Redis基础

1. **Redis：**

remote directionary server（远程字典服务器），属于非关系型数据库。也是分布式内存数据库，基于内存运行。存储的是key-value数据，也被称为“数据结构服务器”。

特性：

1. redis可对数据持久化，将数据保存在硬盘中，等到下次启动 redis时，从硬盘中加载数据；
2. redis不仅仅支持key-value数据，还支持string、list、set、hash结构的数据；
3. 支持数据备份，使用master-slave模式
4. **Redis五大数据类型：**
5. String：
6. List：

底层是链表结构，可以在节点的左、右两边插入元素

1. Hash：

类似于java中的HashMap<String,Object>，也是采用这种方式添加元素的。

1. Set：

类似于java中的Set，是无序、不重复的集合；存储的是String类型的数据。

1. Zset：

sorted set，有序的Set，每个数据都有一个double类型的分数，按照分数从小到大排序。

1. **Redis常用命令：**

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* **string** \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

1. **redis-cli**：启动redis客户端；

redis-cli –h 远程主机IP –p 端口 –a 密码：连接远程主机

1. **redis-server**：启动redis服务端；
2. del key：删除key键；
3. exist key：是否存在这个key；
4. expire key x秒：设置key的过期时间（秒）；
5. prexpire key x毫秒：设置key的过期时间（毫秒）；
6. persist key：移除key的过期时间；
7. keys \*：查找出所有的key；
8. **keys ch\***：查找出所有以“ch”开头的key ；
9. **select x**：选择数据库x，将当前缓存的数据都放到第x个数据库；
10. move chris x：将“chris”数据移动到第x个数据库中；
11. ttl key：返回key的剩余存活时间（秒）；
12. pttl key：返回key的剩余存活时间（毫秒）；
13. randomkey：从当前数据库中随机获取一个key；
14. type key：返回key的数据类型；
15. dump key：序列化key，并返回key被序列化的值；
16. **set key “value”**：给key设置value值；
17. **get key**：获取key的value值；
18. getrange key 开始位置 结束位置：获取key指定范围的value值；

0 -1 ：则是获取所有vaule值；

1. mset key1 "Hello" key2 "World"：同时设定多个key-value值；
2. mget key1 key2：同时获取多个key值；
3. strlen key：获取key的value值的长度；
4. **setex key 60 “chris”**：设置key的value = chris，过期时间为60秒；
5. incr key：key的value值 + 1；
6. incrby key x：key的value值 + x；
7. decr key： key的value值 - 1；
8. decrb key x： key的value值 – x；
9. append key x：key的value值是字符串时，在尾部添加字符串x；
10. **flushall**：删除所有数据库中的数据；
11. **flushdb**：删除当前所在数据库中的数据；

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* **hash** \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

1. **hset person “name” “chris”**：在指定的hash表中（person），存放指定的数据（key = name、value = chris）
2. **hget person “name”**：获取hash表指定key的value值；
3. hdel person “name”：删除制动hash表（persion）中指定的key；
4. hgetall person：获取指定hash表（persion）中所有的key值；
5. **hlen person**：获取指定hash表（persion）的字段数量；
6. hkeys person：获取指定hash表（persion）中所有key；
7. hvals person：获取指定hash表（persion）中所有的value值；

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* **list** \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

1. **lpush list “chris”**：向指定列表**list头部**中存入“chris”数据；

可以同时存入多个数据；

1. blpop list x秒：用阻塞的方式弹出list列表数据，当list中没有数据时，会阻塞10秒再结束弹出操作；（获取列表的第一个元素）
2. **lpop list**：移除list列表的第一个元素；
3. brpop list x秒：用阻塞的方式弹出list列表数据，当list中没有数据时，会阻塞10秒再结束弹出操作；（获取列表的最后一个元素）；
4. **rpop list**：移除list列表的最后一个元素；
5. llen list：获取list列表数据的长度；
6. lrange list 开始位置 结束位置：获取list列表中指定范围的数据；

0 -1：获取list所有的数据； （索引从0开始）

1. lrem list x “chris”：移除列表list中x个为“chris”的数据。

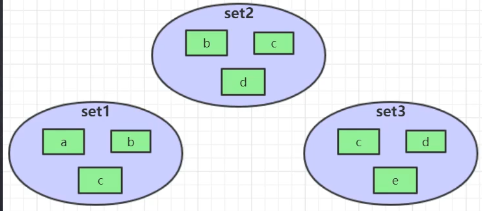
/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* **set** \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

1. **sadd set “chris”**：在set集合中添加元素chris；
2. smembers set：获取set中所有的元素
3. scard set：获取set集合的成员个数；
4. spop set x：随机移除set集合中x个元素；
5. srandmember set x：随机返回set集合中x个元素； eg：抽奖

**使用Redis做关注模型：**eg：微信公众号中的好友共同关注数量

1. sismenber set “cc”：判断“cc”是否为set集合的成员；
2. sinter set1 set2 set3：求交集，set1 set2 set3共有的
3. sunion set1 set2 set3：求并集，set1 + set2 + set3
4. sdiff set1 set2 set3：在set1中去除（set2 + set3）存在的数据

即：set1 - （set2 + set3）



/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* **zset** \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

1. **zadd zset 99 “chris”**：在集合zset中添加chris元素，分数 = 99；
2. zrange zset 开始位置结束位置 withscors：获取zset集合在指定范围的元素，按照分数从小到大排序；

0 -1：获取zset集合的所有元素；

1. zcard zset：获取zset集合的元素个数；
2. zcount zset minscore maxscore：获取zset集合中，所有分数在指定区间的元素个数；
3. zrange salary 0 -1 withscore：显示所有成员及其 score 值
4. zscore salary “chris”：获取zset集合中，chris的分数；

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* 特殊数据类型 \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

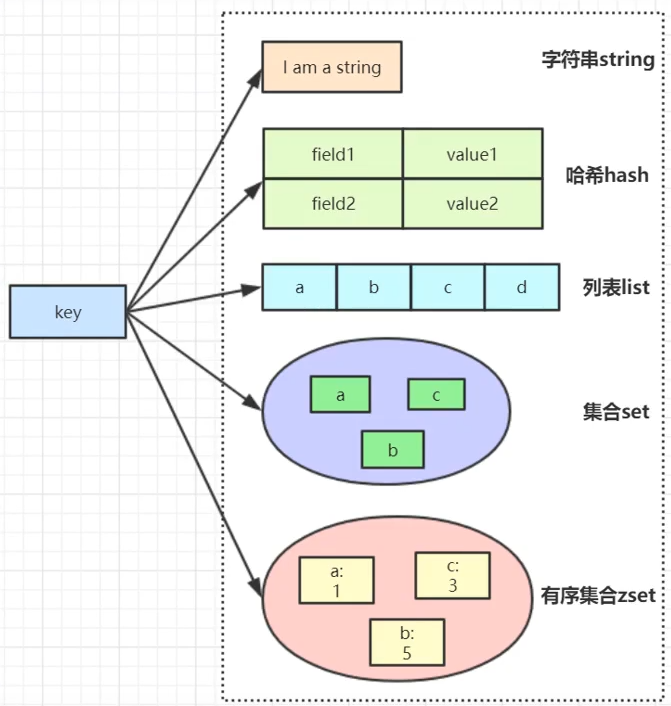
1. Geospatial：地理位置
2. Hyperloglog：基数统计，存放大量数据时，根据输入元素计算基数集（不重复元素）
3. bitmap：位存储，使用一个bit来存放数据，可以用作计数（上下班打卡）

eg：setbit month 1 1 //第一个位置存入1

setbit month 2 1 //第二个位置存入1

bitocunt month //输出2

**redis中的数据存储都是一样的：**key-value，不同的是value存储的数据结构不同，eg：String、hash、list、set、zset、bitmap、Geospatial、Hyperloglog



1. **Redis配置文件：redis.conf**
2. 配置文件详解：redis.conf
3. redis配置文件对大小写不敏感；
4. 网络配置：
5. 绑定IP： bind 127.0.0.1
6. 保护模式：protected-mod yes
7. 端口设置：port 6379
8. 通用配置：
9. 后台运行：daemonize yes

需要指定pid文件：pidfile /var/run/redis\_6379.pid

1. 日志：loglevel notice

日志位置 + 名称：logfile “”

1. 数据库数量：databases 16
2. 快照:

用于持久化，在多少时间内需要进行持久化，**将数据保存到.rdb或者.aof文件中**。（因为redis是把数据保存到内存RAM中，如果机器断电，就会使数据丢失）

save 900 1 //900秒内有1次操作，就进行持久化操作

save 300 10

save 60 10000

dir ./ //rdb文件保存的位置

1. 主从复制：

replication

1. 安全：

security

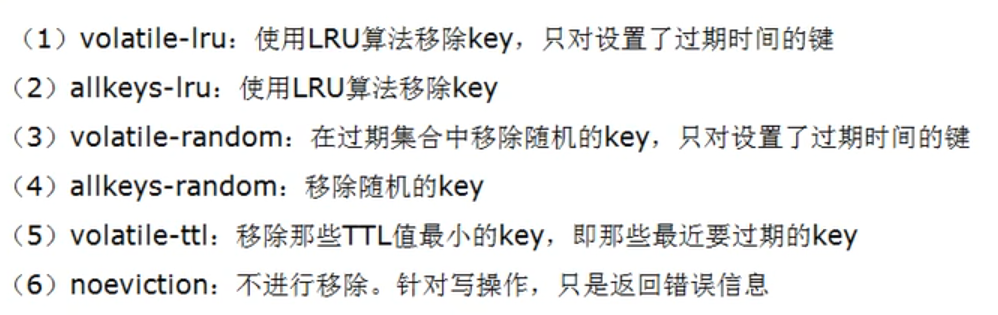
1. **限制：**

maxclients 1000 #客户端连接上限1000个

maxmemory <bytes> #redis占用的最大内存

maxmemory-policy noevication #内存到达最大上限后的处理策略

**缓存清除的6种机制：**清除快要到期的key数据



1. AOF模式：（append only file，默认不开启）

appendonly no #默认不开启

appendfilename “apendonly.aof” # 持久化的文件名字

appendfsync everysec #每一秒执行一次sync

appendfsync always #每次修改都会进行sync

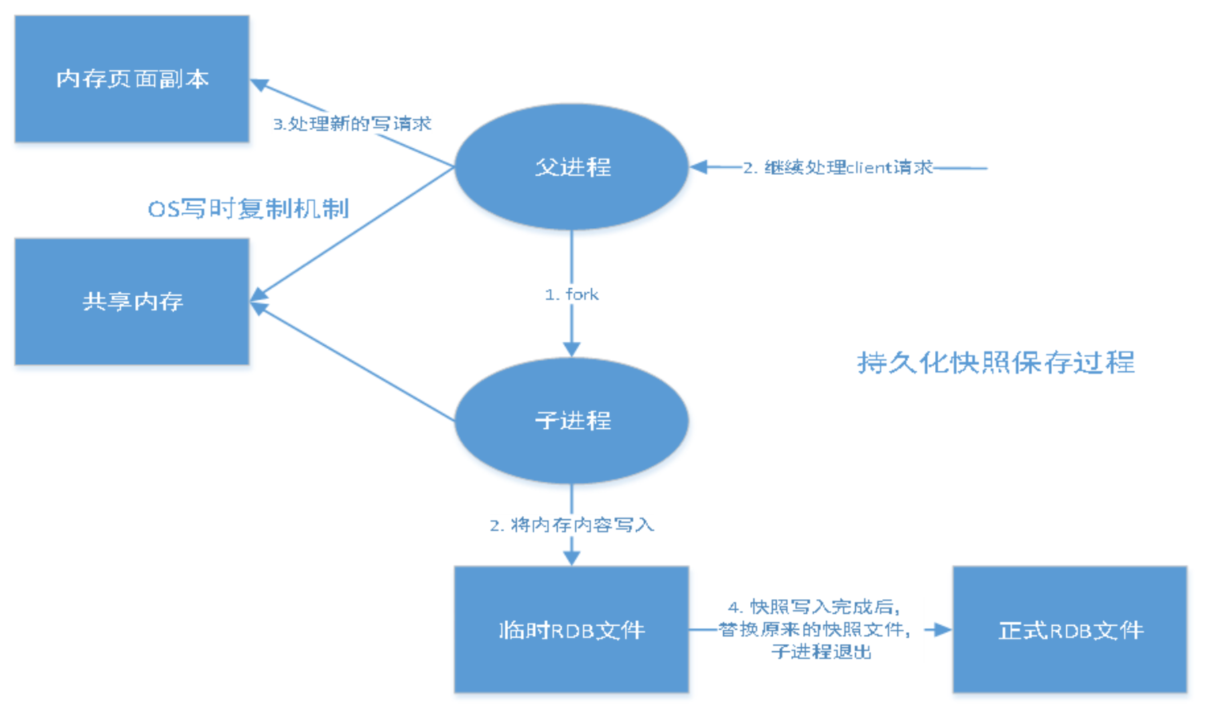
appendfsync no #不执行sync，系统子集同步数据



1. **Redis持久化机制:**

redis的持久化机制和VMware中的快照一样，可将当时保存的数据恢复，读取到内存中。

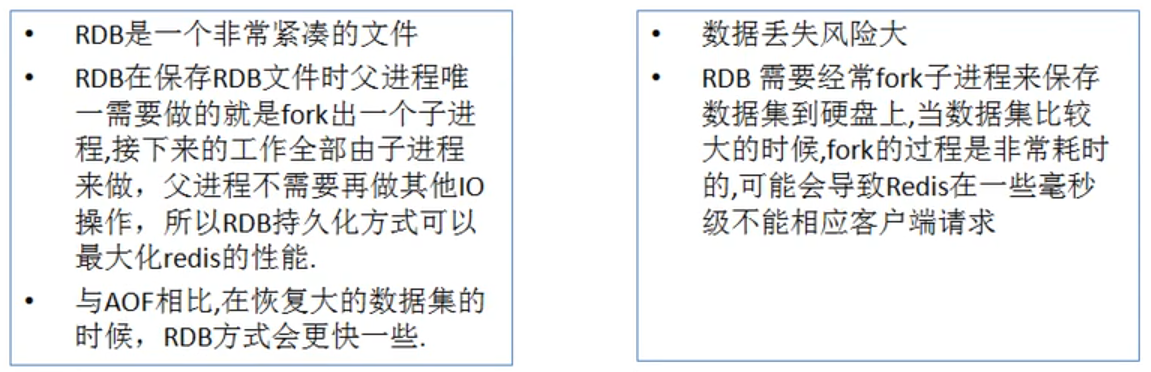
1. **RDB：（redis database，默认机制，保存二进制格式的数据）**
2. **RDB进行持久化的流程：**
3. redis创建（fork）一个子进程来进行持久化。将数据都写到临时的文件中；
4. 此时父进程会阻塞（无法处理其他的请求），子进程单独拷贝父进程的数据（在共享内存中），然后进行数据持久化。当内容写入完毕后，就会替换原来的rdb文件；
5. 写入完成之后，父进程可以继续响应后面的请求。



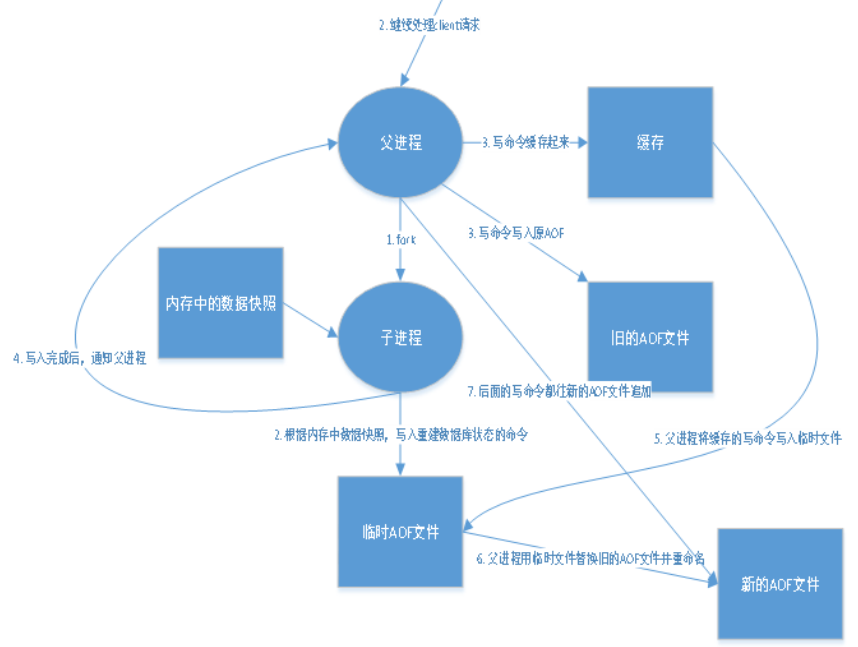
1. **为什么redis是fork一个子进程而不是子线程来进行持久化？**

因为，redis响应客户端的模式是：单进线和单线程的，如果在主进程内启动一个线程，这样会造成对数据的竞争条件。所以为了避免使用锁降低性能，**Redis选择启动新的子进程，独立拥有一份父进程的内存拷贝**，以此为基础执行RDB持久化。

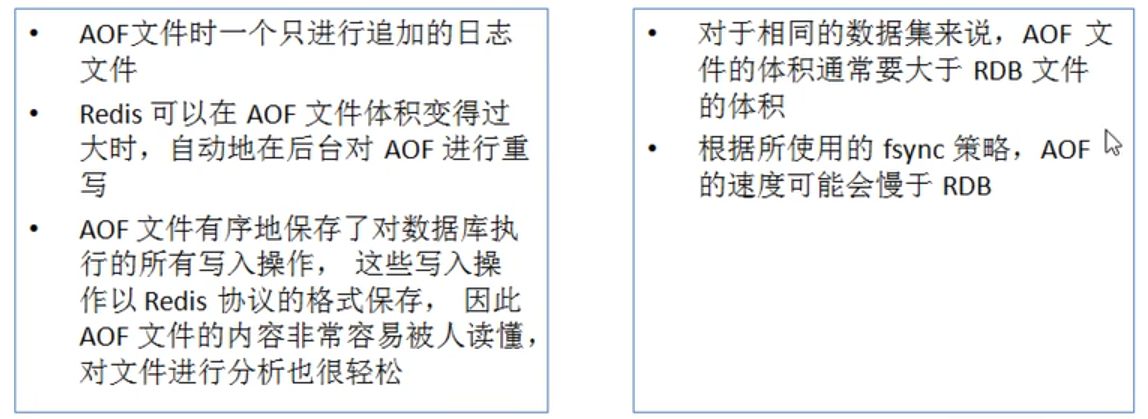
1. **触发rdb的情况：**
2. 满足redis.conf配置文件中的save情况
3. 执行flushdb指令
4. 退出redis
5. **RDB的特点：**
6. 适合大规模的数据恢复；
7. fork子进程会占用一定的内存空间
8. 如果redis意外宕机，就会只能恢复到最近的一次rdb数据；



1. **AOF：（append only file，保存操作命令）**
2. **持久化流程：**
3. **父进程：**fork一个子进程，父进程缓存操作数据的指令（除了读指令）；
4. **子进程：**保存内存中的数据到临时的AOF文件中，保存完数据后通知父进程；
5. **父进程：**将缓存的操作数据的指令（除了读指令）写入到临时的AOF文件中。完成后，将原来的AOF文件替换成临时的AOF文件。以后写入的指令都保存到这个新的AOF文件中。



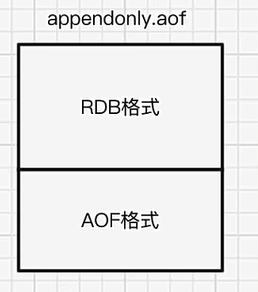
1. **AOF的特点：**
2. 每次保存的都是最新的数据操作指令（除了读数据指令）；
3. redis宕机后，可以恢复到最新的数据状态；
4. 由于redis的AOF是不断追加的，因此AOF文件会比较大，如果AOF文件大于64MB，就会重新fork一个子进程来对AOF文件进行写数据（重写aof文件，把对某些key重复的操作进行整合，减少aof文件中的操作数量）。
5. 由于AOF存的数据多，因此恢复数据也比较慢，但是数据同步率高，数据保留完整；



**Q1：同时开启两种持久化机制:RDB、AOF会怎么样？**

A1：redis会优先使用AOF来恢复数据，因为AOF保存的数据比RDB更完全。

**Redis的混合持久化模式：**RDB + AOF，先把数据备份以RDB方式写入.aof文件中，然后把之后 的操作命令放入到aof文件尾部。



1. **Redis事务（没有隔离级别的概念）**
2. **Redis执行事务的流程：**

开始事务 🡪 redis命令入队 🡪 执行事务

1. **redis事务特性：**

* **Redis的事务不具备原子性，**即：事务里面某些语句执行失败时，不会回滚，其他语句仍然执行；（**若，事务中的命令存在错误，则该事务中所有的命令都不会执行**）
* 批量执行redis命令时，需要在执行exec命令前，将所有批量操作命令放到队列中；
* 事务执行过程中，其他客户端提交的命令不会放到该事务中执行；

1. **Redis事务的命令：**

* mutli：新事务的开始的标志；
* exec：执行事务块中的所有命令；
* discard：取消事务；
* watch key1 key2：监视某个事务块中的某些key，当这些key被修改，在执行该事务块时，会使这个key相关的语句执行失败（其他的语句正常执行）；
* unwatch：取消监视所有的key。

1. **Redis实现乐观锁:**

命令：watch 监控对象

测试：使用两个客户端模拟多线程

1. 客户端1：

set money 100

watch money

multi

decrby money 20

1. 客户端2：

mutli

decrby money 50

exec //执行这个事务

1. 客户端1：

exec //执行（1）中的事务，无法成功，因为客户端2将其修改

解决方法：

执行unwatch，先解锁

然后再次执行watch money

1. **Redis消息订阅：（一般不会用这个，有专门的MQ，eg：rabbitmq）**
2. 推送命令：publish
3. 订阅命令：subscribe
4. **主从复制:（redis主机宕机后，需要手动选择主机）**
5. 默认情况下，所有redis机器都是主机。
6. **所有的写操作都是在msater（主机）上执行的，然后同步更新到slave（从机）上**，因此master到slave上有延时，当写请求很频繁时（或者slave从机多），会导致延时更加严重；**必须保证主机不会宕机，否则当主机宕机后，从机无法继续获取数据。**
7. **主从复制的流程：**

**从机第一次连接主机：先全增式复制 ， 后增量式复制**

**全增式复制：**

1. 从机第一次连接上主机，发送SYN命令；
2. 主机接收到SYN后，开始执行BGSAVE命令，生成RDB文件，并且用缓存区存储那些被阻塞的命令；
3. 主机执行完BGSAVE后，向所有从机发送RDB的快照文件，并且执行那些缓冲区的命令；
4. 从机接收完RDB文件后，直接覆盖原有的数据；

**增量式复制：**

1. 在从机完成全增式复制后，就会接收来自主机发送缓存的写命令，将其保存在RDB文件中；



1. **作用：**

* **读写分离：**

**主机：**所有的写操作都在上进行；

**从机：**负责读取数据，每当主机有新数据写入时，从机自动获取到主机的数据；

**从机的复制原理：**

**从机刚接入主机时，使用的是全增复制（即：把主机上的数据全部复制到从机上），当下次主机存入新数据时，从机采用增量式复制（即：从机只复制此次更新的数据）**

* **容灾机制：**
* **数据冗余：**

实现数据热备份。

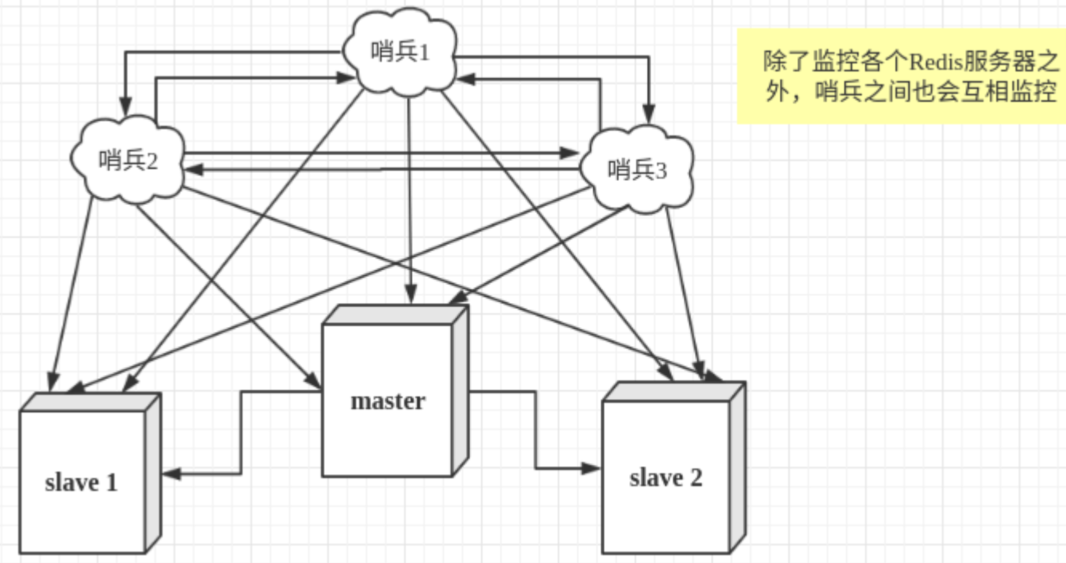
* **高可用：**

基于主从复制的哨兵模式、集群。

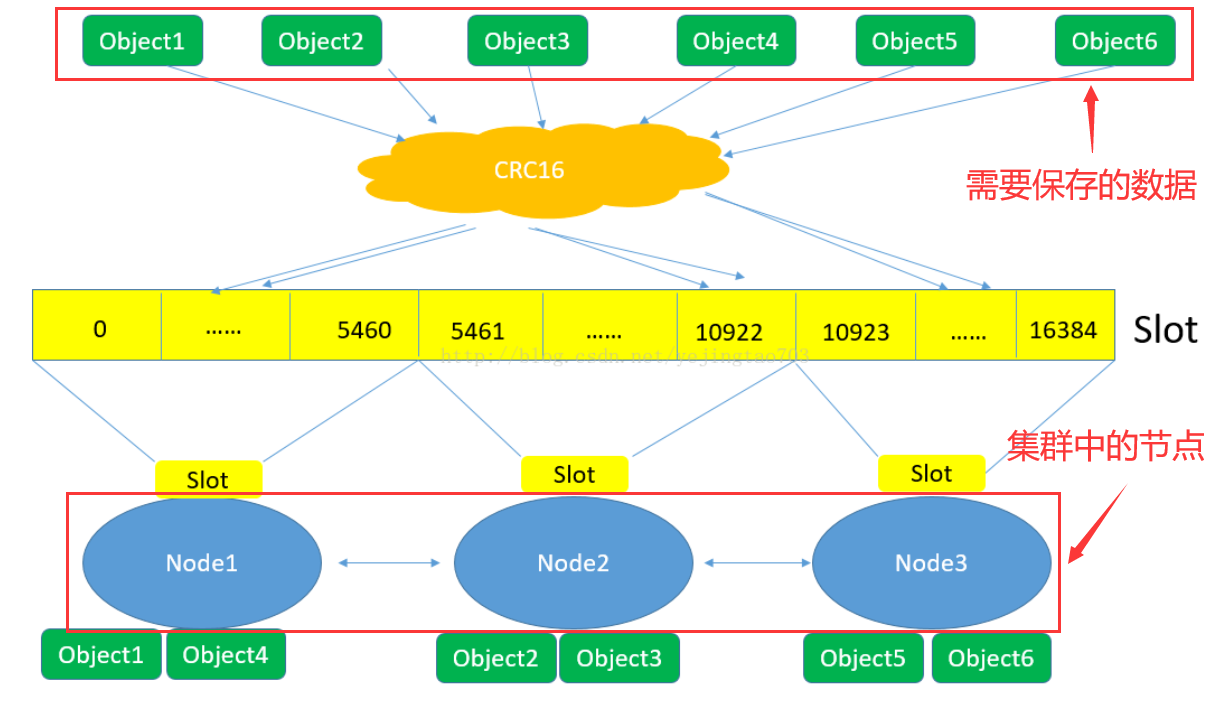
1. 配置主机、从机

使用命令info replication查看当前机器的配置信息；

1. **哨兵模式：（redis主机宕机后，自动选择主机）**
2. **本质上就是主从复制**，只不过在主从复制上增加了**主机竞选机制**——当redis主机宕机时，会依赖sentinel进程在从机中投票选举出一个主机，并将原主机的配置放到这个从机上，配置完成后，将新主机的配置广播给其他从机。



1. 集群中的所有sentinel不会并发着去对同一个主节点进行故障转移。故障转移只会从第一个sentinel开始，当第一个故障转移失败后，才会尝试下一个。当选择一个从节点作为新的主节点后，故障转移即成功了。
2. **cluster集群：**
3. Redis集群并不支持处理多个keys的命令,因为这需要在不同的节点间移动数据。
4. Redis集群的数据分片，没有使用一致性hash, 而是引入了哈希槽的概念。Redis 集群有16384个哈希槽,每个key通过CRC16校验后对16384取模来决定放置哪个槽.集群的每个节点负责一部分hash槽。 每个集群至少需要3个主服务器才能使用，默认需要16384个哈希槽都能使用时，集群才能对外提供服务。
5. **redis 集群的从节点本身只有备份作用，不进行读也不直接写，只备份主机的数据，唯一作用是当master宕机了，其中一个从机会升级为主。**
6. **hash槽（slots）的概念：**

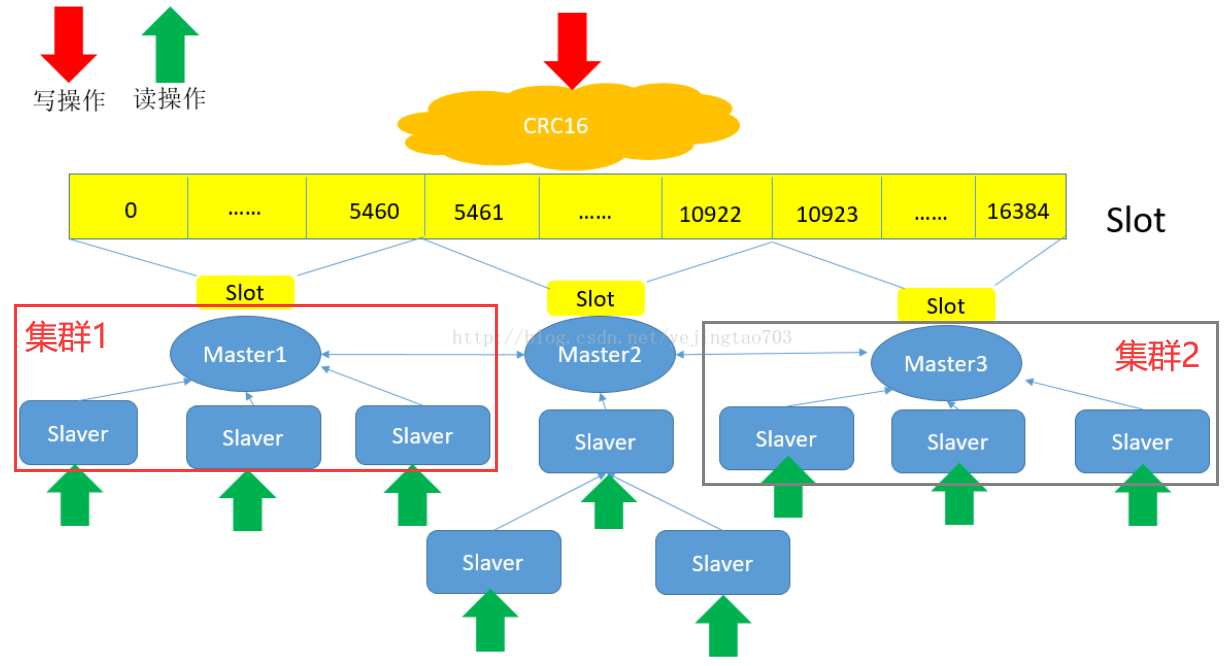


objective数据经过CRC16 % 16384计算后，存储到对应的Node中（每个Node节点都对应一段哈希槽的范围），当有Node节点宕机，这个节点的哈希槽会被均匀分配到其他Node节点上。

**缺点：**每个Node承担着互相监听、高并发数据写入、高并发数据读出，工作任务繁重

**优点：**将Redis的写操作分摊到多个节点上，提高写的并发能力，扩容简单；

1. **Redis集群的结构:**



先进行CRC16计算，将数据分配到某个哈希槽中（逻辑节点），每个节点中都是主从模式。

**总结：**

1. 想扩展并发读就添加Slaver；
2. 想扩展并发写就添加Master；
3. 想扩容也就是添加Master，任何一个Slaver或者几个Master挂了都不会是灾难性的故障。
4. Redis cluster集群的哈希槽为什么是16384个？

理论上，CRC16算法产生的hash值有16bit = 2^16 = 65536，但实际使用的hash值只在0~16384

redis正常的心跳包携带一个节点的全部配置，可以用一种幂等的方式替换旧的配置，以更新旧的配置。这意味着它们包含节点的槽配置，在原始形式下，节点使用2KB空间可以获得16384个槽，但如果使用65536个槽将使用的8KB空间。

Redis集群不太可能扩展到超过1000个mater节点，因为存在其他设计折衷。

因此，16k在正确的范围内，可以确保每台主机有足够的插槽(最多1000个)，但也足够小，可以轻松地将插槽配置作为原始位图传播。注意，在较小的集群中，位图很难压缩，因为当N较小时，位图的插槽/N位集占位集的很大比例。

1. **redis分布式锁—实现：**

没有使用后台线程维护lockKey的过期时间。

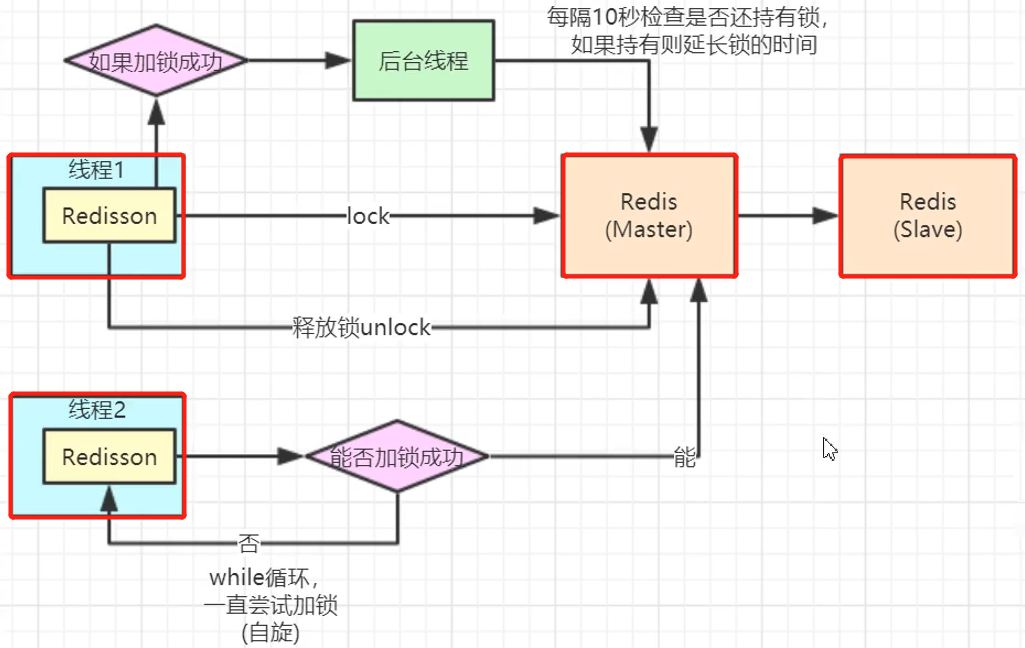
@Autowired  
@Qualifier("redisCustomizeTemplate")  
private RedisTemplate redisTemplate;  
public String sell(){  
 **//商品名字**  
 String productName = "rice\_#001";  
 **//锁名字**  
 String lockKey = "lock\_rice\_#001";  
  **//每个线程一个锁id：防止其他线程调用finally中的delete删除该线程的lockKey**  
 String clientId = UUID.*randomUUID*().toString();  
 //尝试获取锁  
 try{  
 **//如果无法setnex数据，即：这个锁被占用，设置key过期时间**  
 boolean res = redisTemplate.opsForValue().**setIfAbsent**(lockKey, clientId, 30, TimeUnit.*SECONDS*);  
 if(!res){  
 return "get lock failure!";  
 }  
  **//成功获取锁，**下单操作  
 int stock = Integer.*valueOf*((Integer) redisTemplate.opsForValue().get(productName));  
  **//判断库存是否充足**  
 if(stock > 0){  
 System.*out*.println("当前商品剩余量 = " + stock);  
 redisTemplate.opsForValue().set(productName, stock - 1);  
 return "当前商品剩余量 = " + stock;  
 } else{  
 System.*out*.println("ERROR：当前商品剩余量 = " + stock);  
 return "ERROR：当前商品剩余量 = " + stock;  
 }  
 }  
 **//finally解锁**  
 finally{

**//判断当前线程是否持有这个分布式锁：是，就删除这个锁**

if(clientId.equals(redisTemplate.opsForValue().get(lockKey))){  
 redisTemplate.delete(lockKey);  
 }  
 }  
}

1. **redission实现分布式锁：**

redission使用了后台线程维护lockKey的过期时间





补充知识

1. NoSQL数据库的类型：4种
2. key-value：键值对的数据库，eg：redis
3. document store：文档类型的数据库，eg：mongoDB
4. column oriented：基于列的存储数据库：
5. graph database：图形数据库

Sprinboot中Redis通用存取的模板

1. **使用的方法：**
2. **redis配置文件：**

RedisConfig.java

@Bean(name = "**redisCustomizeTemplate**")  
public <T> RedisTemplate<String, T> customizeRedisTemplate(@Autowired RedisConnectionFactory factory) {  
 RedisTemplate<String, T> redisTemplate = new RedisTemplate<>();  
 redisTemplate.setConnectionFactory(factory);  
 **// key的序列化类型**  
 redisTemplate.setKeySerializer(new StringRedisSerializer());  
  **// value的序列化类型**  
 redisTemplate.setValueSerializer(**genericJackson2JsonRedisSerializer**());  
  **// 设置hash key和value序列化模式**  
 redisTemplate.setHashKeySerializer(new StringRedisSerializer());  
 redisTemplate.setHashValueSerializer(**genericJackson2JsonRedisSerializer**());  
  **// 默认字符串序列化**  
 redisTemplate.setDefaultSerializer(new StringRedisSerializer());  
 redisTemplate.afterPropertiesSet();  
 return redisTemplate;  
}  
**// 通用的序列化方式：支持存储任意类型的数据**  
@Bean  
public GenericJackson2JsonRedisSerializer **genericJackson2JsonRedisSerializer**() {  
 ObjectMapper objectMapper = new ObjectMapper();  
 objectMapper.registerModule(new JavaTimeModule());  
 objectMapper.registerModule(new SimpleModule());  
 objectMapper.enable(MapperFeature.*USE\_ANNOTATIONS*);  
 objectMapper.disable(SerializationFeature.*FAIL\_ON\_EMPTY\_BEANS*);  
 objectMapper.disable(DeserializationFeature.*FAIL\_ON\_UNKNOWN\_PROPERTIES*);  
  **// 序列化时不通过set方法反射操作数据值** objectMapper.setVisibility(PropertyAccessor.*ALL*, JsonAutoDetect.Visibility.*ANY*);  
 BasicPolymorphicTypeValidator basicPolymorphicTypeValidator = BasicPolymorphicTypeValidator  
 .*builder*()  
 .allowIfSubType(Object.class)  
 .allowIfSubTypeIsArray()  
 .build();  
 objectMapper.activateDefaultTyping(basicPolymorphicTypeValidator, ObjectMapper.DefaultTyping.*NON\_FINAL*, JsonTypeInfo.As.*PROPERTY*);  
 objectMapper.setSerializationInclusion(JsonInclude.Include.*NON\_NULL*);  
 return new **GenericJackson2JsonRedisSerializer**(objectMapper);  
}

1. **存储自定义类型的数据：**

**// 批量保存数据到redis： 使用的模板就是上面自定义的“redisCustomizeTemplate”**  
public void storeIntoRedis(RedisTemplate<String, UserInfo> **redisTemplate**, List<UserInfo> userInfos) {  
 if(!CollectionUtils.*isEmpty*(userInfos)) {  
 redisTemplate.**execute**(new SessionCallback<List<Object>>() {  
 @Override  
 public List<Object> execute(RedisOperations operations) throws DataAccessException {  
 operations.multi();  
 userInfos.forEach(userInfo -> {  
 String key = userNameAndId);  
  **//redis缓存有效时间; 6h， key-value：key-userInfo**  
 operations.boundValueOps(**key**).set(**userInfo**, 6 \* 60 \*60, TimeUnit.*SECONDS*);  
 });  
 return operations.exec();  
 }  
 });  
 }  
}

1. **获取数据：**

@Autowired  
@Qualifier("**redisCustomizeTemplate**")  
private RedisTemplate<String, UserInfo> **redisTemplate**;

public UserInfo getUserInfo(String deptId){  
 UserInfo res = new UserInfo();  
  **//先从redis中查找：根据key来查找数据**  
 String key = **"\*"** + deptId;

**//模糊匹配key的集合**  
 Set<String> keys = **redisTemplate.keys**(key);  
 for(String ele : keys){

**//遍历key集合，获取对应的value**  
 res = redisTemplate.boundValueOps(ele).get();  
 if(res != null){  
 return res;  
 }  
 }  
}

1. **application.xml配置文件：**

spring.redis.client-name=chris **#redis客户端的名字**  
spring.data.redis.repositories.enabled=false  
spring.redis.host=192.168.154.16 **#redis主机的IP地址**  
spring.redis.port=4000 **#redis主机的端口**spring.redis.password= **#redis主机的密码**  
spring.redis.database=2 **#选择redis中缓存数据的数据库**spring.redis.lettuce.pool.min-idle=1 **#最小空闲数**spring.redis.lettuce.pool.max-active=8 **#连接池最大数据库连接数，0：无限制**

1. **pom.xml依赖文件：**

<dependency>  
 <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
 <artifactId>spring-boot-starter-data-redis</artifactId>  
</dependency>  
<dependency>  
 <groupId>org.apache.commons</groupId>  
 <artifactId>commons-pool2</artifactId>  
 <version>2.6.1</version>  
</dependency>

1. **注意事项：（重要）**

Redis存入数据时，必须保证存入的属性名的起始字母是小写的。否则当redis使用默认get、set方法来获取属性名时：由于属性的起始字母是大写的，会导致redis先根据get、set方法获取到小写属性名并存储，然后又根据大写的属性名进行存储——导致redis中存在里两个相同名称的数据（仅数据名的起始字母的大小写不同）