

Projet Web 2017

Université de Bordeaux
Master 2 Informatique
Spécialité Génie Logiciel
Programmation Web

13/11/2017

Contributeurs :

BOUNADER Adrien
CASEAU Jeanne
CHARRIAU Quentin
HOCINI Mohamed Fouad

Sujet du projet

Réaliser une application web d'emploi du temps automatisé et personnalisé pour les étudiants de l'Université de Bordeaux

Besoins fonctionnels

- Inscription d'un utilisateur
 - nom
 - prénom
 - adresse email
 - mot de passe
 - filière
- Authentification d'un utilisateur (grâce à l'email et au mot de passe)
- Modification des paramètres que l'utilisateur a renseigné lors de son inscription

Maquette page d'accueil

The wireframe depicts a web browser window with a standard navigation bar (back, forward, close, home) and an address bar. The main content area is divided into three sections: a logo placeholder on the left, a login section on the right, and a registration form in the center. The login section includes fields for email and password, and a 'Se connecter' button. The registration form, titled 'Inscription:', contains fields for name, first name, email, password, and password confirmation, along with a dropdown menu for 'Spécialité' and 'Valider'/'Annuler' buttons.

Browser window elements:

- Navigation icons: back, forward, close, home
- Address bar:
- Search icon:

Page content:

LOGO

Email Mot de passe

Inscription:

Nom

Prénom

Email

Mot de passe



Confirmer mot de passe

Spécialité ▼

Besoins fonctionnels : gestion de l'emploi du temps

- Visualisation de l'emploi du temps de l'utilisateur connecté
 - affichage par semaine
 - import et affichage de l'emploi du temps de la filière renseignée par l'utilisateur
 - affichage des événements personnels de l'utilisateur
- Ajout / suppression / modification d'événements personnels (intitulé, jour, heure de début, heure de fin, lieu)

Maquette agenda



LOGO

[UserName](#) [LogOut](#)

Mon emploi du temps

Mes paramètres

Emploi du temps:

<

Semaine

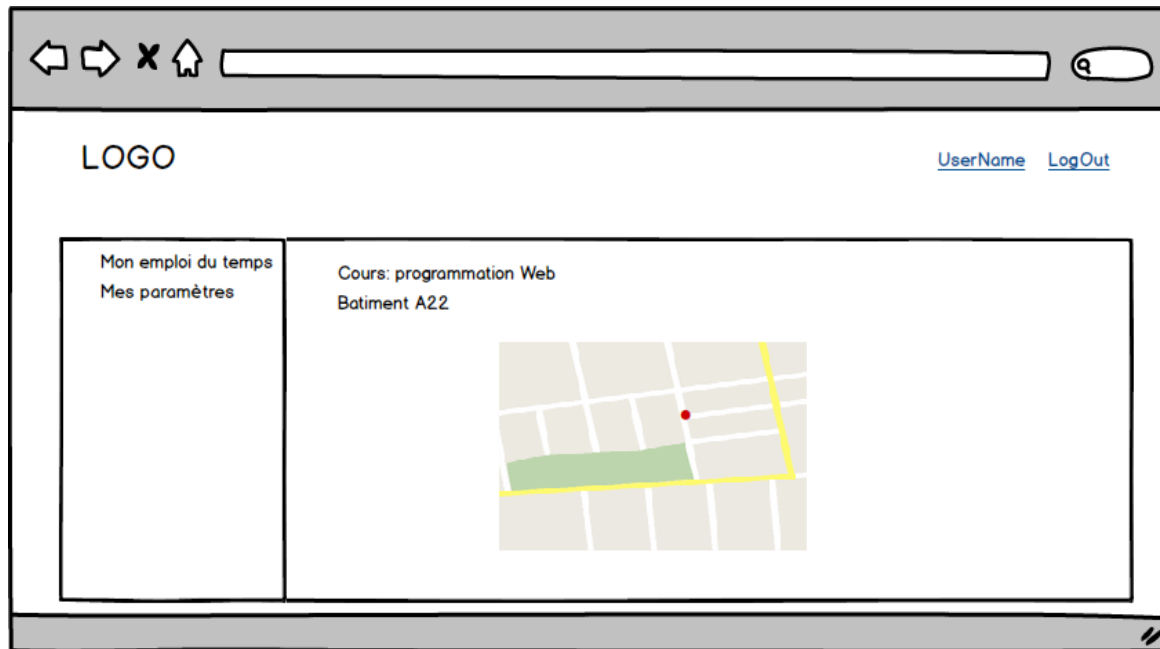
>

Ajouter

Horaires\Jours	Lundi ▲	Mardi ▼	Mercredi	Jeudi	Vendredi ▼
08h - 10h	Programmation Web	Conduite de projet			
10h15- 12h15		PLE			
14h - 16h	3	2			
16h15 - 18h15	4	3			

16

Utilisation d'une Api externe



Google Maps

- Appelée par l'application Angular
- Si un événement possède un lieu, il est affiché sur la carte de google maps lorsque l'utilisateur clique sur celui-ci

Technologies utilisées

GitHub



NodeJS



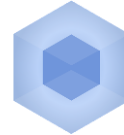
MySQL



Mocha



Webpack



Bootstrap



Angular



Heroku



Swagger



Babel



Merci pour votre attention !