

实验一 实验日志

姓名：李晓彤 学号：201726010128

2018.10.16

内容：上机实验，敲完了书上线性表、链表、顺序表的 ADT

结果和收获：

1. 编译后发现有报错，然后先上网查了 `template <typename E>` 和模板类中的 `template <class E>` 有什么不同。发现在某些情况下这个是可以互换的，但是在别的情况下不能互换。具体查看了该博客 <https://blog.csdn.net/darennet/article/details/40950577>

2. 复习如何把类的声明和定义放在不同的文件中

2018.10.21

内容：debug，并且写 main 函数

结果和收获：

1. debug 花了很长时间，主要把 `assert` 换成了 `try throw catch` 的异常信息处理模式。上网也搜索了大量 `assert` 的用法，但是还是不会用，于是看书学习 `try throw catch` 的异常信息处理模式。在具体操作和与他人交流中发现 `throw` 的是字符数组，故 `catch` 中采用 `char*` 方式来输出异常信息。

2. 在实操过程中也发现原来的代码中如果进行移动到表尾操作实质上是移动到表尾的后一个元素，此时再读取元素则会抛出 “No element” 的信息，故修改了顺序表和链表中移动到表尾的操作。

3. 我一直以为 `defaultSize` 是计算机中的自带的。关于 `defaultSize`,

要先在 List.h 中定义 defaultSize 的大小，才会在后续中不会出现 defaultSize 未定义的报错信息。

4. 要在构造函数前加 explicit，才能使用 defaultSize，这个是带默认参数的构造函数。

实验结论:这次实验让我意识到自己关于 c++ 的类方面的知识太薄弱，代码有的地方也看不懂，但是通过这次实验还是复习到了一定的知识，对顺序表和链表有更加深刻的了解和认识。所以今后要自己多加强有关 c++ 知识的复习工作。