Bandić Benjamin Husić Muhamed Mujalo Amer Šatara Bakir





VitalFlow

Where every drop counts



Namjena Sistema

- VitalFlow je aplikacija osmišljena kako bi olakšala proces doniranja i distribucije krvi putem intuitivnog korisničkog interface-a.
- Selavna svrha sistema je pribavljanje i distribucija krvi između donora i klinika.
- Sistem funkcionira kao posrednik koji prikuplja krvne donacije i prenosi ih klinikama koje su u potrebi, čime se pojednostavljuje proces i smanjuje administrativni teret.
- Integrirajući različite funkcionalnosti, VitalFlow doprinosi poboljšanju dostupnosti i efikasnosti procesa doniranja krvi u zajednici.



Funkcionalnosti



Registracija i logiranje donora krvi

- 2. Spremanje podataka o donorima
- 3. Slanje notifikacija
- 4. Provjera pada ispod kritične linije
- 5. Korištenje mail-a za slanje informacija
- 6. Pregled profila donora
- 7. Hub
- 8. Stanje Zalihe



Korisnik



Donor:

- Registracija donora krvi
- Pregled i ažuriranje vlastitog profila Izbor termina doniranja krvi

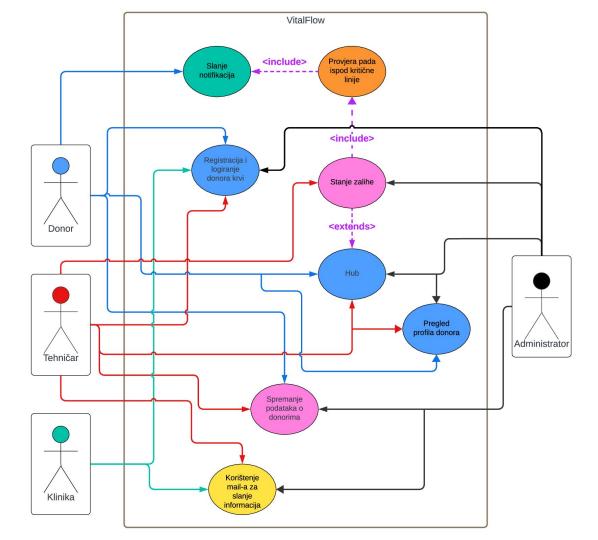
Zaposlenik:

- Čitanje i ažuriranje podataka donora
- Pristup zalihama
- Pregled svih izabranih termina i zahtjeva klinike

Admin:

- CRUD operacije nad podacima donora i zaposlenika
- Pristup zalihama
- Pregled svih izabranih termina i zahtjeva klinike







Naziv slučaja upotrebe	Hub
Opis slučaja upotrebe	Omogućuje donorima izbor određenih termina u kojima mogu doći i donirati krv.
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	Registracija i logiranje donora krvi
Posljedice – uspješan završetak	Mogućnost izbora određenih termina u kojima mgou doći donori, te donirati krv Mogućnost odustajanja od termina, te uvid u zahtjeve klinike.
Posljedice – neuspješan završetak	Nemogućnost izbora određenih termina u kojima mgou doći donori, te donirati krv. Nemogućnost odustajanja od termina, te uvida u zahtjeve klinike.
Primarni akteri	Donor
Ostali akteri	Zaposlenik, Administrator
Glavni tok	U pitanju je centralno područje ili hub koje će omogućiti donorima da se prijave za neki specifični termin za doniranje krvi. Taj termin će biti sačuvan u aplikaciji, te će biti prikazan i na njegovom personalnom profilu. Bit će u mogućnosti otkazati termin ukoliko bude naknadno nastao problem. Postoji mogućnost provjere zahtjeva klinike kroz Hub.
Alternative/proširenja	1



Tok događaja 1. Uspješan završetak "Prijava termina"

Donor	Sistem
 Izbor Hub-a 	
*	2. Otvara Hub
3. Izbor specifičnih termina	
4. Submit	
	5. Validacija
	Prihvatanje odabranog termina, te postavljanje istog kao record na personalni profil

Tok događaja 2. Neuspješan završetak "Prijava termina"

Donor	Sistem		
1. Izbor Hub-a			
	2. Otvara Hub		
3. Izbor specifičnih termina			
4. Submit			
	5. Validacija		
	6. Isticanje problema		



Tok događaja 5. Uspješan završetak "Odustajanje od termina kroz Hub"

Donor	Sistem
 Otvaranje Hub-a 	
	Otvara Hub
3. Izbor odustajanja od termina	
	4. Validacija
	5. Prihavatanje odustajanja od termina

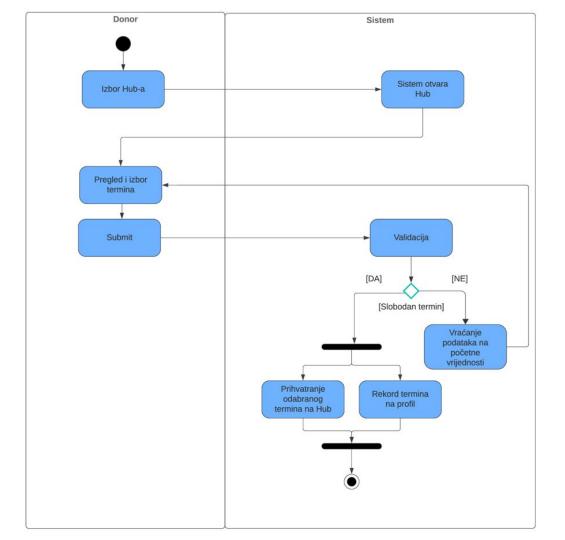
Tok događaja 6. Uspješan završetak "Pristup zahtjevima klinike"

Za	poslenik	Sistem
1.	Otvaranje Hub-a	Augusta da la Bussia de La Augusta de La
	***	2. Otvara Hub
3.	Izbor zahtjeva klinike	
		4. Otvaranje svih zahtjeva
5.	Mogućnost pregleda datih zahtjeva, te odgovora	



Activity diagram shapes

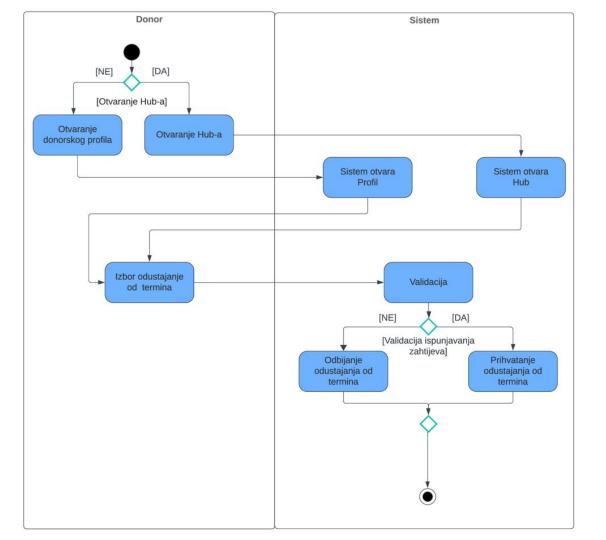
- Start
- Horizontal Fork/Join
- Branch/Merge
- End





Activity diagram shapes

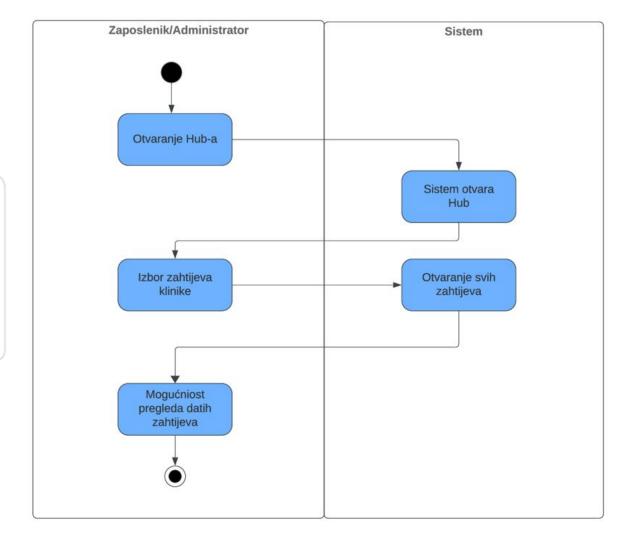
- Start
- Horizontal Fork/Join
- Branch/Merge
- End



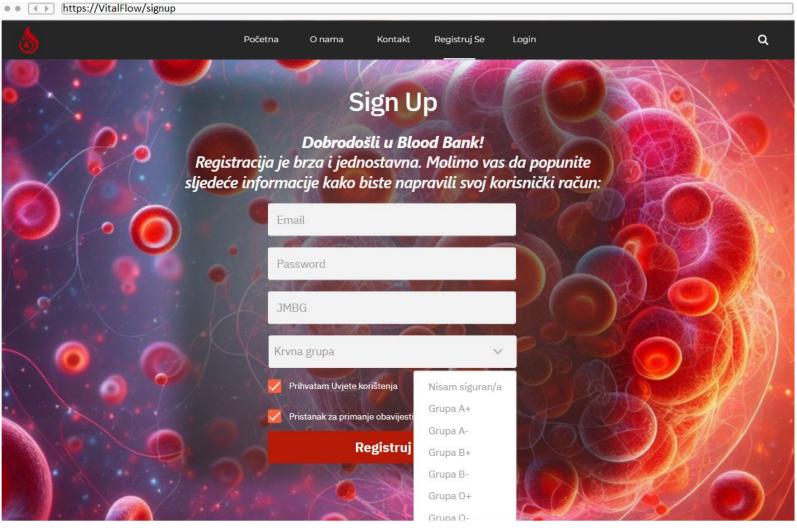


Activity diagram shapes

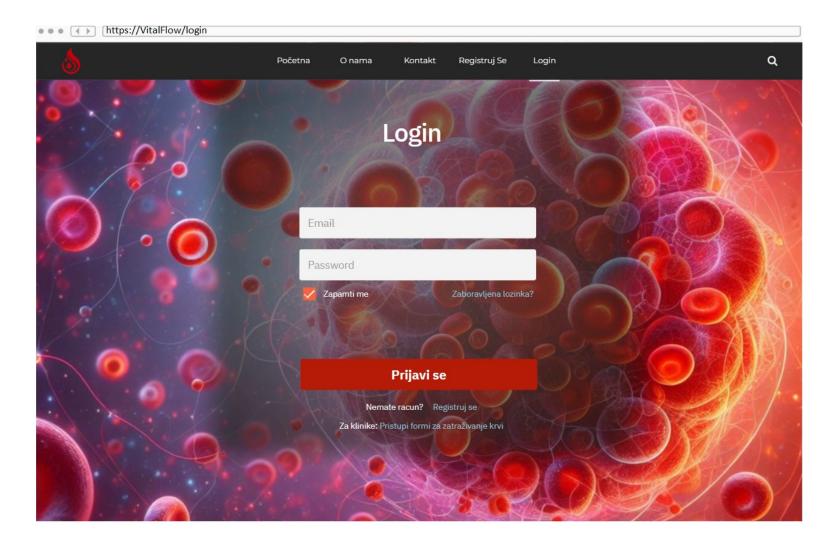
- Start
- Horizontal Fork/Join
- Branch/Merge
- End

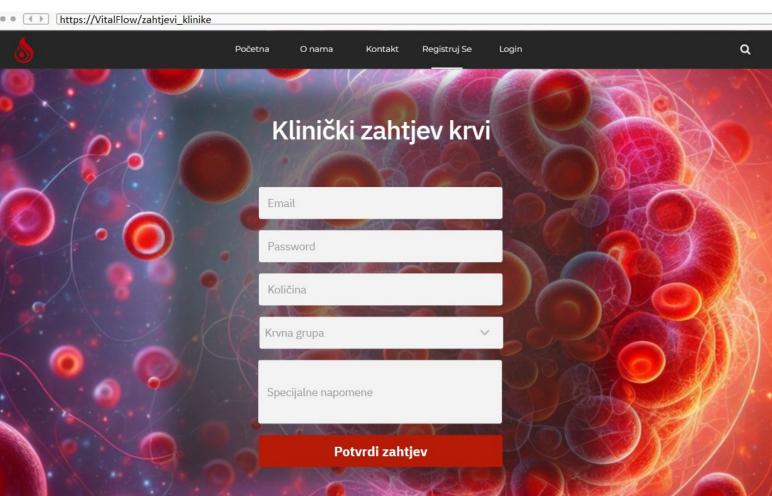


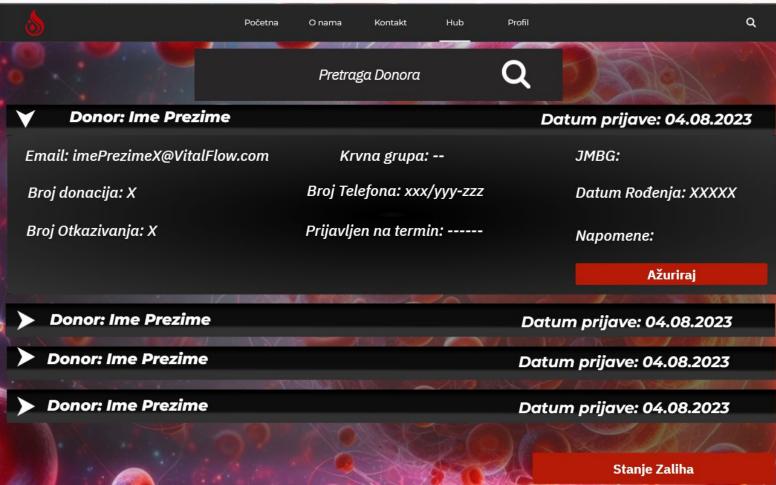








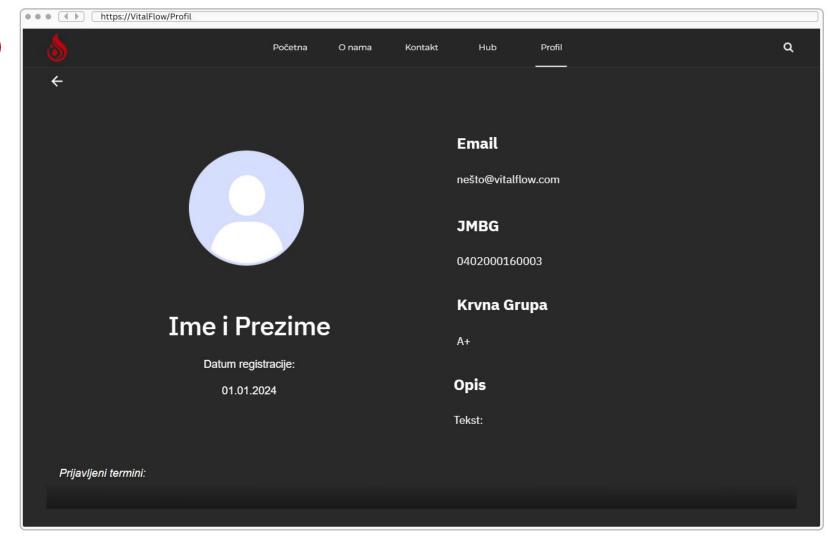










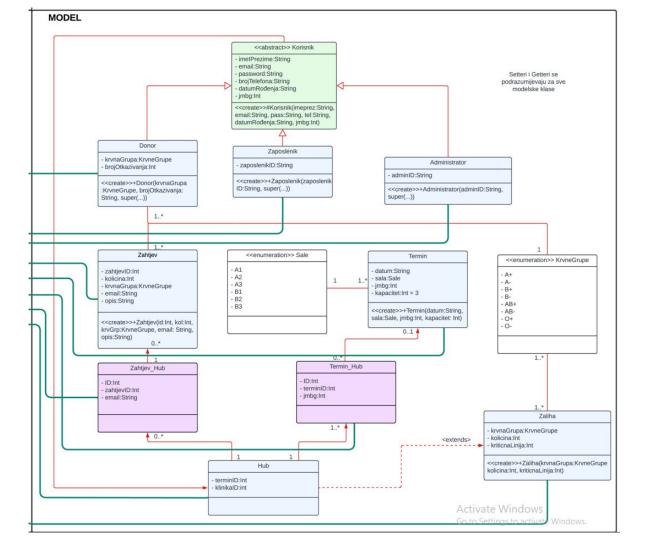




••• https://VitalFlow/Hul	b/StanjeZalihe				
	Početna	O nama Kontakt	: Hub Profil		Q
<					
O A.	+	Količina:	C 4	+	Količina:
Grupa A+	-	Kapacitet:	Grupa A-	-	Kapacitet:
Crimo Pt	+	Količina:	Crupa P	+	Količina:
Grupa B+	-	Kapacitet:	Grupa B-	·	Kapacitet:
Grupa AB+	+	Količina:	Grupa AB-	+	Količina:
Огира АВ .	-	Kapacitet:	Огира АВ-	·	Kapacitet:
	+	Količina:		+	Količina:
Grupa O+	-	Kapacitet:	Grupa O-	-	Kapacitet:

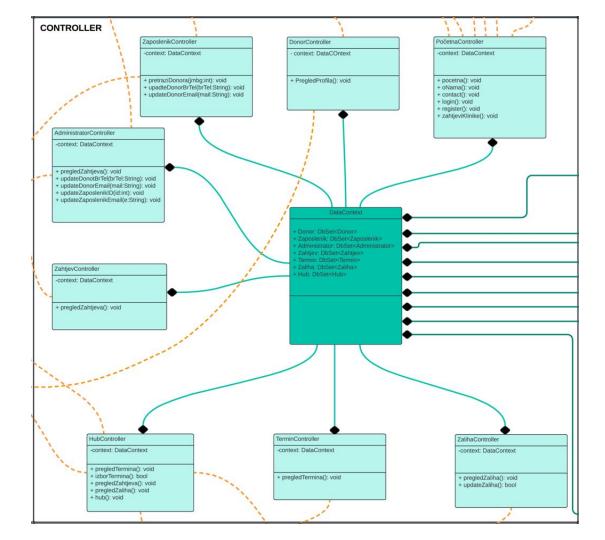


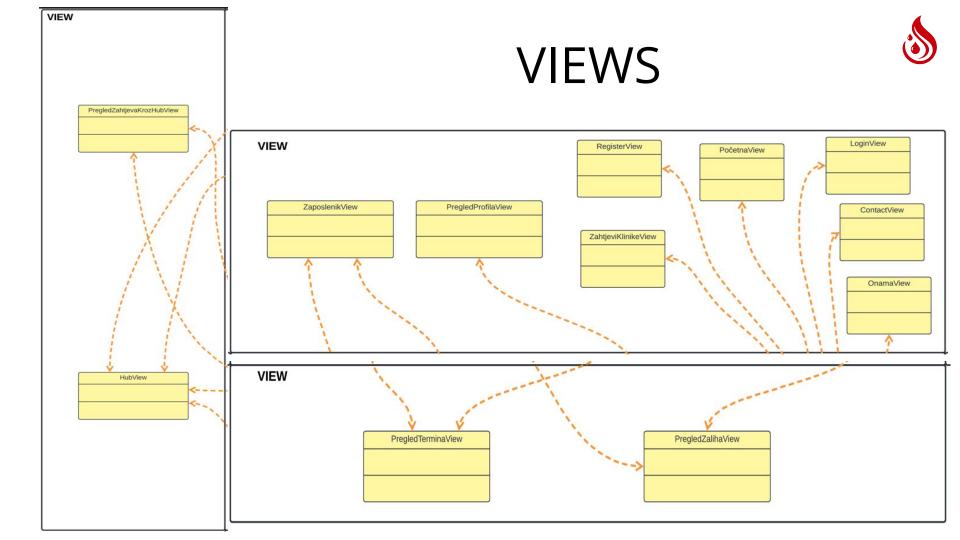
Modelske Klase

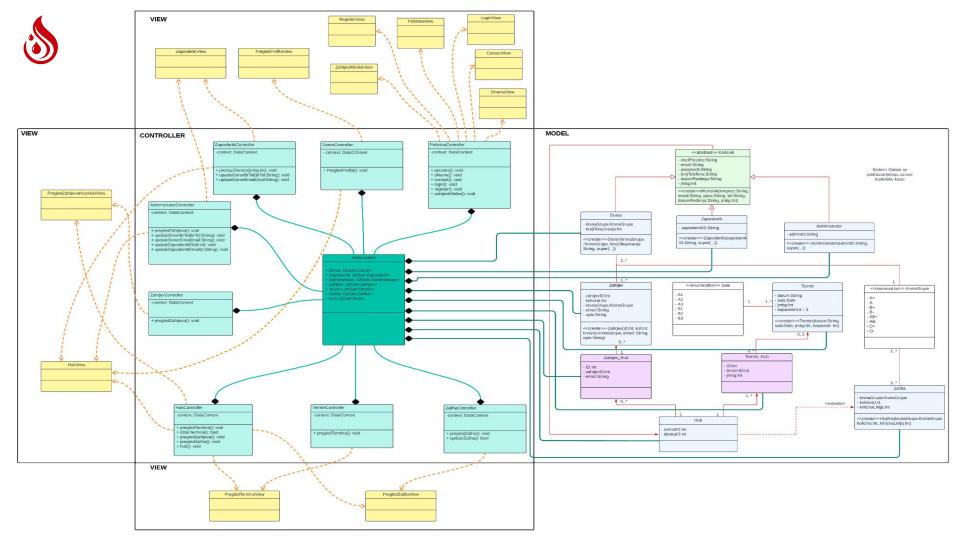




Controller-ske Klase



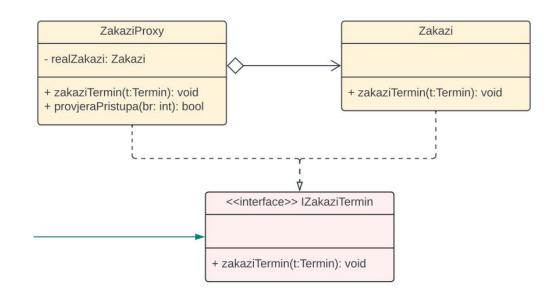






Proxy Strukturalni Patern

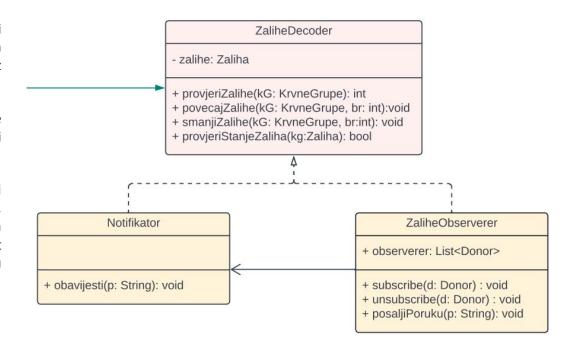
- Proxy objekat radi kao surogat za stvarne objekte. Koristi se za omogućavanje pristupa i kontrolu pristupa stvarnim objektima.
- Manipulacija nad nekim objektom je dozvoljena ukoliko je neki uslov ispunjen ili ako korisnik npr. nema pravo pristupa traženom objektu.
- Proxy uzorak koristi se u aplikaciji VitalFlow za kontrolu pristupa funkciji zakazivanja termina donacija, tj. pruža dodatnu logiku za upravljanje situacijama u kojima donor uzastopno propušta zakazane termine.
- Dakle ukoliko donor uzastopno propusti dva ili više zakazana termina, onda on u određenom vremenskom periodu neće biti u stanju da zakaže bilo kakav termin.

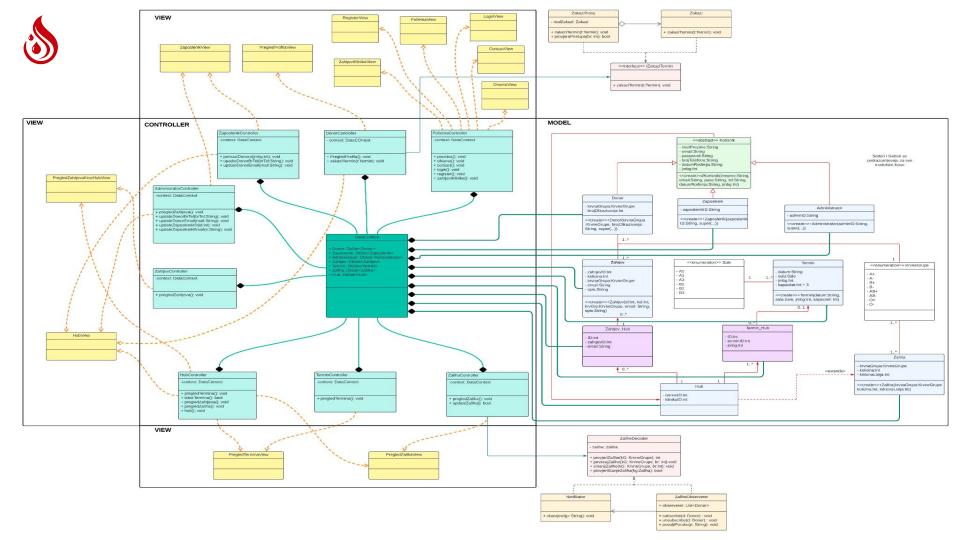




Decorator Strukturalni Patern

- Decorator patern je strukturalni patern dizajna koji omogućuje dinamičko dodavanje dodatnih funkcionalnosti ili ponašanja postojećim objektima bez mijenjanja njihove osnovne strukture.
- Ovaj patern omogućuje fleksibilno proširenje funkcionalnosti sistema tako da se nove funkcionalnosti mogu dodati ili ukloniti neovisno o kodu.
- Decorator se koristi za proširivanje funkcijonalnosti obavještavanja donora o nedostatku grupe krvi, proširivanje funkcijonalnosti obavještavanja klinika kada one popune formu, te za dodavanje mogućnost označavanja hitnosti kliničkih zahtjeva, što pomaže u prioritetizaciji zahtjeva.







Kreacijski Paterni

Abstract **Factory** Builder Prototype Singleton Factory Factory patern je **Abstract Factory** Builder Pattern je Prototype Pattern je Singleton Pattern je kreacijski patern koji Pattern je kreacijski kreacijski patern koji kreacijski patern koji kreacijski patern koji omogućava kreiranje patern koji pruža omogućava omogućava kloniranje osigurava da klasa objekata bez interfejs za kreiranje konstruisanje složenih postojećih objekata ima samo jednu navođenja tačnih familija povezanih ili objekata korak po umjesto kreiranja instancu i pruža klasa objekata koji se zavisnih objekata bez korak. Omogućava novih objekata od globalnu tačku navođenja njihovih kreiranje različitih kreiraju. nule. Omogućava pristupa toj instanci. konkretnih klasa. reprezentacija objekta kreiranje novih Ovo je korisno za Omogućava koristeći istu objekata na osnovu upravljanje resursima grupisanje logike za konstrukciju. šablona, čime se koje je potrebno kreiranje srodnih centralizovati. smanjuje objekata u okviru kompleksnost i jedne fabrike. vrijeme potrebno za instanciranje.



Entity Relationship Diagram





	Tables
▲ â 🤚 Properties △ 🚮 launchSettings.json	Table
▷ 🐧 🚺 serviceDependencies.json	
▷ 🐧 🌐 www.root	EFMigrationsHistory
D A Teas	
	AspNetRoleClaims
A HomeController.cs	
D A C# HUBController.cs	AspNetRoles
▶ ≜ C# TerminController.cs	iii rispinoantoito
	AspNetUserClaims
▶ A C# ZalihaController.cs	Aspitetosercianns
🗸 🐧 🛅 Data	
▲ A Migrations	AspNetUserLogins
▷ A C# 0000000000000_CreateIdentitySchema.cs	
▷ A C# 20240520170148_PrvaMigracija.cs	AspNetUserRoles
▶ A C# ApplicationDbContextModelSnapshot.cs	_
▶ A C# ApplicationDbContext.cs ■ A D Models	AspNetUsers
↑ CrrorViewModel.cs	AcpNotUsorTokons
D A C# HUB.cs	AspNetUserTokens
D ≜ C# Korisnik.cs	
▷ A C# KrvnaGrupa.cs	₩ HUB
▷ A C# Sale.cs	
▷ å C# Termin.cs	Morisnik
▷ A C# TerminHub.cs	
D A C# Zahtjev.cs	Termin
▷ A C# ZahtjevHub.cs	
D ≜ C# Zaliha.cs	TerminHub
⊿ â 🛅 Views	Terminitud
♪ â 🛅 Home ♪ â 🛅 HUB	
D ↑ ☐ Shared	Zahtjev Zahtjev
▷ △ 🛅 Termin	
▷ 🗈 🛅 Zahtjev	ZahtjevHub
D A ■ Zaliha	_
≜	Zaliha
<u> </u>	

