

# Mediator

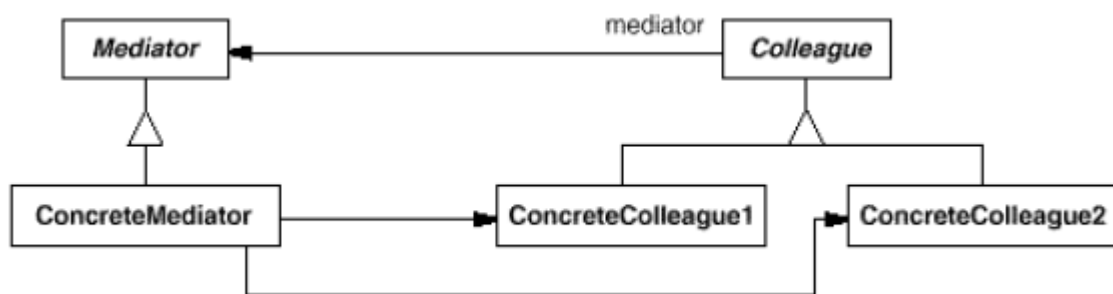
## Intention:

- Définit un objet qui encapsule les modalités d'interaction d'un certain ensemble d'objets. Les médiateurs favorisent le couplage faible en dispensant les objets de se faire explicitement référence. Il permet de faire varier indépendamment les relations d'interactions.

## Indication d'utilisation :

- Les objets d'un ensemble communiquent d'une façon bien définie mais très complexe. Le résultat des interdépendances est non structuré et difficile à appréhender.
- La réutilisation d'un objet est difficile du fait qu'il fait référence à beaucoup d'autres objets et communique avec eux.
- Un comportement distribué entre plusieurs classes doit pouvoir être spécialisé sans une pléthore de dérivation.

## Structure:



## Conséquence d'utilisation:

- Il limite la création de sous classes.
- Il réduit le couplage entre les collègues.
- Il simplifie les protocoles objet.
- Il formalise les coopérations d'objet.
- Il centralise le contrôle.