

Prototype

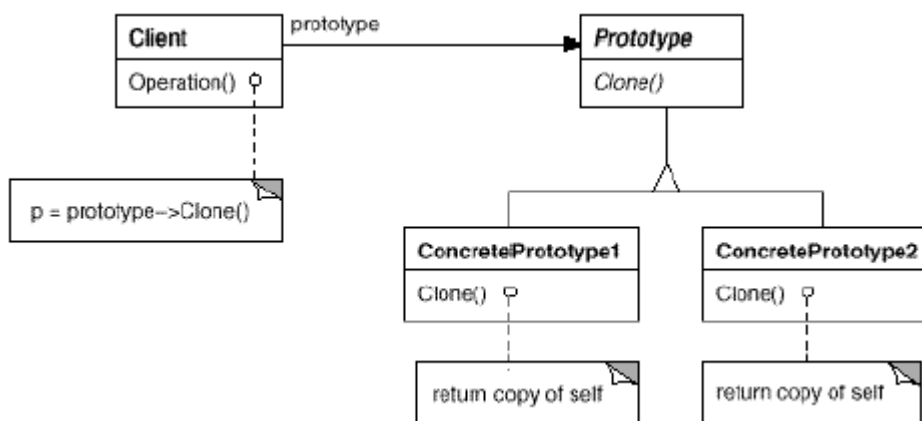
Intention:

- Spécifie le type des objets à créer à partir d'une instance de prototype et crée de nouveaux objets en copiant ce prototype.

Indication d'utilisation :

- Le système doit être indépendant de la manière dont ses produits sont créés, composés et représentés.
- Si les classes à instancier sont spécifiées à l'exécution, (chargement dynamique).
- Pour éviter de créer une hiérarchie de classe de fabriques, qui réplique la hiérarchie de classes de produits.
- Si les instances d'une classe peuvent prendre un état parmi un petit nombre.

Structure:



Conséquence d'utilisation:

- Addition et suppression de produit à l'exécution.
- Spécification de nouveaux objets par valeur modifiables.
- Spécification de nouveaux objets par structure modifiable.
- Limitation du nombre de dérivation de classes.
- Configuration dynamique d'une application avec des classes.