## A-0. 스케줄 기능을 통한 마감정보 입력

룸 객체 생성

입찰 용 템플릿 내에는 2종류의 스케줄이 기본 포함되어 있다.

팀 표준 빌딩리스트에 있는 표준 마감 스타일 정보는 우측 ② 종류 의 키 스케줄에 있으며,

이 정보는 ① 종류 스케줄에서 룸 별 마감 정보로 선택하게 된다.



② 팀표준이 저장된 Key Schedule

※ Wall, Roof, Door, Window의 경우 별도의 Key Schedule 없이 입찰용 패밀리를 이용해 입력

## 결론.

②에 입력된 팀 표준 코드를 통해

①에서 설계한다.

## 플랜트건축설계팀

#### A-1. 키 스케줄

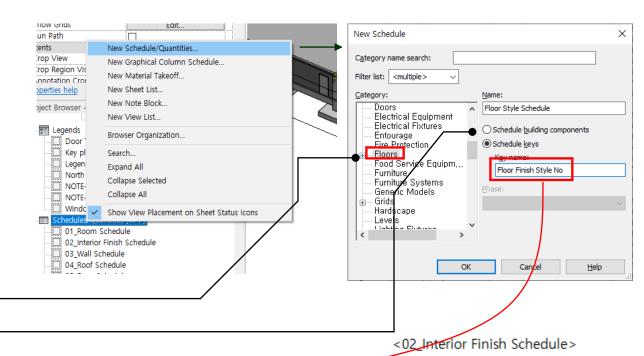
#### 공통

설명

레빗의 스케줄은 부재별 정보를 입력하는 스케줄과, 그 스케줄에 서 '키' 값으로 선택할 수 있는 키 정보들을 모아두는 스케줄인 키스케줄이 있다.

키스케줄 생성 방법 1. <u>리본메뉴 View 〉 Create 〉 Schedules 〉〉</u>
<u>Schedule/Quantities 기능</u>을 통해,
혹은 우측 그림처럼 <u>프로젝트 브라우저의 Schedule/Quantities</u>
<u>항목의 우측 버튼 메뉴의 New Schedule/Quantities</u> 를 통해 스케줄 생성 창으로 진입.

- 2. 작성할 키 스케줄이 속하게 될 <mark>부재 카테고리를 선택</mark>(ex. Floors)
- 3. 스케줄 이름 입력칸 하부의 체크 박스를 통해 스케줄의 속성을 key schedule로 선택한다. ●
- 4. Key name 항목은 해당 키 스케줄을 참조하는 부재별 스케줄에서 칼럼의 이름으로 사용될 명칭을 뜻한다. 우측 그림과 같이 Floor Style Schedule은 02\_Inerior Finish Schedule에서 사용되며, D열의 헤더 이름인 "Floor Finish Style"으로 표시된다.
- 5. 즉, 키스케줄 생성이 되면 모든 룸 객체들은 "Floor Finish Style No"라는 항목의 매개변수를 가지게 되고, 이 매개변수에 값을 할당할 때는 드롭다운 형태의 키스케줄 데이터를 선택하는 방식으로 진행됨.



Α В C D G Н Level Num Name Floor Finish Style No Floor Finish Style Na Base Fini Base Finish Style Wall Finish Wa MECHANICAL ROOM [F-1] F06A Non-Slip Epoxy Paint B03 101 Epoxy Paint W01B Acrylic Er F91 Anti-Dust Epoxy Paint B35A Coved Vinyl Tile W01B Acrylic E Anti-Dust Epoxy Paint B35A Coved Vinyl Tile W01B Acrylic Er Floor Finish Style No Name F34A-1 Vinyl Tile on Screed B35A Coved Vinyl Tile Acrylic Er W01B MECHANICAL ROOM [F-1] F06A Vinyl Tile on Screed B35A F34A Coved Vinyl Tile Acrylic Er RACK ROOM [F-1] S F34A Acrylic Er Vinyl Tile on Screed B35A Coved Vinyl Tile CONTROL ROOM [F-1] AIR LOCK F34A Vinyl Tile on Screed B35A Coved Vinyl Tile Acrylic Er LIBRARY Vinyl Tile on Screed B35A Acrylic Er F34A Coved Vinyl Tile W01B SHIFT SUPERVISOR/DAY S F31B Non-Slip Unglazed C B32 Coved Ceramic Til W32B-1 Glazed C CORRIDOR F31B Non-Slip Unglazed C B32 Coved Ceramic Til W32B-1 Glazed C BREAK ROOM F93 JANITOR F72 Carpet Tile on Screed B35A Coved Vinvl Tile W01B Acrylic Er

# Ⅳ. 스케줄을 활용한 마감 설계안 입력 및 출력

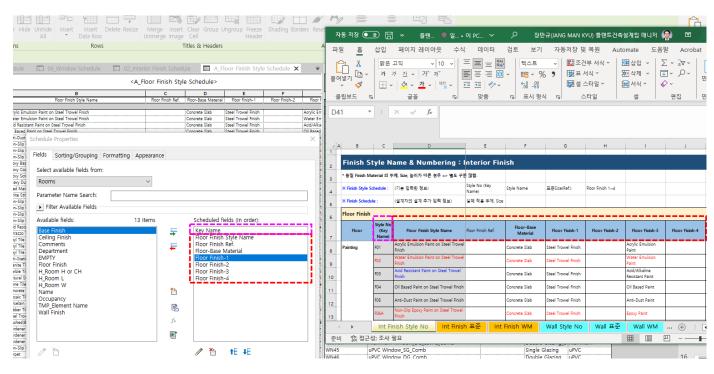
## A-1. 키 스케줄

### 공통

키스케줄 파라미터 키스케줄의 파라미터는, 다른 스케줄에서 Key name을 선택하면 연달아서 입력될 데이터 꾸러미를 세팅하는 과정이다.

<u>팀표준레빗템플릿</u>에 세팅 되어 있지만, 혹시나 없는 경우 <u>팀표준</u> <u>빌딩리스트</u> 상의 Finish Style No 시트의 헤더 항목과 이름을 일 치시켜 작성하면 된다.

팀표준빌딩리스트 엑셀파일의 내용을 키스케줄에 자동 입력하려면 "##\_Bid\_Finish Style Injector.dyn"을 사용하면 된다.





# Ⅳ. 스케줄을 활용한 마감 설계안 입력 및 출력

#### A-1. 키 스케줄

#### 공통

파라미터 생성 방법 키스케줄의 파라미터를 생성할 때에는 하기의 과정을 거친다.

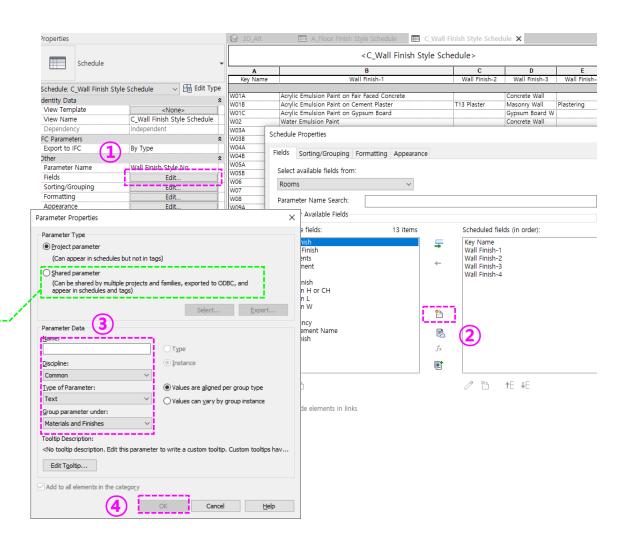
- 1. Properties창에서 Other 그룹 의 Fields 항목의 Edit 버튼 클릭 ①
- 2. Fields 탭에서 New Parameter 버튼 클릭 ②
- 3. Parameter 생성 창에서 Parameter Data 항목의 세부항목들을 입력 - ③ (Name / Discipline / Type of Parameter / Group parameter under)
- 4. Ok 버튼 클릭 ④

도면화에 활용될 파라미터라면 Shared parameter 를 통해 이름 선택 요

※ 키 스케줄을 생성할 시에 속하게 될 카테고리를 지정하게 되어 있기 때문에 (21page 2 번 항목 참조),

키 스케줄 내에서 생성하는 모든 파라미터는 해당 카테고리의 부재들에서만 표현되도록 자동 지정된다.

(일반적인 프로젝트 파라미터 생성에서 필수인 카테고리 지정하는 부분이 빠져 있음을 인지하고 진행하면 됨)



# Ⅳ. 스케줄을 활용한 마감 설계안 입력 및 출력

#### A-1. 키 스케줄

⟨A\_Floor Finish Style Schedule⟩

⟨B\_Base Finish Style Schedule⟩

⟨C\_Wall Finish Style Schedule⟩

⟨D\_Ceiling Finish Style Schedule⟩

설명

룸 내부 마감 사양 입력을 위한 드롭다운 메뉴를 저장하는 스케줄. 팀표준 빌딩리스트 내의 *Int Finish Style No* 시트의 정보가 그 대로 입력됨.

소속 카테고리 Rooms

유의사항

룸의 바닥 마감 사양을 지정하기 위한 팀표준 스타일이 저장된 스케줄로서, 프로젝트에서 팀표준에 없는 항목이 필요할 시, 가장 유사한 항목의 이름 뒤에 "-1" 등을 붙여 게이지 코드로 새로운 항목 추가해 관리하도록 한다.

프로젝트가 종료된 이후에는, 팀표준에서 프로젝트 임의로 추가한 피니시 스타일 항목을 BIM Group에 알려주고, 팀표준 스타일 DB에 추가할지 여부를 검토하여야 한다.

\*\*벽체에 관한 정보 입력은 Wall Style Schedule과 Scope이 구분되어 있으므로 후술하는 26page 참고

#### <A\_Floor Finish Style Schedule>

A	В	С	D	E	F	G	Н
Key Name	Floor Finish Style Name	Floor Finish Ref.	Floor-Base Materi	Floor Finish-1	Floor Finish-2	Floor Finish-3	Floor Finis
	•						
F01	Acrylic Emulsion Paint on Steel Trowel Finish		Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Acrylic Emulsion P	
F02	Water Emulsion Paint on Steel Trowel Finish		Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Water Emulsion P	
F03	Acid Resistant Paint on Steel Trowel Finish		Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Acid/Alkaline Resi	
F04	Oil Based Paint on Steel Trowel Finish		Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Oil Based Paint	
F05	Anti-Dust Paint on Steel Trowel Finish		Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Anti-Dust Paint	
F06A	Non-Slip Epoxy Paint on Steel Trowel Finish		Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Epoxy Paint	
F06B	Non-Slip Epoxy Paint on Screed		Concrete Slab	Screed		Epoxy Paint	
F06C	Non-Slip Epoxy Paint on Fair Faced Concrete	Gray APCS-12	Concrete Slab			Epoxy Paint	
F07A	Epoxy Based Sealer		Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Epoxy Based Seal	
F07B	Epoxy Coating on Steel Trowel Finish		Concrete Slab	Steel Trowel Finis	·	Epoxy Based Seal	
F07C	Epoxy Screed and Seal Coat on Steel Trowel Finish		Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Epoxy Based Seal	
F08	Heavy Duty Self-Leveling Epoxy on Steel Trowel Finish	5mm	Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Epoxy Lining	
F09	Road Marker Paint		Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Road Marker Pain	
F10	White Strips for Parking Place		Concrete Slab	Steel Trowel Finis		White Strips for P	
F11	Non-Slip Chemical Resistant Epoxy Paint on Steel Trowel Finish		Concrete Slab	Steel Trowel Finis	·	Chemical Resistan	
F31A	Non-Slip Unglazed Ceramic Tile on Screed		Concrete Slab	Screed		Ceramic Tile	
F31B	Non-Slip Unglazed Ceramic Tile on Screed + Liquid Waterproofi	<b></b>	Concrete Slab	Screed	Liquid Waterproof	Ceramic Tile	
F31C	Non-Slip Unglazed Ceramic Tile on Screed + Waterproof Membr		Concrete Slab	Screed	Waterproof Mem	Ceramic Tile	
F32	Acid Resistant Ceramic Tile on Screed	<b></b>	Concrete Slab	Screed		Acid/Alkaline Resi	
F33	Terrazzo Tile on Cement Screed		Concrete Slab	Screed		Terrazzo Tile	
F34A	Vinyl Tile on Screed		Concrete Slab	Screed		Vinyl Tile	
F34A-1	Vinyl Tile on Screed + Matwell		Concrete Slab	Screed		Vinyl Tile	Matwell
F34B	Vinyl Tile on Steel Trowel Finish		Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Vinyl Tile	
F35	Anti-Static Vinyl Tile on Steel Trowel Finish		Concrete Slab			Anti-Static Vinyl T	
F36	Granite Tile		Concrete Slab			Granite Tile	
F37A	Marble Tile on Screed		Concrete Slab	Screed		Marble Tile	
F37B	Natural Stone / Marble on Screed		Concrete Slab	Screed		Marble Tile	
F38	Stone Tile		Concrete Slab			Stone Tile	
F39	Concrete Tile		Concrete Slab			Concrete Tile	
F40	Mosaic Tile		Concrete Slab			Mosaic Tile	
F41	Porcelain Tile on Steel Trowel Finish		Concrete Slab			Porcelain Tile	
F42	Rubber Tile on Screed		Concrete Slab	Screed		Rubber Tile	
F51	Steel Trowel Finish		Concrete Slab	Steel Trowel Finis			
F52	Brushed(Broom) Finish		Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Brushed(Broom) Fi	
F53A	Hardener Finish(Powder Type)	• · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Hardener Finish(P	
F53B	Hardener Finish(Powder Type)		Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Hardener Finish(P	Epoxy Paint
F54A	Hardener Finish(Liquid Type) on Steel Trowel Finish		Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Hardener Finish(Li	
F54B	Non-Slip Epoxy Paint with Epoxy Hardener on Steel Trowel Finish		Concrete Slab	Steel Trowel Finis		Hardener Finish(Li	Epoxy Paint
F71	Carpet		Concrete Slab			Carpet	
F72	Carpet Tile on Screed		Concrete Slab	Screed		Carpet Tile	
F73	Matwell		Concrete Slab			Recess Floor Mat	
F74	Entrance Floor Mats and Frame		Concrete Slab			Entrance Floor Ma	
F91	Anti-Dust Epoxy Paint on Steel trowel Finish + Anti-Static Vinyl Ti	600x600, H=1000		Steel Trowel Finis		Raised Floor_Anti	
F92	Raised Floor		Concrete Slab	Steel Trowel Finis	Anti-Dust Paint	Raised Floor_Carp	
F93	Raised Floor		Concrete Slab	Steel Trowel Finis	Anti-Dust Paint	Raised Floor_Mar	

# Ⅳ. 스케줄을 활용한 마감 설계안 입력 및 출력

## A-2. 벽체 표준스타일

#### ⟨E\_Wall Style - Bidding Family⟩

설명

벽체 사양 입력을 위한 드롭다운 메뉴를 저장하는 스케줄. 팀표준 빌딩리스트 내의 *Wall Style No* 시트의 정보가 그대로 입 력됨.

소속 카테고리 Walls

유의사항

벽체의 사양을 지정하기 위한 팀표준 스타일이 저장된 패밀리로서, 프로젝트에서 팀표준에 없는 항목이 필요할 시, 가장 유사한 항목 의 이름 뒤에 "-1" 등을 붙여 게이지 코드로 새로운 항목 추가해 관리하도록 한다.

프로젝트가 종료된 이후에는, 팀표준에서 프로젝트 임의로 추가한 피니시 스타일 항목을 BIM Group에 알려주고, 팀표준 스타일 DB에 추가할지 역부를 검토하여야 한다.



## A-2. 벽체 표준스타일

#### 벽 구분

마감재(Finish): 룸의 표면에 위치하는 마감. 룸의 기능에 직접 대응하는 마감 Ex〉 Paint, Tile etc..

**하지재**(Substrate): 다른 재료를 위한 기초가 되어주는 재료 Ex〉 Plaster, Screed etc..

**구조체(**Structure) : 벽을 지지하기 위한 재료 Ex> RC, Brick, Block, Gypsum, Combined etc..

# A-2. 벽체 표준스타일

벽 구분

		입찰		실행		
		도면화	물량산출	도면화	물량산출	
내벽 측 (룸과 접하는 면)	마감재 (Finish)	N/A	룸 객체 WM할당	도면화 필요한 경우 마감재 벽 객체 작성 (타일 등)	룸 객체 WM할당	
	하지재 (Substrate)	N/A	룸 객체 WM할당 (하지재 불필요벽 물량 오차 감수)	하지재 벽 객체 '별도' 작성	하지재 벽 객체 WM할당	
	구조체 (Structure)	구조체 벽 객체 작성	구조체 벽 객체 WM할당	구조체 벽 객체 작성	구조체 벽 객체 WM할당	
외벽 측 (룸과 점하지 않는 면)	구조체 (Structure)	구조체 벽 객체 작성	구조체 벽 객체 WM할당	구조체 벽 객체 작성 (단일벽/복합벽 무관)	구조체 벽 객체 WM할당	
	하지재 (Substrate)	N/A	구조체 벽 객체 WM할당	하지재 벽 객체 작성 (단일벽/복합벽 무관)	구조체 벽 객체 WM할당	
	마감재 (Finish)	N/A	구조체 벽 객체 WM할당	도면화 필요한 경우 마감재 벽 객체 작성 (타일 등) (단일벽/복합벽 무관)	구조체 벽 객체 WM할당	

# Ⅳ. 스케줄을 활용한 마감 설계안 입력 및 출력

