R 语言编程: 基于 tidyverse

第 03 讲 数据结构 1: 向量, 矩阵, 多维数组

张敬信

2022年12月1日

哈尔滨商业大学

- 数据结构是为了便于存储不同类型的数据而设计的数据容器。
- 学习数据结构,就是要把各个数据容器的特点、适合存取什么样的数据 理解透彻,只有这样才能在实际中选择最佳的数据容器。数据容器选择 的合适与否,直接关系到代码是否高效简洁,甚至能否解决问题。

■ R 常用数据结构:

■ 存放同类型数据: 向量、矩阵、多维数组

■ 存放不同类型数据:列表、数据框

■ 分类变量数据:因子

■ 其它数据:字符串、日期时间数据、时间序列数据、空间地理数据等

- 另一种广义向量角度的区分:
 - **原子向**量:各个值都是同类型 (logical、integer、double、character、complex、raw) ¹
 - 列表:各个值可以不同类型
- 广义向量添加额外属性的扩展类型:
 - 基于整数型向量构建的因子
 - 基于数值型向量构建的日期和日期时间
 - 基于数值型向量构建的时间序列
 - 基于列表构建的数据框和 tibble

¹integer 和 double 统称为 numeric.

一. 向量 (一维数据)

- 向量是由一组相同类型的原子值构成的序列,可以是一组数值、一组逻辑值、一组字符串等。
- 常用向量有:数值向量、逻辑向量、字符向量。

1. 数值向量

■ 数值向量就是由数值组成的向量,单个数值是长度为 1 的数值向量

```
x = 1.5

x

#> [1] 1.5

numeric(10) # 长度为 10 的全 0 向量

#> [1] 0 0 0 0 0 0 0 0 0
```

■ 函数 c()实现将多个对象合并到一起

```
c(1, 2, 3, 4, 5)
#> [1] 1 2 3 4 5
c(1, 2, c(3, 4, 5)) # 将多个数值向量合并成一个数值向量
#> [1] 1 2 3 4 5
```

■ 创建等差的数值向量

```
1:5
                      # 同 seq(5) 或 seq(1,5)
#> [1] 1 2 3 4 5
                      # 从 1 开始, 到 10 结束, 步长为 2
seq(1, 10, 2)
#> [1] 1 3 5 7 9
seq(3, length.out = 10)
#> [1] 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
附 seq()基本语法:
seq(from, to, by, length.out, along.with, ...)
```

■ 创建重复的数值向量

```
x = 1:3
rep(x, 2)
#> [1] 1 2 3 1 2 3
rep(x, each = 2)
#> [1] 1 1 2 2 3 3
                                # 按照规则重复序列中的各元素
rep(x, c(2, 1, 2))
#> [1] 1 1 2 3 3
rep(x, each = 2, length.out = 4)
#> \[ 11 \] 1 1 2 2
rep(x, times = 3, each = 2)
#> [1] 1 1 2 2 3 3 1 1 2 2 3 3 1 1 2 2 3 3
```

附 rep() 的基本语法:

```
rep(x, times, length.out, each, ...)
```

■ 向量可以做 +、-、*、/四则运算,即对应元素分别做运算的向量化运算。注意,R 中两个不同长度的向量做运算,短的会自动循环补齐以配合长的:

2:3 + 1:5

#> [1] 3 5 5 7 7

2. 逻辑向量

- 逻辑向量,是由逻辑值 (TRUE 或 FALSE,或简写为 T 或 F)组成的向量。
- 向量做逻辑运算,得到的结果是逻辑向量:

$$c(1, 2) > c(2, 1)$$
 # 等价于 $c(1 > 2, 2 > 1)$ # > [1] FALSE TRUE $c(2, 3) > c(1, 2, -1, 3)$ # 等价于 $c(2 > 1, 3 > 2, 2 > -1, 3 > 1$ # > [1] TRUE TRUE TRUE FALSE

■ 元素属于运算符%in%:判断元素是否属于集合

c(1, 4) %in% c(1, 2, 3) # 左边向量每一个元素是否属于右边集

#> [1] TRUE FALSE

3. 字符向量

■ 字符(串)向量,是一组字符串组成的向量,单引号和双引号都可以用来 生成字符串。

```
"hello, world!"
#> [1] "hello, world!"
c("Hello", "World")
#> [1] "Hello" "World"
c("Hello", "World") == "Hello, World"
#> [1] FALSE FALSE
```

若字符串本身包含单引号或双引号,可以错开使用,或者用转义符\做转义,

```
'Is "You" a Chinese name?'
#> [1] "Is \"You\" a Chinese name?"
```

■ writeLines()函数输出纯字符串内容:

```
writeLines("Is \"You\" a Chinese name?")
#> Is "You" a Chinese name?
```

4. 访问向量子集

即访问向量的一些特定元素或者某个子集。注意, R 中的索引是从 1 开始的。

■ 使用元素的位置来访问:

```
v1 = c(1, 2, 3, 4)
v1[2] # 第 2 个元素
v1[2:4] # 第 2-4 个元素
v1[-3] # 除了第 3 个之外的元素
v1[3:6] # 可以访问不存在的位置,返回`NA`
```

■ 位置向量作为索引,注意不能既放正数又放负数:

```
v1[c(1,3)]
v1[c(1, 2, -3)] # 报错
```

使用逻辑向量来访问,输入与向量相同长度的逻辑向量,以此决定每一个元素是否要被获取:

```
v1[c(TRUE, FALSE, TRUE, FALSE)]
```

■ 这可以引申为"根据条件访问向量子集":

```
v1[v1 <= 2] # 同 v1[which(v1 <= 2)] 或 subset(v1, v1<=2)
v1[v1 ^ 2 - v1 >= 2]
which.max(v1) # 返回向量 v1 中最大值所在的位置
which.min(v1) # 返回向量 v1 中最小值所在的位置
```

5. 对向量子集赋值,替换相应元素

对向量子集赋值,就是先访问到向量子集,再赋值。

```
v1[2] = 0
v1[2:4] = c(0, 1, 3)
v1[c(TRUE, FALSE, TRUE, FALSE)] = c(3, 2)
v1[v1 <= 2] = 0
v1[10] = 8  # 若对不存在的位置赋值,前面将用 `NA `补齐
v1
```

6. 对向量元素命名

■ 可以在创建向量的同时对其每个元素命名

```
x = c(a = 1, b = 2, c = 3)
x
#> a b c
#> 1 2 3
```

■ 命名后,就可以通过名字来访问向量元素:

```
x[c("a", "c")]
x[c("a", "a", "c")] # 重复访问也是可以的
x["d"] # 访问不存在的名字
```

■ 访问或修改向量名字

重要:区分[]与[[]]

数学知识:

- 集合 A, 里面包含若干元素,集合 A 的一部分元素,叫子集 A_0
- 子集与集合是同一级别,二者是包含关系: $A_0 \subset A$
- 元素 x 是集合的下一级,是集合里面的内容,与集合的关系是属于: $x \in A, \, x \in A_0$

- [] 是提取对象的子集, [[]] 是提取对象内的元素。
- **二者的区别**:将一个向量比作 10 盒糖果,你可以使用 [] 获取其中的 3 盒糖果,使用 [[]] 打开盒子并从中取出一颗糖果。
 - 对于未命名向量,[]和[[]]结果相同,而对命名向量:

```
      x = c(a = 1, b = 2, c = 3)

      x["a"]
      # 取出标签为"a" 的糖果盒

      #> a

      #> 1

      x[["a"]]
      # 取出标签为"a" 的糖果盒里的糖果

      #> [1] 1
```

■ 注意, [[]] 只能放一个、不能放: 多个索引、负索引、不存在索引

7. 对向量排序

- sort(): 对向量排序, 默认 decreasing = FALSE 表示升序
- order(): 返回元素排好序的索引,以其结果作为索引访问元素,正好 是排好序的向量
- rank(): 返回该向量中各个元素的"排名",参数 method 设置相同值的处理方法
- rev(): 将向量进行反转

```
x = c(1,5,8,2,9,7,4)
sort(x)
#> [1] 1 2 4 5 7 8 9
order(x) # 默认升序,排名第 2 的元素在原向量的第 4 个位置
#> [1] 1 4 7 2 6 3 5
x[order(x)] # <math>\exists sort(x)
#> [1] 1 2 4 5 7 8 9
rank(x) # 默认升序, 第 2 个元素排名第 4 位
#> [1] 1 4 6 2 7 5 3
```

二. 矩阵 (二维数据)

- **矩阵**是一个用两个维度表示和访问的向量。故适用于向量的方法大多也适用于矩阵。
- 矩阵也要求元素是同一类型,数值矩阵、逻辑矩阵等。

1. 创建矩阵

■ matrix()将一个向量创建为矩阵:

matrix(x, nrow, ncol, byrow, dimnames, ...)

```
matrix(c(1, 2, 3,
       4, 5, 6,
       7, 8, 9), nrow = 3, byrow = FALSE
#> [,1] [,2] [,3]
#> [1,] 1 4 7
#> [2,] 2 5 8
#> [3,] 3 6 9
matrix(c(1, 2, 3,
       4, 5, 6,
       7, 8, 9), nrow = 3, byrow = TRUE)
#> [,1] [,2] [,3]
#> [1,] 1 2 3
#> [2,] 4 5 6
#> [3,] 7 8 9
```

■ 对矩阵的行列命名:

■ 也可以创建后再命名:

```
m1 = matrix(c(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9), ncol = 3)
rownames(m1) = c("r1", "r2", "r3")
colnames(m1) = c("c1", "c2", "c3")
```

■ 特殊矩阵:

```
diag(1:4, nrow = 4) # 对角矩阵

#> [,1] [,2] [,3] [,4]

#> [1,] 1 0 0 0

#> [2,] 0 2 0 0

#> [3,] 0 0 3 0

#> [4,] 0 0 0 4
```

注:函数 as.vector(),可将矩阵转化为向量,元素按列读取。

2. 访问矩阵子集

- 矩阵是用两个维度表示和访问的向量,可以用一个二维存取器 [,] 来访问。
- 方括号中的第 1 个参数是行索引,第 2 个参数是列索引。与构建向量子 集一样,可以在两个维度中使用数值向量、逻辑向量和字符向量。

```
m1[1,2]# 提取第 1 行, 第 2 列的单个元素m1[1:2, 2:4]# 提取第 1 至 2 行, 第 2 至 4 列的元素# 提取行名为 r1 和 r3, 列名为 c1 和 c3 的元素m1[c("r1","r3"), c("c1","c3")]
```

■ 若一个维度空缺,则选出该维度的所有元素,负索引仍是删除:

```
m1[1,]# 提取第 1 行, 所有列元素m1[,2:4]# 提取所有行, 第 2 至 4 列的元素m1[-1,]# 提取除了第 1 行之外的所有元素m1[,-c(2,4)]# 提取除了第 2 和 4 列之外的所有元素
```

注意, 矩阵本质上仍然是一个向量, 故也可以使用一维索引:

```
m1[3:7]
#> [1] 3 4 5 6 7
```

■ 若输入一个不等式,则返回同样大小的逻辑矩阵:

```
m1 > 3

#> c1 c2 c3

#> r1 FALSE TRUE TRUE

#> r2 FALSE TRUE TRUE

#> r3 FALSE TRUE TRUE
```

■ 根据它就可以选择矩阵元素或赋值:

```
m1[m1 > 3] # 注意选出来的结果是向量 #> [1] 4 5 6 7 8 9
```

■ 矩阵运算

- A+B, A-B, A*B, A/B: 矩阵四则运算, 要求矩阵同型, 类似 Matlab 中的点运算, 分别将对应位置的元素做四则运行;
- A %*% B: 矩阵乘法, 要求 A 的列数 = B 的行数。

三. 多维数组 (多维数据)

向量/矩阵向更高维度的自然推广,就是多维数组,也要求元素是同一类型。

1. 创建多维数组

■ array()将一个向量创建为多维数组:

```
array(x, dim, dimnames, ...)
```

```
a1 = array(1:24, dim = c(3, 4, 2))
a1
#> , , 1
#>
      [,1] [,2] [,3] [,4]
#>
#> [1,] 1 4 7 10
#> [2,] 2 5 8 11
#> [3,] 3 6 9 12
#>
#> , , 2
#>
      [,1] [,2] [,3] [,4]
#>
#> [1,] 13 16 19 22
#> [2,] 14 17 20 23
#> [3,] 15 18 21 24
```

■ 在创建数组时对每个维度进行命名:

```
a1 = array(1:24, dim = c(3, 4, 2),

dimnames = list(c("r1","r2","r3"),

c("c1","c2","c3","c4"), c("k1","k2"))
```

■ 创建之后再命名

2. 访问多维数组子集

■ 第 3 个维度姑且称为"页"

```
a1[2,4,2]# 提取第 2 行,第 4 列,第 2 页的元素a1["r2","c4","k2"]# 提取第 r2 行,第 c4 列,第 k2 页的元素a1[1,2:4,1:2]# 提取第 1 行,第 2 至 4 列,第 1 至 2a1[,,2]# 提取第 2 页的所有元素dim(a1)# 返回多维数组 a1 的各维度的维数
```

注: 在想象多维数组时,为了便于形象地理解,可以将其维度依次想象为与"书"相关的概念: 行、列、页、本、层、架、室……

本篇主要参阅 (张敬信, 2022), (Hadley Wickham, 2017), (任坤, 2017), 模板感谢 (黄湘云, 2021), (谢益辉, 2021).

参考文献

Hadley Wickham, G. G. (2017). *R for Data Science*. O' Reilly, 1 edition. ISBN 978-1491910399.

任坤 (2017). R 语言编程指南. 人民邮电出版社, 北京. ISBN 978-7115462640.

张敬信 (2022). R 语言编程: 基于 tidyverse. 人民邮电出版社, 北京.

谢益辉 (2021). rmarkdown: Dynamic Documents for R.

黄湘云 (2021). Github: R-Markdown-Template.