

# Cahier de charge :

## Application : Focus Time

### 1. Présentation du Projet

#### 1.1. Contexte du projet

Dans un contexte où la productivité est essentielle, il est important pour les utilisateurs d'ordinateurs (étudiants, travailleurs indépendants, employés) de connaître et de gérer leur temps passé sur différentes applications et tâches. Cette application vise à fournir un outil qui enregistre et analyse le temps passé sur les différentes applications pour aider les utilisateurs à mieux gérer leur temps et optimiser leur productivité.

#### 1.2. Objectifs

- Suivre automatiquement le temps passé sur les applications ouvertes sur un ordinateur.
- Fournir des rapports détaillés sur le temps d'utilisation par application.
- Permettre aux utilisateurs de fixer des objectifs de productivité.
- Offrir des notifications de rappel pour encourager des pauses régulières.

### 3. Public Cible :

- Les étudiants, les travailleurs et toute personne voulant mieux gérer leur temps devant l'ordinateur.

### 4. Description de l'Application

#### ➤ Fonctionnalités Principales

- **Gestion des Applications :**
  - Fonctionnalité permettant à l'utilisateur de visualiser toutes les applications installées sur son ordinateur.
- **Suivi du Temps**
  - Implémentation d'un suivi automatique du temps pour chaque application lancée.

- **Génération de Rapports**
  - Capacité à générer des rapports quotidiens et hebdomadaires, avec des options d'exportation en PDF.
- **Gestion des Objectifs**
  - Fonctionnalité permettant à l'utilisateur de définir et de gérer des objectifs de temps pour chaque application.
- **Système de Notifications**
  - Envoi de notifications pour rappeler à l'utilisateur de prendre des pauses et de l'informer sur l'atteinte des objectifs.

#### 4. Exigences Techniques

- **Système d'exploitation** : Compatible avec Windows.
- **Technologie** : L'application sera développée en **Java**.
- **Stockage** : Utilisation de MySQL.

#### 5. Contraintes

- **Performance** : L'application doit utiliser peu de mémoire pour ne pas ralentir l'ordinateur.
- **Simplicité** : L'interface doit être simple et intuitive pour que tout utilisateur puisse s'y retrouver facilement.
- **Sécurité** : Les données utilisateur doivent être stockées de manière sécurisée.

#### 6. Planning

1. **Etude préalable** : Analyse des besoins et définition des objectifs de l'application.
2. **Conception** : Planification des écrans et des fonctionnalités.
3. **Développement** : Codage des fonctionnalités.
4. **Tests et Validation** : Vérification du bon fonctionnement de l'application et correction des erreurs.

## **7. Conclusion**

L'application doit être un outil simple et pratique pour aider les utilisateurs à gérer leur temps d'utilisation des applications. Grâce à des rapports clairs et des rappels réguliers, elle leur permettra d'améliorer leur productivité et de garder un bon équilibre de vie.