

1) **Hangisi ile fonksiyon oluşturulur.**

- A. `__init__` fonksiyon1():
- B. `func` fonksiyon1():
- C. `def` fonksiyon1():
- D. `const` fonksiyon1():
- E. `class` fonksiyon1():

2) `a=.....(input("vize notunuzu girin = "))`

`a*5`

`a+5`

tür dönüşümü sonrası a'ya atanan değer sonrasında matematiksel işlemlerde kullanılabilir ve tam sayı değer vermeli

Lütfen birini seçin:

- A. `int(.....)`
- B. `float(.....)`
- C. `Convert.To.Int32(.....)`
- D. `int.parse(..)`
- E. `IntValueof(.....)`

3) Aşağıdakilerden hangisi karar yapılarında kullanılan deyimlerden birisi değildir?

- A. `while`
- B. `continue`
- C. `if... : elif....: else:`
- D. `break`
- E. `def`

4) Aşağıdaki kavramları birer cümle ile kısaca açıklayınız

a) Encapsulation (kılıflama-sarmalama) nedir?

Bir sınıfın verilerini (özellikleri) dışarıdan doğrudan erişime kapatıp, bu verilere sadece belirli metodlar (getter/setter) aracılığıyla erişilmesini sağlayan, verileri koruma ve gizleme prensibidir.

b) Inheritance (kalıtım) nedir?

Bir sınıfın (alt sınıf/child class) başka bir sınıftan (üst sınıf/parent class) özelliklerini ve metodlarını miras alarak kullanabilmesi, böylece kod tekrarını önleyip hiyerarşik yapı oluşturma yöntemidir.

5) İnsan sınıf ve öğrenci ve hoca sınıf oluşturunuz. Bu sınıflar arasında inheritance, metotlara aşırı yüklenme, ezme, çok biçimlilik (polymorphism) dahil tüm nesne tabanlı prensipleri gösteriniz
q1.py de bu örnek yapılmıştır.

6) Çalışan ata sınıfı, mavi ve beyazyaka çalışan alt sınıf yapıcı metot tanımlayalım. mavi yaka 3 vardiya beyaz yaka 2 vardiya .çalışsın. Çalış metotdu/fonksiyonunda tezgahta/fabrika içinde çalış ve masabaşı çalış gibi iki farklı çıktı veren fonksiyon tanımlayalım (metot overriding) nesne türetelim (construction ile) abstract özgeçmiş sınıfı olsun ve iki sınıfta bu sınıftaki boş (abstract metotları doldursun)
q6.py de bu örnek yapılmıştır.