

Gliederung ÜBER UNS -WIE ALLES BEGANN... WO WIR HEUTE STEHEN... SNEAK PEAK

ÜBER UNS



D3I-DB.3 Project Study: Digital Technologies







In einem interdisziplinären Team aus den Studiengängen BWL, Informatik und Design arbeiteten wir intensiv an einer Lösung für unseren Client.

PROBLEM STATEMENT HEUTE haben wir viel Informationen zum Thema Windenergie, welche dem Kunden auf einer interaktiven Plattform zur Verfügung gestellt werden soll, WENN dieser nach spezifischen Informationen zum o.g. Thema sucht.

IST-ZUSTAND

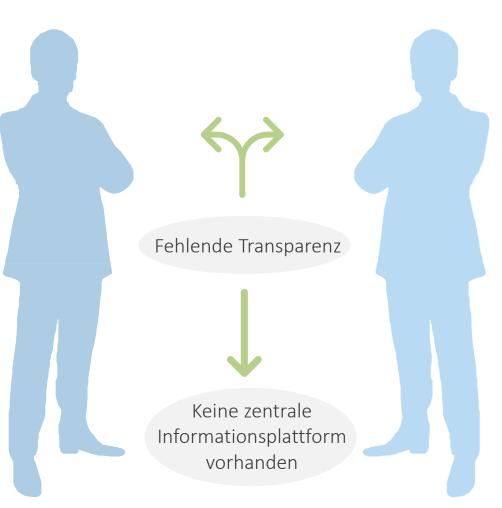
Bügermeister

Überforderung durch Informationsflut

Kommunikationsbarrieren

Möchte sich selbst und Bürger bestmöglich über das Thema Windenergie informieren

Möchte gezielten Zugriff auf eine übersichtliche Informationsquelle



UND

Büger

Mangelhafte/ungenügende Informationsquellen



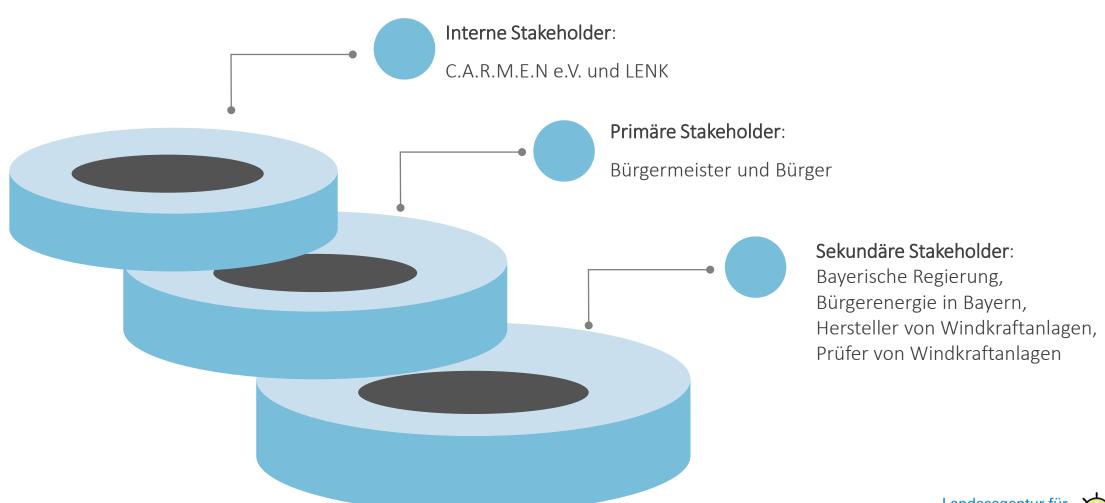
Verbreitung von Fehlinformationen

Möchte sich anhand von verschiedenen Informationen eine Meinung über Windkraft bilden



IST-ZUSTAND

Stakeholderanalyse





The Big Idea

- Informationen im digitalen und analogen Format
- Ermöglichung gezielter Informationsaneignung
- Bereitstellung der aktuellsten Informationen auf einer Webapplikation
- Ebenso physische Abrufbarkeit der Informationen

Vorgehensweise

Problemanalyse aus
Anwendersicht

Ideenfindung

Umsetzung

01

- Analyse des Customers
- Interviews mit Bürgermeister und Mitgliedern von LENK und CARMEN

02

- Ideensammlung mit Kreativtechniken
- Identifizerung der Big Idea via Abstimmungsprozess
- Storyboard zur Verdeutlichung der Lösung
- Feedback von Client

03

- Scrum-Verfahren über GitLab
- 2x wöchentliche Meetings
- Aufgabenteilung nach Skillsets
- Client-Meetings alle 2 Wochen

Storyboard

PROJECT: LENK





SCENE 1

Bürgermeister (BM) steht auf einem Feld, im Hintergrund steht ein dreckiges Kraftwerk. Über dem BM steht eine Gedankenblase: "Ein Windrad für unsere Kommune wäre toll!"

SCENE 2

BM im Büro vor seinem Laptop. Gedankenblase: "Ich hätte gern gezielte Informationen über und Argumente für Windenergie, wo kann ich diese nur herbekommen?"

SCENE 3

BM öffnet Website von der Landesagentur für Eneergie und Klimaschutz, informiert sich über Vor- und Nachteile von Windenergie für seine Kommune.



SCENE 4

Über die Website werden dem BM verschiedene Tools geboten, mit denen er sich z.B. über die Kosten eines Windenergieprojektes informieren kann.



SCENE 5

Der Bürgermeister steht draußen auf einem Podest vor vielen Menschen. Über ihm ist eine Sprechblase: "Windenergie ist sehr gut für unsere Kommune, weil ..."



SCENE 6

Mehrere Personen stehen lachend zusammen, im Hintergrund sieht man ein Windrad. Über den Personen steht eine Sprechblase: "Das ist gut für uns und für die Umwelt!"





Mobil und im Office aufrufbar



Keine Installation notwendig



Laufende Aktualisierung



Kein Speicherplatz notwendig

Promo Video





Live Demo



Zukunftsblick



Broschüren

Physische Informationsquelle



Chatbot

Automatiserte, individuelle und augenblickliche Informationsabfrage



App

ntormationsquelle für aktive Anwender

Vorstellung des Teams

Betriebswirtschaft



Yanick Deusser

Applied Business Innovation M.Sc.



Natacha Akpadjor

BWL 6. Semester



Paula Biedinger

6. Semester



Niclas Ondrak

6. Semester

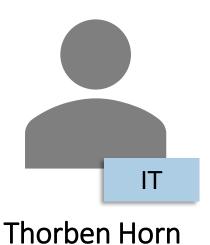


Philipp Rhein

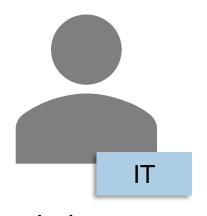
7. Semester

Vorstellung des Teams

Informatik / Design

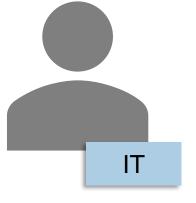


Informatik 4. Semester



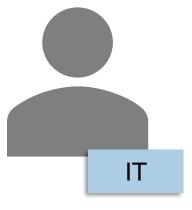
Ishak Hagi

Informatik 4. Semester



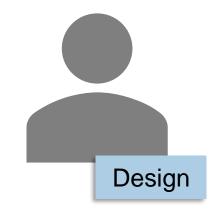
Hamza Mani

Informatik 6. Semester



Emre Cilesiz

Informatik 4. Semester



Vincent Freitag

Kommunikationsdesign 9. Semester

