

Observer

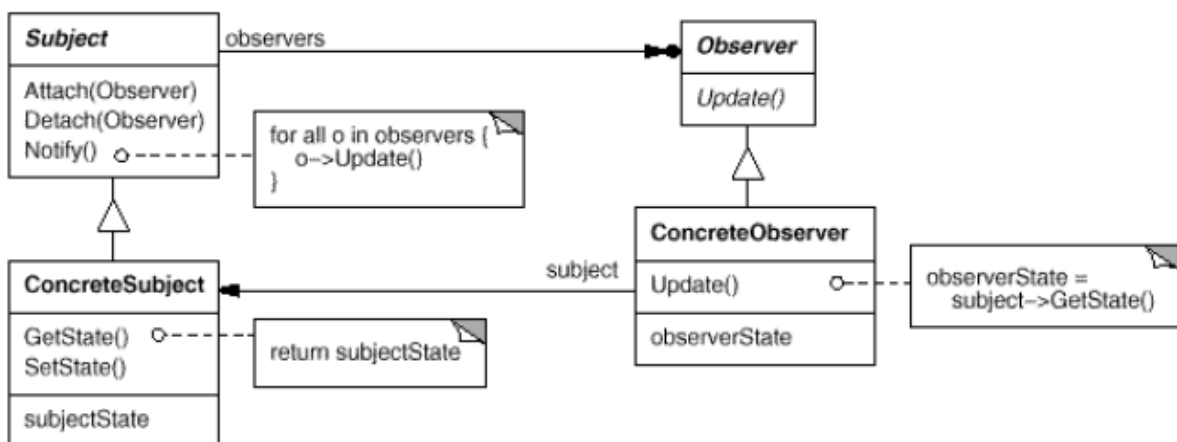
Intention:

- Définit une interdépendance de type un à plusieurs, de façon telle que, quand un objet change d'état, tous ceux qui en dépendent soient notifiés et automatiquement mis à jours.

Indication d'utilisation :

- Quand un concept a deux représentations, l'une dépendant de l'autre.
- Quand la modification d'un objet nécessite de modifier les autres.
- Quand un objet doit être capable de faire une notification à d'autres objets sans faire d'hypothèse sur la nature de ces objets.

Structure:



Conséquence d'utilisation:

- Isoler le couplage entre Sujet et Observateur
- Support de la diffusion.
- Mises à jour inopinées.