

# 프로젝트 계획서

프로젝트명 : 다녀왔습니다

2025.05.21

과목명: iOS 프로그래밍

분반: 7

담당 교수: 한기준 교수님

수강자: 2091290 홍영준

### 1-1 프로젝트 정의

#### ■ 프로젝트 정의

‘다녀왔습니다’는 한국관광공사의 OpenAPI를 활용하여 국내 관광지 정보를 제공하고, 사용자가 방문한 장소에 대한 개인적인 감상과 추억을 간편하게 기록할 수 있는 iOS 모바일 앱입니다.

### 1-2 프로젝트 배경

#### ■ 프로젝트 배경

팬데믹 상황이 끝난지도 곧 2년이 되는 동안, 현대인들의 여행과 일상 속 문화생활이 증가하면서, 방문한 장소에 대한 기록 욕구도 함께 높아지고 있습니다. 이에 따라, 사용자들이 간단하게 국내 관광지 정보를 제공받고, 이에 대해 간단한 한줄평과 추억을 기록하기 위해 이 프로젝트를 계획하게 되었습니다.

### 1-3. 프로젝트 목표

- 1) 통합된 경험 제공: 공공 API를 활용한 관광지 정보와 개인의 감상 기록을 하나의 앱에서 제공
- 2) 미니멀한 UX 구현: 복잡한 기능을 배제하고 핵심 기능에 집중한 직관적 인터페이스 설계
- 3) 개인 중심 기록: SNS 공유보다 자신만의 추억을 간직하는 데 중점을 둔 설계

### 2-1. 개발환경

- 프레임워크: iOS
- 지원기기: iPhone(iOS14.0 이상)
- 백엔드: Firebase(Firestore, Authentication)
- 외부 API: 한국관광공사 관광정보 OpenAPI
- 버전 관리: Git, Github
- 개발도구: Xcode 15.0 이상

### 2-2. 핵심 요구사항

- 기능적 요구사항
  - 사용자 로그인 / 회원가입 기능
  - 주변 관광지 목록 조회
  - 관광지 상세 정보 및 이미지 표시
  - 개인 감상 한 줄 메모 입력 및 저장
  - 방문 여부 체크 및 기록
  - 방문 장소 목록 조회
- 비기능적 요구사항
  - 직관적인 UI/UX 설계
  - 빠른 데이터 로딩과 반응성
  - 다양한 iPhone 화면 크기 대응

## 3-1. 활용 기술

## ■ 클라이언트

Swift

## ■ 백엔드 서비스

활용기술	상세 설명
Firebase Authentication	• 사용자 인증 및 계정 관리
Cloud Firestore	• 사용자별 방문 기록 및 감상 메모 저장
Firebase Storage	• 사용자가 추가한 이미지 저장

## ■ 외부 API 및 서비스

API/서비스	상세 설명
한국관광공사 OpenAPI	• 관광지 정보 및 이미지 데이터 수집
-/areaBasedList2	• 지역 기반 관광지 목록 조회
-/detailCommon2	• 관광지 상세 정보 조회
-/detailImage2	• 관광지 관련 이미지 조회
-/areaCode2	• 지역 코드 정보 조회
Kingfisher	• 이미지 캐싱 및 비동기 로딩 최적화 (필요시)

## 4-1. 기능 설계

화면	설계
로그인/회원가입 화면	<ul style="list-style-type: none"> <li>이메일 기반 회원가입 및 로그인</li> <li>자동 로그인 옵션</li> </ul>
메인 화면	<ul style="list-style-type: none"> <li>지역 선택 또는 현재 지역 탐색</li> <li>관광지 타입별 필터링</li> <li>관광지 목록 표시</li> <li>검색기능</li> </ul>
관광지 상세 화면	<ul style="list-style-type: none"> <li>관광지 기본 정보</li> <li>소개 및 상세 설명</li> <li>이미지</li> <li>방문 체크 기능</li> <li>한 줄 감상 입력 필드</li> <li>저장</li> </ul>
내 기록 화면	<ul style="list-style-type: none"> <li>방문한 장소 목록 표시</li> <li>정렬 옵션</li> <li>감상 메모 표시 및 수정</li> <li>방문 기록 삭제</li> </ul>
설정 화면	<ul style="list-style-type: none"> <li>프로필 관리</li> <li>로그아웃 및 계정 삭제</li> </ul>

## 4-2. UI/UX 설계

## ■ 핵심 디자인 원칙

- 미니멀리즘: 필수 정보와 기능에 집중한 디자인
- 직관성: 사용자가 쉽게 이해하고 조작할 수 있는 UI 구성
- 일관성: 전체 앱에서 일관된 언어와 패턴 유지

## 4-3. 컬렉션 구조 설계 (예상)

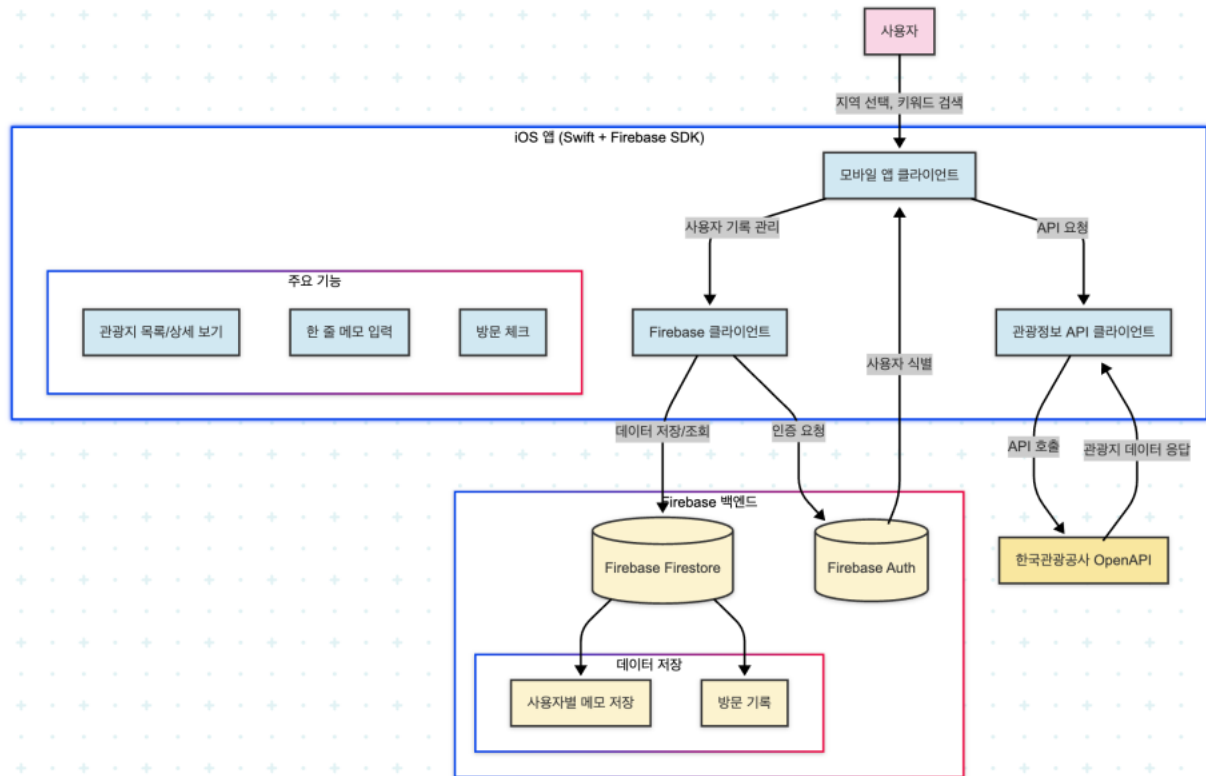
users/

```

└── {uid}/                # 사용자 고유 ID
    ├── profile/          # 사용자 프로필 정보
    │   ├── name          # 이름
    │   ├── email         # 이메일
    │   └── joinedAt      # 가입일
    │
    └── visits/           # 방문 기록
        ├── {content_id}/ # 관광지 고유 ID
        │   ├── title      # 관광지명
        │   └── address    # 주소
    
```

|—— memo        # 사용자 한 줄 감상  
 |—— visited     # 방문 여부 (boolean)  
 |—— visitedAt   # 방문일 (timestamp)  
 |—— createdAt   # 기록 생성일  
 |—— updatedAt   # 마지막 수정일  
 |—— imageUrl    # 대표 이미지 URL  
 |—— areaCode    # 지역 코드

#### 4-4. 시스템 구조 (예상)



## 5 개발 일정

### 5-1. 개발 일정

단계	기간	주요 내용
기획 및 설계	5/21 - 5/24	• OpenAPI 구조 파악, UI/UX 설계
초기 개발	5/25 - 5/31	• 프로젝트 세팅, Firebase 연동, 기본 UI 구현
API 연동	6/1 - 6/5	• 한국관광공사 API 연동, 데이터 모델 구현
기능 구현	6/6 - 6/12	• 로그인, 관광지 탐색, 감상 기록 기능 개발
테스트 및 완성	6/13 -	• 최종 테스트, 발표 자료 준비, 제출