

# 프로젝트

팀명: 제3병동

프로젝트명: 환상의 카풀

부제: ( 카풀을 원하는 사람들의 소통을 도와주는 어플리케이션 )

팀장	박홍순
팀원	김찬기, 이종민, 장성준

---

# 목 차

---

01.	시작하는 말	.....
02.	요구 분석	.....
03.	기 안 서	.....
04.	배경 지식	.....
05.	Database 모델링 & 테이블 명세	..... 서
06.	스토리보드	.....
07.	발표 자료	.....
08.	기술 문서	.....
09.	파일 구조도	.....
10.	맺 음 말	.....

Project Subject : 환상의 카풀

# 시작하는 말

작성자 : 이 종 민

**Team** 제 3 병동

## 카풀 웹 어플리케이션

카풀 : 목적지가 동일하거나 같은 방향인 운전자들이 동행  
또는 비용의 절감을 위하여 한 대의 승용차에 동승  
하여 통행하는 일.

+

웹 : 「거미집」으로 하나의 사이트나 또는 다른  
사이트와의 관계가 거미집처럼 복잡하게 얽혀 있기 때문에  
웹이라고 부른다.

**현**재 오늘의 많은 사회문제들 중에서 출퇴근 시간의 교통혼잡 과  
에너지 낭비의 문제들이 얘기가 나오고 있다. 이러한 문제를  
해결하기 위한 카풀을 사용자들이 쉽게 접하기 위한 콘텐츠를  
웹을 통해서 개발하려고 한다.

**하**나의 독자적인 콘텐츠 보다 다른 기술과의 융합으로 더욱  
개발된 콘텐츠를 개발하고자 한다.

# 환상의 카풀 프로젝트 일정

팀장 : 박 홍 순

팀원 : 이 종 민

김 찬 기

장성준

[illegible]

Project Subject : 환상의 카풀

# 요구 분석

Version 1.0

작성자 : 박 홍 순

**Team** 제 3병동

<b>프로젝트 요구분석</b>		프로젝트명 : 환상의 카풀	
		시스템 명 : 카풀을 원하는 사람들의 소통을 도와주는 어플리케이션	
문서번호 : cp-001	작성자 : 박홍순	작성일 : 2015-10-12	

## 관리자 측 요구 분석

1. 시스템 구성 요구
  - 어플리케이션은 html 기반으로 JSP를 구현하여 클라이언트 측 웹 브라우저를 이용하여 서비스 받을 수 있도록 한다.
2. 회원 가입 및 카풀 운전자 등급
  - 카풀을 이용하기 위해 반드시 웹 사이트에 회원 가입을 해야 한다.
  - 사용자는 일반사용자로 가입이되고 추가서류(면허증, 범죄경력확인서)를 제출하여 확인이 되면 카풀사용자로 등급이 바뀐다.
  - 일반사용자는 카풀 운전자 게시판에 게시글 작성이 불가능 하다.
3. 카풀 운전자, 사용자 평가 기능
  - 카풀을 함께한 운전자, 사용자 서로를 평가하는 기능을 추가한다.
  - 서로의 가입날짜, 카풀이용횟수, 평점을 통해 신뢰도를 구하는 기능을 추가한다.

<b>프로젝트 요구분석</b>		프로젝트명 : 환상의 카풀	
		시스템 명 : 카풀을 원하는 사람들의 소통을 도와주는 어플리케이션	
문서번호 : cp-001	작성자 : 박홍순	작성일 : 2015.10.13	

## 사용자 측 요구 분석

1. 카풀 신청 게시판 작성기능
  - 이동을 원하는 회원이 차량 소지자 게시판에 카풀 신청 → 차량을 소지한 회원이 승낙 시 서로간의 연락처, 정보 공개
  - 차량을 소지한 회원이 이동을 원하는 자 게시판에 카풀 신청 → 이동을 원하는 회원이 승낙 시 서로간의 연락처, 정보 공개
  - 게시물 작성 시 출발지, 도착지, 인원수를 select 박스를 이용해 값을 받고 이 값이 게시물의 제목이 된다. 추가사항을 텍스트로 작성 할 수 있다.
2. 회원 주소록 기능
  - 회원은 자신만의 주소록을 여러 개 가질 수 있다. 운전자는 이를 토대로 사용자의 위치정보를 파악할 수 있다.
3. 예상 시간 등록
  - 예상시간을 작성자가 등록해야 하며, 예상시간보다 도착이 많이 지연되면 서로간의 신뢰도에 영향을 줄 수 있다.
  - 사용자가 원하는 시간을 입력하여 운전자가 그에 맞춰 차를 운용할 수 있다.



Project Subject : 환상의 카풀

# 기안서

Version 1.0

작성자 : 김찬기

**Team** 제 3병동

<b>프로젝트 기안서</b>		프로젝트명 : 환상의 카풀	
		시스템 명 : 카풀을 원하는 사람들의 소통을 도와주는 어플리케이션	
문서번호 : CP-003		작성자 : 김찬기	작성일 : 2015-10-12
<b>과정명</b>	자바 웹 어플리케이션&시큐어코딩 개발자과정	<b>프로젝트 담당교수</b>	김호진
<b>강의실</b>	303호	<b>담당명</b>	김호진
<b>프로젝트 기간</b>	2007년 10월6일 ~11월30일	<b>작성 날짜</b>	2015-10-12
<b>팀 명</b>	아기돼지 4형제		
<b>프로젝트명</b>	환상의 카풀		
<b>조 장</b>	박홍순		
<b>조 원</b>	이종민, 김찬기, 장성준		
<b>프로젝트 주제</b>	<p>현대에 들어서면서 자동차의 수요가 급격히 증가해 우리나라에는 1인 1운행을 하는 운전자가 많아 졌다. 이는 작은 문제로 가계지출 낭비, 교통체증이 큰 문제로 자원낭비와 지구 온난화를 야기한다. 이러한 문제점을 완화하기 위해 웹을 이용하여 자동차를 이용하고자 하는 사용자와 차량소지자를 연결해주는 웹을 기획하였다.</p>		
<b>프로젝트 목표</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 이동을 원하는 사용자는 교통비를 절약할 수 있고, 차량을 소지한 사용자는 기름값을 절약 할 수 있도록 한다.</li> <li>2. 차량을 소지한 사용자는 영업으로 차량 운행수당을 받는 것이 아닌 소정의 기름값과 차량이용 요금만 받는다. (택시와 차별화)</li> <li>3. 출근시간, 퇴근시간 교통체중 완화에 기여 한다.</li> </ol>		
<b>사용기술</b>	JSP, Database, HTML, CSS3		
<b>구현내용</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•웹을 사용하려면 모든 이용자는 회원 가입을 해야 한다.</li> <li>•사용자는 일반사용자로 가입이되고 추가서류(면허증, 범죄경력확인서) 제출 시 차량소지 사용자로 변경된다.</li> <li>•회원은 자신만의 주소록을 여러 개 가질 수 있다.(최근 목적지)</li> <li>•게시물 작성 시 출발지, 도착지, 인원수를 select 박스를 이용해 값을 받고 이 값이 게시물의 제목이 된다. 추가사항을 텍스트로 작성 할 수 있다.</li> <li>•카풀 게시판을 통해 운전자, 이용자 간 소통이 가능하다.</li> </ul>		
<b>프로젝트 일정</b>	10월 12일 ~ 10월13일	주제선정, 요구분석	
	10월 14일 ~ 10월16일	화면설계, 스토리보드작성, 기능 설계, DB설계화면 디자인, 개발, 디자인, 산출물	
	10월 19일 ~ 10월23일	산출물 정리, 테스트 및 디버깅	
<b>업무분담</b>	박홍순	기획, 업무분담, 일정표작성, DB설계	
	이종민	DB모델링 관리, 구현, 정보수집, 게시판 작성	
	김찬기	인터페이스 구현(HTML,CSS), 정보수집	
	장성준	세부 기능구현, 카풀 연계시스템 구현	

Project Subject : 환상의 카풀

# 배경 지식

작성자 : 장 성 준

**Team** 제 3병동

프로젝트 배경지식	프로젝트명 : 환상의 카풀	
	시스템 명 : 카풀을 원하는 사람들의 소통을 도와주는 어플리케이션	
문서번호 : CP-004	작성자 : 장성준	작성일 : 2015-10-12

## JSP(Java Server Page)

**자바서버 페이지(Java Server Page, 이하 jsp로 칭함)**는 HTML 내에 자바코드를 삽입, 웹 서버에서 동적으로 웹 페이지를 생성하여 웹 브라우저에 돌려주는 언어이며 Java EE(EnterpriseEdition) 스펙 중 일부로 웹 어플리케이션 서버를 동작한다.

**Jsp**는 실행 시 자동으로 자바 서블릿으로 변환되고 실행되는데, 이걸 즉 Java언어의 서블릿과도 거의 동일하다고 볼 수 있다.

서블릿과의 차이점을 보자면 HTML 표준에 따라 작성되기 때문에 웹 디자인에서 활용성이 높다.

비슷한 구조로 PHP, ASP, ASP.NET 등도 있다.

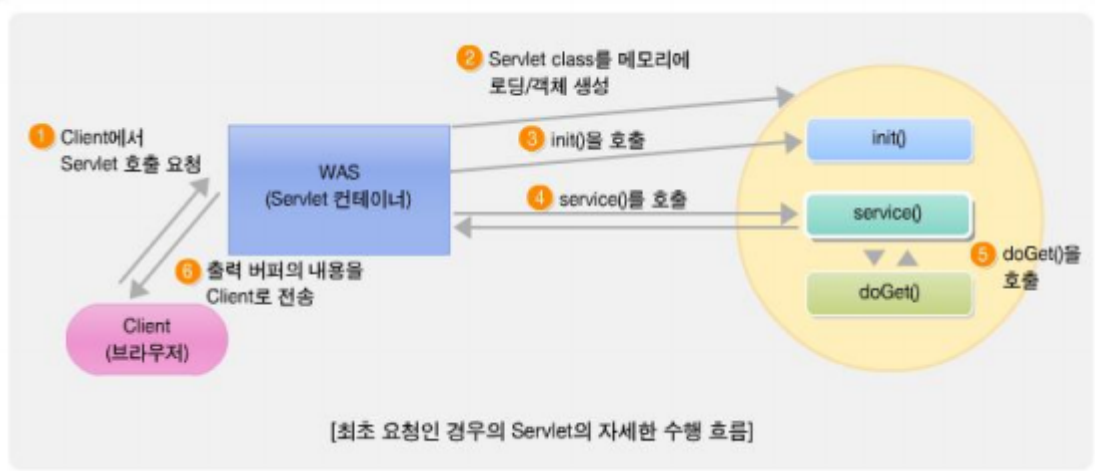
보통 HTML 페이지의 상단에서 <% %>안에 기술하는 것이 일반적인 형태이다.

또한 장점을 꼽자면 HTML과 JavaScript에서 이용하는 객체 등의 값을 이용하는 일에도 효과적이다.

『참고 ( 위키백과 : JSP )』

[https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%9E%90%EB%B0%94%EC%84%9C%EB%B2%84\\_%ED%8E%98%EC%9D%B4%EC%A7%80](https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%9E%90%EB%B0%94%EC%84%9C%EB%B2%84_%ED%8E%98%EC%9D%B4%EC%A7%80)

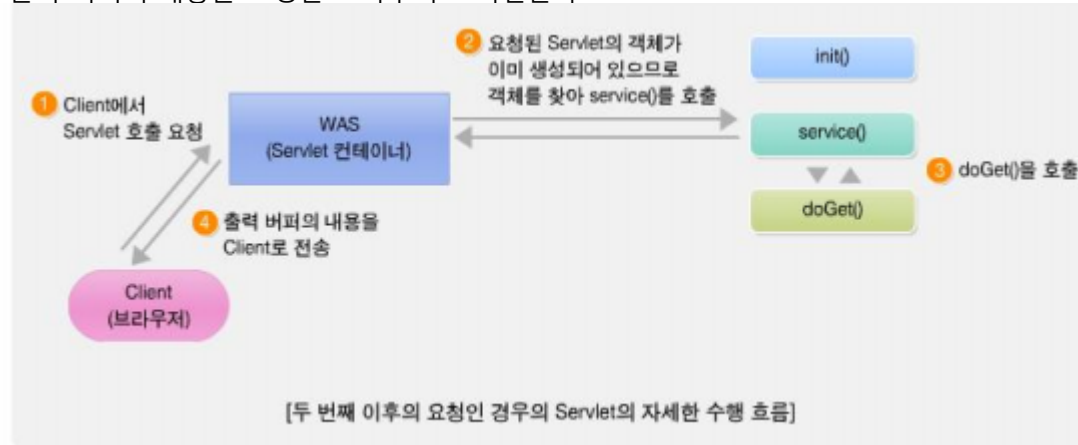
## JSP, Servlet 수행 흐름에 관하여



1. 브라우저로부터 Servlet 수행 요청이 전송된다.
2. 요청된 Servlet 클래스를 찾아서 메모리에 로딩한 후 객체를 생성한다.
3. init(ServletConfig) 메서드를 호출한다.
4. service(ServletRequest, ServletResponse) 메서드를 호출한다.
5. 요청 방식에 따라서 doGet(HttpServletRequest, HttpServletResponse) 또는

doPost(HttpServletRequest, HttpServletResponse) 메서드를 호출한다.

6. 출력 버퍼의 내용을 요청한 브라우저로 리턴한다.



1. 브라우저로부터 Servlet 수행 요청이 전송된다.

2. service(ServletRequest, ServletResponse) 메서드를 호출한다.

3. 요청방식에 따라 doGet(HttpServletRequest, HttpServletResponse) 또는 doPost(HttpServletRequest, HttpServletResponse) 메서드를 호출한다.

4. 출력 버퍼의 내용을 요청한 브라우저로 리턴한다.

[ 출처 : <http://blog.naver.com/b1ack7circle/10053610374> ]

## HTML5

**HTML5**는 HTML의 완전한 5번째 버전으로 월드 와이드 웹 (World Wide Web)의 핵심 마크업 언어이다.

**HTML5**는 HTML 4.01, XHTML 1.0, DOM 레벨 2 HTML에 대한 차기 표준 제안이다. 비디오, 오디오 등 다양한 부가기능과 최신 멀티미디어 콘텐츠를 액티브X 없이 브라우저에서 쉽게 볼 수 있게 하는 것을 목적으로 한다.

**HTML5** 와 HTML4 의 차이점으로 보통 구역을 나누는 블록요소로 쓰이던 div를 대신하여 header , nav, article, section, aside, footer 형식으로서 사용하길 권장한다.

또한 플러그인 없이 멀티미디어를 재생할 수 있게 한다는 것 등이 차이가 된다.

『 참고 : 위키백과(HTML5)』

[https://ko.wikipedia.org/wiki/Html5#HTML4.EC.99.80.EC.9D.98\\_.EC.B0.A8.EC.9D.B4.EC.A0.90](https://ko.wikipedia.org/wiki/Html5#HTML4.EC.99.80.EC.9D.98_.EC.B0.A8.EC.9D.B4.EC.A0.90)

## JavaScript(자바스크립트)

**JavaScript** 는 객체 기반의 스크립트 프로그래밍 언어이다.

언뜻 보면 이름이 비슷한 Java 프로그램 언어에서 파생된 형태로 생각할 수 있으나, 사실 이 둘은 직접적인 관련성이 없다.

처음의 JavaScript는 모카(Mocha) 라는 이름으로 나중에는 라이브 스크립트

라는 이름을 가지게 되었고, 최종적으로 자바스크립트 라는 이름을 가지게 된 것.

또한 두 언어가 다른 결정적 이유는, 각각이 C언어의 기본 구문을 바탕으로 제작 된 것이기 때문이다

**JavaScript**는 보통 웹브라우저 내에서 주로 사용되는 편이며, 다른 응용 프로그램의 내장 객체에도 접근할 수 있는 기능을 가지고 있다.

## Java(자바 프로그래밍언어)

**Java** 프로그래밍 언어는 C언어를 보다 객체 지향적으로서 이용하기 위하여 만들어진 프로그래밍 언어이다.

그렇기 때문에 보통 Java라고 함은, 객체지향 언어로 많이 불리기도 한다.

**Java**의 특징으로서 바이트코드를 실행하기 위해서

JVM(자바 가상 머신, Java Virtual Machine)이 필요로 하는데,

이 머신은 자바 바이트코드가 어느 플랫폼에서나 동일한 형태로 실행하게끔 도와준다.

즉 하나의 운영체제에서 **Java언어**로 개발한 바이트코드는 다른 운영체제에서도 JVM에 의하여 작동하게끔 한다는 것이다.

허나 이에 단점으로서 바이트코드를 처리하는 속도는 C언어에 비해 느리게 된다.

그 이유는 C언어는 직접적으로 바이트 코드를 읽어오는 반면에

**Java**는 JVM을 통하여 바이트 코드를 읽어오는 방식으로서 C언어 보다

바이트 코드를 읽어오는 과정이 길어지기 때문이다.

현재 Java언어의 특성상 게임등과 같은 복잡한 처리를 하는 프로그램 제작에는 보통 쓰이지 않고

JVM의 장점을 살리기 쉬운 웹 애플리케이션에 주로 제작되는 편이다.

Project Subject : 환상의 카풀

---

# DB 모델링 & 테이블 명세서

Version 1.0

작성자 : 김 찬 기

Team 제 3병동

<b>Database Modeling</b>		프로젝트명 : 환상의 카풀	
		시스템 명 : 시스템 명 : 카풀을 원하는 사람들의 커뮤니케이션을 도와주는 어플리케이션	
문서번호	cp-005	작성자 : 김찬기	

## 회원정보 관련 테이블

테이블 명		TB_MEMBERLIST		테이블 정보		회원분류 테이블	
번호	컬럼명	자료형 (size)	Id 사용	기본값	널 허용여부	설명	Key
1 	MEMBER_TYPE	CHAR(4)			NOT NULL	A,B,C 로 관리자, 탑승자, 운전자 구분	PK
2	MEMBER_TNAME	VARCHAR2(20)			NULL	회원타입 이름	

테이블 명		TB_MEMBER		테이블 정보		회원정보 테이블	
번호	컬럼명	자료형 (size)	Id 사용	기본값	널 허용여부	설명	Key
1 	MEMBER_NO	NUMBER(3)			NOT NULL	회원 번호	PK
2	MEMBER_ID	VARCHAR2(20)			NOT NULL	로그인 아이디	
3	MEMBER_PWD	VARCHAR2(20)			NOT NULL	로그인 패스워드	
4	MEMBER_GENDER	VARCHAR2(20)			NOT NULL	성별	
5	MEMBER_NAME	VARCHAR2(20)			NULL	사용자 이름	
6	MEMBER_PHONE	VARCHAR2(50)			NOT NULL	사용자 연락처	
7	MEMBER_EMAIL	VARCHAR(50)			NULL	사용자 이메일	
8	MEMBER_ADDR	VARCHAR(100)			NULL	사용자 주소	
9	MEMBER_CARPOOL	NUMBER(4)		0	NULL	카풀 이용횟수	
10	MEMBER_DATE	DATE			NOT NULL	가입 날짜	
11	MEMBER_FRIEND	VARCHAR2(150)			NULL	등록한 친구	
12	MEMBER_TYPE	CHAR(4)			NULL	사용자의 타입	FK

테이블 명		TB_CARS		테이블 정보		운전자차종 테이블	
번호	컬럼명	자료형 (size)	Id 사용	기본값	널 허용여부	설명	Key
1	MEMBER_NO	NUMBER(3)			NOT NULL	회원 번호	FK
2	CAR_NUM	VARCHAR2(20)			NOT NULL	차량 번호	
3	CAR_NAME	VARCHAR2(20)			NOT NULL	차량 이름	
4	CAR_SUB	CHAR(4)			NOT NULL	서류제출 여부	
5	CAR_MAN	NUMBER(2)			NOT NULL	최대 탑승인원	



테이블 명		TB_DROP		테이블 정보		회원탈퇴 테이블	
번호	컬럼명	자료형 (size)	Id 사용	기본값	널 허용여부	설명	Key
1	MEMBER_NO	CHAR(4)			NOT NULL	회원 번호	FK
2	DROP_ID	VARCHAR2(20)			NULL	회원 아이디	
3	DROP_DATE	DATE			NULL	가입 날짜	
4	DROP_REASON	VARCHAR2(100)			NULL	탈퇴 사유	

<b>Database Modeling</b>		프로젝트명 : 환상의 카풀	
		시스템 명 : 시스템 명 : 카풀을 원하는 사람들의 커뮤니케이션을 도와주는 어플리케이션	
문서번호 : cp-005		작성자 : 김찬기	

## 쪽지함 관련 테이블

테이블 명		TB_MSG		테이블 정보		쪽지함 테이블	
번호	컬럼명	자료형 (size)	Id 사용	기본값	널 허용여부	설명	Key
1 	MSG_NO	NUMBER(3)			NOT NULL	쪽지 번호	PK
2	MSG_TITLE	VARCHAR2(50)			NULL	쪽지 제목	
3	MSG_CON	VARCHAR2(100)			NULL	쪽지내용	
4	MSG_SENDDATE	DATE			NULL	발송 시간	
5	MSG_OPENDATE	DATE			NULL	열어본 시간	
6	MSG_RECEIVDEL	CHAR(4)			NOT NULL	받는 이 쪽지 삭제여부	
7	MSG_SENDEL	CHAR(4)			NOT NULL	보내는 이 쪽지 삭제여부	
8	MEMBER_NO	VARCHAR2(20)			NULL	보내는 아이디	
9	MEMBER_NO2	VARCHAR2(20)			NULL	받는 아이디	

<b>Database Modeling</b>		프로젝트명 : 환상의 카풀	
		시스템 명 : 시스템 명 : 카풀을 원하는 사람들의 커뮤니케이션을 도와주는 어플리케이션	
문서번호 : cp-005		작성자 : 김찬기	

## 게시판 관련 테이블

테이블 명		TB_CARP00L		테이블 정보		카풀희망게시판 테이블	
번호	컬럼명	자료형 (size)	Id 사용	기본값	널 허용여부	설명	Key
1 	CP_NO	NUMBER(4)			NOT NULL	글 번호	PK
2	BOARD_NO	VARCHAR2(5)			NULL	게시판 종류	FK
3	MEMBER_NO	NUMBER(3)			NULL	회원 식별자	FK
4	CP_START	VARCHAR2(30)			NOT NULL	출발지	
5	CP_ARRIVE	VARCHAR2(30)			NULL	도착지	
6	CP_TITLE	VARCHAR2(100)			NOT NULL	글 제목	
7	CP_CON	VARCHAR2(500)			NULL	글 내용	
8	CP_DATE	DATE			NOT NULL	작성 일자	
9	CP_CNT	NUMBER(2)			NOT NULL	신청 인원	

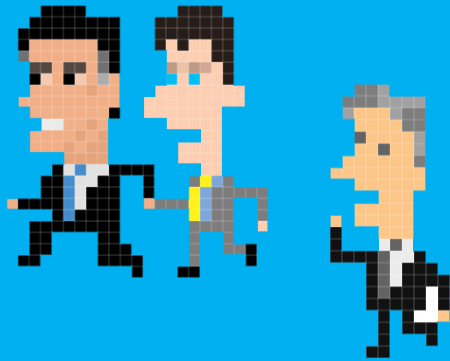
테이블 명		TB_REPLE		테이블 정보		댓글 테이블	
번호	컬럼명	자료형 (size)	Id 사용	기본값	널 허용여부	설명	Key
1	CP_NO	NUMBER(4)			NULL	글 번호	FK
2 	RP_NUM	VARCHAR2(5)			NOT NULL	답글 번호	PK
3	RP_NAME	NUMBER(3)			NOT NULL	이름	
4	RP_DATE	VARCHAR2(30)			NOT NULL	작성 시간	
5	RP_CON	VARCHAR2(30)			NULL	댓글 내용	

테이블 명		TB_NOTICE		테이블 정보		공지사항 테이블	
번호	컬럼명	자료형 (size)	Id 사용	기본값	널 허용여부	설명	Key
1 	NT_NO	NUMBER(2)			NOT NULL	공지 번호	PK
2	BOARD_NO	VARCHAR2(5)			NULL	게시판 종류	FK
3	MEMBER_NO	NUMBER(3)			NULL	회원 식별자	FK
4	NT_TITLE	VARCHAR2(100)			NOT NULL	글 제목	
5	NT_CON	VARCHAR2(500)			NULL	글 내용	
6	NT_DATE	DATE			NOT NULL	작성 일자	

테이블 명		TB_REVIEW		테이블 정보		후기게시판 테이블	
번호	컬럼명	자료형 (size)	Id 사용	기본값	널 허용여부	설명	Key
1 	RV_NO	NUMBER(6)			NOT NULL	글 번호	PK
2	BOARD_NO	VARCHAR2(5)			NULL	게시판 종류	
3	RV_HNAME	VARCHAR2(30)			NOT NULL	말 머리	
4	RV_DATE	DATE			NOT NULL	작성 일자	
5	MEMBER_NO	NUMBER(3)			NULL	회원 식별자	
6	RV_TITLE	VARCHAR2(20)			NOT NULL	글 제목	
7	RV_CON	VARCHAR2(500)			NULL	글 내용	
9	RV_JUMSU	NUMBER(3)			NOT NULL	평점	

테이블 명		TB_LIST		테이블 정보		게시판분류 테이블	
번호	컬럼명	자료형 (size)	Id 사용	기본값	널 허용여부	설명	Key
1 	BOARD_NO	VARCHAR2(5)			NOT NULL	게시판 종류	PK
2	BOARD_NAME	VARCHAR2(30)			NULL	게시판 이름	

# HWANSANG E CALPOOL



## 제 3병동

- 환상의 카풀 -

팀장 : 박홍순  
팀원 : 김찬기  
이종민  
장성준

# LIST

1. 회원가입 화면
2. 로그인 화면
3. 메인 화면
4. 신청 게시판
5. 후기 게시판



## I. PASSENGER JOIN

### 승객 회원가입

이름

아이디

비밀번호

비밀번호 확인

성별

☒ 남자 ☐ 여자

이메일

전화번호

주소

가입

취소

## EXPLANATION

승객 회원의 정보를 입력 받아 회원가입을 수행하는 페이지 이다.

## FUNCTION

1. 사용자가 정보를 입력하면 데이터 베이스의 회원 가입테이블에 값이 저장된다.
2. 저장된 정보를 통해 승객 로그인 할 수 있다.

# I. DRIVER JOIN

# EXPLANATION

차량을 소지한 운전자 회원의 정보를 입력 받아 회원가입을 수행하는 페이지 이다.

## 운전자 회원가입

이름

아이디

비밀번호

비밀번호 확인

성별

☒남자 ☐여자

이메일

전화번호

주소

차량번호

차량종류

탑승인원

가입

취소

# FUNCTION

- 운전자가 정보를 입력하면 데이터 베이스의 회원 가입테이블에 값이 저장된다.
- 저장된 정보를 통해 운전자 로그인 할 수 있다.



## 2. LOGIN



아이디   
패스워드

☒ 승객 ☐ 운전자

로그인

회원가입

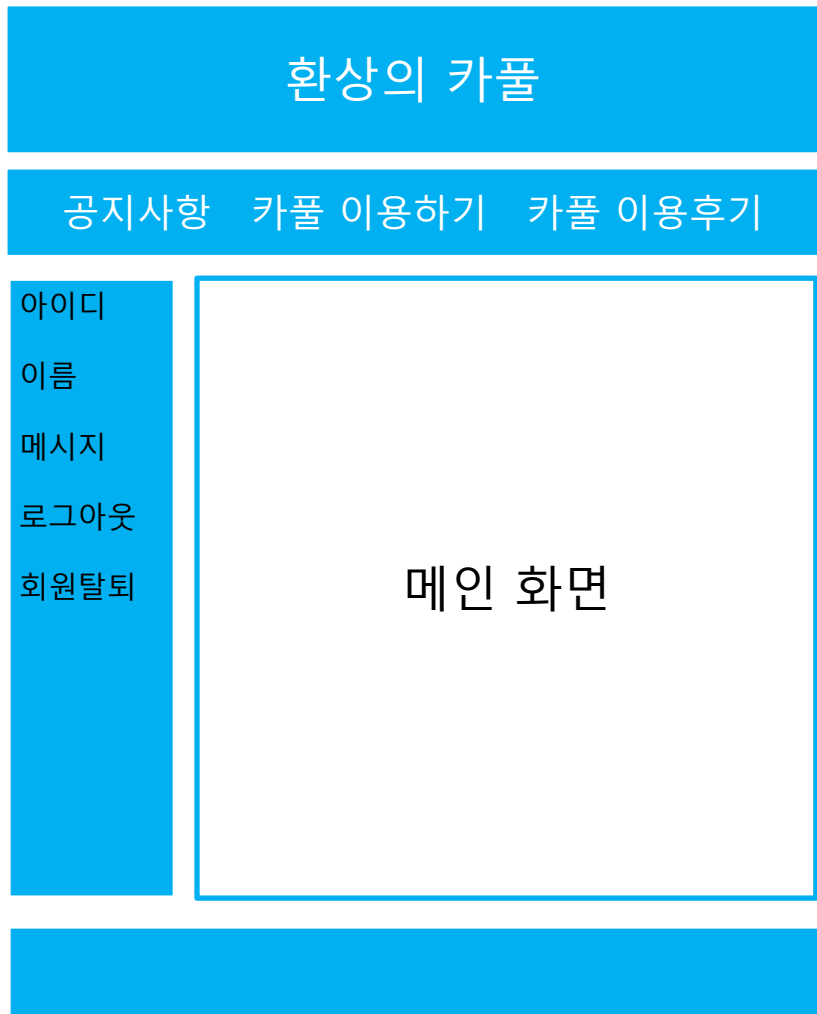
## EXPLANATION

회원가입을 성공한 승객회원, 운전자회원은 회원가입 시 기입했던 아이디와 패스워드를 입력해 메인 페이지로 이동한다.

## FUNCTION

1. 회원가입을 눌러 승객, 운전자를 구분해 회원가입을 할 수 있다.
2. 회원 가입을 완료한 사용자는 아이디와 패스워드를 입력 하고 그 값을 데이터베이스 회원 테이블과 비교해 일치할 시 메인 페이지로 이동 일치 하지 않을 시 이동하지 않는다.

### 3. MAIN



### EXPLANATION

승객회원, 운전자 회원이 실질적으로 사용 하는 공간 으로 공지사항, 홈페이지 소개, 카풀 신청 게시판, 이용후기 게시판을 이용할 수 있다.

### FUNCTION

1. 로그인 된 사용자는 회원 데이터베이스 에서 아이디 이름 정보를 얻어온다.
2. 다른 회원과 메시지를 주고 받을 수 있다.
3. 로그아웃을 클릭 로그인 페이지로 이동
4. 간단한 공지사항, 상단의 네비게이션 메뉴 사용가능
5. 네비게이션 선택 메뉴가 메인 화면에 표시

# 4. APPLICATION NOTICEBOARD

# EXPLANATION

## 환상의 카풀

공지사항 카풀 이용하기 카풀 이용후기

아이디  
이름  
메시지  
로그아웃  
회원탈퇴

번호	출발	도착	인원	제목	작성자	점수	작성일
1	강남	강북	2	ㅋㅋ	성준	0	xxxx
2	도봉	강남	2	타요	홍순	1	xxxx
3	송파	강북	4	가요	종민	4	xxxx

등록

승객회원, 운전자 회원자가 자신과 같은 경로를 이동하는 다른 사용자를 조인하기 위해서 사용하는 페이지로 직접 게시글을 작성해 신청을 받거나 다른 사용자의 게시글에 신청을 할 수 있다.

## FUNCTION

- 1. 등록 버튼을 통해 게시글을 작성할 수 있다. 작성한 게시 글은 데이터 베이스에 저장된다.
- 2. 다른 사람이 등록한 게시글 에 신청을 할 수 있다.(승객, 운전자)
- 3. 점수를 통해 사용 횟수를 표시한다.

## 5. REVIEW NOTICEBOARD

### 환상의 카풀

공지사항 카풀 이용하기 카풀 이용후기

아이디  
이름  
메시지  
로그아웃  
회원탈퇴

번호	말머리	내용	작성자	평점	작성일
1	땀어요	너무 좋아요!!	찬기	5	XXXX
2	운전했어요	그저 그랬어요	성준	3	XXXX

등록

## EXPLANATION

사용자가 이용 후기를 작성 하는 공간이다.  
환상의 카풀 웹을 처음 사용 하는 사용자에게 정보를 제공할 수 있다.

## FUNCTION

1. 사용자는 사용 후기에 대한 간단한 코멘트를 남길 수 있다.
2. 다른 사용자에게 정보를 제공 할 수 있다.

**QUESTION?**





Project Subject :

# 기술 문서

Version 1.0

작성자 : 장 성 준

Team 제 3 병동

<b>프로젝트 기술문서</b>	프로젝트명 : 환상의 카풀	
	시스템 명 : 시스템 명 : 카풀을 원하는 사람들의 커뮤니케이션을 도와주는 어플리케이션	
문서번호 : cp-007	작성자 : 장 성 준	

## jock.jsp (jsp)

### - 설명

쪽지 기능을 갖춘 기능 페이지.

### - 멤버

이벤트	내용
dao.SelfSendMsg(id)	자신이 보낸 메시지 출력하는 기능
dao.selectMsg(id)	자신이 받은 모든 메시지를 출력 기능
dao.checkOpenA(id)	자신이 받은 메시지 중 체크한 메시지만 출력
dao.checkOpenB(id)	자신이 받은 메시지 중 체크하지 않은 메시지만 출력
javascript:initck()	상대방이 존재하는 아이디인지 체크하는 기능
javascript:sendMsg()	클릭시 메시지를 보낼 수 있는 form 생성
javascript:writeMsg()	실질적으로 메시지를 보내는 기능
javascript:MsgCheck(obj)	아직 체크하지 않은 메시지를 체크 시 속성 변경기능
javascript:MsgSenddel(obj)	삭제 버튼 클릭 시 받은 메시지의 상태를 바꾸어주어 출력하지 않도록 하는 기능
javascript:MsgReceivdel(obj)	보낸 메시지에서 삭제버튼 클릭시 메시지의 상태 변경

### - 요구사항

java파일 – MsgDAO.java , MsgDTO.java , DBConn.java

jsp파일 – jock.jsp , jockinsert.jsp, jockread.jsp, joreceivdel.jsp, josenddel.jsp  
main.jsp , login.jsp

### - 참고사항

<div id="divSend"> = 받은 메시지의 출력을 받는 div

<div id="divReceive"> = 보낸 메시지의 출력을 받는 div

<div id="divPrea"> = 체크한 메시지의 출력을 받는 div

<div id="divPreb"> = 체크하지 못한 메시지를 출력해주는 div

<input tyle="text" id="msgRe" .. > = 쪽지를 받을사람을 입력받는 textbox

<input type="text" id="msgCon".. > = 쪽지의 내용을 입력받는 textbox



프로젝트 기술문서	프로젝트명 : 환상의 카풀	
	시스템 명 : 시스템 명 : 카풀을 원하는 사람들의 커뮤니케이션을 도와주는 어플리케이션	
문서번호 : cp-007	작성자 : 장 성 준	

## main.jsp

### - 설명

로그인후 각종 기능 페이지에 대하여 레이아웃에 나타내는 처리를 하는 페이지.

### - 멤버

함수	내용
JavaScript:jockForm()	쪽지 페이지에 값을 넘기며 페이지를 여는 기능
HTML : <nav>	<article>의 <iframe> 에 게시판등을 보여줌
HTML :<nav id="side">	회원정보 및 쪽지정보 출력

### - 요구사항

JSP: login.jsp main.jsp , noticelist.jsp , Boardlist.jsp , reviewList.jspm , jock.jsp

Java : MsgDAO.java ,MemberDTO.java , MemberDAO.java

css : main.css

### - 참고사항

```
<nav> -<li><a href="../notice/noticelist.jsp" target="iframe">공지 사항</a></li>
        = ul리스트 중, 공지사항을 출력하게끔 하는 a태그
        <li><a href="../board/Boardlist.jsp" target="iframe">카풀 이용하기</a></li>
        = ul 리스트 중, 카풀 게시판을 출력하는 a태그
        <li><a href="../review/reviewList.jsp" target="iframe">이용 후기게시판</a></li>
        = ul 리스트 중 이용 후기게시판을 출력하는 a태그
```

```
<nav id="side".. > <a href="#">아이디 : <%=userId2 %>
                    = 아이디 정보를 보여주는 a 태그
                    <a href="#">이름 : <%=userName %></a>
                    = 이름 정보를 보여주는 a 태그
                    <a href="javascript:jockForm()"><button type="button">수신 쪽지 : <%=a %></button></a>
                    = 수신쪽지 수를 나타내며 클릭시 쪽지함이 열리게하는 a태그
                    <a href="javascript:jockForm()"><button type="button">미개봉 쪽지 : <%=b %></button></a>
                    = 수신쪽지중 아직 읽지 않은 쪽지수를 표현하며 클릭시 쪽지함 열리는 a태그
```

프로젝트 기술문서	프로젝트명 : 환상의 카풀	
	시스템 명 : 시스템 명 : 카풀을 원하는 사람들의 커뮤니케이션을 도와주는 어플리케이션	
문서번호 : cp-007	작성자 : 장 성 준	

## BoardSelectForm.jsp

### - 설명

카풀게시판에 대한 내용들을 출력하는 페이지로, 입력 및 수정 댓글, 쪽지 보내기 등의 기능이 있다.

### - 멤버

함수	내용
javaScript:boardSubmit()	현재 로그인인 id 세션 값과 글쓴이의 id 값이 같다면 페이지의 텍스트를 읽기 전용이 아닌 수정을 가능한 상태로 만듦.
javaScript:updateCon()	페이지의 글에 대한 수정을 하게끔 하는 기능
javaScript:deleteCon()	페이지의 글을 삭제하는 기능을 포함.
javaScript:repleform()	페이지의 댓글을 쓸 수 있게 하는 등의 폼 출력
javaScript:inreple()	repleform()에 의해 나타난 폼에서 데이터입력시 리플(답글)을 출력하는 기능.
javaScript:jockSend()	repleform()에 나타난 폼에 대한 데이터 입력을 리플이 아닌 쪽지로 보냄.

### - 요구사항

java : MemberDAO.java , RepleDAO.java , RepleDTO.java , BoardDTO , BoardDAO.java

jsp : BoardSelectForm.jsp , main.jsp, login.jsp, BoardDelete.jsp, replejock.jsp, BoardModify.jsp, Replein.jsp , Boardlist.jsp

css : board.css

### - 참고사항

<table class="t1"> - 글에 대한 각종 정보를 포함하여 출력함.

<a href="javascript:updateCon()"><button type="button" class="alter" id="alter">수정하기</button></a>  
클릭시, 데이터의 값이 변경되었다면 값을 수정시켜 저장함.

<a href="javascript:deleteCon()"><button type="button" class="alter" id="alter2">삭제하기</button></a>  
클릭시, 데이터의 삭제 여부를 묻고 삭제할 수 있도록 함.

<a href="Boardlist.jsp"><button type="button" >뒤로가기</button></a>  
클릭시 , BoardSelectForm.jsp를 접근하기 전의 Boardlist.jsp 로 이동.

<button onclick='repleform()'>댓글작성</button>

클릭시, 댓글, 혹은 쪽지기능을 사용할 수 있는 폼을 보여줌.

<input type="text" style="width: 500px;" id="replecon" name="replecon" />  
글에 대한 댓글, 혹은 쪽지 내용을 작성하는 텍스트 박스.

```
<input type="submit" value="전 송"/> - 클릭 시, 리플생성
```

프로젝트 기술문서	프로젝트명 : 환상의 카풀	
	시스템 명 : 시스템 명 : 카풀을 원하는 사람들의 커뮤니케이션을 도와주는 어플리케이션	
문서번호 : cp-007	작성자 : 장 성 준	

## reviewList.jsp

### - 설명

이용에 대한 후기등을 출력 및 등록하는 게시판 기능을 포함한 페이지.

### - 요구사항

java : ReviewBoardDTO.java , ReviewBoardDAO.java , MemberDAO.java

jsp : login.jsp, main.jsp, reviewList.jsp, ReviewInsertForm.jsp

css : board.css

### - 참고사항

```
for(ReviewBoardDTO board: dao.lists())
{
    str.append("<tr>");
    str.append("<td style='text-align:center;'>" + board.getRv_no() + "</td>");
    str.append("<td style='text-align:center;'>" + board.getRv_hname() + "</td>");
    str.append("<td style='text-align:center;'>" + board.getRv_con() + "</td>");
    str.append("<td style='text-align:center;'>" + mdao.searchId(board.getMember_no()) + "</td>"); //
    str.append("<td style='text-align:center;'>" + board.getRv_jumsu() + "</td>");
    str.append("<td style='text-align:center;'>" + board.getRv_date() + "</td>");
    str.append("</tr>");
}
```

스크립 릿에서 관련 내용을 정의 후 출력한다.

글을 등록하는 버튼을 클릭시 -> ReviewInsertForm.jsp 로 이동.

ReviewInsertForm.jsp                      -> ReviewInsert.jsp                      -> reviewlist.jsp  
중복확인 -> ReviewIdcheck.sjp

식의 이동이 일어난다.

<b>프로젝트 기술문서</b>	프로젝트명 : 환상의 카풀	
	시스템 명 : 시스템 명 : 카풀을 원하는 사람들의 커뮤니케이션을 도와주는 어플리케이션	
문서번호 : cp-007	작성자 : 장 성 준	

---

## deleteForm.jsp

---

### - 설명

회원정보를 삭제하고자 하는 회원에게 보여주는 페이지.

### - 멤버

함수	내용
javaScript:checkIt()	탈퇴 사유 및 비밀번호를 받는 폼을 전송하는 기능

### - 요구사항

JSP : login.jsp , main.jsp, deleteForm.jsp

css : intro.css

### - 참고사항

<form>의 action은 deletePro.jsp 로 이동한다.

Project Subject : 환상의 카풀

# 파일 구조도

Version 1.0

작성자 : 박 홍 순, 이 종민,  
김 찬 기, 장 성 준

Team 제3병동

<b>프로젝트 파일구조도</b>		프로젝트명 : 환상의 카풀	
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스	
문서번호 : ON_012	작성자 : 이종민	작성일 :2015-10-25	

※웹 컨텐츠 부분

Depth 1	Depth 2	Depth 3	비고
webContent	board	BoardDelete.jsp	카풀게시판 삭제 기능
		BoardInsert.jsp	카풀게시판 추가 기능
		BoardInsertForm.jsp	카풀게시판 추가 폼
		Boarlist.jsp	카풀 게시판 목록
		BoardModify.jsp	카풀 게시판 수정
		BoardSelectForm.jsp	카풀 게시판 해당 글 폼
		Replein.jsp	카풀 게시판 리플기능
	css	board.css	게시판 스타일시트
		boardform.css	게시판 폼 스타일시트
		boardlist.css	게시판 목록 스타일시트
		intro.css	로그인 스타일시트
		join.css	회원가입 스타일 시트
		main.css	메인 스타일 시트
	main	jock.jsp	쪽지보내기 기능
		jokcinsert.jsp	쪽지 입력 기능
		jockread.jsp	쪽지 읽기 기능
		joreceivdel	받은쪽지 삭제 기능
		josenddel	보낸쪽지 삭제 기능
		login	로그인 페이지
		loginopener.jsp	로그인 기능
		logout.jsp	로그아웃 기능
		main.jsp	웹컨텐츠 메인 부분
		replejock	댓글 쪽지 기능

Depth 1	Depth 2	Depth 3	비고
WebContent	exit	delteForm.jsp	회원 탈퇴 폼
		deltePro.jsp	회원 삭제테이블 입력
	img	article.png	메인 페이지 테두리 이미지
		backtext.png	텍스트 뒷 배경 이미지
		car2.png	로그인시 자동차 이미지
		carAA.png	로그인시 자동차 이미지2
		driverjoin.png	운전자 회원가입 뒷 배경 이미지
		foot100.png	사이트 foot부분 이미지
		head100.png	사이트 head부분 이미지
		join.png	사용자 회원가입 이미지
		receive.png	쪽지함 받은 이미지
		sbanner.png	사이드 nav2 부분 이미지
		send.png	보낸 쪽지 이미지
		side.png	사이트 왼쪽사이드 이미지
	member	joinform.jsp	일반 사용자 회원가입 폼
		joinform2.jsp	운전자 사용자 회원가입 폼
		membercheck.jsp	회원가입 중복 여부 확인 기능
		membercheckform.jsp	회원가입 중복 ID체크 폼
		memberinsert1.jsp	일반 사용자 회원가입 기능
		memberinsert2.jsp	운전자 사용자 회원가입 기능
	notice	noticeDelete.jsp	공지사항 삭제 기능
		noticeInsert.jsp	공지사항 입력 기능
		noticeInsertForm.jsp	공지사항 수정 폼
		noticelist.jsp	공지사항 리스트
		noticeModify.jsp	공지사항 수정
		noticeSeleteForm.jsp	공지사항 보는 폼
	reple	reple.jsp	댓글 기능
	review	reviewInsert.jsp	후기 게시판 추가 기능
		ReviewInsertForm	후기 게시판 추가 폼
		reviewList	후기 게시판 목록



### ※자바 기능 구현

Depth 1	Depth 2	Depth 3	비고
com	board	BoardDAO.java	카풀게시판 메소드
		BoardDTO.java	카풀게시판 DTO
		ReviewBoardDAO.java	후기 게시판 메소드
		ReviewBoardDTO.java	후기 게시판 DTO
	member	MemberDAO.java	회원 기능 메소드
		MemberDTO.java	회원 DTO
		MsgDAO.java	쪽지기능 메소드
		MsgDTO.java	쪽지기능 DTO
	notice	noticeDAO.java	공지사항 기능 메소드
		noticeDTO.java	공지사항 DTO
	reple	RepleDAO.java	댓글 기능 메소드
		RepleDTO.java	댓글 DTO
	util	DBconn.java	데이터베이스 연결기능

Project Subject : 환상의 카풀

---

# 맷 음 말

팀원 : 김찬기

Team 제 3병동

**프**로젝트가 기간 동안 시간이 어떻게 지나갔는지도 모르게 지나갔습니다. 이번 프로젝트로 제가 얼마나 많이 부족한지 깨달았습니다.

프로젝트에 많은 기여를 하고 싶었지만 저의 구현 레벨이 낮았기에 기여도가 상대적으로 낮았고 때문에 처음결심과는 다르게 팀원들에게 최대한 피해를 주지 말자라는 마인드로 임한 것 같습니다.

**다**음 최종프로젝트 까지 최대한 실력을 늘리는데 집중 하겠습니다.  
감사합니다.

Project Subject : 환상의 카풀

---

# 맷 음 말

팀장 : 박홍순

Team 제 3병동

**여**러모로 부족한 저에게 팀장이라는 큰 직책을 맡겨주셔서 걱정이 많이 되었지만, 팀원들이 잘 따라 와주고 부족한 부분을 많이 채워 주어서 많은 힘이 되었습니다.

**프**로젝트를 진행함에 있어 처음 시작점을 확실하게 정하고 가야 프로젝트를 원활히 진행할 수 있다는 것을 깨달았습니다. 다음에는 이번 경험을 바탕으로 보다 완성도 있는 결과를 내놓고 싶습니다.

**짧**은 시간동안 같이 고생해온 팀원들에게 감사의 말을 전하고 싶습니다.

Project Subject : 환상의 카풀

---

# 맷 음 말

팀원 : 이 종 민

Team 제 3병동

## 맺음말

**이**번 프로젝트는 프로젝트 기간을 쪼개서 수업과 병행하면서 같이 진행을 하게 되었습니다. 이러다 진행되다 보니 복습할 시간이 없어지게 되고 바로 프로젝트가 진행이 되고나니 생각대로 진행이 되지 않았습니다

**그**렇지만 모르는 부분을 팀원들끼리 물어보면서 진행을 하게 되니 조원들과 더 친해질 수 있게 되었고, 같이 밤을 새가면서 프로젝트를 하면서 막혔던 코딩이 되었을 때 성취감을 느낄 수 있었습니다.

**이**번 프로젝트를 하면서 시간관리와 자기가 맡은 역할에 대한 책임감을 많이 느꼈으며 앞으로 더욱더 발전해 나가겠습니다.  
마지막으로 이번 프로젝트를 같이한 조원들에게 고맙다는 말을 전하고 싶습니다.

Project Subject : 환상의 카풀

---

# 맷 음 말

팀원 : 장 성 준

Team 제 3병동



## 맺음말

**개**인적으로는 게임 프로그래머가 되어 게임을 만들고 싶었지만, 웹 사이트의 제작 또한 굉장히 재미있다는 것을 알려주는 프로젝트 였던거 같습니다.

주제의 선정 및 테이블의 구조, 웹페이지의 레이아웃 구성은 어찌 할지에 대해 따로 이야기도 하며 다른 사람의 의견을 조율하는 것 또한 굉장히 힘들다는 것 또한 한번 더 알게 되었구요.

이 프로젝트를 진행하면서 굉장히 미안하고 아쉬운점이 많았습니다.

**먼**저 프로젝트의 시작과 동시에 갑자기 몸살 감기에 걸리는 바람 에, 개인적인 능력에 대해 문제가 생기면서 팀원 전체에게 피해를 끼쳤습니다.

또한 기간 중에서 학교에서 요구하는 사항도 갑자기 많아져, 어떻게 보면 몸살 감기, 서브 프로젝트, 학교 프로젝트 등을 준비하는 상황이 되어버렸다는 기분에 굉장히 우울한 기분도 들었구요.

하지만 그래도 팀장, 팀원 여러분이 많은 이해로 도와주어 그래도 제 몫은 조금이라도 하지 않았나.. 라는 생각이 듭니다.

**덧**붙여 제가 부족한 곳을 이번 프로젝트를 하면서 많이 배우기도 했구요.

이만 줄이겠습니다. 저희 작품을 봐주셔서 감사합니다.