

# PROJET CONDUCT

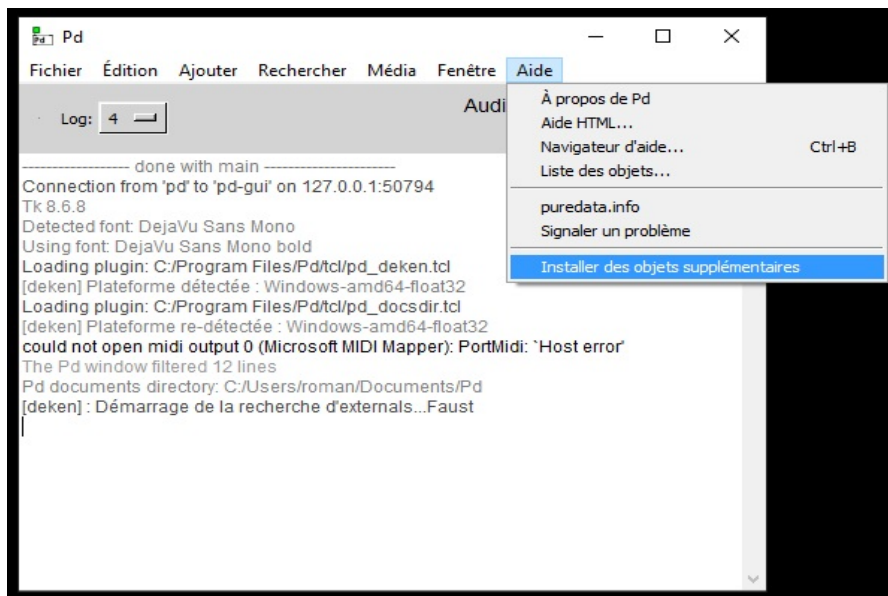
## Installation de Pure Data

Pour pouvoir correctement faire fonctionner le logiciel, il est nécessaire d'avoir Pure Data d'installer sur votre ordinateur, ainsi que les dernières version des bibliothèques Cyclone et FaustGen.

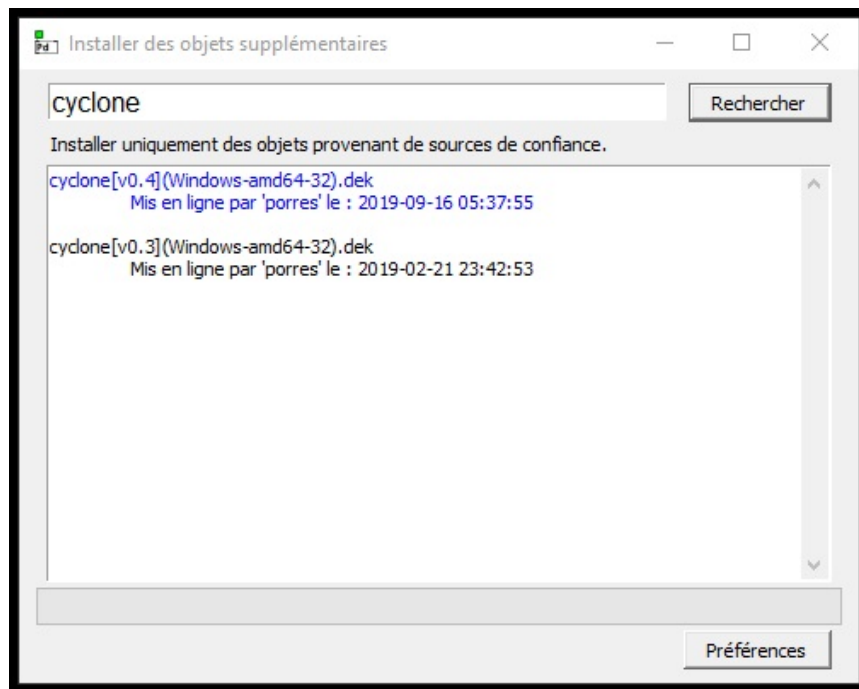
1) Allez sur le site de Pure Data, et télécharger la dernière version :

<https://puredata.info/downloads/pure-data>

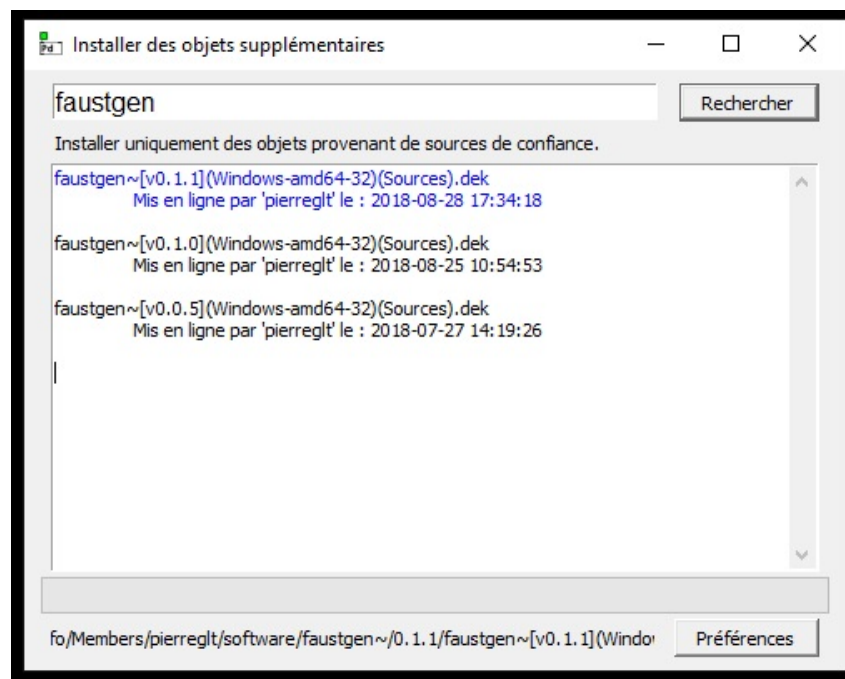
2) Démarrez Pure Data, et allez dans Aide > Installer des objets supplémentaire.



3) Tapez, dans la barre de recherche, «cyclone», cliquez sur «Rechercher», et installez la version 0.4 de Cyclone.

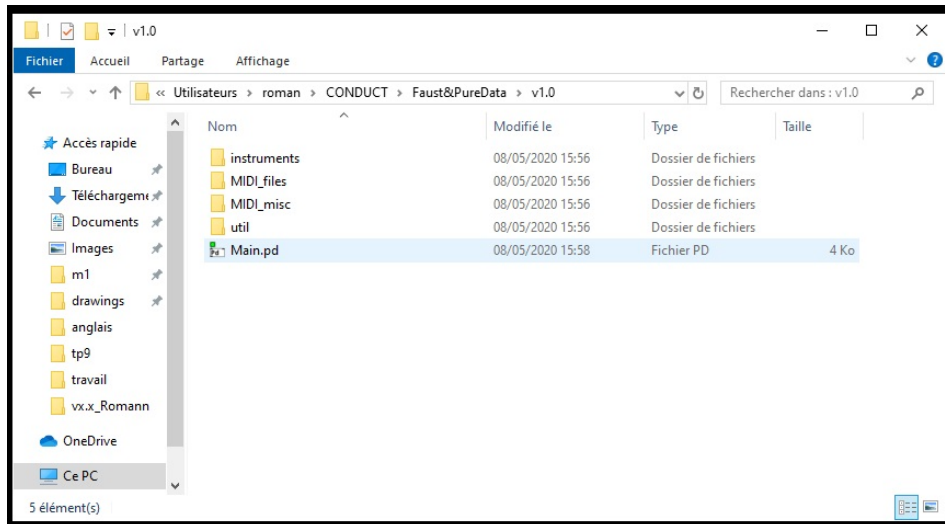


4) Tapez, dans la barre de recherche, «faustgen», cliquez sur «Rechercher», et installez la version 0.1.1 de FaustGen.

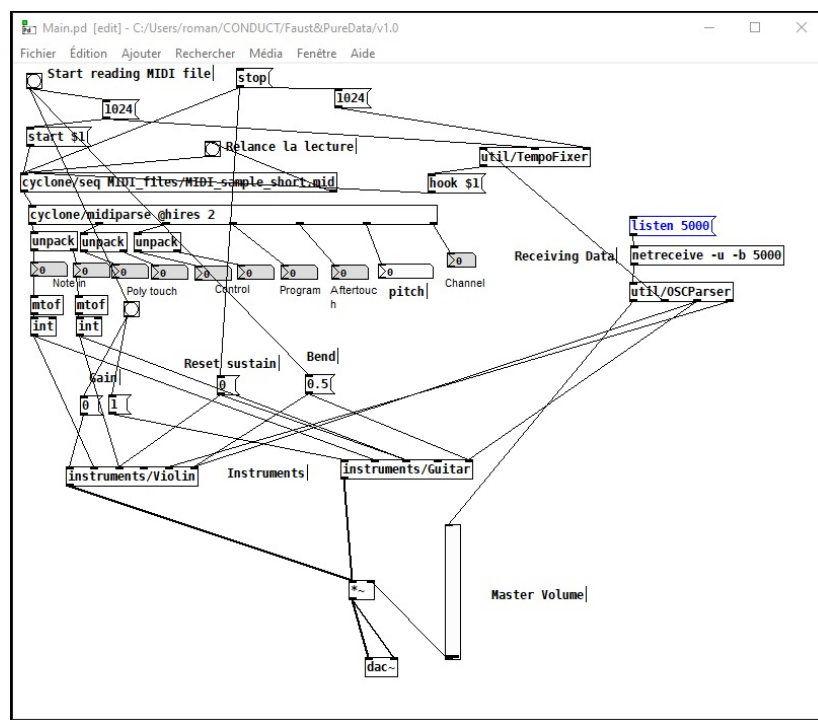


# Démarrage du logiciel

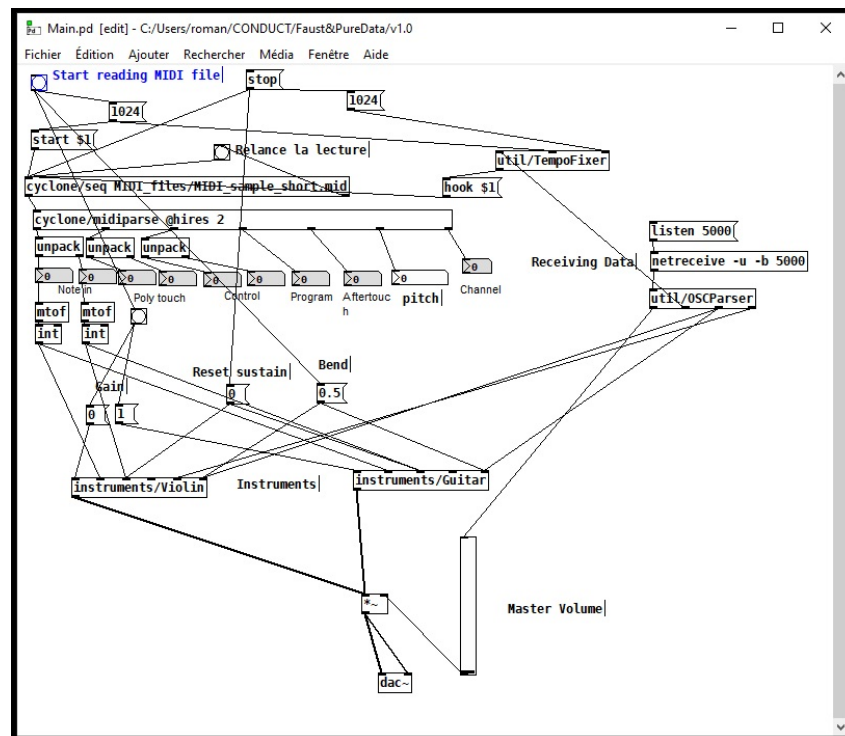
1) Lancez le programme principale «Main.pd». Il se trouve dans CONDUCT>Faust&PureData>v1.0.



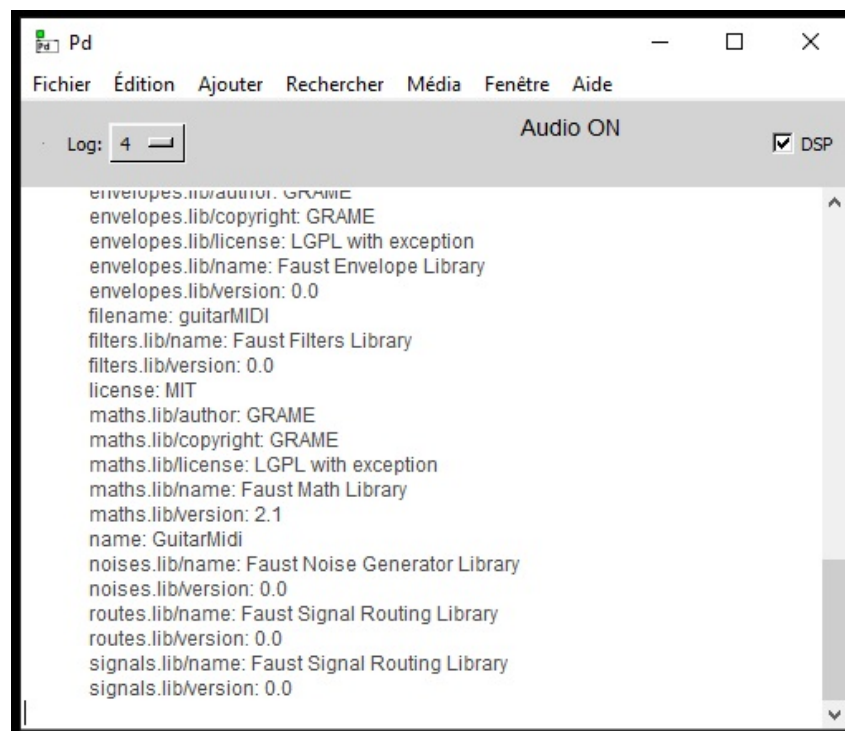
2) Dans la fenêtre du programme, cliquez sur le message «listen 5000»



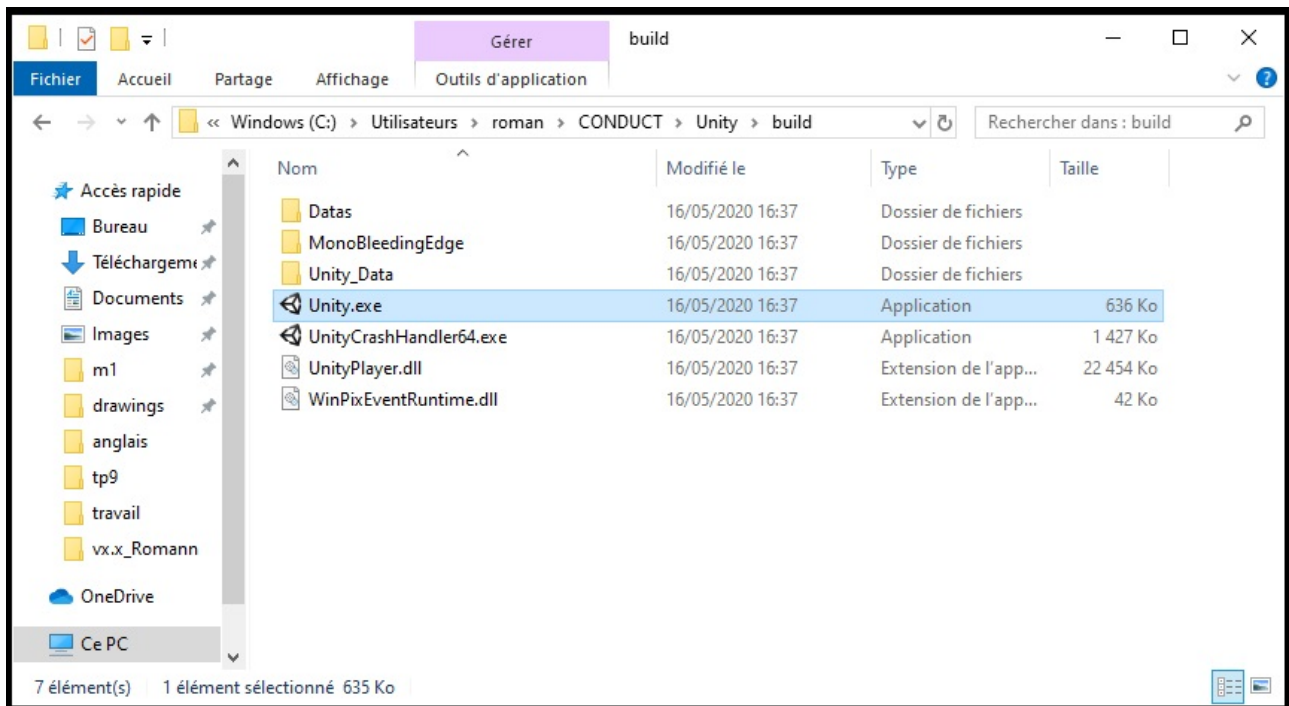
3) Dans la fenêtre du programme, cliquez sur le bouton en haut à gauche afin de lancer la lecture du fichier.



4) Dans la fenêtre principale de Pure Data, cochez la case «DSP».

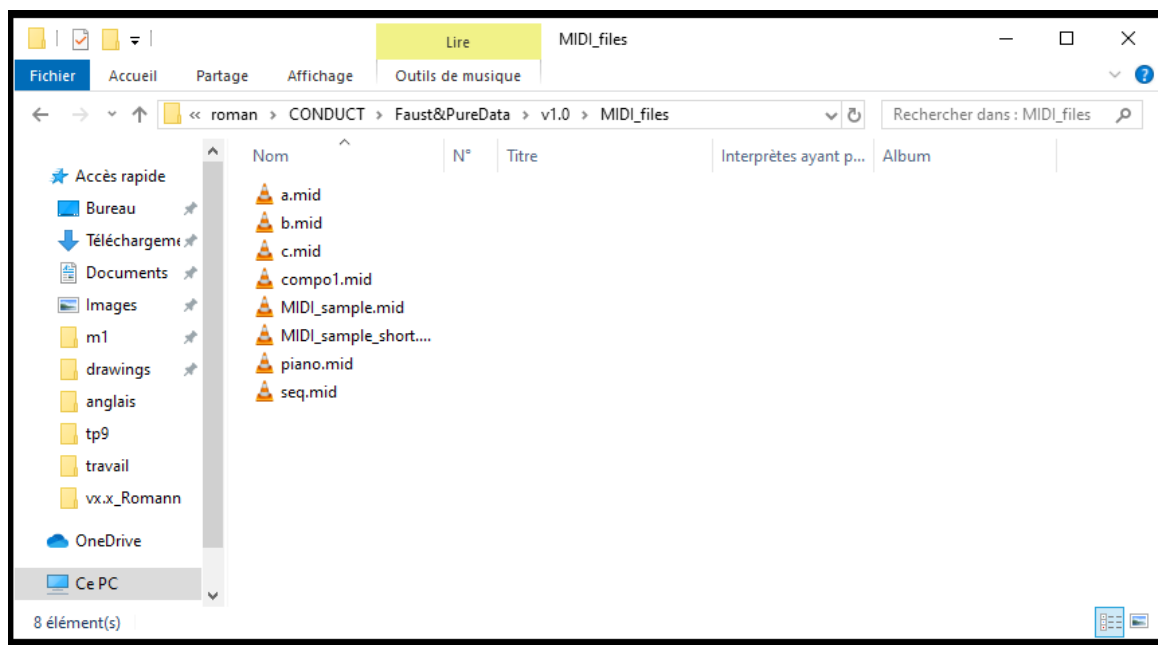


5) Lancez le programme Unity. Il se trouve dans CONDUCT>Unity>build.

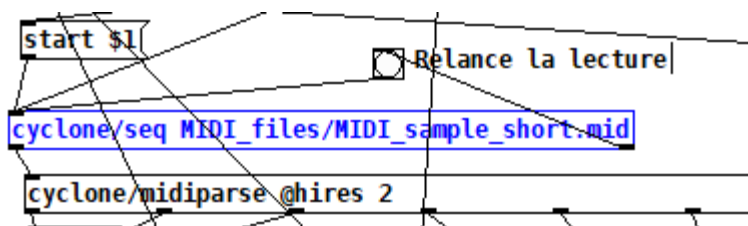


# Changer de fichier MIDI

Les fichiers MIDI que vous souhaitez utiliser doivent se trouver au sein du dossier MIDI\_files. Ce dossier se trouve dans CONDUCT>Faust&PureData>v1.0. Il est possible de rajouter n'importe quel fichier MIDI valide au sein de ce dossier.



Pour changer le fichier MIDI que vous souhaitez lire, il vous suffit de changer le chemin du fichier que vous souhaitez lire à l'aide de l'objet «seq».



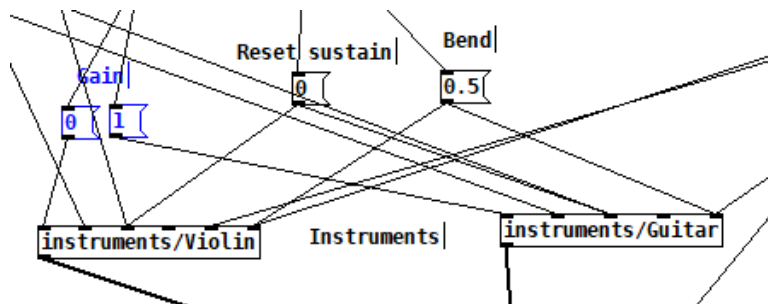
Avant changement du fichier



Après changement du fichier

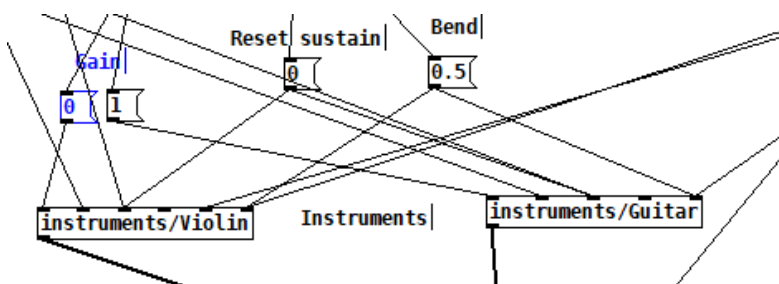
# Changer d'instrument

Il est possible de faire jouer votre mélodie à l'aide d'une guitare, ou à l'aide d'un violon. Par défaut, seul la guitare est actif. Il est cependant possible d'activer le violon, ainsi que de désactiver la guitare. Vous devez, au sein du programme «Main.pd», changer la valeur des messages de «Gain».

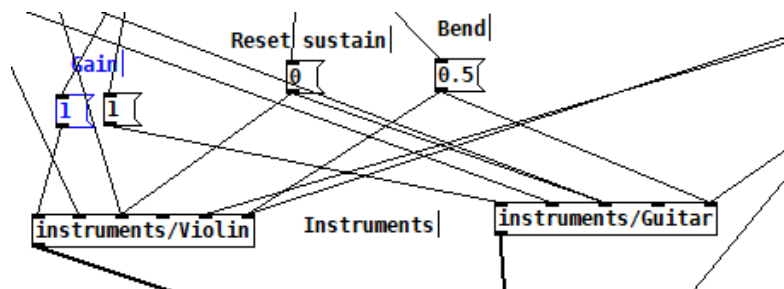


Le message de gauche correspond au gain du violon, et celui de droite correspond à celui de la guitare. Pour activer et désactiver les instruments il suffit de changer la valeur de ces messages (0 pour désactiver, 1 pour activés).

Pour activer le violon :

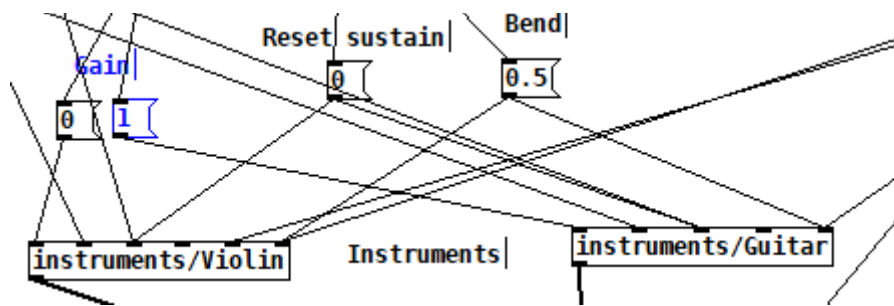


Avant activation

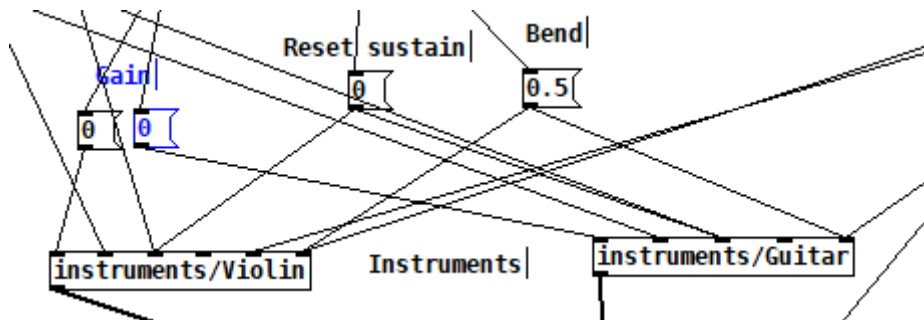


Après activation

Pour désactiver la guitare :

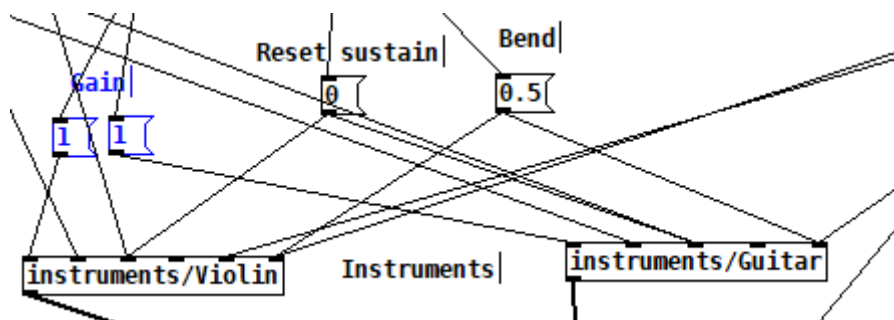


Avant désactivation

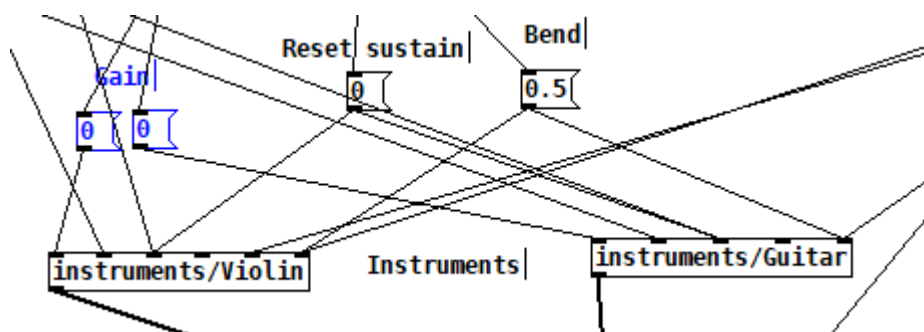


Après désactivation

Il est aussi possible d'activer et de désactiver les 2 instruments en même temps.



Activation des 2 instruments



Désactivation des 2 instruments