- Setiap kelas angkatan 2024 wajib mengirimkan satu tim untuk mengikuti lomba Basket 3X3.
- 2. Wajib membawa Kartu Tanda Mahasiswa (KTM).
- 3. Batas keterlambatan adalah 15 menit. Konsekuensi : Diskualifikasi
- 4. Seluruh peserta wajib mematuhi peraturan-peraturan yang berlaku selama event perlombaan ini, baik peraturan umum maupun peraturan khusus dari setiap cabang perlombaan.
- 5. Peserta lomba adalah mahasiswa aktif Program Studi Informatika UMN dan telah memenuhi syarat-syarat untuk mengikuti perlombaan yang diselenggarakan.

- 6. Peserta dilarang membawa benda-benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, dan narkoba ke dalam area acara. Jika ditemukan, benda-benda tersebut akan disita oleh panitia dan tidak akan dikembalikan.
- 7. Peserta dilarang merokok selama berada di area acara. Pelanggaran atas aturan ini akan mengakibatkan peserta diminta untuk meninggalkan area acara.
- 8. Peserta wajib menjaga kebersihan area acara dan tidak mengotori atau merusak fasilitas yang ada. Kerusakan akibat kelalaian peserta akan menjadi tanggung jawab peserta.

- 9. Peserta wajib menjaga sportivitas dalam bertanding dan menjalin semangat persahabatan dengan sesama peserta.
- 10. Dilarang keras melakukan pemalsuan identitas peserta. Pelanggaran atas aturan ini akan berakibat pada diskualifikasi.
- 11. Dilarang memberikan komentar dalam bentuk apapun yang mengandung unsur SARA (suku, agama, ras, dan antargolongan), kata kasar, atau hal-hal yang menyinggung peserta lain.
- 12. Peserta dan penonton dilarang membuat keributan selama event berlangsung. Pelanggaran ini akan berakibat pada diskualifikasi.

- 13. Peserta yang tidak hadir sesuai waktu yang telah ditentukan oleh panitia akan diberikan sanksi sesuai dengan ketentuan lomba yang diikuti.
- 14. Setiap tim maupun individu yang mendaftar, wajib memenuhi kelengkapan administrasi sebagai syarat mengikuti event ini.
- 15. Keputusan panitia dan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- 16. Peserta yang berhalangan untuk ikut serta dapat digantikan dengan mengirimkan data pengganti, paling lambat saat Technical Meeting.
- 17. Peserta wajib bertanggung jawab atas barang-barang pribadi. Segala bentuk kehilangan dan kerusakan barang-barang pribadi bukan menjadi tanggung jawab panitia.

Regulasi Permainan

- 1. Waktu Pelaksanaan
- Hari/Tanggal: Minggu, 15 & 22 September 2024
- Tempat : Lapangan Basket UMN (Dekat Parkiran Mobil)
- Waktu: 08.00 selesai

2. Jumlah Pemain

Setiap tim terdiri dari 3 pemain inti dan maksimal 2 pemain pengganti.

3. Awal permainan

- Kedua tim melakukan pemanasan secara bersamaan sebelum pertandingan.
- Sebuah lemparan koin akan menentukan tim mana yang dapat penguasaan bola pertama.
- Permainan harus dimulai dengan tiga pemain setiap tim nya di lapangan.

Regulasi Permainan

4. Perhitungan Skor

- Setiap tembakan yang berhasil di dalam garis 3 point akan diberikan satu 1 poin.
- Setiap tembakan yang berhasil di belakang garis 3 point akan diberikan 2 poin.
- Setiap lemparan bebas yang berhasil akan diberikan 1 poin.

5. Waktu Permainan

- Waktu bermain adalah 10 menit, waktu kotor.
- Tim pertama yang berhasil mencetak 21 poin atau lebih dianggap menang jika terjadi sebelum waktu bermain berakhir.

6. Time Out

Satu kali time-out, 30-detik diberikan kepada masing-masing tim. Seorang pemain dapat meminta time-out dalam situasi bola mati.

Regulasi Permainan

- 7. Format Turnamen
 - Babak 16 besar akan menggunakan Group Stage Elimination :
- 1 grup terdiri dari 4 tim yang akan saling melawan satu sama lain. Pada fase grup, tim yang menang akan mendapatkan 3 poin klasemen, seri mendapatkan 1 poin klasemen, dan kalah mendapatkan 0 poin klasemen. 2 tim dengan poin terbanyak dalam 1 grup yang sama akan melanjutkan ke babak 8 besar.

Regulasi Permainan

- 7. Format Turnamen
 - Babak 16 besar akan menggunakan Group Stage Elimination :

Apabila didapati 2 tim mendapatkan poin yang sama, maka posisi teratas akan diberikan kepada tim dengan jumlah kemenangan paling banyak. Apabila jumlah kemenangan antara 2 tim tersebut imbang, maka posisi teratas diberikan kepada tim yang menang dalam Head to Head antara kedua tim. Apabila pertandingan Head to Head antara kedua tim imbang, maka posisi teratas diberikan kepada tim dengan pencetak skor rata-rata tertinggi.

Regulasi Permainan

7. Format Turnamen

- Babak 8 besar sampai Final akan menggunakan sistem single-elimination :
- Tim yang kalah akan langsung gugur. Jika skor imbang pada akhir waktu bermain, akan ada overtime dengan tim pertama yang mencetak 2 poin pertama dihitung sebagai pemenang.

8. Diskualifikasi

Seorang pemain yang melakukan dua kali "unsportsmanlike foul" akan didiskualifikasi dari permainan oleh wasit dan dari penyelenggara event.

9. Wasit

Semua keputusan wasit bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.