

GitItDone

Slides voor GitItDone workshop van
het IT-lab



Meevolgen op:

<https://hogent-it-lab.github.io/gititdone-workshop/slides>

Wat is Git?

- Git is een version control system (VCS)
 - Hou een historie bij van je project en alle wijzigingen
 - Wijzigingen worden systematisch bijgehouden
 - Keer eenvoudig terug naar oudere versies (handig bij fouten...)
 - Leuk om evolutie en voortgang van project te zien

Een beetje geschiedenis...

- Ontworpen en uitgebracht in 2005
- Gemaakt door Linus Torvalds voor development van Linux
- Grote populariteit en meestgebruikte VCS vandaag de dag

Account maken op een git server

<https://www.github.com> (**GitHub** ≠ **Git**)

 git_signup

Git installeren

- Beschikbaar voor Windows, MacOS en Linux (uiteraard)
 - Download voor jouw systeem de juiste [versie](#)
 - Windows: [Git Bash](#) is ook een optie

Installatie controleren

Commando `git`

Bijvoorbeeld: `git --version`

```
C:\Users\sion_\Documents\gititdone-workshop> git --version  
git version 2.30.1.windows.1
```


Git configureren

Commando: `git config`

- `git config -l`: ophelsten
- `git config --global -l`: instellingen voor heel het systeem
- In een git map (later): `git config --local -l`
- Instellingen aanpassen: `git config --global user.name NieuweNaam`

- Email en naam instellen **op waarden van GitHub account**

```
git config --global user.name <USERNAME>
```

```
git config --global user.email <JOUW@EMAIL.ADRES>
```

Resultaat:

```
git config --global -l  
user.email=sion.verschraege@hogent.be  
user.name=sionverschraege
```

- Enkele andere belangrijke instellingen die je best uitvoert!

```
git config --global push.default simple
git config --global core.autocrlf true    # <- Windows only!
git config --global core.autocrlf input  # <- macOS/Linux only!
git config --global init.defaultBranch main
git config --global pull.rebase true # <- Bespaart heel veel merge-issues!
git config --global rebase.autoStash true
git config --global core.ignorecase false
```

Geavanceerde configuratie


- Lokaal heeft voorrang op globaal
- Mensen die meerdere accounts hebben:
 - Globaal meest gebruikte naam/email
 - Lokaal per repo voor andere account
 - Verschillende SSH-keys nodig

Git configureren - SSH sleutels

Data **encrypteren** en **handtekenen**

Hoe genereer ik zo'n sleutelpaar? `ssh-keygen`

Maak geen default key aan als je al eentje hebt! Check dit eerst.

Terug te vinden in `[je home folder]/.ssh:`
keys

Public key uploaden op GitHub

Settings -> SSH and GPG keys -> new SSH key

- Kies een goede naam
- Kies "Authentication Type"
- Plak de sleutel **vanuit het pub bestand** in het tekstvak
- Test met `ssh -T git@github.com`

```
ssh -T git@github.com
```

```
Hi sionverschraege! You've successfully authenticated, but GitHub does not provide shell access.
```

Repository clonen

Code van op de **git server** (github, **remote repository**) kopiëren naar eigen pc (**local repository**)

- Deze slides (gemaakt in **markdown-code**) zijn [publiek](#)!
- ```
git clone git@github.com:HOGENT-IT-Lab/gititdone-workshop.git
```



Git clone link

# Git - commits

- Om veranderingen bij te houden, maken we gebruik van **commits**
- Commits bekijken: `git log` in git-mapje
- Commits bevatten één of meerdere **wijzigingen** in onze repository
- Commits hebben altijd een bijhorende **commit message**
- Commits hebben altijd een unieke **commit hash**



# Commits - tips en best practices

- Probeer je commits **atomair** te houden! (commit heeft een doel)
- Schrijf duidelijke commit messages!
- Kom tot overeenkomst/structuur met jouw team (samenwerken!!!)

# Wat is een .gitignore bestand?

Soms wil je sommige zaken niet bijhouden in jouw version control (denk aan wachtwoorden, sensitieve data,...)

- `.gitignore` definieert wat je niet wilt tracken
- Er bestaan heel wat templates voor verschillende projecten!
- Kan ook wildcards gebruiken

# .gitignore - voorbeeld Java project

```
Compiled class file
*.class
```

```
Log file
*.log
```

```
Package Files
*.jar
*.war
*.nar
*.ear
*.zip
*.tar.gz
*.rar
```

# **Git workflow**

# Git - command line versus GUI

Git kan je zowel via de CLI als GUI gebruiken

- CLI: snel en efficiënt, iets hogere learning curve (maar niet veel!)
- GUI: handig voor een visueel overzicht, maar er gebeurt veel *under the hood*
- Vele IDE's hebben Git support ingebouwd!

# Voorbeeld: GitHub Desktop

 Git gui

# Basiscommando's - algemeen

- Huidige toestand/situatie bekijken

```
git status
```

Gebruik dit commando na/voor elk ander commando!

- Historie/commits weergeven

```
git log
```

# Basiscommando's - nieuwe repo

- Van een lokale map een git repository maken

```
git init
```

- Een repository binnenhalen (klonen)

```
git clone <URL>
```



# Basiscommando's - lokaal naar remote

- Wijzigingen in working directory aan staging toevoegen

```
git add <FILE>
```

- Alles toevoegen aan staging

```
git add .
```

- Wijzigingen in stage aan de lokale git-repository toevoegen

```
git commit
```

- Meteen een (duidelijke!) commit message toevoegen

```
git commit -m "DIT IS MIJN COMMIT MESSAGE"
```

- Lokale repository naar een remote repository

```
git push
```

Tip: stel pushen niet uit! Vermijd merge conflicten (zie later)



# Tijd voor een testpush!

- Maak een repository op github.com
- Clone jouw repository: `git clone <URL>`
  - Clone NIET in je andere repo!
- Maak een nieuw bestandje aan **in de lokale working directory**
- Voeg het bestand toe aan de **staging area**: `git add test.txt`
- Maak een **commit** van alles in de staging area:  
`git commit -m "added test file"`
- **Push** naar de remote repo: `git push`
- Bewonder je bestand op github.com

# Basiscommando's - remote naar lokaal

- Remote repository naar lokale repository

```
git fetch
```

- Dit verandert je *working copy* niet, het updatet enkel de data in je **lokale repository**
- Je moet een remote repository ingesteld hebben (zie verder)
  - Dit gebeurt automatisch bij clonen, niet bij init

# Basiscommando's - remote naar lokaal

- Lokale repository naar working directory

```
git merge
```

- Tegelijk fetchen en mergen

```
git pull
```



# Tijd voor een testpull!

- Breng via GitHub.com zelf een wijziging aan in je repo
  - Toevoegen testbestand of een aanpassing in een bestaand bestand
- Ga terug naar de lokale map voor jouw repository.
- Gebruik `git fetch` om de nieuwe informatie op te vragen
- Gebruik `git merge` om het bestand in je workspace te krijgen
  - Dit is dus in essentie een `git pull`
- Bewonder het bestand in je lokale mapje!



# Basiscommando's - oeps...

- **Unstagen** van wijziging

```
git reset
```

- Recentste commit (lokaal) ongedaan maken

```
git reset HEAD~1
```

- Commit reverteren met nieuwe commit

```
git revert
```

# Basiscommando's - remote

- Checken of er een remote is ingesteld

```
git remote
```

- Voor meer informatie (URL, push/fetch)

```
git remote -v
```

- Remote toevoegen aan lokale repository (bv origin)

```
git remote add origin <URL>
```

# Order matters...

# Git - merge conflicten

- Git is slim, maar weet niet alles
- Rebasen lost al veel hiervan op!

# Doe-het-zelf merge conflict

- Maak een eigen repository aan
- Creeër een tekstbestand met inhoud van 1 zin.
- Pull de repository lokaal
- Pas via GitHub.com de zin aan
- Pas de zin lokaal aan en probeer te pushen!
- Dit simuleert een merge conflict
- Je zal handmatig moeten bepalen wat de eindtoestand moet zijn (merge conflict oplossen)

# Git - branches

- "Maar ik wil niet voor elke commit merge conflicts oplossen!"
- "Maar ik wil een versie van mijn software afsplitsen!"
- "Maar ik wil mijn code niet officieel maken vóór alles werkt!"

# Git - branches

- Oplossing: **branches**
- Branches zijn **parallele versies**
- Branches kunnen later weer **samengevoegd** worden
- Meer hierover in GitItDone part 2!

# GitHub specifiek

- Heel wat specifieke mogelijkheden binnen het platform
- GitHub Actions: automatisatie, testen en meer
- GitHub Pages: host statische websites en projecten gratis
- Webhooks: stel meldingen in voor veranderingen in repository (Discord, Slack, mail, ...)
- Pull requests: review en bekijk code/wijzigingen voor een push



# GitHub Pages

- Manier om statische websites te hosten
- Use case: deze slides! (in combinatie met GitHub Actions)
- Eenvoudige websites, basic applicaties, ...
- Voorbeeld: hosten van een [Godot game](#) gehost op GitHub pages

# GitHub Actions

- Automatisatie en workflows (pipelines, testen, software bouwen,...)
- Zelf instellen van workflows en heel veel customisation

# GitHub Actions - voorbeeld

```
name: "Export and publish slides"
on:
 workflow_dispatch:

jobs:
 publish:
 runs-on: ubuntu-latest

 steps:
 - name: Checkout repository
 uses: actions/checkout@v4

 - name: Convert marhjererkdown to PDF
 uses: KoharaKazuya/marp-cli-action@v3
```

# Git fork

- "Ik wil een eigen branch maken op deze repo, maar de repo is van iemand anders!"
- Oplossing: **fork**
- Via website  
 Fork

# Handige/interessante links

- Git(Hub) guide van HOGENT - <https://hogenttin.github.io/git-hogent-gids/>
- Kennisclips SELab over [configuratie](#), [basic flow](#) en [merge conflict demo](#)
- Leren branchen - <https://learngitbranching.js.org/>
- Templates .gitignore - <https://github.com/github/gitignore>
- Wat als het allemaal in de soep loopt? - <https://ohshitgit.com/>