

창의적 소프트웨어 설계

Course Introduction 2017



Course Introduction

Course Overview

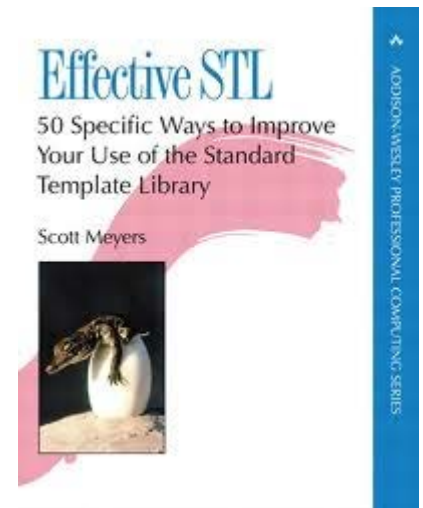
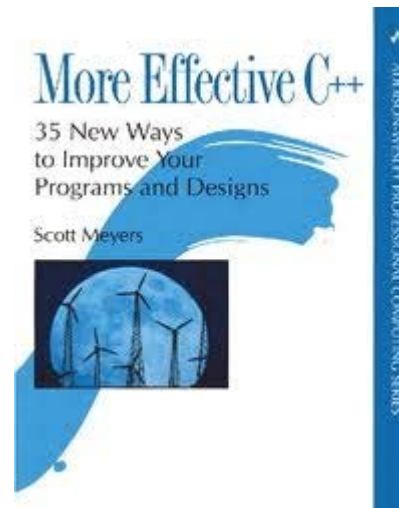
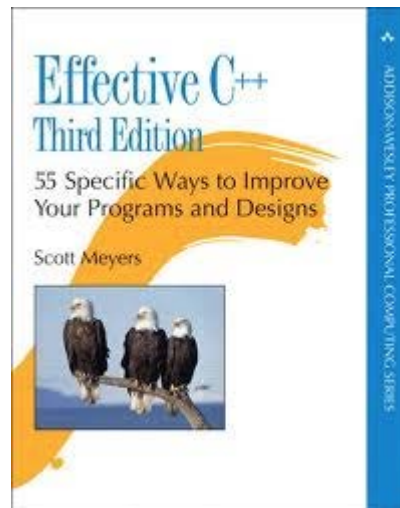
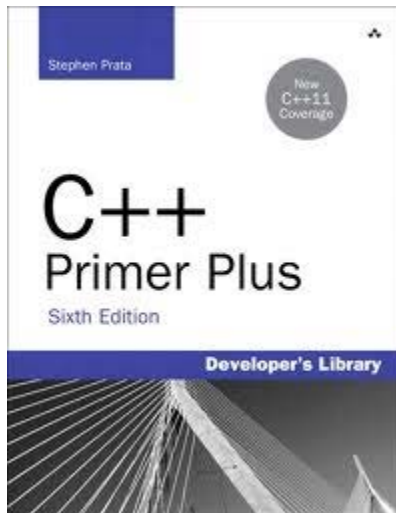
- ◆ 소프트웨어 개발에 널리 사용되는 C/C++ 언어를 배우고 능숙하게 사용할 수 있도록 하여 컴퓨터 과학을 공부하는데 필요한 기초를 다진다.
- ◆ 여러가지 개발 환경(UNIX/Linux)을 접할 수 있는 기회를 제공하고 바람직한 프로그래밍 스타일을 연습하도록 하여 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 만들 수 있는 바탕을 제공한다.

Course Objectives

- ◆ C/C++ 언어를 바람직한 코딩 스타일에 따라 능숙하게 사용할 수 있도록 한다.
- ◆ UNIX(Linux) 개발 환경에서 많이 사용하는 여러 프로그래밍 도구를 익힌다.
- ◆ 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 작성하는 연습을 충분히 하도록 한다.

Textbooks

- C++ Primer Plus (6th edition), Stephen Prata
 - Effective C++ (3rd edition), Scott Meyers
 - More Effective C++, Scott Meyers
 - Effective STL, Scott Meyers



Other Information

◆ Lecturer : 임을규

- (imeg@hanyang.ac.kr, 정보통신관 720호),

◆ TAs

- 노인우
- 이규빈
- 한중수

Other Information

- ◆ Grading : 30% midterm, 30% final, 30% homeworks, 10% others.
 - 하위 $30 \pm \alpha\%$ 는 F
- ◆ Academic integrity:
 - Never (partially) copy homeworks or projects - ask TAs or mentors for help.
 - Never cheat in exams.
- ◆ Any violation of academic integrity leads to F grade.
- ◆ Do NOT install any software (OS, games, tools) on the lab computers unless directed.

