



Conduite de Projet

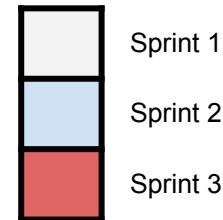
TeamGGHB

Guillaume GAMELAS
Anne GNING
Mohamed Fouad HOCINI
Dylan BEDIN

2017-2018



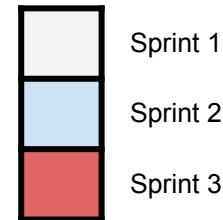
Backlog & Sprints



ID	Descriptif	Difficulté	Priorité	État
#1	En tant que visiteur je peux m'inscrire en donnant mon login, mon password et mon mail	3	1	DONE
#2	En tant que visiteur je peux me connecter en donnant mon login et mon password	1	1	DONE
#3	En tant que développeur je peux créer un projet en lui donnant un nom et une description	2	1	DONE
#4	En tant que développeur je peux choisir un projet dans la liste des différents projets auxquels je participe afin d'accéder à son Backlog et ses Sprints	1	4	DONE
#5	En tant que développeur je peux inviter une personne et lui donner soit le rôle de développeur ou de PO	2	2	DONE
#6	En tant que développeur je peux ajouter/modifier/supprimer une User Story au Backlog en précisant sa description, sa difficulté et son état ("TODO", "Doing", "Done") afin d'avoir une entrée détaillant un comportement utilisateur souhaité dans le cadre du projet développé	2	2	DONE
#7	En tant que Product Owner je peux modifier la priorité d'une User Story	1	4	DOING
#8	En tant que développeur je peux créer un Sprint avec un numéro, une date de début et une date de fin	2	3	DONE

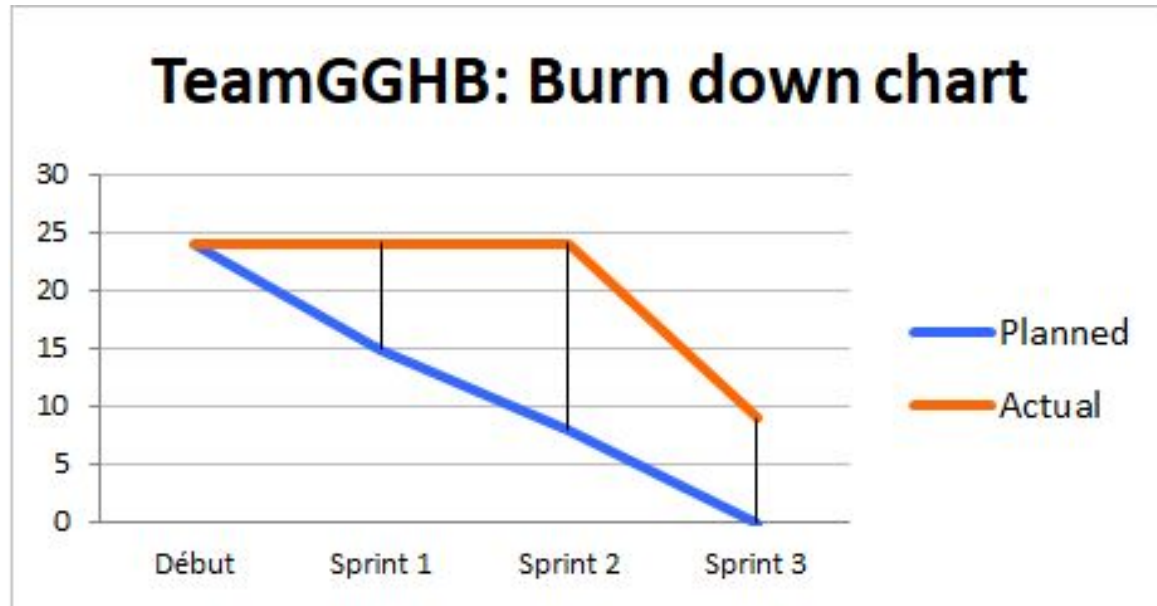


Backlog & Sprint



ID	Descriptif	Difficulté	Priorité	État
#9	En tant que développeur je peux ajouter/supprimer une User Story au miniBacklog d'un Sprint	2	3	DONE
#10	En tant que développeur je peux ajouter/supprimer une tâche à un Sprint en lui affectant un ID, une description, un état ("TODO", "Doing", "Done")	2	3	DOING
#11	En tant que développeur je peux associer un développeur à une tâche	1	4	DOING
#12	En tant que développeur je peux modifier l'état d'une tâche à "Todo", "Doing", ou "Done"	1	4	DOING
#13	En tant que développeur je peux uploader un cahier des charges	1	4	TODO
#14	En tant que développeur je peux ajouter/modifier/supprimer un lien vers un test E2E associé à une User Story	1	4	TODO
#15	En tant que développeur je peux ajouter/modifier/supprimer un lien vers un build associé au projet, version du projet exécutable non terminée correspondant à l'état du projet à la fin d'un sprint	1	4	TODO
#16	En tant que développeur je peux accéder à la liste des personnes ayant accès au projet, ainsi que leur rôle dans ce projet	1	4	TODO

Burndown Chart final





Difficultés

- Prise en main des frameworks, notamment Angular 5
- Changement de l'architecture

Logiciels



Travis CI



docker

