

Compte rendu de réunion

Date : 27/01/2020

Élèves présents :

DUHAMEL Alexy
HAMON Maxime
YVINEC Romann

Elève excusé :

COGOLUEGNES Charles

Intervenants :

TCHENEGNON Mansour
GIBET Sylvie

Ordre du jour :

- Présentation du projet.
- Découverte du Virtual Lab et de son matériel.
- Prise de connaissance des règles de la salle.

Point soulevé	Décision
Quelles technologies utilisées ?	Open Sound Control Unity 3D Pure Data Faust
Quels matériels utilisés ?	Leap Motion Clavier Haken ? MIO ? Casque VR ?
Quels sont les modules ?	Schéma modules fourni en annexe

Compléments :

Il sera nécessaire de déterminer quels modifications apportées au son (pitch, gain, radiosité...).

Présentation du projet Sonic2, projet des années précédentes qui consiste en la simulation d'un violon via le leapMotion, Faust et Unity.

Pour le projet de cette année il est possible de s'orienter vers d'autres instruments ou idées car le violon est un modèle très complexe appelant à de nombreux facteurs physiques.

Des ressources du projet de l'année précédente seront mises à disposition par Sylvie Gibet.

Prochaine réunion :

Date et lieu : 06/02/20 Virtual Lab
Ordre du jour : à déterminer

Annexe

Schéma de la séparation des modules :

