

# HOE Team 关于近期针对本团队人员的不实指控之事实澄清与记录

HOE Team 理事会

## 一、事由

2026 年 1 月起，本团队（GitHub: HOE Team）的理事会主席（GitHub: GoldenHoe）依据 GPL v3 许可证条款，对 ELFTS 组织旗下项目“万物工具箱”（wwgjx）未随二进制分发提供对应源码的情况提出合规性质询。质询过程遵循常规社区流程，包括邮件沟通与 GitHub Issue 公开讨论。

在此过程中，ELFTS 项目维护者@LanYun2022（下称“对方”）在公开场合发表针对本团队人员的不实指控，主要为：

1. 指控本团队的人员意图抄袭 ELFTS 项目的代码与设计
2. 指控本团队的人员参与或组织对 ELFTS 的“网络暴力”

为维护基本事实、避免误导，特此整理澄清。

## 二、关于“抄袭意图”指控的事实对照

### 1. 技术栈差异

- 本团队的 HOE Team 项目（如 OpenDroidChat）主要使用 Kotlin、Jetpack Compose、OkHttp 等现代 Android 技术栈。
- ELFTS/wwgjx 项目基于易语言开发，使用 EXUI、图吧工具箱硬件检测等技术栈，源码未公开。

### 2. 设计语言差异

- 本团队的项目遵循 Material Design 3 或 Fluent Design 2 设计规范，追求现代化、可访问的交互体验。
- ELFTS/wwgjx 的界面为自行修改的复古样式，无系统化设计文档。

### 3. 项目性质差异

- 本团队关注跨平台、合规、协作的开源项目开发。
- ELFTS/wwgjx 为 Windows 本地工具箱集合，分发形式为闭源二进制。

结论：两项项目在技术路径、设计哲学、目标平台上均无重叠，所谓“抄袭意图”缺乏逻辑与事实支撑。

### 三、关于“网暴参与”指控的事实对照

本团队人员所有公开言论均围绕 GPL v3 合规性展开：

- 首封质询邮件直接引用许可证第 6 条，询问源码提供计划。
- GitHub Issue #11 以许可证条款为核心，未使用人身攻击表述。
- 本团队未组织、未煽动、亦未参与任何针对个人的攻击性发言。

完整沟通记录见附录。

### 四、本团队立场

1. 坚持开源合规：许可证是开源协作的基石，合规性质询是维护社区健康的正当行为。
2. 拒绝不实指控：上述指控毫无证据，已对本团队及相关人士声誉造成损害，并干扰了基于规则的讨论。
3. 设定沟通边界：今后本团队及成员将不再回应任何与合规讨论无关的人身攻击、动机揣测或阴谋论言论，此类内容将视为无效干扰并予以忽略。

### 五、附录（证据归档）

1. 附录 1：对方指控言论截图

截图时间 2026 年 1 月 28 日 12:15:40 (UTC+8)



## 2. 附录 2: GPL 合规质询邮件原文与 Issue 原文

### (1) . 邮件 1

主题：关于“万物工具箱”项目违反 GPL v3 许可证核心条款的正式质询

尊敬的 LanYun2022:

作为开源社区的一名成员，我 (Auksinis Kaplis) 注意到您的组织 (ELFTS) 在 GitHub 上托管的项目“万物工具箱” (wwgjx) 采用了 GNU 通用公共许可证

第三版（GPL v3）。

根据 GPL v3 许可证第 6 条“传递非源码形式”的明确规定，任何以可执行文件形式分发 GPL v3 作品的发行者，都必须同时向接收者提供完整、对应的机器可读源码。此条款是 GPL 系列许可证保障用户自由的基石。

目前，贵项目仓库的发布版本（Releases）仅提供二进制可执行文件，未以任何形式附带或提供获取对应完整源码的明确途径。这一行为直接且严重地违反了您所选许可证（GPL v3）的核心义务。

在此，我正式要求您在 7 日内，就以下问题作出公开澄清与纠正：

1. 您是否承认当前仅分发二进制文件的行为不符合 GPL v3 的规定？
2. 您计划何时以何种方式（例如，在仓库中发布对应标签的源码，或提供清晰的获取指引）来履行 GPL v3 第 6 条规定的“提供对应源码”的义务？
3. 若您无意履行此义务，是否计划将项目许可证更换为更符合当前分发模式的许可协议（如专有软件许可证）？

遵守所选的开源许可证是每个发行者的基本责任，也是开源生态得以健康运行的信任基础。无视许可证条款不仅损害用户的法定权利，也会侵蚀项目及作者本人在技术社区中的信誉。

若届时未能得到有效回应或实质整改，我将不得不采取进一步行动，包括但不限于：

- 在项目的 GitHub Issues 公开此许可证违规问题；
- 向代码托管平台（GitHub）提交关于违反服务条款（特别是涉及许可证欺诈）的正式报告。

期待您以严肃的态度对待开源许可合规问题。

祝好，

Auksinis\_Kaplis

HOE Team 团队负责人

P. S. GNU 许可协议: <https://www.gnu.org/licenses/gpl-3.0.en.html#license-text>

(2) . 邮件 2

主题：再次敦促与正式通知：关于项目“万物工具箱” (wwgjx) 违反 GPL v3 许可证的后续行动

致 LanYun2022 与 ELFTS (万物永存技术工作室)：

我谨代表 HOE Team 理事会 就我方成员于 2026 年 1 月 15 日 发出的关于贵方项目“万物工具箱” (wwgjx) 严重违反 GNU GPL v3 许可证 的质询邮件，进行正式跟进。

截至目前，七日期限已过，我们未收到任何形式的回复或看到任何公开的整改措施。贵方对此事的完全沉默，我们只能解读为对开源许可证义务的蓄意漠视。

开源许可协议并非可选条款，而是具有法律效力的著作权授权合同。GPL v3 的核心目的在于保障每一位用户的自由，而贵方当前仅分发二进制文件的行为，持续且公然地剥夺了用户获得源码的基本权利。

鉴于事态的严重性及贵方的不作为，本理事会现发出最终正式通知：

请在 24 小时内，于该项目的 GitHub 仓库首页或 Issue 区，以公开方式：

1. 明确承认当前分发方式不符合 GPL v3；
2. 公布具体的、可执行的整改方案与时间表（例如：立即发布对应版本的完整源码，或明确声明更换许可证）。

若在上述时限后，我们仍未看到任何有效回应与实质性行动，HOE Team 将立即启动以下升级措施，且不再另行通知：

1. 公开披露：在贵项目的 GitHub Issue 区创建公开 Issue，详细列出违规事实、沟通记录及贵方的沉默态度，作为对开源社区的永久性警示。
2. 平台举报：向 GitHub 官方提交关于“违反开源许可证”及“涉嫌许可证欺诈”的正式举报，请求平台方根据其服务条款进行调查与处置。
3. 社区通报：在我们团队及合作社区的技术博客、社交媒体等渠道，通报此案例，以警示其他开发者与用户。

我们仍希望贵方能以负责任的态度，珍惜自己在技术社区中的声誉，主动履行义务，纠正错误。这是维护开源生态健康的最后机会。

此邮件代表 HOE Team 理事会的正式立场。

祝好，

Golden\_Hoe

理事会主席，HOE Team | Harmony, Openness, Equality

（3）. Issue 原文

致 wwgjx 的维护者 [@LanYun2022](#) 及各位社区成员：

本 Issue 旨在以公开、透明的方式，记录与探讨项目 wwgjx（由 [@LanYun2022](#) 维护）在 GNU GPL v3 许可证合规性方面存在的显著问题，并呈现迄今为止已进行的沟通尝试。

### 事实陈述

1. **项目现状：**项目 wwgjx 在其 LICENSE 文件中明确声明采用 **GNU General Public License v3.0 (GPL v3)**。
2. **核心问题：**在项目的 [Releases](#) 页面中，仅提供了预编译的二进制可执行文件，未以任何形式提供或指明如何获取与之对应的完整、可构建的源代码。
3. **许可证义务：**根据 **GPL v3 许可证第 6 条 “传递非源码形式”** 的明确规定，任何以可执行文件形式分发 GPL v3 作品的发行者，必须同时向接收者提供完整的、对应的机器可读源码。当前的分发方式直接违反了此核心条款。

### 已进行的沟通尝试

为友好、专业地解决此问题，我们已通过邮件进行了两轮正式沟通，但未获得回应：

1. **首次友好提醒**（2026 年 1 月 15 日）
  - **发件人：**Auksinis\_Kaplis（以社区开发者个人身份）
  - **核心内容：**明确指出当前分发方式不符合 GPL v3 规定，并依据许可证条款，礼貌地提出了三项澄清与整改要求。

沟通邮件原文 1 主题：关于“万物工具箱”项目违反 GPL v3 许可证核心条款的正式质询

尊敬的 LanYun2022：

作为开源社区的一名成员，我（Auksinis Kaplis）注意到您的组织（ELFTS）在 GitHub 上托管的项目“万物工具箱”（wwgjx）采用了 GNU 通用公共许可证第三版（GPL v3）。

根据 GPL v3 许可证第 6 条“传递非源码形式”的明确规定，任何以可执行文件形式分发 GPL v3 作品的发行者，都必须同时向接收者提供完整、对应的机器可读源码。此条款是 GPL 系列许可证保障用户自由的基石。

目前，贵项目仓库的发布版本（Releases）仅提供二进制可执行文件，未以任何形式附带或提供获取对应完整源码的明确途径。这一行为直接且严重地违反了您所选许可证（GPL v3）的核心义务。

在此，我正式要求您在 7 日内，就以下问题作出公开澄清与纠正：

1. 您是否承认当前仅分发二进制文件的行为不符合 GPL v3 的规定？
2. 您计划何时以何种方式（例如，在仓库中发布对应标签的源码，或提供清晰的获取指引）来履行 GPL v3 第 6 条规定的“提供对应源码”的义务？
3. 若您无意履行此义务，是否计划将项目许可证更换为更符合当前分发模式的许可协议（如专有软件许可证）？

遵守所选的开源许可证是每个发行者的基本责任，也是开源生态得以健康运行的信任基础。无视许可证条款不仅损害用户的法定权利，也会侵蚀项目及作者本人在技术社区中的信誉。

若届时未能得到有效回应或实质整改，我将不得不采取进一步行动，包括但不限于：

- 在项目的 GitHub Issues 公开此许可证违规问题；
- 向代码托管平台（GitHub）提交关于违反服务条款（特别是涉及许可证欺诈）的正式报告。

期待您以严肃的态度对待开源许可合规问题。

祝好，

Auksinis\_Kaplis

HOE Team 团队负责人

P. S. GNU 许可协议：<https://www.gnu.org/licenses/gpl-3.0.en.html#license-text>

## 2. 正式通知与最后通牒（2026 年 1 月 23 日）

- 发件人：HOE Team 理事会（以开源组织名义）
- 核心内容：鉴于首次质询未获回应，以组织名义进行正式跟进，指出其沉默构成对开源许可证义务的漠视，并给予 **24 小时** 的最后期限，要求其公开承认问题并公布整改方案。同时明确了若无回应将采取的升级措施。

沟通邮件原文 2 主题：再次敦促与正式通知：关于项目“万物工具箱”（wwgjx）违反 GPL v3 许可证的后续行动

致 LanYun2022 与 ELFTS（万物永存技术工作室）：

我谨代表 HOE Team 理事会 就我方成员于 2026 年 1 月 15 日 发出的关于贵方



项目“万物工具箱”（wwgjx）严重违反 GNU GPL v3 许可证的质询邮件，进行正式跟进。

截至目前，七日期限已过，我们未收到任何形式的回复或看到任何公开的整改措施。贵方对此事的完全沉默，我们只能解读为对开源许可证义务的蓄意漠视。

开源许可协议并非可选条款，而是具有法律效力的著作权授权合同。GPL v3 的核心目的在于保障每一位用户的自由，而贵方当前仅分发二进制文件的行为，持续且公然地剥夺了用户获得源码的基本权利。

鉴于事态的严重性及贵方的不作为，本理事会现发出最终正式通知：

请在 24 小时内，于该项目的 GitHub 仓库首页或 Issue 区，以公开方式：

1. 明确承认当前分发方式不符合 GPL v3；
2. 公布具体的、可执行的整改方案与时间表（例如：立即发布对应版本的完整源码，或明确声明更换许可证）。

若在上述时限后，我们仍未看到任何有效回应与实质性行动，HOE Team 将立即启动以下升级措施，且不再另行通知：

1. 公开披露：在贵项目的 GitHub Issue 区创建公开 Issue，详细列出违规事实、沟通记录及贵方的沉默态度，作为对开源社区的永久性警示。
2. 平台举报：向 GitHub 官方提交关于“违反开源许可证”及“涉嫌许可证欺诈”的正式举报，请求平台方根据其服务条款进行调查与处置。
3. 社区通报：在我们团队及合作社区的技术博客、社交媒体等渠道，通报此案例，以警示其他开发者与用户。

我们仍希望贵方能以负责任的态度，珍惜自己在技术社区中的声誉，主动履行义务，纠正错误。这是维护开源生态健康的最后机会。

此邮件代表 HOE Team 理事会的正式立场。

祝好，

Golden\_Hoe

理事会主席，HOE Team | Harmony, Openness, Equality

在此期间，维护者 [@LanYun2022](#) 未对上述邮件作出公开回应，也未在项目仓库更新源码或调整许可证声明。

本 Issue 的目的与诉求

本 Issue 的创建并非攻击，而是为了：

1. **保障开源规则的严肃性：**开源许可证是开源协作的基石，遵守所选许可证是每个项目维护者的基本责任。
2. **维护下游用户的权利：**GPL v3 赋予用户获取、研究、修改源码的自由。当前的分发方式剥夺了用户的这一法定权利。
3. **建立公开透明的讨论记录：**将重要的合规性讨论置于社区监督之下，有助于问题的解决和知识的沉淀。

我们的核心诉求如下：

恳请维护者 [@LanYun2022](#) 正视此合规性问题，并采取以下任一实质性行动：

- **首选方案：**立即在项目仓库中，提供与已发布二进制文件 **完全对应的、完整的、可构建的源代码**，以履行 GPL v3 规定的义务。
- **替代方案：**若无意履行 GPL v3 的义务，请**明确声明更换项目许可证**（例如更改为专有软件许可证），并相应地调整分发方式。

相关参考

- [GNU GPL v3 许可证全文（英文）](#)
- [GNU GPL v3 常见问题解答（关于源码提供）](#)

我们期待维护者能以负责任的态度回应此问题。开源社区的健康发展，有赖于我们每一个人的共同努力与对基本规则的共同维护。

祝好，

**Golden\_Hoe**

（[HOE Team](#) 理事会主席）

P. S. 若本 Issue 被关闭或标记为无关标签，将视为维护者明确拒绝履行 GPL v3 许可证义务。我们将立即启动已通知的下一步措施。

3. 附录 3：HOE Team 项目主页与 ELFTS 项目主页链接

HOE Team: <https://github.com/HOE-Team>

ELFTS: <https://github.com/ELFTS>

#### 4. 附录 4：技术栈与设计对比摘要

HOE Team:

使用 Python 和 Kotlin 作为主要编程语言，主要开发跨平台 GUI 应用和 Android 实用程序，使用的技术栈有 PyQt (Python)、psutil (Python)、OkHttp (Kotlin)、Ktor (Kotlin)、Jetpack Compose (Kotlin) 等技术栈。

ELFTS:

使用易语言、Type Script、Java Script 作为主要编程语言，主要开发 Windows 应用程序，图吧工具箱硬件检测（易语言）、EXUI(易语言)、Remix Icon (Java Script) 等技术栈

#### 六、结语

本文档仅为澄清事实、建立公开记录，供社区成员独立查证。

本团队对 ELFTS 项目的技术选择不予评价，亦无意延续无谓争执。

唯愿开源讨论回归代码与规则本身，以事实为据，以协作为志。

HOE Team 理事会

2026 年 1 月 28 日

文档版本：1.0

最后更新：2026 年 1 月 28 日

本文档采用 CC BY-SA 4.0 许可，允许基于事实的转载与引用。