



HOE Team 理事会关于 HOE Team 暂停维护 MCSEasy 项目的技术说明

HOE Team 理事会

发布日期：2026年1月29日

文档版本：1.0

项目仓库：github.com/HOE-Team/MCSEEasy

一、维护状态变更说明

HOE Team 现决定对 MCSEEasy（基于 Python 与 PyQt 的 Minecraft 服务器自动化部署工具）进行主动维护暂停。

二、核心问题说明

1. GUI 页面布局存在设计缺陷

- 问题：首次重构后界面不直观，设计杂乱。
- 影响：影响用户体验，但不直接导致功能失效。

2. 堆栈溢出崩溃（主要技术瓶颈）

- 触发：在重写部分 GUI 后，在点击按钮时会出现堆栈溢出而崩溃的现象。
- 直接表现：程序因栈溢出直接崩溃退出。
- 根本原因：尚不明确，疑似为 PyQt 框架在特定交互场景下的实现问题，目前难以定位与修复。

四、当前版本

最后稳定版本：MCSEEasy v1.2.0.0-RC1-GUIRefactor

五、项目未来路径

- 代码仓库存档：项目将转为只读状态，供社区参考或 Fork。
- 问题标注：我们将在 README.md 顶部和项目首页添加显著警告，说明高概率崩溃问题及规避方法。
- 重构分支：欢迎社区开发者在 Fork 的版本中进行重构尝试。若出现成熟稳定



的重构方案，HOE Team 愿意评估合并或提供官方推荐。

六、给用户的建议

1. 寻找替代方案：如果您需要稳定的多实例管理功能，请考虑转向其他活跃维护的方案，例如容器化部署（Docker）或专业的服务器管理面板。
2. 关注社区动向：可以 Watch 本项目仓库，若有社区成员发起了有效的重构，我们会更新公告。

七、联系我们

对于此技术决策有任何疑问，或您是 PyQt GUI 应用方面的专家并愿意提供重构思路，欢迎通过以下方式交流：

技术讨论：hoe-software-team@outlook.com

HOE Team 理事会
2026 年 1 月 29 日