نصب osgearth

برای نصب osgearth 2.10 چهار کتابخانه پیش نیاز است

* [OpenSceneGraph](http://openscenegraph.org/) 3.4 or later
* [GDAL](http://www.gdal.org/) 2.0 or later
* [CURL](http://curl.haxx.se/libcurl/) - HTTP transfer library
* osgQt

# نصب osgQt

برای نصب osgQt نیاز به نصب کتابخانه کیوتی ۵ یا ۴ است (در این جا ما کیوتی ۵ را نصب می کنیم ) لازم به ذکر است که اگر این کتابخانه را نصب دارد از این مرحله بگذرید.

$sudo yum -y install qt5-qtbase-devel

$sudo yum -y install qt5-qtdeclarative-level

## install osgqt

دانلود کتابخانه از url زیر

<https://github.com/openscenegraph/osgQt/tree/topic/Qt4>

نکته دقت شود به صورت زیپ topic/qt4 دانلود شود.

$ unzip osgQt-topic-Qt4

$ mkdir build\_osgqt

$cd build\_osgqt

$cmake ../osgQt-topic-Qt4

$make

$sudo make instal

اگر cmake3 نصب است به مرحله بعدی بروید در غیر اینصورت با روش زیر ان را نصب کنید

برای این کار دو راحل وجود دارد

روش اول :

$sudo yum -y install cmake3

روش دوم :

دانلود ورژن 3.1 مدنظر از url

[https://cmake.org](https://cmake.org/File/v)

$tar xzp name\_cmake

$cd name\_cmake

$./cinfigure --prefix = path

make

sudo make install

# نصب gdal

## روش اول :

$sudo yum -y install gdal

$sudo yum -y install gdal-devel

## روش دوم :

### نصب Proj

$ sudo -y install proj

$ sudo -y install proj-devel

### نصب gdal

$ sudo yum-builddep gdal

$ wget <http://download.osgeo.org/gdal/2.4.0/gdal-2.4.0.tar.gz>

$ tar xf gdal-2.4.0.tar.gz cd gdal-2.4.0

$ ./configure make -j4

$ sudo make install

# make sure the library can be found

$ echo /usr/local/lib | sudo tee -a /etc/ld.so.conf.d/local.conf

$ sudo ldconfig

# نصب curl

$ yum -y install curl

$ yum -y install libcurl-devel

# نصب 3.4OpenSceneGraph

$ git clone <https://github.com/openscenegraph/OpenSceneGraph.git>

$ mkdir build

$ cd build

$ cmake ../OpenSceneGraph

$ make

$ sudo make install

در زمان cmake یک سری کتابخانه وجود دارد که نصب و یا عدم نصب آنها مشکلی برای build به وجود نمی اورد . اما بهتر است نصب شود.

$ yum -y install libxml2-devel

$ yum -y install libjpeg-devel

$ yum -y install libpng-devel

$ yum -y install libtiff-devel

$ yum -y install gtkglext-devel

$ yum -y install cairo-devel

$ yum -y install sdl2-devel

$ yum -y install sdl-devel

$ yum -y install poppler-glib-devel

$ yum -y install librsvg2-devel

$ yum -y install gtk+-deve gtk2-dlevel

$ yum -y install libgta-devel

$ yum -y install ljasper-devel

# نصب osgearth

دانلود 2.10 osgearth از url

<https://github.com/gwaldron/osgearth/tree/2.10>

$ unzip osgearth 2.10

$ mkdir build\_osgearth

$ cd build\_osgearth

$ cmake ../ osgearth 2.10

$ make

$ sudo make install

# نکات

* اگر make خطای c++11 داشت موارد زیر را در cmake اضافه کنید

set(CMAKE\_CXX\_STANDARD 11) # C++11

(set(CMAKE\_CXX\_STANDARD\_REQUIRED ON

(set(CMAKE\_CXX\_EXTENSIONS OFF

* در زمان نصب openscenegraph ابتدا بدون کتابخانه های اپشن نصب شود و اگر مشکلی پیش آمد کتابخانه ها را تک تک نصب کنید
* ممکن است بعد از نصب osgearth نتوانید از دستورات استفاده کنید برای این کار لازم است دایرکتوری lib64 را در فایل lib\_path قرار دهید برای این کار از روش زیر استفاده کنید

$ nano ~/.bashrc

اضافه کنید دستور زیر را به فایل سپس save کنید.

$ export LD\_LIBRARY\_PATH=$LD\_LIBRARY\_PATH:/usr/local /lib64