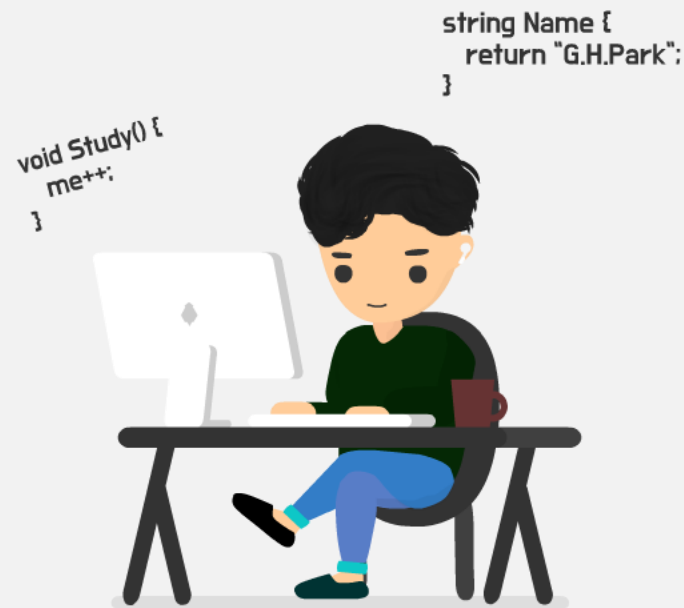


# I AM A PROGRAMMER

Java > String me = "박경호";

C# > string me = "열심히 잘하는";

Python > me = "프로그래머"



# 목차

- 자기소개
- 타임라인
- 프로젝트
- 부록

# 1 자기소개 />



이름 박경호






생년월일 1993-09-17





- 개인 웹사이트(포트폴리오 웹)  
<http://www.ghpark.site>
- 깃허브  
<https://github.com/HOBOOK>
- 블로그  
<http://blog.naver.com/pkh879>




## 포부



귀사의 시스템을 저에게 '클론'하여  
최대한 저의 역량을 '커밋'하겠습니다.


## 기술 스택



Programming Language >     


Framework >    

IDE >   

DBMS >  

Engine > 

Cloud Service >  

Version Control > 

## 키워드

'열정' 뚜렷한 목표와 열정으로 일하는 개발자  
'도전' 새로운 것을 도전하는걸 망설이지 않는 개발자  
'성장' 항상 배움의 자세로 성장하는 개발자

return;

## 2 타임라인



# 3 프로젝트

## 웹

- > 나누미(API 서버) (팀, 직장)
- > TOMO(메모, 일정관리 웹) (개인)
- > 개인 포트폴리오 웹 (개인)
- > SILKROAD 유지보수 (팀, 직장)
- > Saghistory(커플 사진 저장, 블로그 웹사이트) (개인)
- > Do the G(경상대 콘텐츠 제공 웹페이지) (팀, 학교)

## 앱

- > HistoAR (VR을 이용한 역사 탐방 모바일 App) (팀, 학교)

## 게임

- > Push Cube (게임 개발) (개인)
- > Flat Heroes (게임 개발) (개인)

# 3 프로젝트 <웹/> 나누미

## 소개

이름 나누미

목적 번호 자원 관리 웹페이지 + API 서비스

개발 기간 2020.05~ 2020.06

개발 인원 3인

프로젝트 내용

다우기술 인턴기간 중 진행한 웹 프로젝트 입니다. 번호 자원 통합 관리 목적의 웹페이지와 API 서비스를 구현하였습니다. 백엔드 멀티 모듈 환경 구성, JWT 토큰 인증 구현, RESTful API 설계, DB설계를 담당하였습니다.

## 사용기술

OS Linux x64

WAS Apache Tomcat 8.0

DBMS MariaDB

Language Java, Javascript, SQL

Framework Spring Boot, Spring JWT, Hibernate JPA, VueJs, Swagger

## 작업물

Github : <https://github.com/HOBOOK/nanumi>

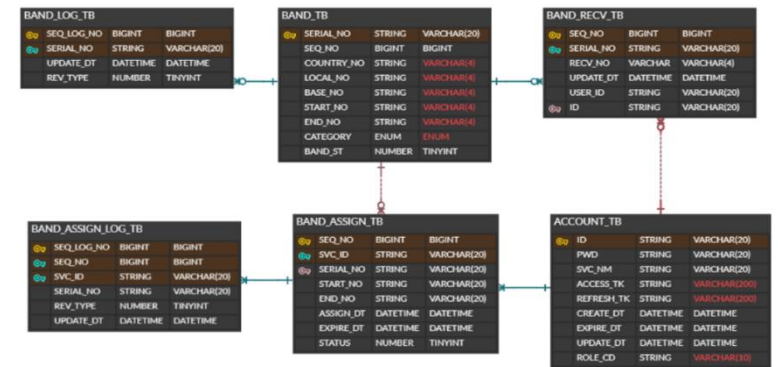
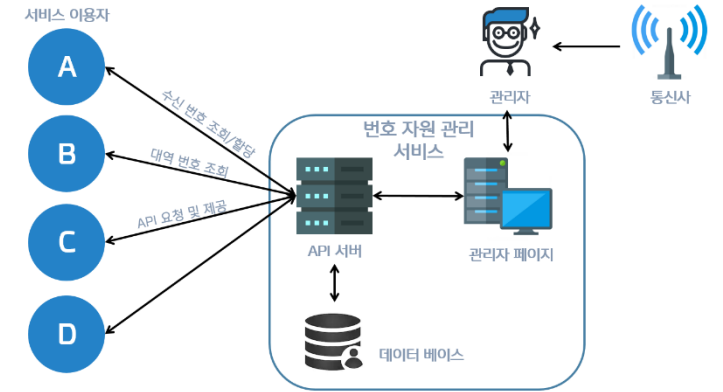
Swagger API 문서 : <https://app.swaggerhub.com/apis/HOBOOK/nanumi/v1#/>

Seq	대역번호	수신번호	사용자ID	수신일자	Actions
1	82-0303-3441	0	imdh	2020-05-29T13:30:57	[edit] [delete]
2	82-0303-3441	1	none	2020-05-29T13:30:57	[edit] [delete]
3	82-0303-3441	2	none	2020-05-29T13:30:57	[edit] [delete]
4	82-0303-3441	3	none	2020-05-29T13:30:57	[edit] [delete]
5	82-0303-3441	4	none	2020-05-29T13:30:57	[edit] [delete]
6	82-0303-3441	5	none	2020-05-29T13:30:57	[edit] [delete]
7	82-0303-3441	6	none	2020-05-29T13:30:57	[edit] [delete]
8	82-0303-3441	7	none	2020-05-29T13:30:57	[edit] [delete]
9	82-0303-3441	8	none	2020-05-29T13:30:57	[edit] [delete]

Method	Endpoint	Description
GET	/api/admin/account/read	Read account information
POST	/api/admin/account/create	Create account
PUT	/api/admin/account/update	Update account
DELETE	/api/admin/account/delete	Delete account

Method	Endpoint	Description
POST	/api/auth/login/createToken	Create login token
GET	/api/auth/token/refreshToken	Refresh token



# 3 프로젝트 <웹/> TOMO(일정 관리 웹사이트) />

## 소개

이름 TOMO

목적 포트폴리오

개발 기간 2020.03~ (개발중)

개발 인원 1인

## 프로젝트 내용

메모 기능과 캘린더를 이용한 일정관리를 하기 위한 목적의 SPA 웹사이트 입니다. Todo List와 노트 필기, 달력을 이용한 일정 관리를 할 수 있습니다.

## 사용기술

OS Window Server 2019

WAS Apache Tomcat 7.0

Cloud Service AWS EC2

DBMS MS-SQL

Language Java, Javascript, jQuery, SQL

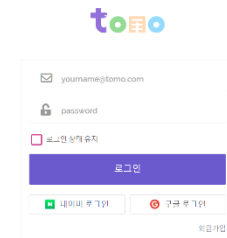
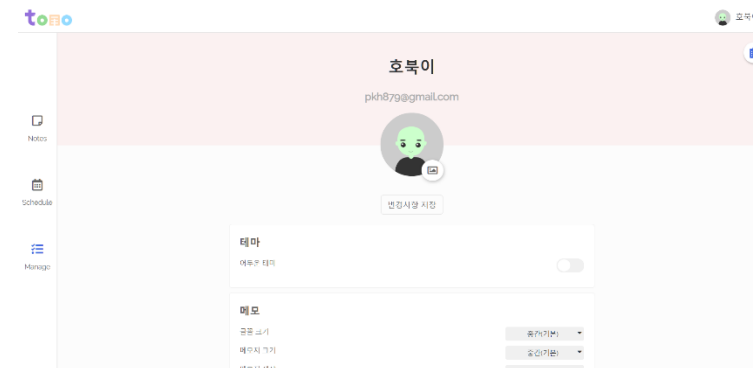
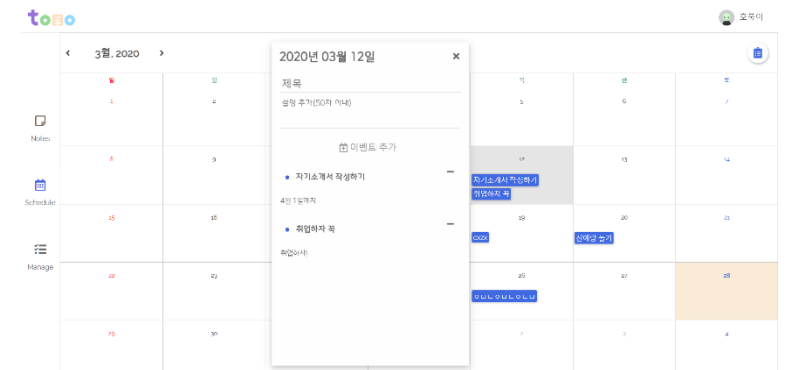
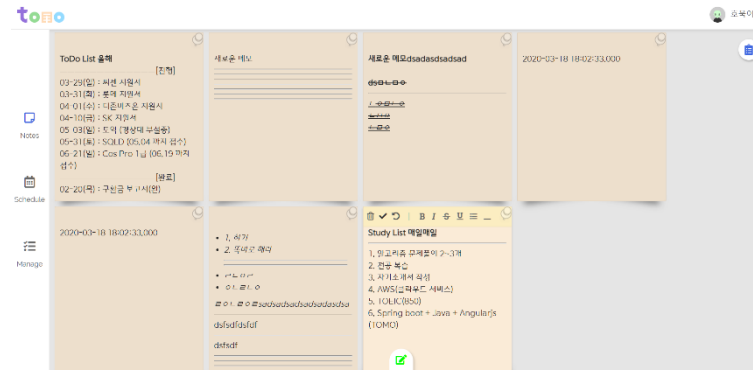
Framework Spring Boot, AngularJs, Hibernate JPA

API Google Oauth, Naver Oauth, 특일 정보 API

## 작업물

주소 : <http://www.toomo.site/> (BETA)

Github : <https://github.com/HOBOOK/tomo>



# 3 프로젝트 <웹/> 개인 포트폴리오 웹

## 소개

이름 개발자 박경호 포트폴리오 웹

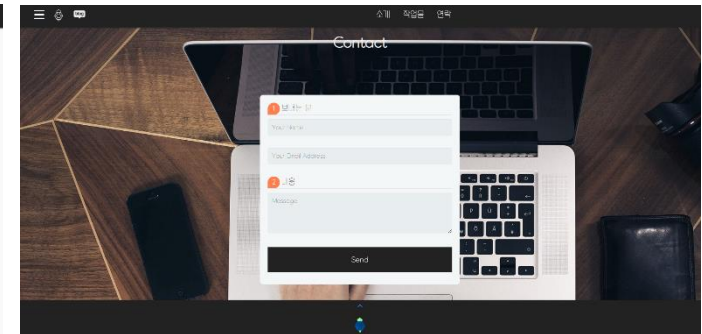
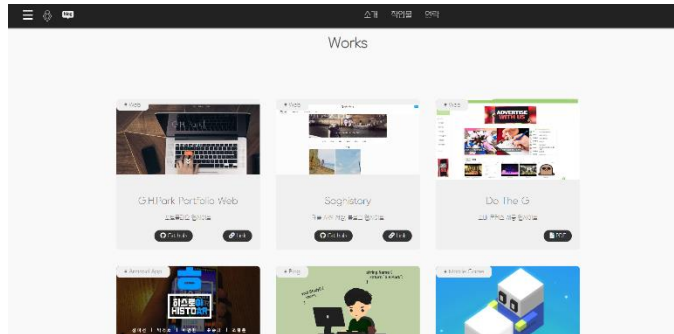
목적 포트폴리오

개발 기간 2019.01~2020.02 (1개월)

개발 인원 1인

## 프로젝트 내용

저의 포트폴리오를 어필하기 위해 만든 웹사이트입니다. 개인 소개, 타임라인, 개발스킬, 프로젝트, 연락이 소개되어 있습니다.



## 사용기술

OS Window Server 2019

WAS Apache Tomcat 7.0

Cloud Service AWS EC2

Language Java, Javascript, jQuery

Framework Spring Boot, AngularJs

## 작업물

주소: <http://www.ghpark.site/>

Github: <https://github.com/HOBOOK/portfolioWeb>



# 3 프로젝트 <웹/> NSE SILKROAD 유지보수

## 소개

이름 SILKROAD ALM

목적 앱 개발 생명주기 관리 시스템

업무 기간 2018.04~2018.12 (9개월)

## 업무 내용

NSE의 실크로드 ALM의 파일 형상관리 모듈 개발을 담당하였습니다. RESTful한 웹 시스템을 유지보수 하면서 JSON통신과 DB관리에 대한 업무능력을 향상시킬 수 있었습니다.

## 사용기술

Language C#, Javascript,SQL

IDE Visual Studio

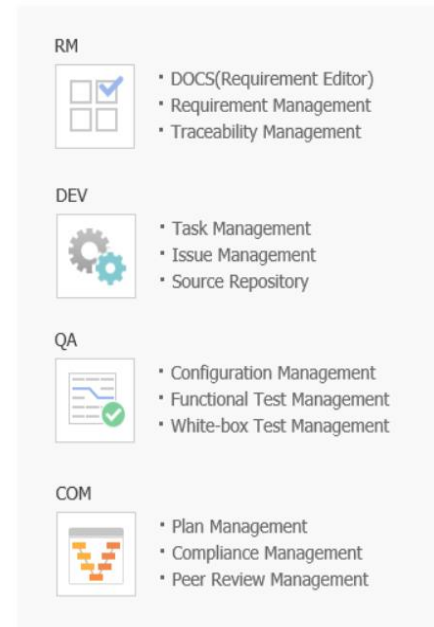
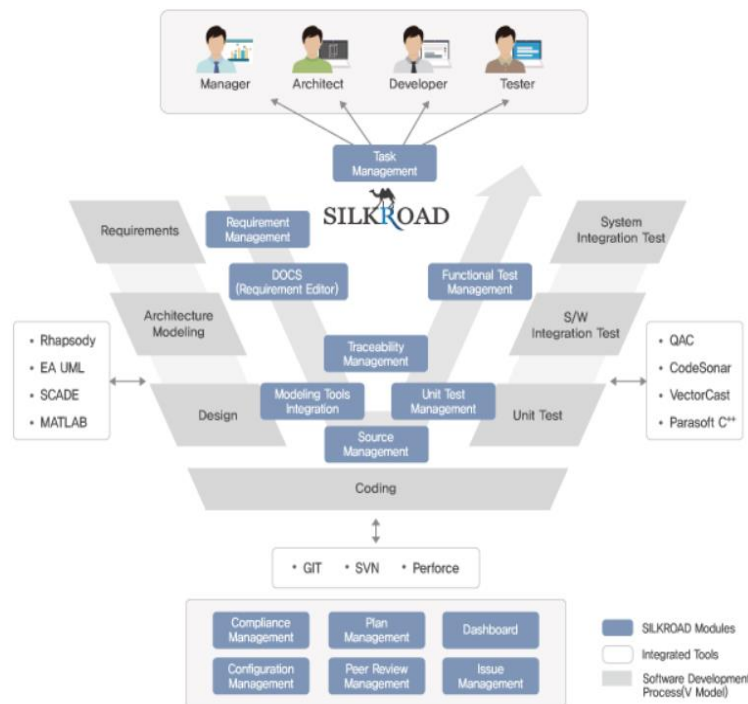
Framework .Net Framework, ExtJs

DBMS MS-SQL

## 작업물

회사 기밀 유지 사항에 의해 참고주소만 링크합니다.

참고주소 : <http://www.nsetec.com/sub/silkroad/silkroad.html#/section-1>



# 3 프로젝트 <웹/> Saghistory

## 소개

이름 Saghistory

목적 커플 사진저장, 블로그

개발 기간 2017.09~2017.10 (1개월)

개발 인원 1인

## 프로젝트 내용

여자친구와 사진 저장 및 블로그 용도로 만든 웹사이트 입니다.  
JSP로 유저 정보 관리, 게시글 관리 등 CRUD 구현을 하였습니다.

## 사용기술

OS Window Server 2015

WAS Apache Tomcat 4.0

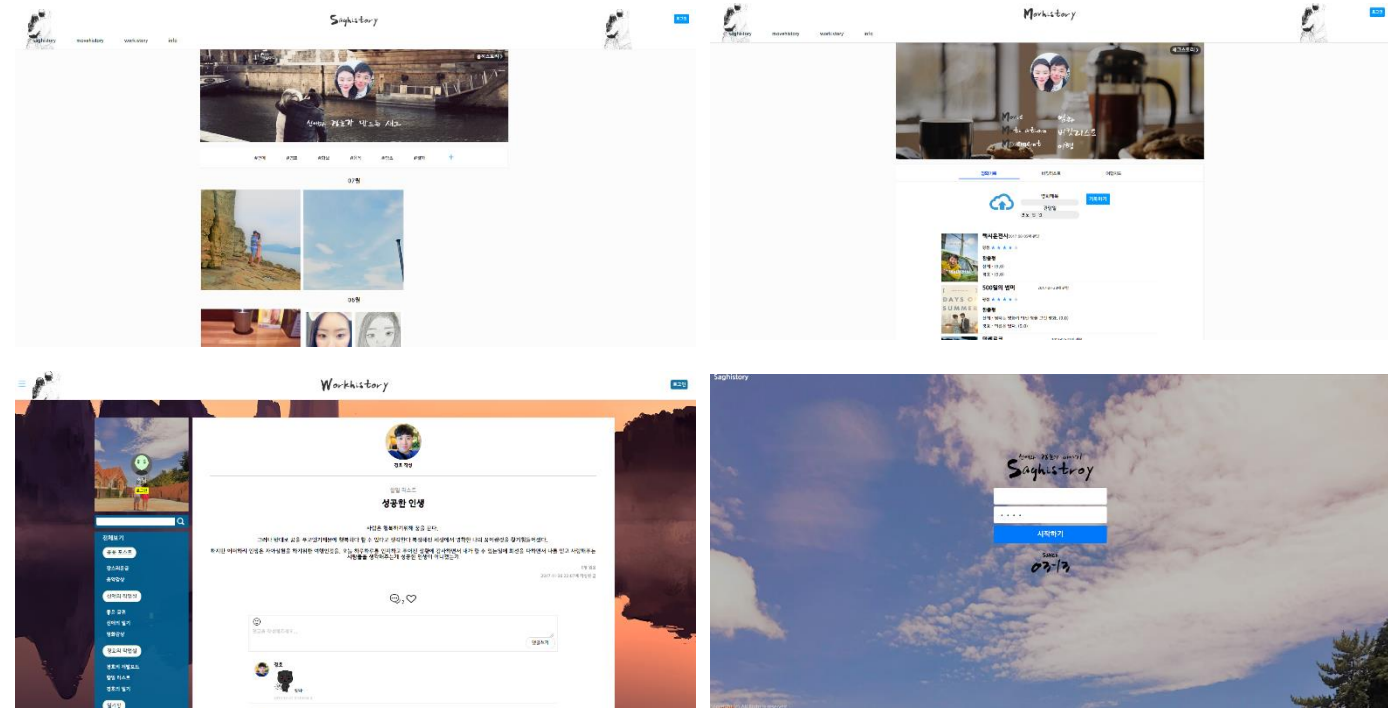
DBMS MS-SQL

Language JSP, Javascript, jQuery, SQL

## 작업물

주소 : <http://www.hobookgames.site/saghistory/>

Github : <https://github.com/HOBOOK/Saghistory>



# 3 프로젝트 <웹/> Do the G

## 소개

이름 Do the G

목적 경상대 교내 콘텐츠 제공 사이트

개발 기간 2016.10~2016.12 (2개월)

개발 인원 5인

담당 역할 팀장, 개발

## 프로젝트 내용

유저 등급관리, 개인정보 관리, 게시글 관리에 필요한 CRUD 구현을 경험하였습니다.

## 사용기술

OS Window Server 2015

WAS Apache Tomcat 4.0

DBMS MS-SQL

Language JSP, Javascript, jQuery

## 작업물

결과보고서 : <http://www.hobookgames.site/pdf/dotheg.pdf>

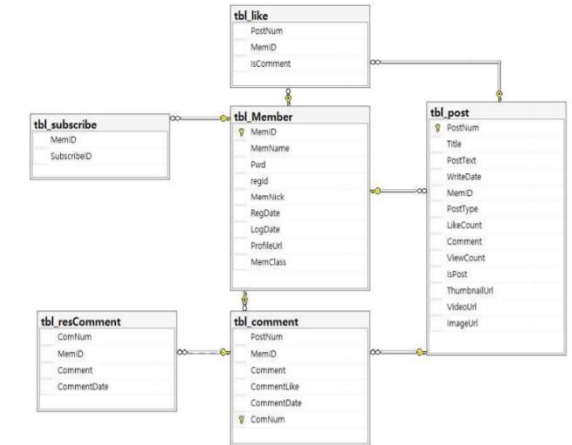


그림 2 데이터베이스 다이어그램

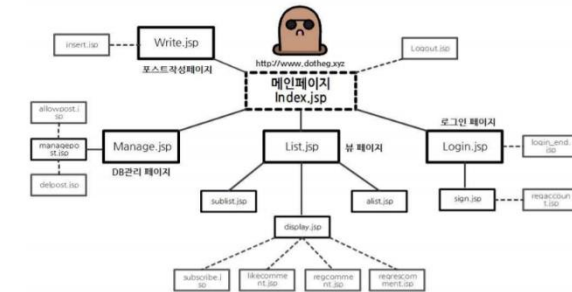


그림 3 웹 설계도

# 3 프로젝트 <모바일 App/> HistoAR

## 소개

이름 HistoAR

목적 AR을 활용한 역사탐방 모바일 APP

개발 기간 2017.03~2017.05 (2개월)

개발 인원 5인

담당 역할 팀장, 개발

## 프로젝트 내용

증강현실을 이용해서 카메라로 유적지를 찾고 정보와 방문스  
템프를 얻을 수 있는 어플입니다. 최종 구현까지는 못했지만  
외부 SNS 연동과, GPS를 통한 위치 정보, AR카메라 구현을  
해보는 경험이 되었습니다.

## 사용기술

OS Android

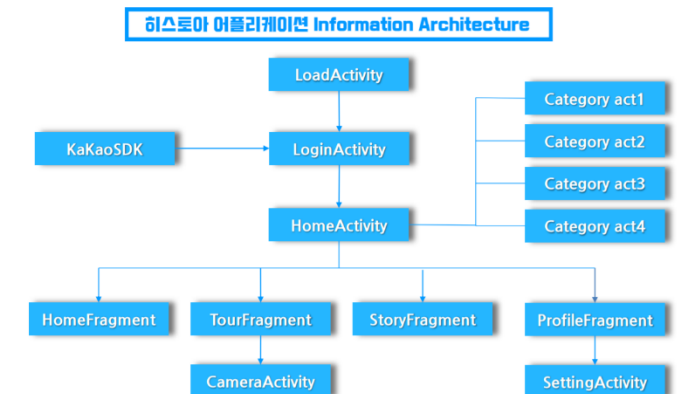
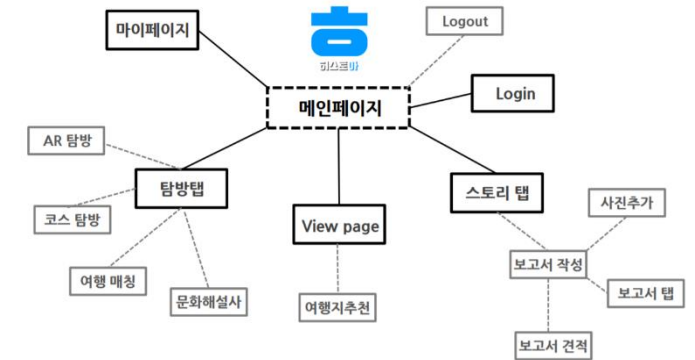
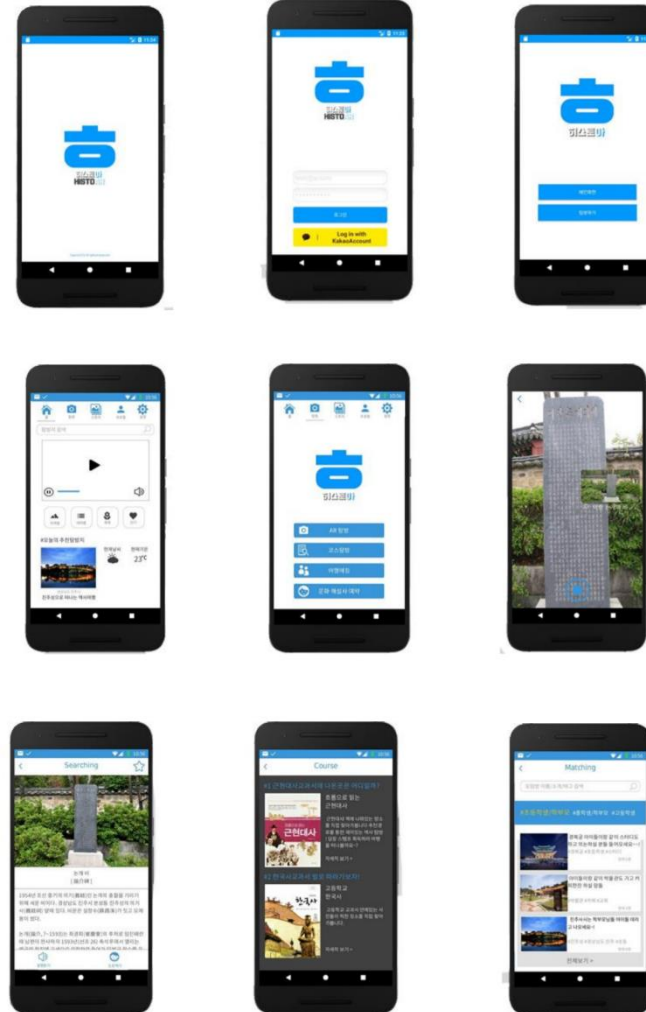
Language Java

IDE Android Studio

Library Google Maps, Vuforia, KaKao

## 작업물

결과보고서 : <http://www.hobookgames.site/pdf/histoar.pdf>



# 3 프로젝트 <게임/> Push Cube

## 소개

이름 Push Cube

목적 모바일 퍼즐 게임

개발 기간 2019.11~2019.12 (1개월)

개발 인원 1인

## 프로젝트 내용

논리적인 사고를 요구하는 Sokoban형식의 퍼즐 게임입니다.  
영어, 중국어를 설정할 수 있으며 스택을 통한 뒤로 가기 기능이 구현되어있습니다.

## 사용기술

OS Android

Language C#

IDE Visual Studio

Framework Unity Engine

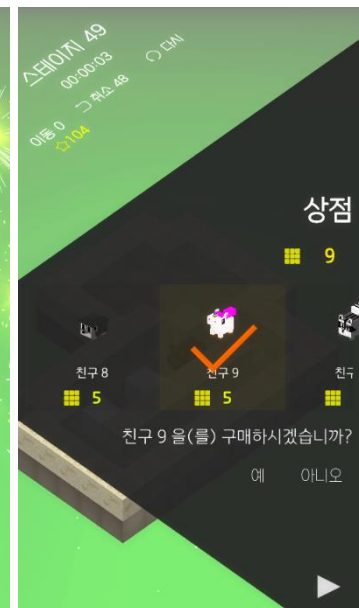
Library Google Admob, Facebook, Unity IAP

## 작업물

유튜브 : [https://www.youtube.com/watch?v=CsW758NgrFY&feature=emb\\_title](https://www.youtube.com/watch?v=CsW758NgrFY&feature=emb_title)

Github : <https://github.com/HOBOOK/PushCube>

주소 : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.HobookGames.PushCube>





# 3 프로젝트 <게임/> Flat Heroes

## 소개

이름 Flat Heroes

목적 모바일 RPG 게임

개발 기간 2019.02~2019.11 (8개월)

개발 인원 1인

## 프로젝트 내용

모바일 RPG 게임으로 다양한 시스템이 구현되어 있습니다. 그 중 육성시스템, AI, 장비시스템, 랭킹시스템, 우편시스템 등을 구현하면서 디자인 패턴에 대한 중요도를 알게 해준 프로젝트입니다.

## 사용기술

OS Android

Language C#

IDE Visual Studio

DBMS Firebase Cloud Database(NoSQL)

Framework Unity Engine

Library Firebase SDK, Google API, Google Admob, Unity IAP

## 작업물

유튜브 : <https://www.youtube.com/watch?v=ZgJj51aOMvE>

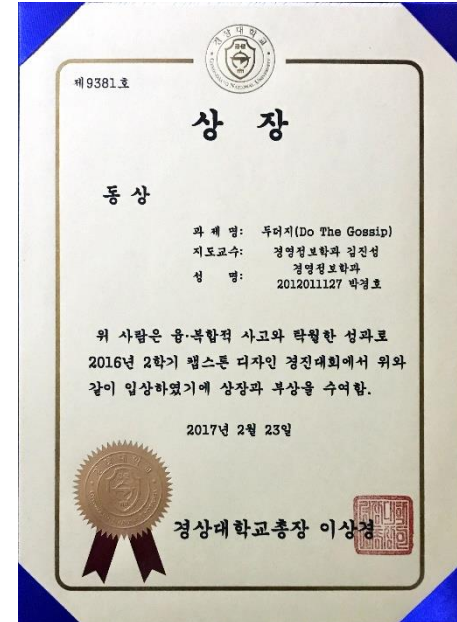
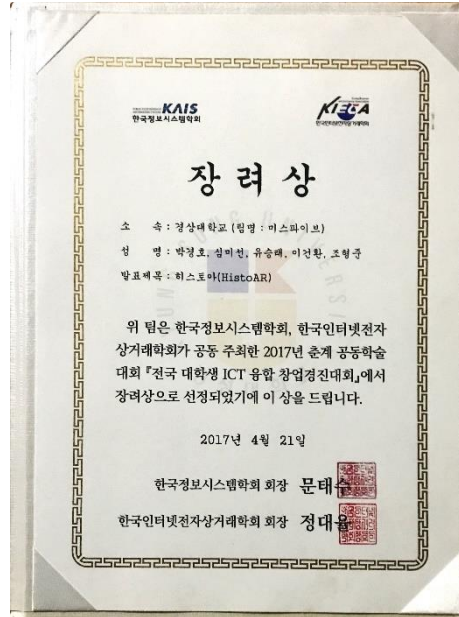
Github : <https://github.com/HOBOOK/Flat-Heroes>

주소 : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.HobookGames.FlatHeros>



return;

# 4 부록 수상내역



# Thanks you for reading my portfolio :)

최선을 다하겠습니다.

시간을 내어서 저의 포트폴리오를 읽어주셔서 감사합니다.

