## LAPORAN TUGAS BESAR 2 IF3130 Jaringan Komputer



Tim:

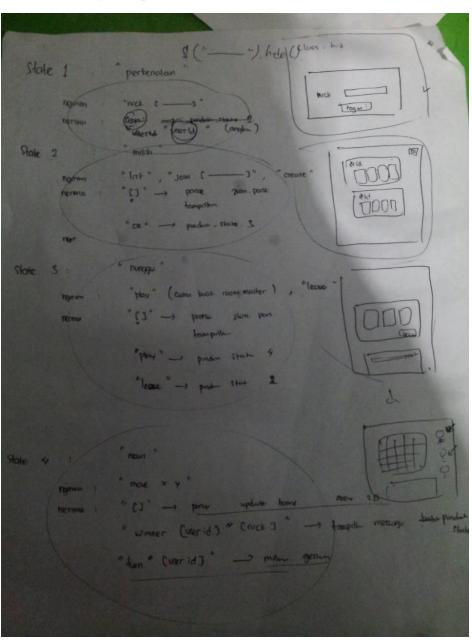
Heri Fauzan 13513028 Ibrohim Kholilul Islam 13513090 Mahesa Gandakusuma 13513092

## I. Rancangan Umum

Aplikasi gomoku ini dibuat dengan dua Bahasa pemrograman Bahasa Java dan Go. Pada sisi server, menggunakan Bahasa Go dan pada bagian client-nya menggunakan bahasa Java.

Pertama-tama pengguna akan login menggunakan dengan username dan membuat atau memilih room. Setelah itu menunggu user lainnya dan selesai baru pemain bisa mulai bermain.

Foto Rancangan Aplikasi.



## II. Protokol Komunikasi Client-Server Tidak ada, menggunakan socket pada Bahasa go.

## III. Pembagian KerjaIbrohim- ServerClient- Mahe dan Heri

IV. Library

Library di Java dan Go.

V. Referensi RFC WebSocket