






PROJET CONDUCT

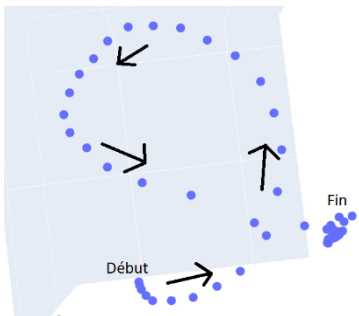
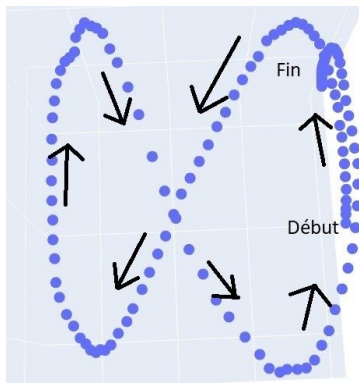
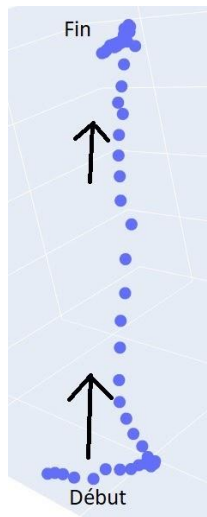
Avant tout, assurez-vous d'avoir bien suivi la procédure d'installation du fichier « Installation.pdf ».

Voici un récapitulatif des gestes disponibles et leurs effets dans l'application :

Gestes statiques :

Main ouverte (Rien)	Poing fermé (Tempo)	Un doigt (Vibrato)	Deux doigts (Volume)	Lettre J (Pitch)
				

Gestes dynamiques :

Finish (Mettre le volume à 0)	Huit (Tempo, actuellement rien)	High (Augmenter subitement le pitch)
		

Manuel d'utilisation de l'application Unity

Ecran d'accueil

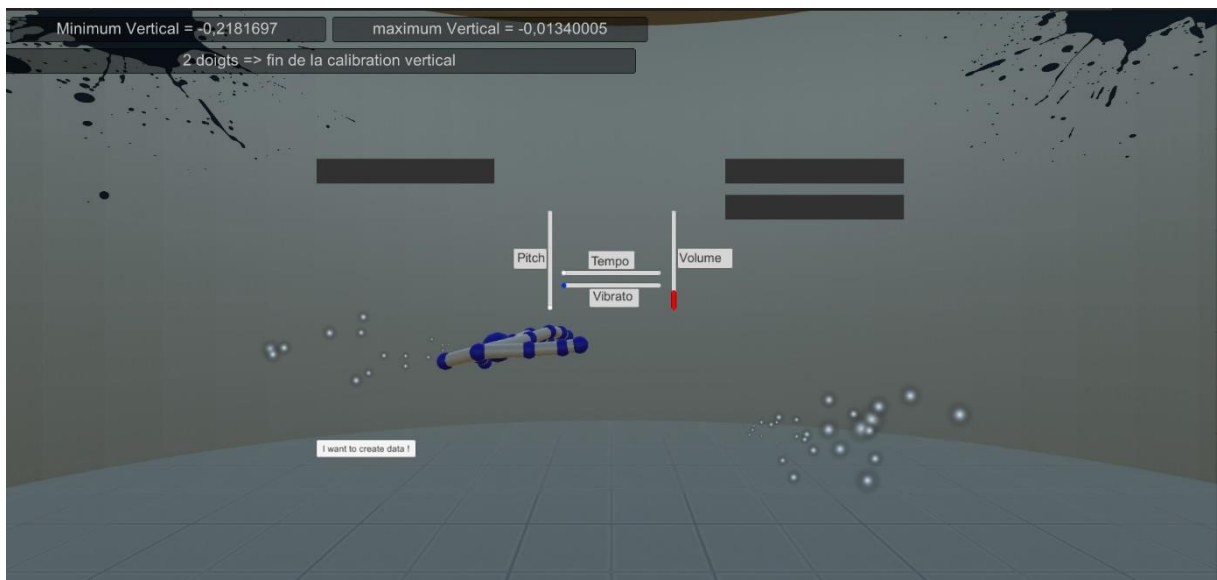
Quand vous lancez l'application, vous arrivez sur l'écran suivant :



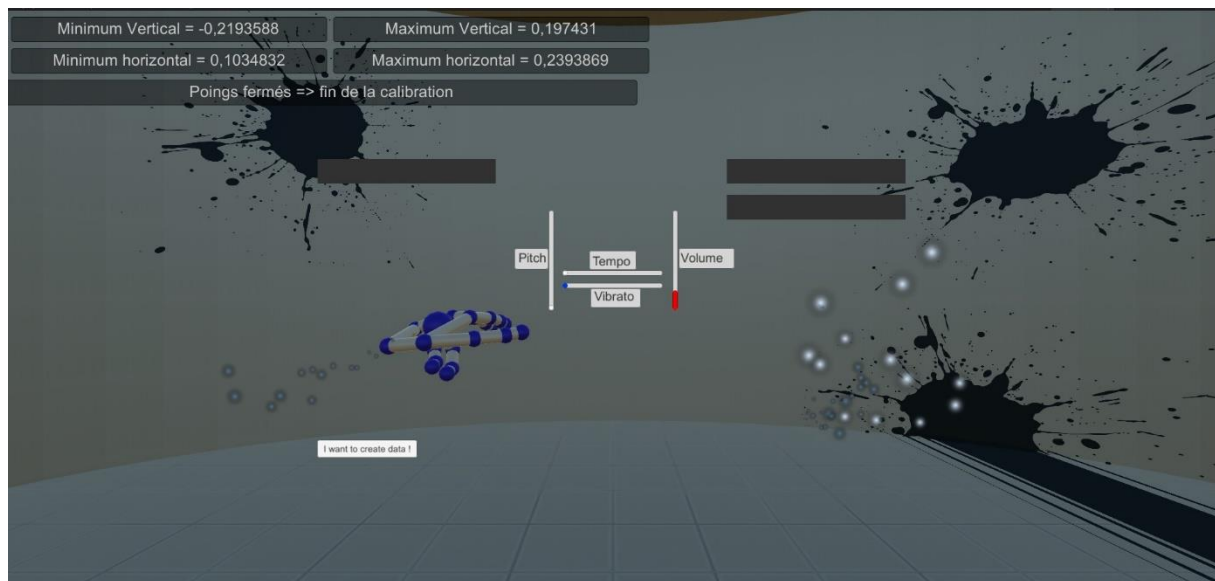
Vous pouvez choisir entre jouer, et enrichir le jeu de données de l'application, supposons que nous cliquons sur le bouton « I want to play ! », préparez vos mains au-dessus du leap motion et attendez quelques secondes.

Ecran de jeu

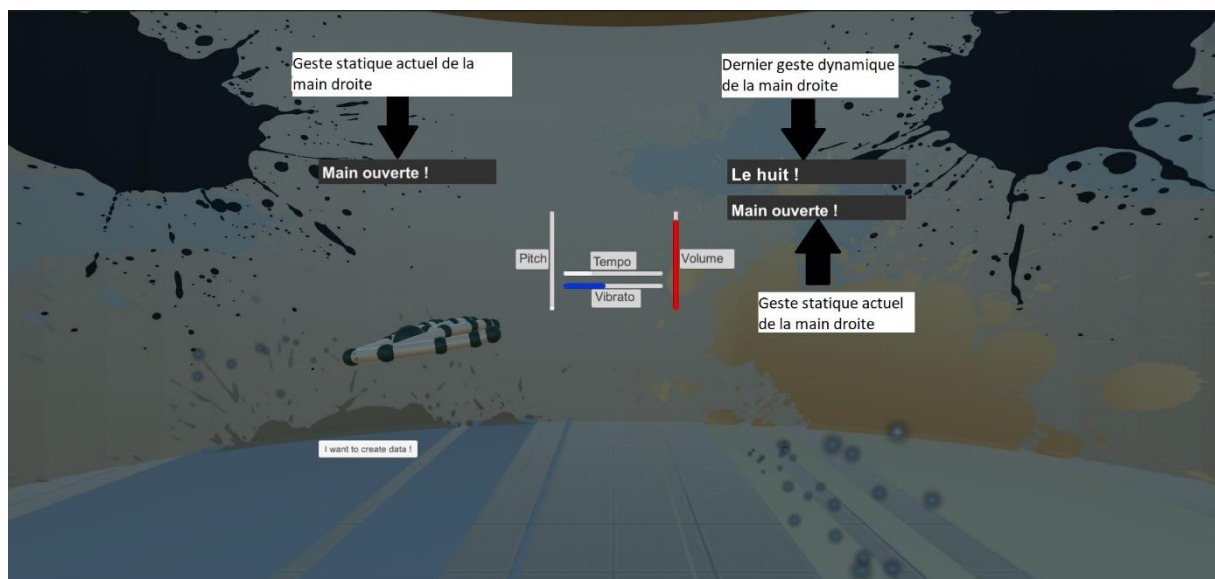
Vous arrivez donc sur l'écran de jeu et vous allez commencer la calibration du capteur.



Montez votre main droite le plus haut et le plus bas possible sans dépasser les capacités du capteur Leap Motion, puis faites le geste « Deux doigts » pour terminer la calibration verticale.



Maintenant, bougez votre main droite le plus à droite possible et le plus à gauche possible sans dépasser les capacités du capteur Leap motion. Fermer le poing gauche pour terminer la calibration horizontale. Vous allez maintenant pouvoir commencer à jouer.



Sur l'écran vous pouvez voir vos informations actuelles de jeu. Vous pouvez utiliser la panoplie de gestes pour jouer avec la musique. Vous pouvez également aller sur l'écran d'enrichissement de données, c'est ce que nous allons faire.

Ecran d'enrichissement de la base de données de gestes

Vous arrivez sur l'écran d'enrichissement de la base de données de gestes.



Vous pouvez choisir un geste à enregistrer dans le menu déroulant, deux cas :

- C'est un geste statique : commencez à faire le geste de la main gauche, puis cliquez sur le bouton « Record », tenez le geste le temps que vous voulez, cliquez sur le bouton « Stop Record » puis vous pouvez arrêter de faire le geste.
- C'est un geste dynamique : préparez-vous à faire le geste de la main droite, cliquez sur le bouton « Record », faites votre geste, puis cliquez immédiatement sur le bouton « Stop Record »

Exemple d'illustration de l'enregistrement du geste « poing fermé ».

