

نصب osgearth

برای نصب osgearth 2.10 چهار کتابخانه پیش نیاز است

- [OpenSceneGraph](#) 3.4 or later
- [GDAL](#) 2.0 or later
- [CURL](#) - HTTP transfer library
- osgQt

نصب osgQt

برای نصب osgQt نیاز به نصب کتابخانه کیوتی ۵ یا ۴ است (در این جا ما کیوتی ۵ را نصب می کنیم) لازم به ذکر است که اگر این کتابخانه را نصب دارد از این مرحله بگذرید.

```
$sudo yum -y install qt5-qtbase-devel  
$sudo yum -y install qt5-qtdeclarative-devel
```

install osgqt

دانلود کتابخانه از url زیر

<https://github.com/openscenegraph/osgQt/tree/topic/Qt4>

نکته دقت شود به صورت زیپ topic/qt4 دانلود شود.

```
$ unzip osgQt-topic-Qt4  
$ mkdir build_osgqt  
$ cd build_osgqt  
$ cmake ../osgQt-topic-Qt4  
$ make  
$ sudo make instal
```

اگر cmake3 نصب است به مرحله بعدی بروید در غیر اینصورت با روش زیر ان را نصب کنید
برای این کار دو راحل وجود دارد
روش اول :

```
$sudo yum -y install cmake3
```

روش دوم :

دانلود ورژن 3.1 مدنظر از url

<https://cmake.org>

```
$tar xzp name_cmake  
$cd name_cmake  
$./configure --prefix = path  
make
```

```
sudo make install
```

نصب gdal

روش اول :

```
$sudo yum -y install gdal  
$sudo yum -y install gdal-devel
```

روش دوم :

نصب Proj

```
$ sudo -y install proj  
$ sudo -y install proj-devel
```

نصب gdal

```
$ sudo yum-builddep gdal  
$ wget http://download.osgeo.org/gdal/2.4.0/gdal-2.4.0.tar.gz  
$ tar xf gdal-2.4.0.tar.gz cd gdal-2.4.0  
$ ./configure make -j4  
$ sudo make install  
# make sure the library can be found  
$ echo /usr/local/lib | sudo tee -a /etc/ld.so.conf.d/local.conf  
$ sudo ldconfig
```

نصب curl

```
$ yum -y install curl  
$ yum -y install libcurl-devel
```

نصب 3.4OpenSceneGraph

```
$ git clone https://github.com/openscenegraph/OpenSceneGraph.git
```

```
$ mkdir build  
$ cd build  
$ cmake ../OpenSceneGraph  
$ make  
$ sudo make install
```

در زمان cmake یک سری کتابخانه وجود دارد که نصب و یا عدم نصب آنها مشکلی برای build به وجود نمی آورد .

اما بهتر است نصب شود.

```
$ yum -y install libxml2-devel
$ yum -y install libjpeg-devel
$ yum -y install libpng-devel
$ yum -y install libtiff-devel
$ yum -y install gtkglext-devel
$ yum -y install cairo-devel
$ yum -y install sdl2-devel
$ yum -y install sdl-devel
$ yum -y install poppler-glib-devel
$ yum -y install librsvg2-devel
$ yum -y install gtk+-devel gtk2-devel
$ yum -y install libgta-devel
$ yum -y install ljasper-devel
```

نصب osgearth

دانلود osgearth 2.10 از url

<https://github.com/gwaldron/osgearth/tree/2.10>

```
$ unzip osgearth 2.10
$ mkdir build_osgearth
$ cd build_osgearth
$ cmake ../osgearth 2.10
$ make
$ sudo make install
```

نکات

- اگر make خطای ++11c داشت موارد زیر را در cmake اضافه کنید

```
set(CMAKE_CXX_STANDARD 11) # C++11
set(CMAKE_CXX_STANDARD_REQUIRED ON)
set(CMAKE_CXX_EXTENSIONS OFF)
```

- در زمان نصب openscenegraph ابتدا بدون کتابخانه های ایشن نصب شود و اگر مشکلی پیش آمد کتابخانه ها را تک تک نصب کنید

- ممکن است بعد از نصب osgearth نتوانید از دستورات استفاده کنید برای این کار لازم است دایرکتوری lib64 را در فایل lib_path قرار دهید برای این کار از روش زیر استفاده کنید

```
$ nano ~/.bashrc
```

اضافه کنید دستور زیر را به فایل سپس save کنید.

```
$ export LD_LIBRARY_PATH=$LD_LIBRARY_PATH:/usr/local/lib64
```