

### Hola!



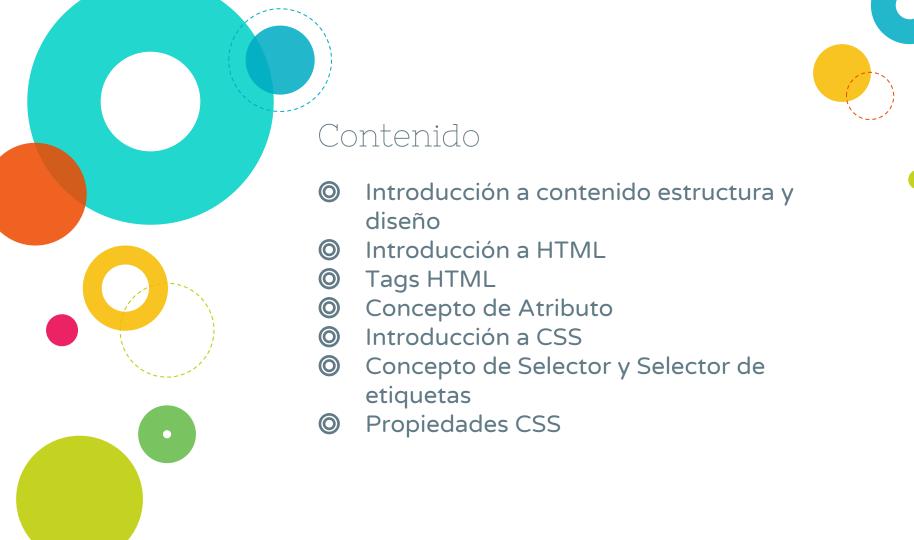
### Soy Javier Herrera

UI - UX Dev // FrontEnd Expert

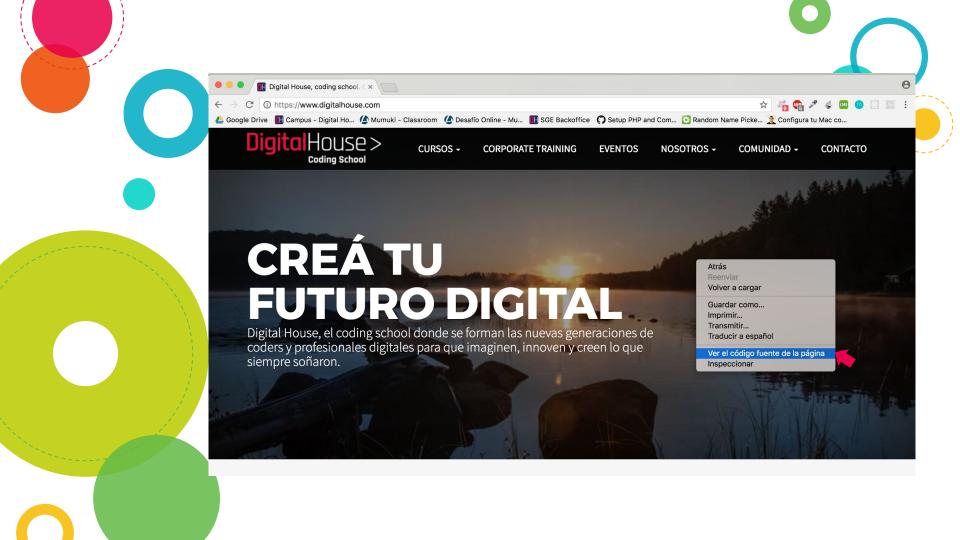
@jap\_solo / javier@digitalhouse.com

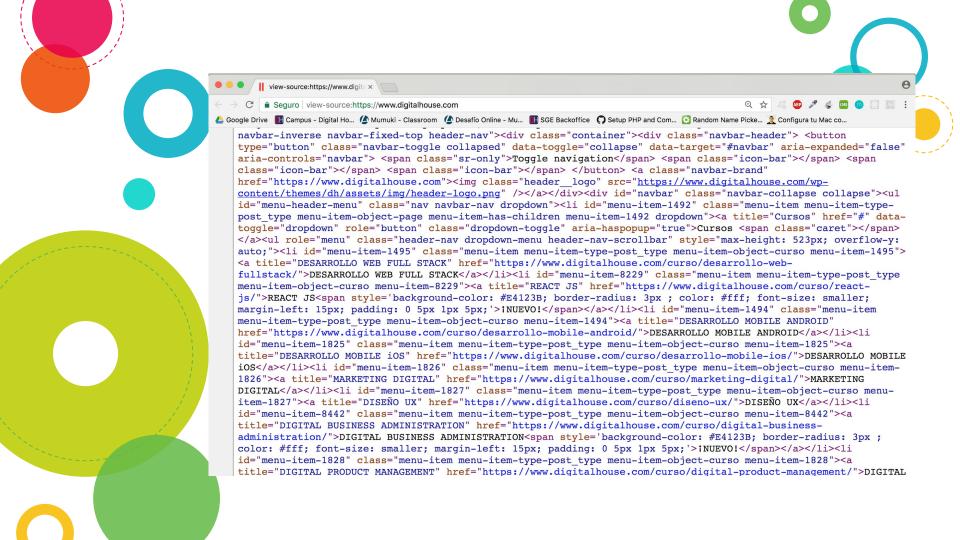
http://www.javier-herrera.com

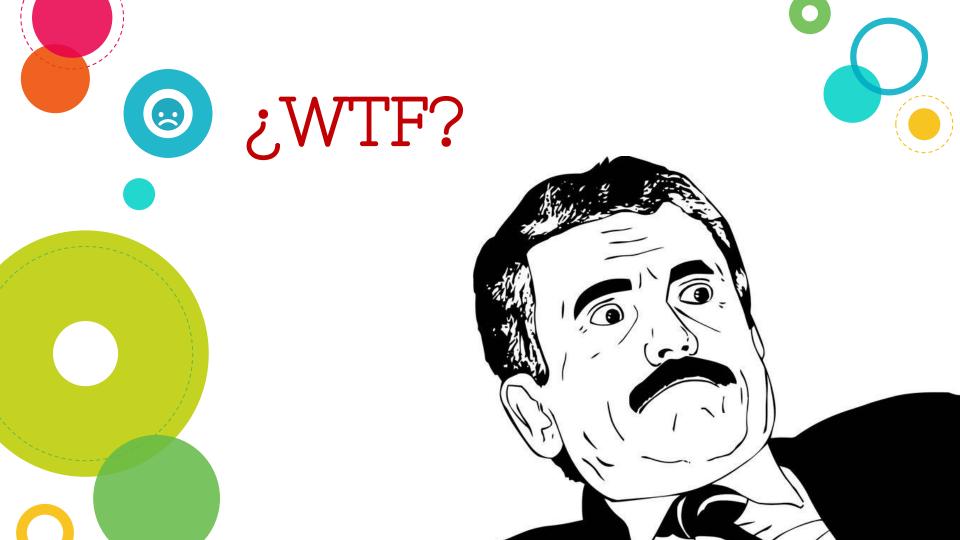


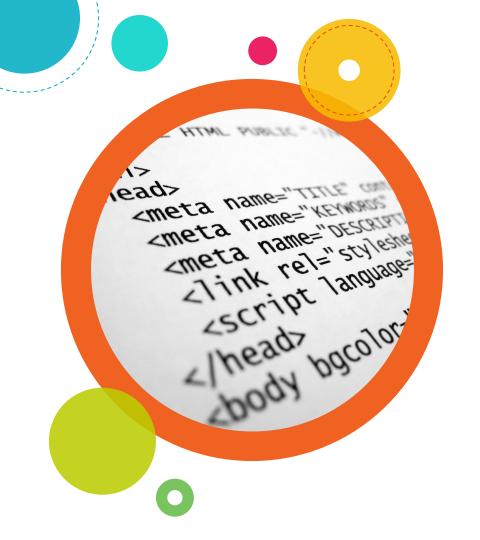








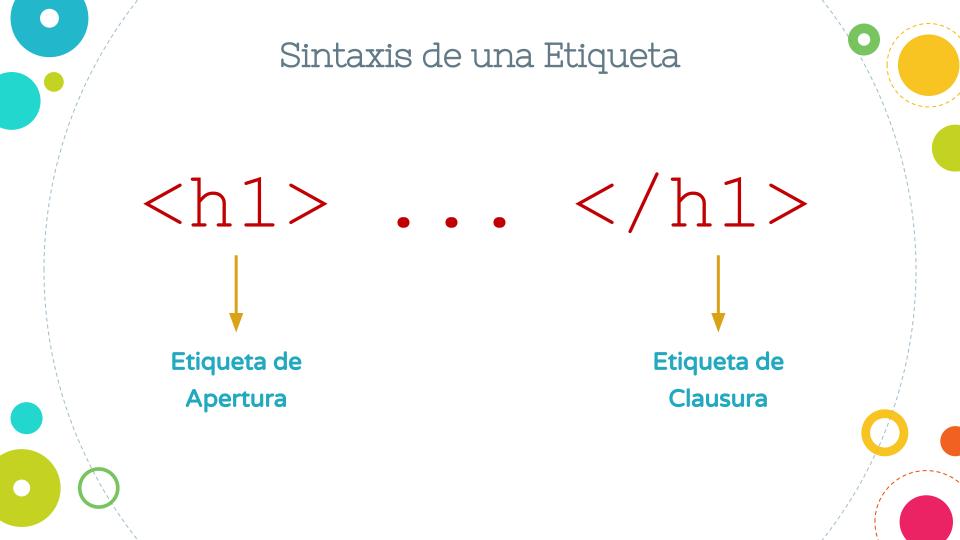


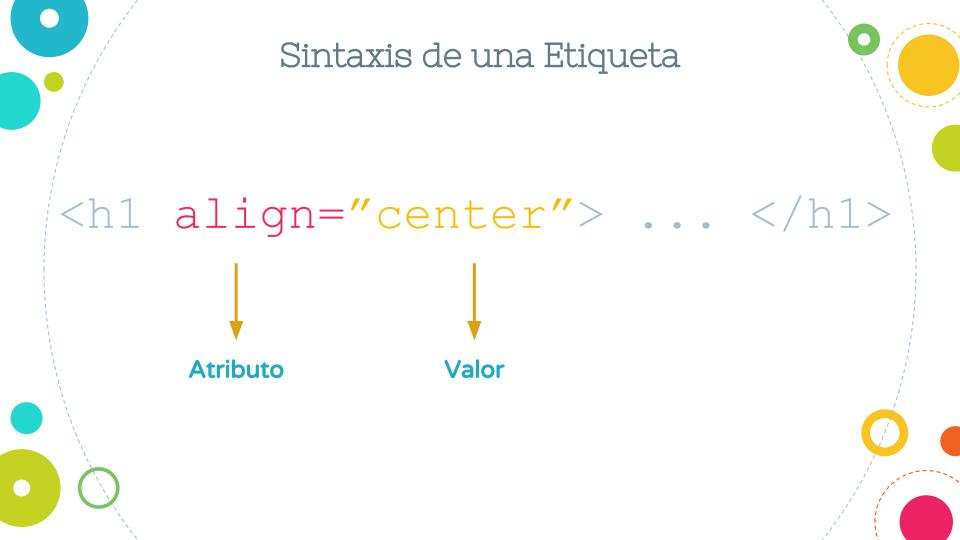


### Hyper Text Markup Language

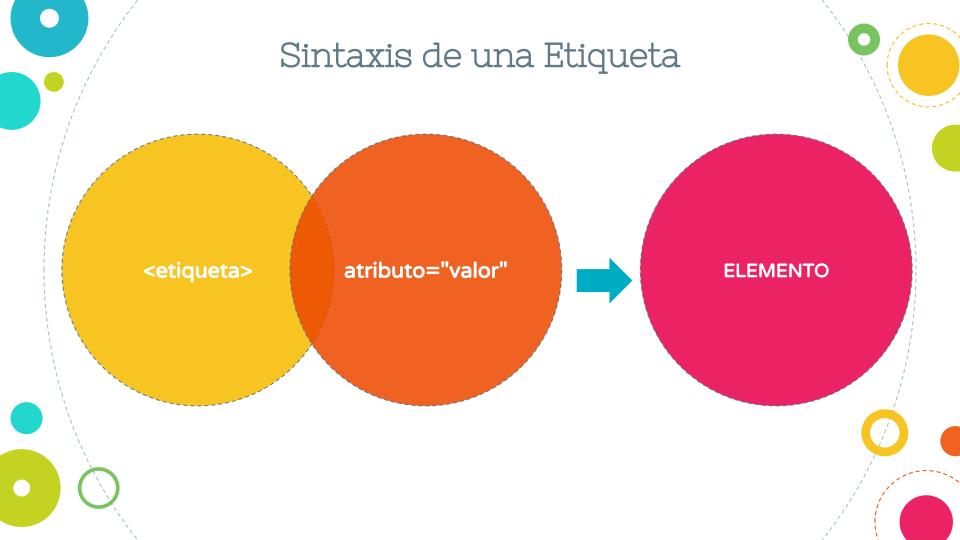
Lenguaje de marcado de hipertexto.

Compuesto de ETIQUETAS y ATRIBUTOS quienes a su vez forma ELEMENTOS.





# Sintaxis de una Etiqueta <h1 align="center"> Hola Mundo </h1> Elemento





#### Definamos!

#### **Etiqueta**

Parte de código que permite generar un elemento visual en el **browser**.

#### Atributo / Valor

Atributo = característica que deseamos modificar de una etiqueta. Suele tener varios valores.

Valor = **definición** de la característica que vamos a modificar.

#### Elemento

Es el **conjunto** de etiqueta (con atributos o no) y su contenido interno.



# Estructura básica de un documento HTML <!DOCTYPE html>

- <title>Mi sitio</title>
  - <body>
    - Mamá, papá estoy programando.
  - </body>
  - </html>

<html>

<head>

</head>

### Nomenclatura de archivos

- Siempre usar minúsculas. Aplica para la primer letra inclusive.
- O Nunca usar espacios entre palabras, los mismos se reemplazan por \_ ó -.
- Siempre usar nombres lógicos para los archivos.
- Nunca usar caracteres extraños tipo: ñ, acentos, !, etc.
- O Siempre cambiar el nombre de los archivos que descarguemos de internet.







# Estructura básica de un documento HTML <!doctype html>

- <html> <head> <meta charset="utf-8"> <title>Mi sitio</title> </head> <body> Mamá, papá estoy programando.
- </body>



#### Definamos!

#### <meta charset="utf-8">

El **charset** permite definir la codificación de caracteres a utilizar. Aunque no es obligatorio, **se debería incluir en cualquier documento html** por dos razones principales:



### 1.

Para evitar un visionado incorrecto en algunos navegadores.



Para seguir las convenciones y estándares de la <u>W3C</u>.

# Tags HTML == Encabezados ==

- <h1>Título principal</h1>
- <h2>Subtítulo</h2>
- <h3>Otro subtítulo</h3>
- <h4>Uno más</h4>
- <h5>Otro ;por qué no?</h5>
- <h6>El último</h6>

**Encabezado:** tag semántico que permite generar título y subtítulos. Son muy importantes para el posicionamiento en buscadores.

### Tags HTML == Encabezados ==

- <h1>Título principal</h1>
- <h2>Subtítulo</h2>
- <h3>0tro subtítulo</h3>
- <h4>Uno más</h4>
- <h5>Otro :por qué no?</h5>
- <h6>El último</h6>



**MARNING**: el tag <h1>, por recomendación de la W3C, sólo debe ser utilizado una vez por documento HTML.

## Tags HTML == Párrafos ==

Lord Vader. You may take Captain Solo to
Jabba the Hut after I have Skywalker.

No. Good. It would be unfortunate if I had to leave a garrison here. This deal's getting worse all the time.

**Párrafo:** tag que permite generar bloques de texto destinados a ser párrafos. Podemos usar cuantos necesitemos.

# Tags HTML == Listas Ordenadas ==

```
    /li>Ítem de lista
    /li>Ítem de lista
    /li>ítem de lista
```

Lista Ordenada: tag para listar ítems de manera consecutiva. Por defecto genera una viñeta numérica que inicia en 1. Esta viñeta se puede cambiar.

# Tags HTML == Listas Desordenadas ==

```
    \li>\(\)1i>\(\)1item de lista<\/li>
    \(\)1i>\(\)1tem de lista<\/li>
    \(\)1i>\(\)1tem de lista<\/li>
```

**Lista Desordenada:** tag para listar ítems. Por defecto genera una viñeta tipo "bolita". Esta viñeta se puede cambiar.

## Tags HTML == Listas ==

Atributos: type = permite cambiar el tipo de viñeta de cada lista . start = permite definir en qué número deseamos iniciar la lista.

### Tags HTML == Listas Anidadas ==

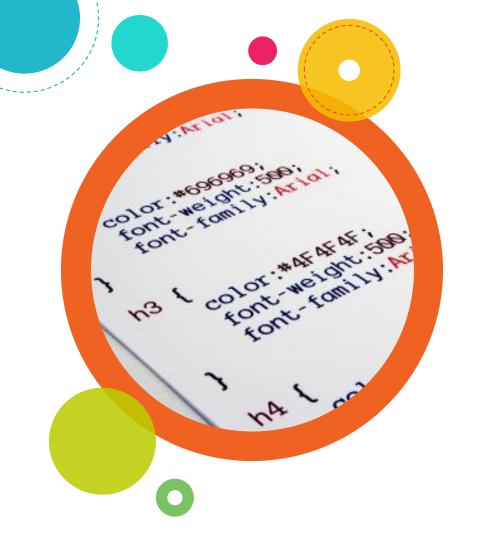
**Definición:** Las listas anidadas nos permiten crear varios niveles de jerarquía y organización. Las podemos anidar como deseemos y generar los niveles que queramos.





Realizar el punto #2 de la guía de ejercicios.

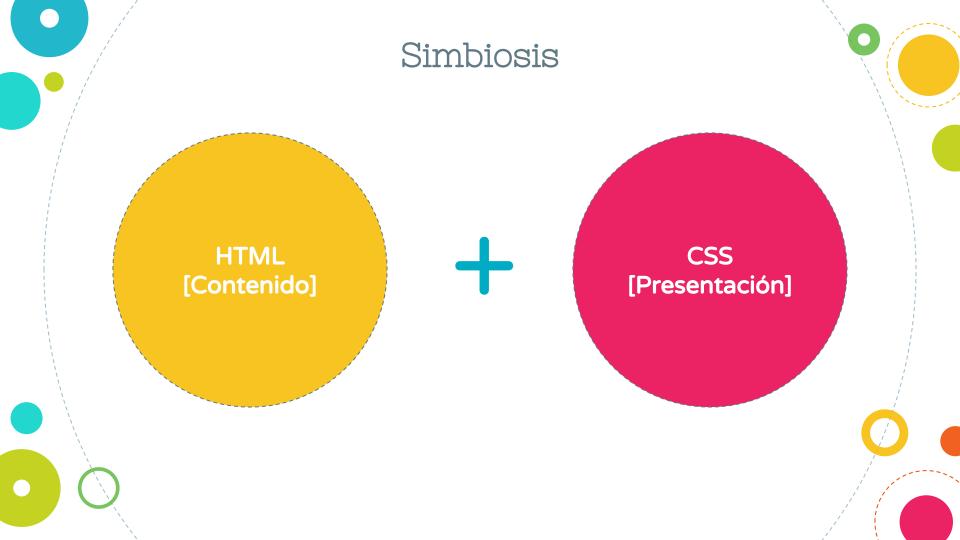




### Cascading Style Sheets

Hojas de estilo en cascada.

Compuestas de REGLAS, SELECTORES y DECLARACIONES.





### sin CSS con CSS

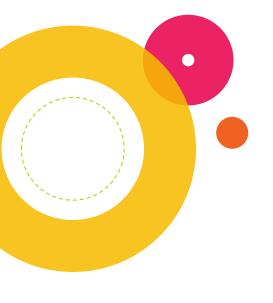












#### Definamos!

Las hojas de estilo **sirven para "estilizar"** nuestro contenido HTML. Con **CSS** podemos cambiar colores, fondos, tipografías, anchos, altos, etc. Así como también generar **animaciones y transiciones**.

Para vincular nuestros documentos HTML con CSS contamos con 3 métodos:



Interno
<style></th></tr><tr><th></style>

#### En línea

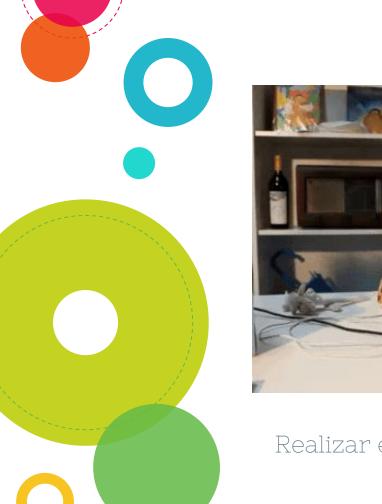
...

### Vinculación Externa de CSS

<link href="css/styles.css" rel="stylesheet">

Ruta de ubicación de la hoja de estilos

Relación entre documentos (siempre va igual)







```
Regla de CSS
               == Sintaxis ==
selector {
   propiedad: valor;
   propiedad: valor;
   propiedad: valor;
Definición: una regla de CSS es un conjunto de "órdenes" que se
aplican a un tag determinado para estilizar el mismo.
```

```
Regla de CSS
                == Sintaxis ==
selector
   propiedad: valor;
                                      Define a qué elemento
   propiedad: valor;
                                        aplicamos la regla
   propiedad: valor;
Definición: una regla de CSS es un conjunto de "órdenes" que se
aplican a un tag determinado para estilizar el mismo.
```

```
Regla de CSS
                == Sintaxis ==
selector {
   propiedad: valor;
                                      Define la propiedad que
   propiedad: valor;
                                        queremos modificar
   propiedad: valor;
Definición: una regla de CSS es un conjunto de "órdenes" que se
aplican a un tag determinado para estilizar el mismo.
```

```
Regla de CSS
                == Sintaxis ==
selector {
   propiedad: valor;
                                     Especifica el comportamiento
   propiedad: valor;
                                          de la propiedad
   propiedad: valor;
Definición: una regla de CSS es un conjunto de "órdenes" que se
aplican a un tag determinado para estilizar el mismo.
```

```
Regla de CSS
           == Sintaxis ==
selector {
  propiedad: valor; -
  propiedad: valor;
  propiedad: valor;
```

Al conjunto de: propiedad + valor Lo llamamos **DECLARACIÓN** 

**Definición:** una regla de CSS es un conjunto de "órdenes" que se aplican a un tag determinado para estilizar el mismo.

```
Regla de CSS
               == Ejemplo ==
body {
   background-color: #00ff00;
   font-family: sans-serif;
   text-align: center;
Atentis: existen 3 tipos de SELECTORES básicos. De etiqueta, de
clase y de id. Hoy veremos el selector de tipo etiqueta.
```



#### Propiedades de CSS

Existen muchas propiedades de CSS, las cuales nos permiten manipular los elementos del HTML a nuestro antojo, si tuviéramos que agrupar dichas propiedades, los grupos serían más o menos así:

- Tipografías
- Fondos
- Tamaño
- O Posicionamiento
- Visualización
- Comportamiento
- O Interfaz
- Otros

font-family: sans-serif;

#### Para leer:

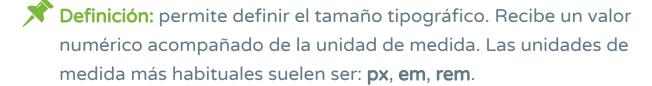
- Tipografías de dispositivo
- Google Fonts
- Font Squirrel



font-size: 13px;

Para leer:

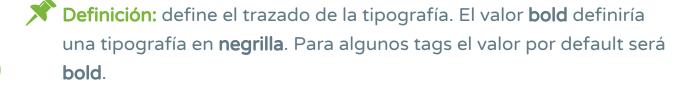
O Unidades de medida en CSS



font-weight: normal;

Otros valores posibles:

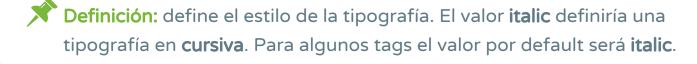
O bold



font-style: normal;

Otros valores posibles:

italic



text-align: left;

Otros valores posibles:

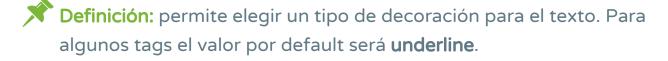
center | right | justify



text-decoration: none;

Otros valores posibles:

o underline | overline | line-through



line-height: 21px;

Para leer:

O Unidades de medida en CSS

