

Factory

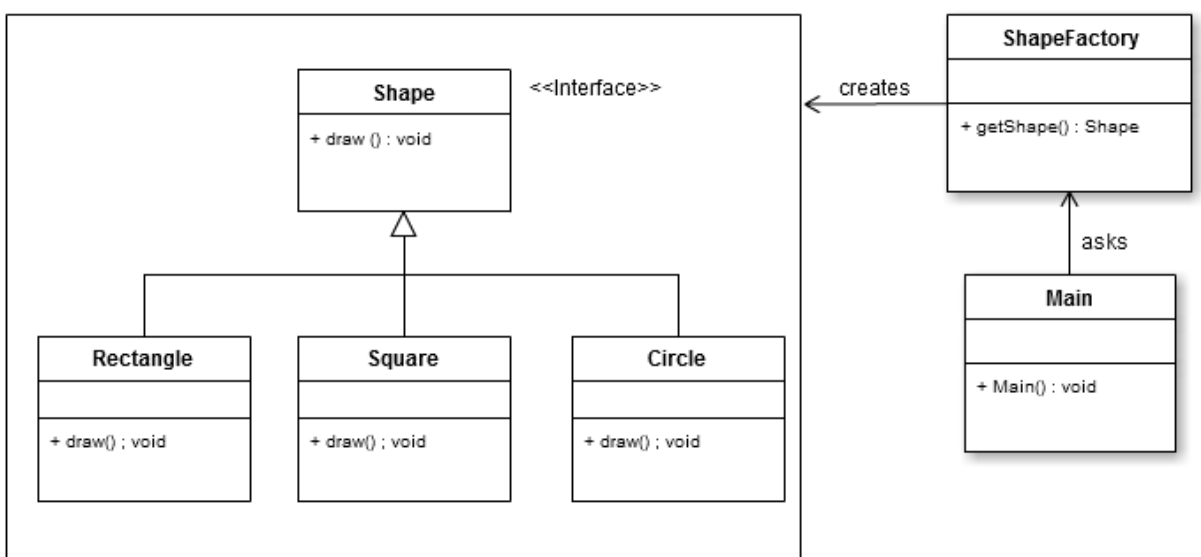
Intention:

- Définit une interface pour la création d'un objet, mais en laissant les sous-classes le choix des classes à instancier. La fabrication permet à une classe de déléguer l'instanciation à une sous classe.

Indication d'utilisation :

- Une classe ne peut prévoir la classe des objets qu'elle aura a à créer.
- Une classe attend de ses sous-classes qu'elles spécifient les objets qu'elles créent.
- Les classes délèguent des responsabilités à une des nombreuses sous-classes assistantes et l'on veut disposer

Structure:



Conséquence d'utilisation:

- Indépendance du code vis-à-vis des classes spécifique de l'application.
- Besoin de dériver la classe facteur à chaque fois que l'on veut faire un produit concret.
- Il procure un gîte aux sous-classes.
- Il interconnecte des hiérarchies parallèles.