

管理學、經濟學

得分

科目:管理學、經濟學

- 一、管理的目的在追求「效率」(Efficiency)與「效果」 (Effectiveness),請說明此二者的涵義;並請說明管理功能中的規劃 與控制之涵義。
- 二、試說明非正式組織的特質及對正式組織的正面及負面影響。
- 三、李克特教授(Rensis Likert)將管理制度區分為四種類型,並以系統一、 二、三、四表示,試說明各類型之内容。
- 四、試說明團隊形成的階段。
- 五、閔茲柏格(Mintzberg)認為管理者所扮演的角色有十種,並可歸納為 三大類;請簡述三大類與十種角色。
- 六、交叉彈性與財貨代替彈性之大小,有何關係?
- 七、請解釋完全競爭與獨占性競爭定義、特徵以及說明需求曲線如何決定?
- 八、在嚴重的經濟蕭條後,政府會運用何種對策預防景氣循環?
- 九、何謂膨脹缺□與緊縮缺□?若有一國家:

 $C=80+0.75Y_d$

 $Y_d = Y - T$

I=40+0.1Y

G = 80

T=20+0.05Y

X = 120

M=30+0.5Y

試計算均衡國民所得、政府支出乘數、平衡預算乘數以及當充分就業的總產出為 415 單位時,將會產生何種缺口?

十、何謂總效用、邊際效用與邊際效用遞減法則?若某一消費者對 X、Y 商品每一單位的邊際效用如表,試計算消費者在追求效用極大的前提下,最多會買幾個?

單位	MU(X)	MU(Y)
1	40	90
2	35	70
3	30	50
4	25	30
5	20	10

答案與解析

題一

(一)效率與效果

1.效率:

效率強調資源有效利用,以最少投入,得到最大的產出,也就是「把事情做好 (doing the thing right)」。

2.效果

效果重視組織目標的達成,重視結果,追求「作對的事情 (doing the right thing)」;有效率的組織不一定是有效能的組織;而有效能的組織也不完全是有效率的組織。

因此,作為一個管理者必須同時重視這兩個面向,確保工作以最有效率的方式完成。

(二)規劃與控制

1.規劃:

規劃是針對未來所追求的目標和將要採取行動,進行資料分析並加以 選擇的過程就是我們所謂的規劃。規劃的主要功能在於決定目標方向、 執行的過程,進而達到預期的結果。上至從最高層次的策略規劃,下 至基層人員對工作細節的進行,都可以說是一個規劃。

2.控制:

控制就是觀察、比較和改正。除了隨時掌控工作情形,還要建立回饋系統,迅速地將實際狀況反應給組織,適時加以修正改進,確保工作如規劃般順利完成,如此才能發揮控制的最大作用。

(三)結論

控制是規劃能夠被貫徹的重要步驟,而規劃是控制所依循的方向。兩者必須配合,才能順利完成組織目標。

題二

(一)非正式組織的特質

- 1.感情移入,自然形成:人在組織中彼此來往,建立情感,自然產生的 親密感及歸屬感。
- 2.社會距離:有別於正式組織的層級節制及分工,非正式組織所產生的認同感會縮近彼此的社會距離,成員間的交往也遵循自由意識,而非 隸屬關係。
- 3.影響力:以影響力來領導,而非權力。非正式組織成員間的行為規範是來自成員心中,心甘情願的遵循,而不是受法規規定。
- 4.成員的重疊性:因為成員間的共同關係相當多,所以一個組織內並非 只有一個非正式組織存在,而其中成員,也不只專屬於某個非正式組 織,所以會出現重疊現象。

(二)非正式組織對正式組織之正面影響

非正式組織固然可能構成正式組織管理上的困擾,但若疏導得宜,亦可增進正式組織與員工之和諧,其有利於正式組織的作用如下:

- 1.協助組織的聯繫協調,平衡正式組織太過的隸屬關係。
- 2.促進組織管理階層與員工的溝通和意見交流,有助於組織目標的達成。
- 3.滿足成員的個人和社會需求,例如:地位、歸屬感。
- 4.促使正式組織矯正管理措施。

(三)非正式組織對正式組織之負面影響

以正式組織之主管觀點,非正式組織對正式組織可能造成以下困擾:

1.抵制變革:

若組織推動變革時,員工在擔心未來不確定性情況下,容易組成非正 式組織抗拒變革。

2.角色上的衝突:

當員工同時是正式及非正式組織的成員時,員工的角色常會有衝突。

3.傳佈謠言:

非正式組織的成員溝通時,會造成誤會及謠言的產生。

4.產生社會控制:

社會控制表示個人受到團體的壓力,而受團體控制,可能會妨礙組織 的發展。

題二

密西根大學學者李克特 (Likert)將領導連續帶領區分成下列四種基本的領導型態:

- (一)系統一:剝削、獨裁式領導 是一種高度權威作風的領導方式,對部屬完全不信任,主要以懲罰方 式來對待部屬,採集權式決策。
- (二)系統二: 仁慈、專制式領導 是一種對部屬存有保護及某種程度信任,且懲罰、獎勵並用,容許部 屬有低程度參與之領導方式。
- (三)系統三:諮商、民主式領導 是一種對部屬有相當信任,決策前必先徵詢部屬的意見與觀點,大多 以獎勵方式,重視雙向溝通之領導方式。
- (四)系統四:參與、民主式領導 是一種讓部屬參與決策程度最高,對部屬有完全之信任,在目標訂定 時,鼓勵部屬充分參與,重視溝通與激勵之領導方式。

題四

團隊形成的階段:

(一)形成階段 (forming)

此階段的特徵是有關群體目的、結構及領導權之高度不確定,成員正 在測試團隊,以決定何種行為是可被接受的。當成員開始將其自身視 為團隊的一部份時,此階段就算完成。

(二)衝擊階段 (storming)

是一個群體內部衝突的階段,成員接受團隊的存在,但卻拒絕群體對自己的控制,對於誰是團隊中的領導者也會發生衝突。第二階段完成時,團隊中將有相當清楚的領導權。

(三)規範階段 (norming)

在第三階段時發展出緊密關係,以及成員開始表現出凝聚力,此時會有一股較強烈的團隊認同感及同志愛。當團隊結構穩固,而成員對於 適當的工作行為有一組共同的預期時,此階段便告完成。

(四)執行階段 (performing)

此時結構已完全發揮作用,並被團隊成員所接受,他們已經可以瞭解 彼此,經營重心轉為執行任務。針對永久性團隊,執行是發展的最後 階段;但對臨時團隊而言,因為執行的任務有限,因此尚有下一個解 散階段。

(五)解散階段 (adjourning)

此階段中,團隊準備解散,高水準的任務執行不再是成員的第一要務, 他們的注意力被導向收尾活動(wrapping-up activities)。

題五

Mintzberg (1975)針對五名主管進行了十分詳盡的研究後總結出管理者所 扮演的角色共十種。

(一)人際關係方面之角色

1.代表人 (figurehead):

在迎訪來賓、簽署文件、慶典儀式活動時常由其主持,其往往是企業 或組織之精神領袖,是組織的象徵。有些組織的管理者甚至比組織本 身更具有公眾知名度。

2.領導者 (leader) :

在組織中,經理人須負責甄選員工、訓練員工、激勵及影響員工,使 他們朝組織目標努力。

3.連絡者 (liaison):

在組織中,經理人是一個人際網路核心,他必須作內部與外部的溝通 與協調。舉例來說,行政院長不是只下命令而已,行政院長要跟各部 會溝通,還要上跟總統、下跟民眾,同時兼顧其他政黨的聲音。

(二)資訊性角色

1.偵察者 (monitor):

為了因應外在環境的變化,一個管理者必須隨時密切注意外在環境, 同時蒐集與企業或組織相關的資訊。

2. 傳達者 (disseminator):

管理者均是居於承上啟下之地位,故應將其蒐集之資訊上呈或下達於 其上下階層,此即資訊傳播者的角色。

3.發言者 (spokesman):

管理者或經理人常常必須代表組織對外發表意見或作說明,即時發言者之角色。

(三)決策性角色

1.企業家(entrepreneur):

什麼是企業家?企業家要有企業家精神與企業家的才能。企業家精神就是創新、滿足顧客、追求利潤、社會責任。企業家的才能包括管理能力、領導能力、決斷力。

2.障礙解決者(disturbance handler): 有些人稱之為清道夫。當組織面臨危機,面臨達成日

有些人稱之為清道夫。當組織面臨危機,面臨達成目標過程受阻時,經理人就必須出面解決,此乃障礙解決者之角色。

- 3.資源分配者 (resource allocator): 組織中的人力、財力與物力資源之運用與分配乃是由管理者為之,此 即資源分配之角色。
- 4.協商者(negotiator): 當成員間有衝突,或部門間有利益或步調不一致時,管理者須扮演調 節、仲裁的角色。

題六

(一)交叉彈性

其他財貨價格變動 1%,引起某一財貨需求數量變動的百分比稱之。

$$\varepsilon_{xy} = \frac{\Delta Q_x}{\Delta P_y} = \frac{\Delta Q_x}{\Delta P_y} \times \frac{P_{y_0}}{Q_{x_0}}$$

(二)消費者對於商品的購買量

除該商品本身的價格以及貨幣所得外,亦會受到相關物品價格的漲跌 而有所變化。我們可由交叉彈性的大小討論兩相關物品的關係:

1.替代品交叉彈性大於 0:

替代的可能性愈大,交叉彈性的係數愈大,如果兩相關物品可完全替代,則交叉彈性係數為無窮大。此時若某一商品價格稍有增加/減少,將引起消費者對另一商品需求數量的無限增加/減少。

$$P_y \uparrow \Rightarrow Q_y \downarrow \Rightarrow Q_x \uparrow \cdot \frac{\Delta Q_x}{\Delta P_y} > 0 \Rightarrow \varepsilon_{xy} > 0$$

2.互補品交叉彈性小於 0:

當某一商品價格的漲與跌,對於另一商品的需求數量呈現反向之影響。

$$P_y \uparrow \Rightarrow Q_y \downarrow \Rightarrow Q_x \downarrow \cdot \frac{\Delta Q_x}{\Delta P_y} < 0 \Rightarrow \varepsilon_{xy} < 0$$

3.獨立品交叉彈性等於 0:

不論某一商品的價格如何變動,對於另一商品的需求數量毫無影響。

$$P_y \uparrow \Rightarrow Q_y \downarrow \Rightarrow \overline{Q_x} \cdot \frac{\Delta Q_x}{\Delta P_y} = 0 \Rightarrow \varepsilon_{xy} = 0$$

題七

(一)完全競爭

定義:完全非個人化的市場,個別供給者之間意識不到相互間的競爭, 只要符合完全競爭的條件,誰都可以加入供給市場。

特徵:

- 1.商場家數眾多,賣方是價格接受者 (Price taker)。
- 2.產品為同質性,面對水平的需求曲線。
- 3.市場上,消費者與廠商訊息完全充分,資源完全流動。
- 4.長期下,廠商可自由進出市場。

(二)獨占性競爭

定義:又稱為壟斷性競爭,指許多廠商出售相近但非同質的產品,且 具有差別商品的市場組織。

特徵:

- 1.廠商數目多,每一廠商占有率很低,且價格由廠商決定。
- 2.產品具有異質性,面對負斜率的需求曲線。
- 3. 廠商的資訊不完全,故存在主觀與客觀需求的差異。
- 4. 長期可自由進出產業,直至超額利潤等於零為止。

題八

(一)利率政策

由政府對於貨幣與銀行信用之數量進行控制,以調節一般市場利率的 變動,經由利率的變動影響投資數量的增減。例如:中央銀行施行證 券公開買賣、變動貼現率以及調整法定準備率等方式,使利率下降。

(二)租稅政策

針對建屋、生產設備、土地改良與新增資本支出等,透過所得稅減稅的方式,刺激投資的增加。對於所得廠商,則採取暫時減低或停止課稅,或者對日常生活用品貨物稅及所得稅減免的門檻予以提高,皆可促使支出量增加,達到效果。

(三)公共投資政策

經濟蕭條可能導致私人投資銳減,故由政府增加投資,從事各項公共 事業。例如:修築馬路、水力興建等等,可以降低私人投資減少的衝擊;當景氣繁榮時期,政府則減少投資活動,可抑制過熱的投資市場, 預防涌貨膨脹的危機。

題九

(一)將會產生膨脹缺口與緊縮缺口

1.膨脹缺口:

當社會的總合需求超過維持充分就業所須的總合有效需求,此時,因 為社會有效需求的再增加,而社會總和供給卻無法再增加,則發生了 古典學派所謂的「過多的貨幣追逐少量的商品」;故在充分就業的所 得水準之下,為了避免因為需求過多而引起物價膨脹,所必須減少的 總需求量,即為膨脹缺口。

2.緊縮缺口:

社會實際有效需求小於達成充分就業所須的有效需求數額稱之;故在 充分就業的所得水準之下,為了避免因為需求過少而引起物價緊縮, 所必須增加的總需求量,即為緊縮缺口。

(二)國民所得

Y=C+I+G+NX

Y=80+0.75 [Y-(20+0.05Y)] +(40+0.1Y)+120+80-(30+0.5Y)

Y=80+0.7125Y-15+40+0.1Y+200-30-0.5Y

Y=275+0.3125Y

0.6875Y=275

Y*=400

政府支出乘數:

dY=0.75 [dY -0.05dY] +dG+0.1dY -0.5dY

dY = 0.7125 dY - 0.1 dY - 0.5 dY

0.6875 dY = dG

$$\frac{dY}{dG} = \frac{1}{0.6875} = 1.4545$$

平衡預算乘數:

$$\triangle G = \triangle T$$

$$\frac{1 - 0.75}{1 - 0.75(1 - 0.05)} = \frac{0.25}{0.2875} = 0.8696$$

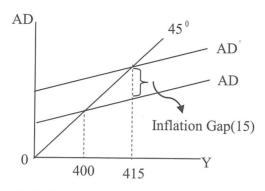
415-400=15 > 0

⇒膨脹缺口 (Inflation Gap)

15/1.4545=10.313

應增加 10.313 單位的政府支出以彌補缺口。

(-)



1.總效用(TU):

指消費者從事某一行為或消費某一定量的商品中所獲得的「總滿足程度」。

2. 邊際效用 (MU):

指每增加一單位某商品的消費所增加的滿足程度。

3.邊際效用遞減法則:

消費者花在各種物品最後一塊錢的邊際效用必定相等(因若不相等必 定會多花錢在邊際效用較高者,使其邊際效用遞減,最後必會相等)。 而在此時,總效用達到極大。

$$\frac{MU_1}{P_1} = \frac{MU_2}{P_2} = \dots = \frac{MU_n}{P_n}$$

$$\frac{MU_x}{P_x}$$

 $(\underline{-})$

單位	$\frac{MU_x}{P_x}$	$\frac{MU_y}{P_y}$
1	8	9
2	7	7
3	6	5
4	5	3
5	4	1

⇒購買 X=5 · Y=3 · 所得剩下 15 元