Visitor

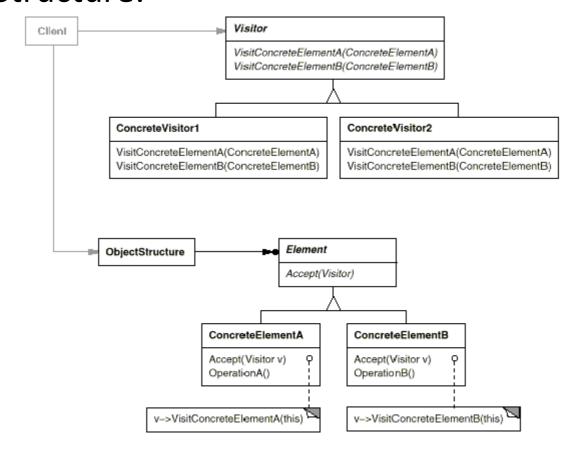
Intention:

•Le visiteur fait la représentation d'une opération applicable aux éléments d'une structure d'objet. Il permet de définir une nouvelle opération, sans qu'il soit nécessaire de modifier la classe des éléments sur lesquels elle agit.

Indication d'utilisation :

- •Une structure d'objet contient beaucoup de classes différentes d'interface distinctes et l'on veut réaliser des opérations sur ces objets qui dépendent de leurs types réels «dynamique».
- •Il s'agit d'effectuer plusieurs opérations distinctes et sans relation entre elles, sur les objets d'une structure, et ceci sans polluer leurs classes avec ces opérations
- •Les classes qui définissent la structure objet changent rarement, mais on doit souvent définir de nouvelles opérations sur cette structure.

Structure:



Conséquence d'utilisation:

- •Le visiteur facilite l'addition de nouvelles opérations
- •Le visiteur rassemble des opérations de même type et isole celle non apparentées.
- •L'addition de nouvelle classe élément concret est difficile.