

Course name

课程实习报告

学生	姓名	Name						
学	院	李四光学院						
班	级	201226						
学	묵	2022100XXXX						
•	教师	Teacher Name						

目录

1	单像	空间后	方交会											1
	1.1	实验原	理与流程		 	 		 		•				1
		1.1.1	实验原理		 	 		 						1
	1.2	实习数	据与代码部	邓分	 	 		 						2
		1.2.1	实习数据		 	 		 					 •	2
		1.2.2	实习要求		 	 		 					 •	2
		1.2.3	实习代码		 	 		 						2
	1.3	实习结	果与数据分	分析	 	 		 					 •	2
		1.3.1	实习结果		 	 		 						2
		1.3.2	成果分析		 	 		 						2
	1.4	单次实	习小结 .		 	 	•	 		•		 •		3
2	写在	最后												4
	2.1	发布地	址		 	 	•	 		•	 •	 •		4
3	实习	体会												4
附:	录 A	文件列	表											4
附:	录 B	代码												4

1 单像空间后方交会

1.1 实验原理与流程

1.1.1 实验原理

此为公式与图片输入方法示意:



图 1 单像空间后方交会原理图

详细流程:基本关系式为共线条件方程式:

$$x = -f \frac{a_1(X - X_S) + b_1(Y - Y_S) + c_1(Z - Z_S)}{a_3(X - X_S) + b_3(Y - Y_S) + c_3(Z - Z_S)} = -f \frac{\overline{X}}{Z}$$
$$y = -f \frac{a_2(X - X_S) + b_2(Y - Y_S) + c_2(Z - Z_S)}{a_3(X - X_S) + b_3(Y - Y_S) + c_3(Z - Z_S)} = -f \frac{\overline{Y}}{Z}$$

其中,f 为焦距, $a_1, b_1, c_1, a_2, b_2, c_2, a_3, b_3, c_3$ 为外方位元素, X_S, Y_S, Z_S 为相对于像片坐标系的相对坐标,X, Y, Z 为地面点的地理坐标,x, y 为像点的坐标。通过以上方程,可以得到三个方程,通过解方程组,可以求解出外方位元素。

用矩阵形式表示:

$$V = AX - l$$

$$V = [v_x, v_y]^{\mathsf{T}}$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & a_{15} & a_{16} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & a_{25} & a_{26} \end{bmatrix}$$

$$X = [dX_S \quad dY_S \quad dZ_S \quad d\varphi \quad d\omega \quad d\kappa]^T$$

$$l = [l_x \quad l_y]^T$$

- 1.2 实习数据与代码部分
- 1.2.1 实习数据

请输入文本

1.2.2 实习要求

XXX 请输入文本

1.2.3 实习代码

详细代码请见报告末尾附录 A 部分的文件列表示意与附录 B 的代码部分,在行文中不再加以赘述。

- 1.3 实习结果与数据分析
- 1.3.1 实习结果

XXX 请输入文本

1.3.2 成果分析

XXX 请输入文本

1.4 单次实习小结

XXX 请输入文本

2 写在最后

2.1 发布地址

代码将在本人的 Github 上发布并进行存档。

• Github: https://github.com/HMBlankcat

3 实习体会

请输入文本

附录 A 文件列表

表1文件列表

文件名	功能描述						
单像空间后方交会.py	单像空间后方交会程序代码						

附录 B 代码

单像空间后方交会.py

```
1
  import numpy as np
2
  #摄影机主距、内方位元素、相片比例尺
4 fk=153.24
  m=50000.0
   x0 = 0.0
6
   y0=0.0
   center=np.matrix([x0,y0])
9
10
   #地面点坐标
11
   mat_ground=np.matrix([[36589.41,25273.32,2195.17],
12
                    [37631.08,31324.51,728.69],
13
                    [39100.97,24934.98,2386.50],
14
                    [40426.54,30319.81,757.31]])
15
  #像点坐标
```

```
16
   mat_photo=np.matrix([[-86.15,-68.99],
17
                     [-53.40,82.21],
18
                     [-14.78,-76.63],
19
                     [10.46,64.43]])
20
21
   #外方位元素
22
   PhotoCenter=np.sum(mat_ground,axis=0)/4 #计算的是地面点的中心
23
24
   PhotoCenter [0,2]=fk*m/1000.0 #摄影机的高度
25
   H=PhotoCenter[0,2]
26
27
   print('PhotoCenter:', PhotoCenter)
28
29
   #外方位角元素phi omega kapa
30
   phi=omega=ka=0 #初始化
31
   Angle=np.matrix([phi,omega,ka])
32
   #设置改正数组, Xs, Ys, Zs, phi, omega, kapa
33
   Iteration=0 #迭代次数
   while True:
34
35
       Iteration+=1
36
       print('这是第',Iteration,'次迭代~')
37
       #计算旋转矩阵
38
       R=np.matrix([[np.cos(phi)*np.cos(ka)-np.sin(phi)*np.sin(omega)*np.sin(ka
                , np.cos(omega)*np.sin(ka)
                                            , np.sin(phi)*np.cos(ka)+np.cos(
           phi)*np.sin(omega)*np.sin(ka)],
39
                   [-np.cos(phi)*np.sin(ka)-np.sin(phi)*np.sin(omega)*np.cos(ka
                           , np.cos(omega)*np.cos(ka)
                                                        , -np.sin(phi)*np.sin(
                       ka)+np.cos(phi)*np.sin(omega)*np.cos(ka)],
40
                   [-np.sin(phi)*np.cos(omega)
                                                           , -np.sin(omega)
                                    , np.cos(phi)*np.cos(omega)]])
41
42
       a1, b1, c1 = R[0, 0], R[0, 1], R[0, 2]
43
       a2, b2, c2 = R[1, 0], R[1, 1], R[1, 2]
44
       a3, b3, c3 = R[2, 0], R[2, 1], R[2, 2]
45
46
       Ra=np.matrix([[a1,b1,c1],
47
                    [a2,b2,c2],
48
                    [a3,b3,c3]])
49
       print('Ra:', Ra)
50
51
       #常数项 lx, ly
52
       lxy=np.zeros_like(mat_photo)
```

```
53
        \#Zb
54
        Zb=np.zeros((mat_ground.shape[0],1))
55
        #A系数矩阵
56
        A=np.zeros((2*mat_ground.shape[0],6))
57
58
        #共线条件方程
59
        for i in range(mat_photo.shape[0]):
60
            lx=mat_photo[i,0]+fk*(a1 * (mat_ground[i, 0] - PhotoCenter[0, 0]) +
                b1 * (mat_ground[i, 1] - PhotoCenter[0, 1]) + c1 * (
61
                            mat_ground[i, 2] - PhotoCenter[0, 2])) / (
62
                            a3 * (mat_ground[i, 0] - PhotoCenter[0, 0]) + b3 * (
                                mat_ground[i, 1] - PhotoCenter[0, 1]) + c3 * (
63
                                mat_ground[i, 2] - PhotoCenter[0, 2]))
            ly=mat_photo[i,1]+fk*(a2 * (mat_ground[i, 0] - PhotoCenter[0, 0]) +
64
                b2 * (mat_ground[i, 1] - PhotoCenter[0, 1]) + c2 * (
65
                            mat_ground[i, 2] - PhotoCenter[0, 2])) / (
66
                             a3 * (mat\_ground[i, 0] - PhotoCenter[0, 0]) + b3 *
                                 (mat_ground[i, 1] - PhotoCenter[0, 1]) + c3 * (
67
                                 mat_ground[i, 2] - PhotoCenter[0, 2]))
68
69
            lxy[i,0]=lx
70
            lxy[i,1]=ly
71
            x=mat_photo[i,0]
72
            y=mat_photo[i,1]
73
74
            Zb[i,0]=a3*(mat_ground[i,0]-PhotoCenter[0,0])+b3*(mat_ground[i,1]-
                PhotoCenter[0,1])+c3*(mat_ground[i,2]-PhotoCenter[0,2])
75
            A[2 * i, 0] = (a1 * fk + a3 * x) / Zb[i, 0]
76
            A[2 * i, 1] = (b1 * fk + b3 * x) / Zb[i, 0]
77
            A[2 * i, 2] = (c1 * fk + c3 * x) / Zb[i, 0]
78
            A[2 * i, 3] = y * np.sin(omega) - (x * (x * np.cos(ka) - y * np.sin(
               ka)) / fk + fk * np.cos(ka)) * np.cos(omega)
79
            A[2 * i, 4] = -fk * np.sin(ka) - x * (x * np.sin(ka) + y * np.cos(ka)
               )) / fk
80
            A[2 * i, 5] = y
81
            A[2 * i + 1, 0] = (a2 * fk + a3 * y) / Zb[i, 0]
            A[2 * i + 1, 1] = (b2 * fk + b3 * y) / Zb[i, 0]
82
83
            A[2 * i + 1, 2] = (c2 * fk + c3 * y) / Zb[i, 0]
84
            A[2 * i + 1, 3] = -x * np.sin(omega) - (y * (x * np.cos(ka) - y * np.cos(ka))
                .sin(ka) )/ fk - fk * np.sin(ka)) * np.cos(omega)
85
            A[2 * i + 1, 4] = -fk * np.cos(ka) - y * (x * np.sin(ka) + y * np.
                cos(ka)) / fk
86
            A[2 * i + 1, 5] = -x
```

```
87
88
        l=np.matrix(lxy).reshape(8,1) #求转置
89
        print('Zb:',Zb)
90
        print('A:',A)
91
        print('l:',1)
92
        A=np.matrix(A)#将A转换为矩阵
93
        #最小二乘法求解
94
        mat1=((A.T*A).I*A.T*1)
95
        delta=mat1
96
        print('delta:',delta)
97
        dphi, domega, dka = delta[3, 0], delta[4, 0], delta[5, 0]
98
        phi += dphi
99
        omega += domega
100
        ka += dka
101
        PhotoCenter[0, 0] += delta[0, 0]
102
        PhotoCenter[0, 1] += delta[1, 0]
103
        PhotoCenter[0, 2] += delta[2, 0]
104
        H=PhotoCenter[0,2]
105
        print('PhotoCenter:',PhotoCenter)
106
        print('phi:',phi)
107
        print('omega:',omega)
108
        print('ka:',ka)
109
        #迭代停止条件
        if np.abs(delta).max() < 3e-5:</pre>
110
111
            print('delta:', delta)
112
            print('dphi', dphi)
113
            print('domega', domega)
114
            print('dka', dka)
115
            break
116
117 | print('phi:',phi)
118
   print('omega:',omega)
119
    print('ka:',ka)
120 | print('PhotoCenter:', PhotoCenter)
121
    # 计算残差向量v
122 | v = 1 - A * delta
123
   #残差的中误差计算
124 | n = 2 * mat_ground.shape[0] #观测方程的数量
125
   u = 6 #未知数的数量
126 | sigma = np.sqrt((v.T * v)[0, 0] / (n - u)) #中误差计算
127
128 | print('残差向量v:',v)
129 | print('中误差sigma:',sigma)
```