

## قراردادهای برنامه نویسی پروژه

- ☒ C++ Conventions
- ☒ QML Conventions
- ☒ Qt Conventions

## قراردادهای برنامه نویسی

### انواع قراردادهای برنامه نویسی

- نام گذاری یا conventions naming
- سازماندهی فایل ها یا organization file
- دندانه گذاری یا indentation
- کامنتها یا comments
- تعاریف یا declarations
- عبارات یا statements
- فاصله ها یا spaces white
- روش های برنامه نویسی یا practices programming

این قراردادها توسط کامپایلر اجبار نمی شوند و اکثرا صرفا برای بهبود خوانایی کد کاربرد دارند و با توجه به آن **نگهداری و توسعه** کد را بسیار راحت می کنند.

این قراردادها معمولا در پروژه ها بصورت یک قالب ارایه می شوند و تمام افرادی که پروژه را توسعه می دهند باید آنها را رعایت کنند.

### مزایای قراردادنویسی

- ☒ کاهش پیچیدگی پروژه
- ☒ بازسازی یا Refactoring راحت و سیستماتیک کد
- ☒ سیستماتیک شدن ارایه و بررسی تسک ها
- ☒ ارایه کد به عنوان کالا علاوه بر برنامه خروجی کد
- ☒ سهولت در بزرگ کردن پروژه

### انواع قراردادهای نام گذاری در برنامه نویسی (Naming Conventions)

>-conventions.png"src="./medias/naming <img

## منابع

[https://en.wikipedia.org/wiki/Coding\\_conventions](https://en.wikipedia.org/wiki/Coding_conventions)

[https://en.wikipedia.org/wiki/Naming\\_convention\\_\(programming\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Naming_convention_(programming))