# CMT2380F17 OCD ICE用户指南

## 概要

本文主要介绍关于 CMT2380F17 的 OCD 调试器如何使用。CMT2380F17 是一款带高性能 8051 内核的收发 SoC,该芯片属于 CMOSTEK NextGenRF<sup>TM</sup>产品系列。该产品系列包含了发射机,接收机,收发一体机和 SoC 等短距离无线通信芯片。

本文档涵盖的产品型号如下表所示。

表 1. 本文档涵盖的产品型号

产品型号	工作频率	调制方式	发射功率	灵敏度	芯片属性	封装
CMT2380F17	127 – 1020MHz	OOK/(G)FSK	+20dBm	-120dBm	收发一体 SoC	QFN40

## 目录

根	我要		1
1	简イ	<b>}</b>	4
	1.1	特色	4
	1.2	描述	
2	蒲杉	<b>‡配置</b>	_
3	软件	牛设定	
	3.1	安装 ICE 转接器的驱动程序	
	3.2	新增 CMT2380F17 芯片的数据到 Keil 8051 IDE	6
4	KEIL	LIDE 设置	8
	4.1	DEVICE 选项	Q
	4.2	TARGET 选项	
	4.3	OUTPUT 选项	
	4.4	C51 选项	
	4.5	DEBUG 选项	12
	4.6	Uтіцтієs 选项	
5	开如	台调试	14
	5.1	启动 DSCOPE-DEBUGGER 功能	
	5.2	介绍调试环境	
	5.2.		
	5.2.		
	5.2.		
	5.2.	4 显示/编辑外围寄存器的内容	17
	5.2.	5	18
	5.2.	6	19
	5.2.	7 内存窗口	21
6	ICP	TOOLS	22
	6.1	简介	22
	6.2	使用 ICP	
	6.2.	1 下载编程数据到 ICE 转接器	23
	6.2.	2	26
7	注意	<b>貧事项</b>	27
	7.1	寄存器定义文件	
	7.1 7.2	可仔备足叉叉件	
	7.2	程序代码优化及源码调试	
	7.4	FOR 循环的源码调试	
	7.5	调试的硬件选项要求	

7	'.6	错误信息	31
7	.7	正确的连接 ICE 转换器到计算机	31
		当变更记录	
0	人仁	1 <b>又</b> 文心水	33
9	联系	<b>多方式</b>	34

## 1 简介

#### 1.1 特色

- OCD 是 On-Chip-Debug 技术简称。
- CMT2380F17 的 8051 控制器内核内部实时调试电路。
- 独立的两管脚串行接口,不占用系统的接脚。
- 直接兼容于 Keil 的 8051 IDE 调试仿真接口。
- 使用 USB 连接计算机与系统。
- 强大的调试功能:复位、全速执行、暂停、单步执行...等等。
- 可程序化的中断,可以同时插入四个中断。
- 多个有用的调试窗口:寄存器/反编译/监看变量/内存窗口。

#### 1.2 描述

CMT2380F17 的 OCD ICE 是一个强而有力的开发工具,它是采用 On-Chip-Debug 技术,这个 ICE 提供内部实时调试的功能。在开发调试时,用户不需要像传统的 8051 ICE 一样,准备任何的开发板或者是转接脚座即可以开发调试。用户仅需预留一个 5 只脚位的连接器给专属的 OCD 接口即可: VCC、OCD\_SDA、OCD\_SCL、RST 以及 GND。

另外,该工具最有用的特性为能够直接连接用户的系统到 Keil 8051 IDE software 的界面做调试,直接使用 Keil IDE 的 dScope-Debugger 功能进行调试并且承袭了所有 Keil 的优点。

注:

"Keil"是"Keil Elektronik Gmbh and Keil Software, Inc."的注册商标,而"Keil 8051 IDE software"是 8051 嵌入式系统的开发环境中最普遍广为使用的软件。

## 2 硬件配置

进行调试时,用户必须使用 ICE 转接器将计算机与系统连接起来,如下图。ICE 转接器使用 USB 的电源,因此使用 ICE 时不需要再接其他的电源。

## **Target System**

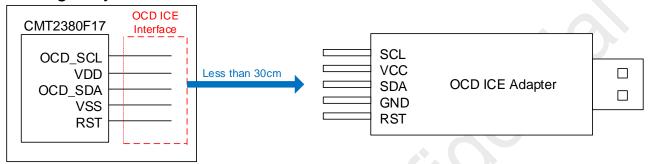


图 1. 硬件配置

OCD ICE 接口的脚位编号:

表 2. OCD ICE 接口的脚位编号

Part No.	Package	OCD_SCL	OCD_SDA	RST
CMT2380F17	QFN-40	16	17	15

## 3 软件设定

此章节介绍在使用 OCD ICE 之前要如何做软件的设置。

### 3.1 安装 ICE 转接器的驱动程序

用户只需要把这个 ICE 转接器直接插入计算机的任何一个 USB 端口即可,不需要安装任何驱动程序。

#### 3.2 新增 CMT2380F17 芯片的数据到 Keil 8051 IDE

首先,将 ICE 转接器插到计算机的 USB 端口,然后执行目录"CMT2380F16\_17\_OCD\_ICE\_v3.19.8.0" (注意版本号随版本升级会变更) 里的"Setup.exe"将 CMT2380F17 的芯片信息新增至 Keil 8051 IDE 内。 当然,您可以新增到 Keil 8051 IDE 的 μVision2 或是 μVision3,又或是 μVision4 都可以。

在打开 Database Installer 后,请依照下列顺序完成新增动作,如图示。

步骤一:按下 Browse 钮指定 Keil 的安装目录,即选择目标 PC 的 Keil IDE 安装的路径。(一般来说,安装 Keil 8051 IDE 时默认的安装路径为"C:\KEIL".)

步骤二:按下 Install 钮开始新增 CMT2380F17 芯片的数据到 Keil 内。

安装过程图解如下:

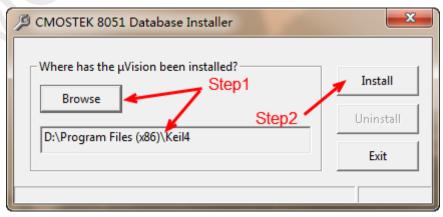


图 2. 新增 CMT2380F17 芯片的数据到 Keil 8051 IDE

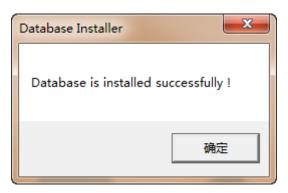


图 3. 新增 CMT2380F17 芯片成功

## 4 Keil IDE 设置

使用 Keil IDE 的 dScope-Debugger 功能之前用户必须先对 Keil IDE 做一些设定。首先,先打开您要调试 的 µVision 项目,然后在"Target-.."处按下右键并选择"Options for Target"如下图所示:

```
🕎 F\CMT资料汇集\CMT2380F16-EQR\SampleCode\2380F16例程\CMT2380F16_8bit_PWM_C\CMT2380F16_8bit_PWM.uvproj - μVision4
 File Edit View Project Flash Debug Peripherals Tools SVCS Window Help
  🕸 🖺 🖺 🧼 🗒 | 🏥 | Target 1
Project
                                          Target Options...

#include "Configure target options

#include "delay.H"
⊟- 🍓 Target 1
   Source Group 1
      STARTUP.A51
                                          #define uCHAR unsigned char
#define uINT unsigned int
   USER
      ⊞ 🕍 main.c
                                                      ISP_ENABLE
ISP_DISABLE
                                                                                                      // Set ISP Enable
// Set ISP Disable
                                          #define
                                          void Initial_PCA(void)
                                     11 🗏 {
                                            CCAPMO = 0x42;

CCAPOH = 0x80;

CMOD = 0x02;

CCON = 0x40;

P2MO = 0x04;
                                                                                //set 8bit PWM
                                     14
15
16
                                                                               //duty cycle = 50%
//CPS2 ~ CPS0 = 0, 0, 1. (sysclk) / 2
//PCA run, 12MHz / 2 / 256 = 23.4KHz.
                                     17
18
19
                                            SFRPI = 0x01;
P2M1 = 0x00;
SFRPI = 0x00;
                                     20
21
22
                                     23 L
24 void main()
```

图 4. Keil IDE 设置

### 4.1 Device 选项

选择 "CMOSTEK Device Database"以及型号。

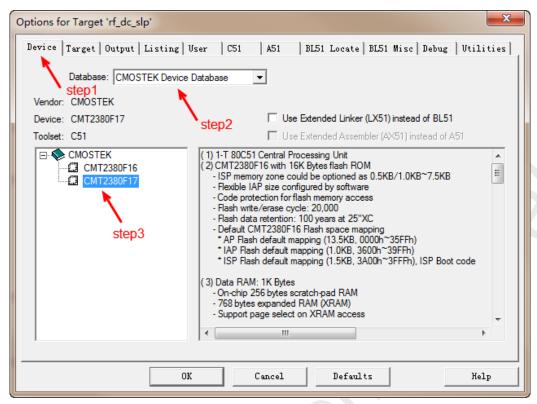


图 5. Device 选项

## 4.2 Target 选项

勾选"Use on-chip ROM"以及"Use on-chip XRAM"。

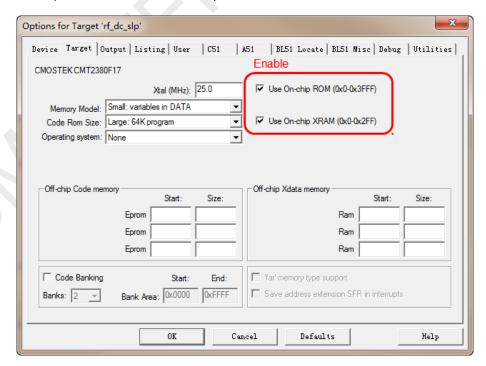


图 6. Target 选项

## 4.3 Output 选项

勾选"Debug Information"。这个选项必须勾选才能够产生 ICE 调试所需的 OMF (Object Module Format) 文件。

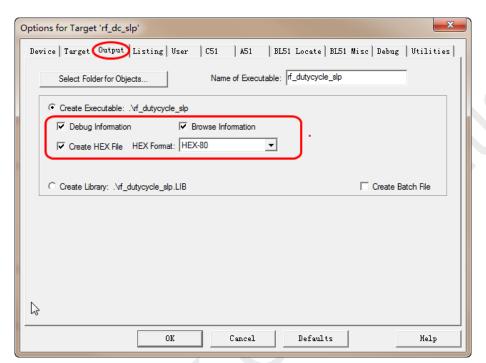


图 7. Output 选项

### 4.4 C51 选项

选择 "Level 0: Constant folding"用以关闭程序代码的优化。

注:这个设定是非必要的。

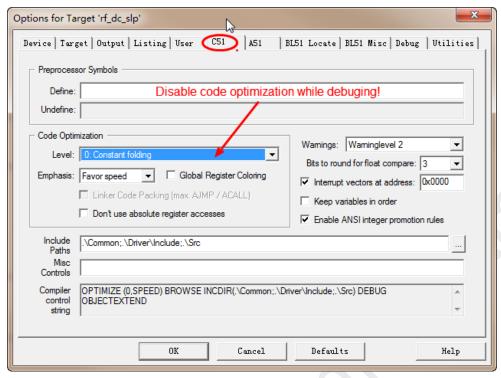


图 8. C51 选项

添加包含编译的文件夹路径,点击上面图示窗口中"Include Paths"栏最右侧的"…"按钮。根据当前建立项目的文件夹情况,添加需要包含编译的文件夹。

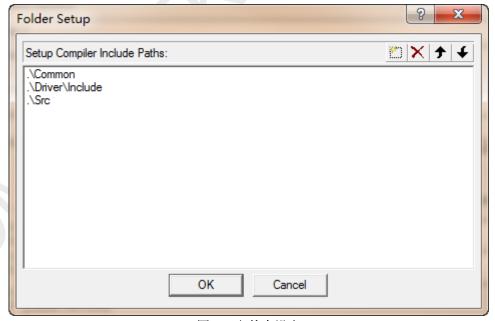


图 9. 文件夹设定

## 4.5 Debug 选项

选择 "On-Chip-Debug Driver",并且勾选"Load Application at Startup"以及 Cache Options 里的所有选项。

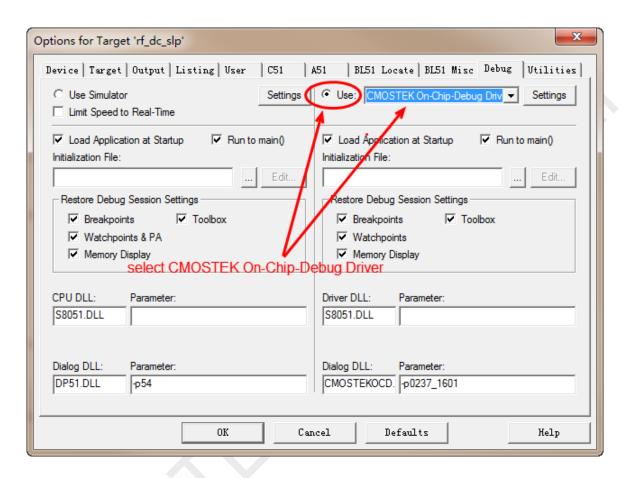


图 10. Debug 选项

#### 4.6 Utilities 选项

"Update Target before Debugging"一定要关闭(不能勾选),因为我们已经勾选了"Load Application at Startup"参考 4.5 节。而"Use Target Driver for Flash Programming"会因为用户安装过不同的驱动而不同,用户可以不配置或配置其中任何一个。

注: µVision2 没有这个选项。

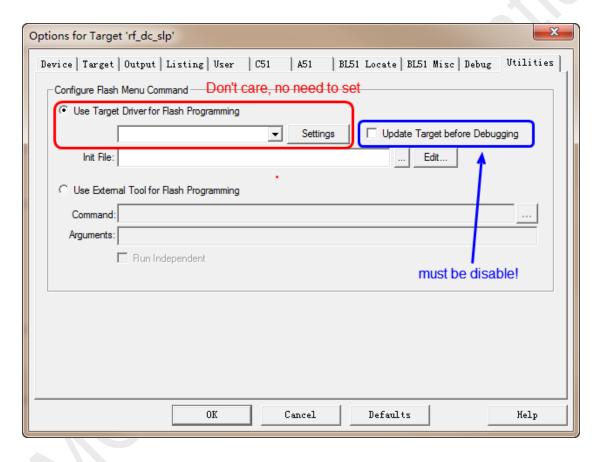


图 11. Utilities 选项

## 5 开始调试

当完成第二、三、四节的设定后就可以开始使用 µVision 进行调试功能了。

## 5.1 启动 dScope-Debugger 功能

在做完项目的设定后(假设没有错误的话),可以按下 dScope 钮进入 Keil IDE 的调试模式,按下后会自动将您的程序下载到 CMT2380F17 内,这个过程需要一点时间。

```
File Edit View Project Flash Debug Peripherals Tools SVCS Window Help
   🗎 🚰 🗿 | 🕉 🛅 🔼 🔊 🗠 | 🍎 ⇒ | 🥐 🎊 🎊 🎊 | 準 準 //E //// | 💆 EncodeFramie1
                                                                                                                                              o 🔗 🐽 🔳 🔦
                                                                                                                                  @
 🥩 🍱 🕮 🧼 픯 🕍 Target 1
                                                    T 🔯
Project
                                                #include "CMT2380F16.h
#include "delay.H"
   □ Source Group 1
       STARTUP.A51
                                                              uCHAR unsigned char
   USER
                                                #define uINT unsigned int
      ⊞ 🕍 main.c
                                                                                                                      // Set ISP Enable
// Set ISP Disable
                                                              ISP_ENADLL
ISP_DISABLE
                                                #define
                                          10 V
11 = {
12
13
                                                void Initial_PCA(void)
                                                  CCAPMO = 0x42;

CCAPOH = 0x80;

CMOD = 0x02;

CCON = 0x40;

P2MO = 0x04;

SFRPI = 0x01;

P2M1 = 0x00;

SFRPI = 0x00;
                                                                                             //set 8bit PWM
                                                                                           //duty cycle = 50%
//CPS2 ~ CPS0 = 0, 0, 1. (sysclk) / 2
//PCA run, 12MHz / 2 / 256 = 23.4KHz.
                                          14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
                                          24 void main()
■ Pro... ③Bo... | {} Fu... | 0, Te...
```

图 12.启动 dScope-Debugger 功能

## 5.2 介绍调试环境

在调试环境里可以看到有四个基本窗口,分别是寄存器(Register)窗口、反编译(Disassembly)窗口、查看变量(Watch)窗口及内存(Memory)窗口,详细说明如下:

#### ● 寄存器窗口

这个窗口会显示出目前的寄存器值(R0~R7)、系统寄存器(A、B、SP、DTPR 及 PC)、程序状态字符(PSW)。 当寄存器显示为蓝底时代表它正被目前的指令改变其数值。

#### ● 反编译窗口

这个窗口在进入调试模式后会自动打开,并目前的程序代码以相对应的汇编语言显示出来。

#### ● 查看窗口

当目前选择为 Locals 分页时,这个窗口会自动将局部变量显示出来。局部变量的值包括主循环 main()内的变量值。如果要查看全局的变量则必须先将分页选到 Watch #1 或 Watch #2, 然后按下<F2>并输入要查看的变量名称即可,同样,当变量为蓝底时代表它被目前的指令改变其数值。

#### ● 内存窗口

这个窗口可以显示 data/idata/xdata/code 内存空间的内容,可以使用的命令为 d: 0x00~d:0xFF, i: 0x00~i:0xFF, x:0x0000~x:0xFFFF 以及 c:0x0000~c:0xFFFF,用户可以用相对应的命令查看这四种内存的内容。

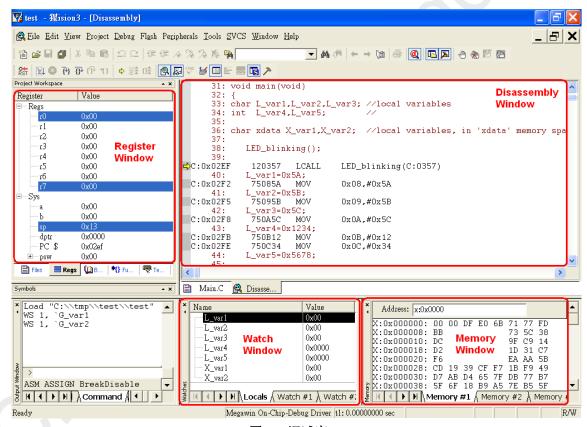


图 13.调试窗口

#### 5.2.1 复位<Reset>/执行<Run>/停止<Halt>/单步<Step>/执行到某行<Run-to-Cursor>

复位、执行、停止、单步及执行到某行是基本的调试动作,用户可以便捷地在 **GUI** 的快捷工具栏中执行 这些功能,如下图:

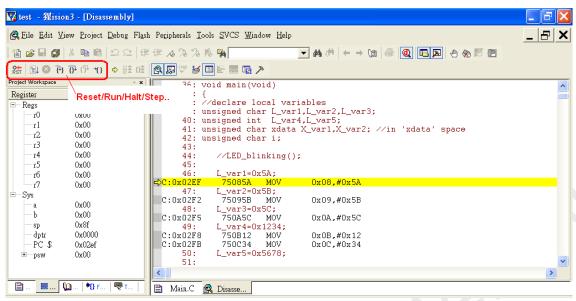


图 14. 复位<Reset>/执行<Run>/停止<Halt>/单步<Step>/执行到某行<Run-to-Cursor>

#### 5.2.2 源码级(Source-Level)调试

在做源码级调试时,可以在 Files 分页中打开预调试的程序,再切回 Regs 分页即可返回寄存器窗口,如下图所示:

#### 5.2.3 设定断点

调试时最多可以同时设四个断点。

#### ● 插入/移除断点

将光标移至想要设置断点的指令上并按下右键,然后选"Insert/Remove Breakpoint"可以在该行指令做插入或是移除断点操作,如下图所示:

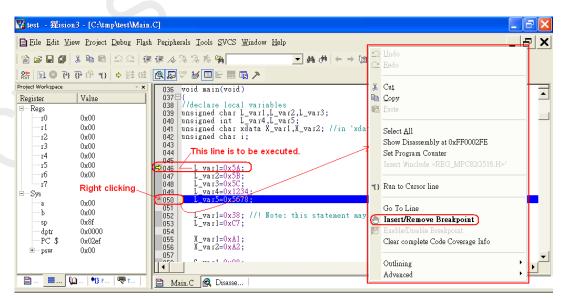


图 15. 插入/移除断点

#### ● 启动/关闭断点

将光标移至想要设定的指令上并按下右键,然后选"Enable/Disable Breakpoint"可以在该指令上设定是 否启动或是关闭该断点功能,当然,该行指令必须先插入断点。

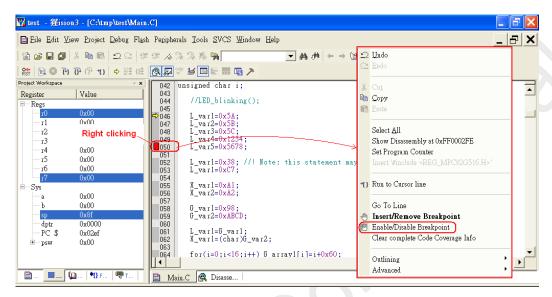


图 16.启动/关闭断点

#### 5.2.4 显示/编辑外围寄存器的内容

有许多的外围寄存器是不会显示在寄存器窗口的,要查看或是编辑这些寄存器必须在主菜单中选择 Peripherals。之后会显示下拉窗口,用户可以自行勾选预查看的寄存器,如下图所示:

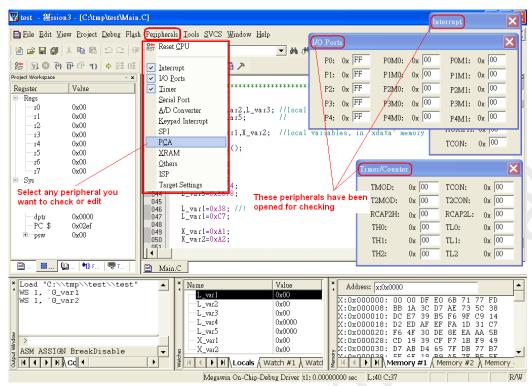


图 17.显示/编辑外围寄存器的内容

#### 5.2.5 反编译窗口

反编译窗口显示了源码相对应汇编语言,要打开此窗口可以先在主菜单中选择 View,之后会显示下拉窗口,再选择 Disassembly Window 即可查看反编译窗口,如下图所示:

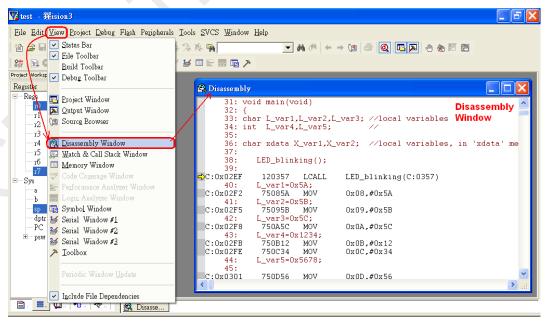


图 18.反编译窗口

反编译窗口最大化如下图所示:

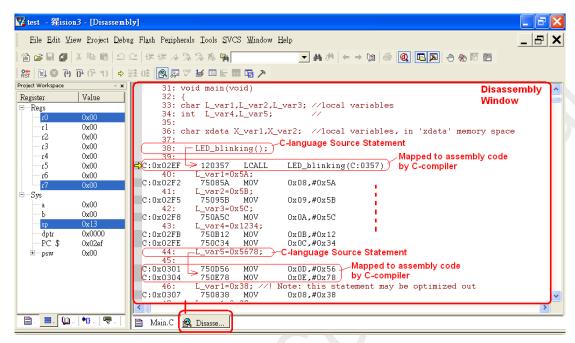


图 19.反编译窗口最大化

#### 5.2.6 查看窗口

查看窗口可以协助用户去查看局部变量以及全局变量,如下图所示:

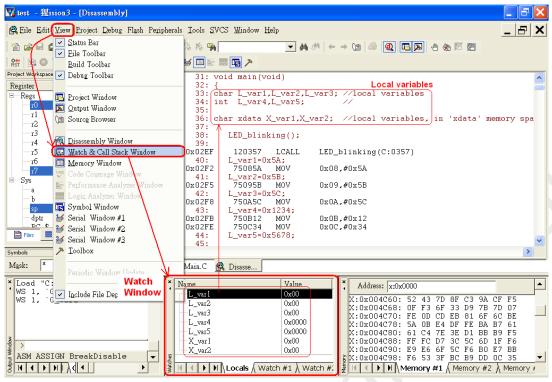


图 20. 查看(Watch) 窗口

要查看全局变量时要先选择 Watch #1 或#2 分页, 然后按下<F2>键输入变量名称。

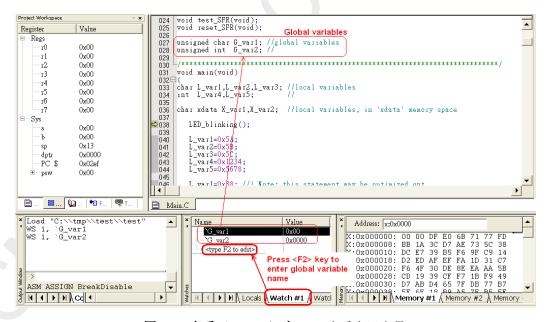


图 21. 查看(Watch)窗口 - 查看全局变量

#### 5.2.7 内存窗口

要打开这个窗口,可以在主菜单中选择 View,之后会显示下拉窗口,再选择 Memory Window,如下图所示,而这个窗口支持的命令有四种:

- (1) 查看'data'内存: d:0x00~d:0xFF
- (2) 查看'idata'内存: i:0x00~i:0xFF
- (3) 查看'xdata'内存: x:0x0000~x:0xFFFF
- (4) 查看'code'内存: c:0x0000~c:0xFFFF

用户可以用相对应的命令查看这四种内存的内容,如要查看外部记忆'xdata'的内容可参考 7.2 节

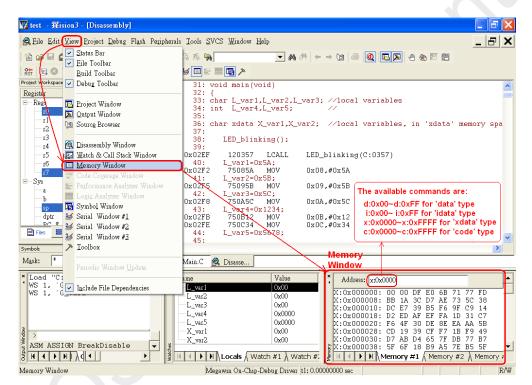


图 22. 内存窗口

## 6 ICP Tools

### 6.1 简介

ICP 是"In-Circuit Programming"的缩写。用户通过 ICP 软件使用 ICE 转接器来更新用户程序和修改 硬件选项,而不必从产品取下芯片。 因为可以将用户程序存储到 ICE 转接器里的非易失性存储内,所以 ICE 转接器可以进行脱机编程(不用连接到电脑),非常适合没有电脑的场合。

### 6.2 使用 ICP

打开 ICP 软件方法如下: 在 Keil 的安装目录的 "\C51\INC\Cmostek\" 下执行 "ICPProgrammer.exe" 注意: 此方法需先打开 Project 且 经过 Build,方可正确执行 ICP 软件!

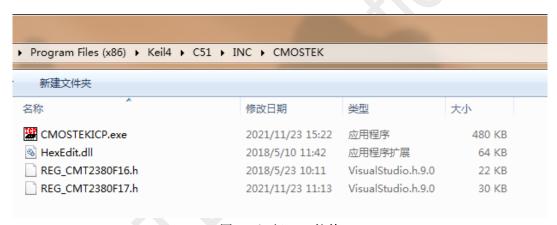


图 23.运行 ICP 软件

#### 6.2.1 下载编程数据到 ICE 转接器

步骤一:选择目标"单片机型号"。若是以点击工具栏打开 ICP 软件则可省略步骤一,ICP 软件会自动按照 Project 的单片机来自动选择型号。



图 24. 选择 MCU 型号

步骤二:点击"载入文件",选择载入 AP 文件或是 IAP 文件,可重新点击"载入文件"重新载入文件,选择载入 IAP 文件时需输入载入地址。文件格式支持 HEX 和 BIN 格式。若是以点击工具栏打开 ICP 软件则可省略步骤二,ICP 软件会自动带入 Project 的编程文件。



图 25. 选择 AP 文件/IAP 文件

步骤三:点击"插入 ISP 代码",可选择插入 CMOSTEK 提供的 ISP 代码或用户自定义的 ISP 代码。若无需使用 ISP 功能,则步骤三可以省略。

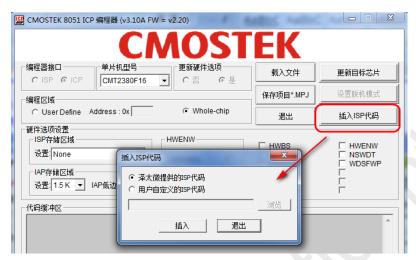


图 26.插入 ISP 代码件

#### 注意:

- 1. 插入 ISP 代码后,目标芯片(板)可以支持 ISP 更新用户程序(即 AP 代码)。以 CMT2380F17-EB 评估板 为例,由于板载已经有 USB 转 UART 的芯片,可以接好 USB 线后通过 COM\_ISP 软件进行 AP 代码更新。
- 2. 如果ICP 烧录程序时,没有插入ISP 代码,则目标芯片(板)不支持ISP 更新用户程序。
- 3. CMT2380F17 出厂均带厂商提供 ISP 代码,但用 ICP 工具在 Keil 平台进入仿真调试或烧录时没有插入 ISP 代码,均会把目标芯片(板)的 ISP 代码给擦除掉。

步骤四:配置硬件选项

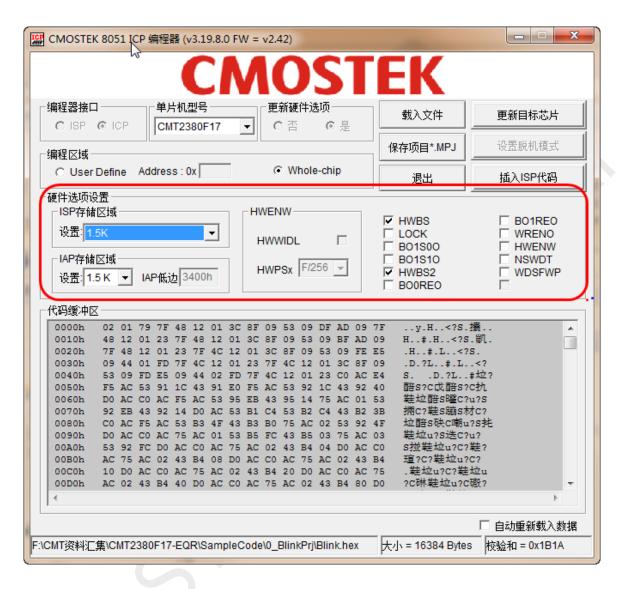


图 27.配置硬件选项

步骤五:点击"设置脱机模式",数据即可下载到 ICE 转接器内。"设置脱机模式" 按键需要连接 ICE 转接器才可以使用。

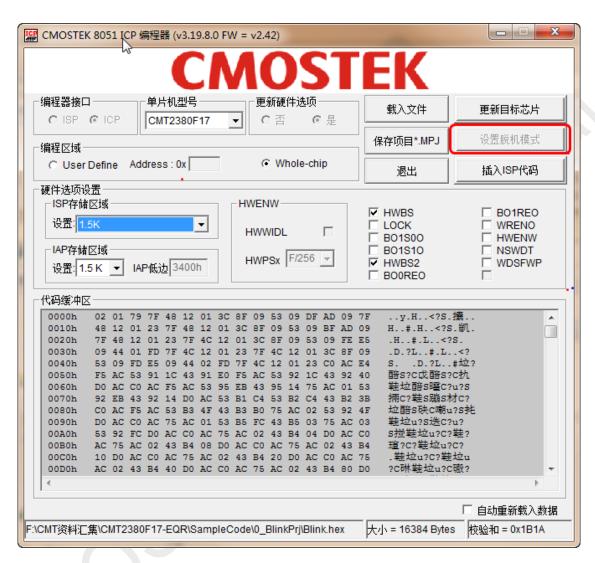


图 28. 设置脱机模式

#### 6.2.2 更新目标芯片

怎样更新目标系统?

方法一:参考 "6.2.1 下载编程数据到 ICE 转接器"的步骤一至步骤四,点击"更新目标芯片"进行联机更新。

方法二: 参考 "6.2.1 下载编程数据到 ICE 转接器",按下 ICE 转接器的"下载键"进行脱机更新

## 7 注意事项

#### 7.1 寄存器定义文件

寄存器定义文件REG\_CMT2380F17.INC及REG\_CMT2380F17.H定义了所有的特殊功能寄存器(SFRs)以及可位寻址的位。在安装 OCD ICE 时(见第二节)会同时将此寄存器定义文件安装至 Keil 8051 IDE 的默认目录内,因此,当使用 Keil 编写程序时可以直接使用\$INCLUDE (REG\_ CMT2380F17.INC)或是#include <REG\_ CMT2380F17.H>来将定义文件引入而不需要将定义文件拷贝到您的项目目录。

### 7.2 内部 XRAM 及外部数据存储器

CMT2380F17 提供了内部内存 XRAM (eXpanded RAM),其存取方式就如同一般传统的外接内存一样,CMT2380F17 的内部内存容量为 1024 字节,地址从 0x0000 到 0x03FF,而由于此内部内存的地址会与外部内存的地址重迭,因此必须有一个控制位来区分这两个物理内存的地址,ERAM(寄存器 AUXR 的 bit-1)位承担这个角色。因 C51 的组译器不会自动帮助用户切换这两个内存,用户要使用内部 XRAM 时必须手动清除这个位,要使用外接内存时必须手动设定这个位,而此位开机或是 Reset 后的默认值为 0。

C51 的组译器提供了两种不同存取外部内存的方式: xdata 以及 pdata (xdata 可以定位到 64K 位的外部内存数据, 而 pdata 可定位到 256K 位的数据)。如用户想直接在内存窗口查看 xdata 或 pdata, 而不是在查看窗口查看时,则必须选取主菜单的 Peripherals- XRAM 再选择 "Display xdata from on-chip XRAM"或是"Display xdata from external RAM"来选择要查看内部 XRAM 或是外接内存,操作方式如下图所示:

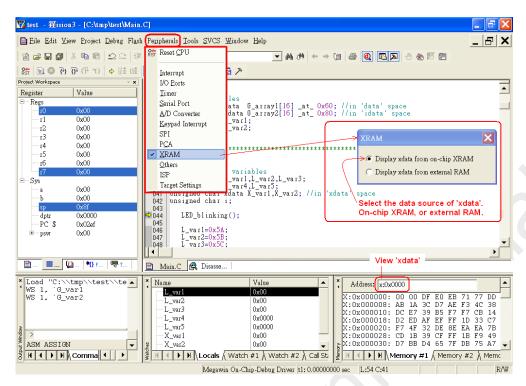


图 29. 内部 XRAM 及外部数据存储器

下面的示例程序显示如何同时使用内部 XRAM 以及外接内存,用显示内部内存"Display xdata from on-chip XRAM"来查看 G\_array1[]数组,用显示外接内存"Display xdata from external RAM"来查看 G\_array2[]数组。

同时使用内部及外部内存的示例:

unsigned char xdata G\_array1[512] \_at\_ 0x0000; // in 'xdata' space, will use on-chip XRAM unsigned char xdata G\_array2[512] \_at\_ 0x0000; // in 'xdata' space, will use ext. RAM unsigned int i;

AUXR&=0xFD; //clear AUXR.1 for on-chip XRAM

for (i=0; i<512; i++)

G\_array1[i]=0x5A; // fill XRAM with 0x5A

AUXR|=0x02; //set AUXR.1 for external RAM

for (i=0; i<512; i++)

G\_array2[i]=0xA5; // fill ext. RAM with 0xA5

在组译时会出现以下的警告信息可以忽略,因为此处故意将 G\_array1 及 G\_array2 定义成相同的地址,

但事实上,使用了 ERAM 这个位切换不同的物理内存空间。

linking...

\*\* WARNING L6: XDATA SPACE MEMORY OVERLAP

FROM: 0000H TO: 01FFH

7.3 程序代码优化及源码调试

在以下的源码中, C51 的编译器不会产生"L\_var1=0x38"的机器码, 因为其下一道指令为"L\_var1=0xC7",

因此这条指令没有意义。所以必须将程序代码优化关闭,才不会将这条指令忽略掉,如 4.4 节的操作。

unsigned char L\_var1;

L\_var1=0x38;

//! Note: this statement may be optimized out by the C51 compiler L\_var1=0xC7;

因此, 当执行源码调试时, 执行到这条指令时 L var1 不会显示 0x38 而可能显示一个随机数, 事实上, 这

条指令并没有对应的机器码,用户必须注意到这一点!

有时为了要调试,用户会将程序代码优化关闭,则可能会出现开始时不会出现的连接错误。例如下图的错

误信息表示变量超出了 MCU 内存的范围,要使这个错误消失,唯一的方式是打开优化让组译程序更有效率的

使用内存。

linking...

ERROR L107: ADDRESS SPACE OVERFLOW

DATA

SEGMENT: ?DT? VP DISPLAYMODE?VP

7.4 for 循环的源码调试

以下两组指令对于 8051 的 CPU 是完全一样的,当用单步源码调试时,第一组指令是没有问题的,但如

果第二组指令花很多时间,可能是是因为在 Keil 的调试功能里这样的程序是未知的,在我们尚未得到 Keil 的

回复之前,建议尽量使用第一组指令取代第二组指令。如果要使用单步执行来执行这类指令时(调试第二组指令),

另一种方式是将光标移至第二行并执行 Run-to-Cursor 键来跳过第一行。

### 7.5 调试的硬件选项要求

在 dScope-Debugger 模式下有两个硬件选项需求:

#### ● 需求一:调试的芯片必须是非锁定状态

因为当要调试的芯片锁定后,在 dScope 模式下要下载用户的应用程序到芯片之前会将芯片做完全删除,因此所有的硬件选项会被关闭,所以有可能原本设定的硬件选项会遗失而造成操作不正常。例如,有一颗设定 IAP 的芯片被锁定,在进入 dScope-Debugger 模式并下载程序之后,IAP 的设定将会消失,所以芯片执行会出现问题。

#### ● 需求二:调试的芯片必须将 ISP 功能关闭

由于当 ISP 功能打开时,调试的芯片每次重开机都会从 ISP 的地址开始执行并且执行 ISP 程序,所以当进入 dScope-Debugger 模式时会给芯片一个 Reset 的命令,此时会执行 ISP 地址内的程序(例 ISP-code),而不是执行 Keil 所打开的 project。所以,进行调试功能时,必须将 HWBS 关闭以防止执行 ISP 的功能。

注意:在应用程序调试完成后,用户可用"ICP Programmer"保存回原来的硬件配置。

### 7.6 错误信息

当有下列情况时会显示错误信息"Error: Target DLL has been cancelled. Debugger aborted!"如下图所示:

- (1) ICE 转接器故障
- (2) 主板芯片没有动作(例如没开电或损毁)
- (3) 连接 ICE 及 MCU 的线损坏或接线错误

当出现此错误信息时,按下"OK"然后检查是否有以上情形以解决此问题。



图 30. 错误信息

### 7.7 正确的连接 ICE 转换器到计算机

计算机如果是先经过一个 USB HUB 接到 ICE 转接器的话,数据传输速度将会大大的减低,所以如果要用 dScope 的功能进行调试的话,用户必须直接将 ICE 转接器接到计算机,如图 31,而不要经过 HUB 再到计算机,如下图 32 所示。

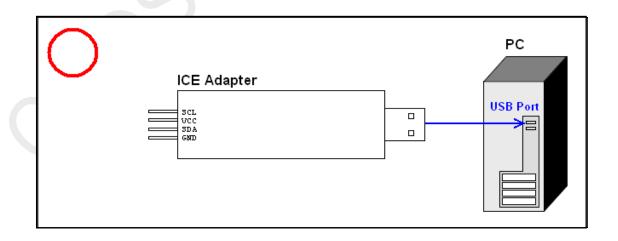


图 31.直接接到计算机的 USB 端口

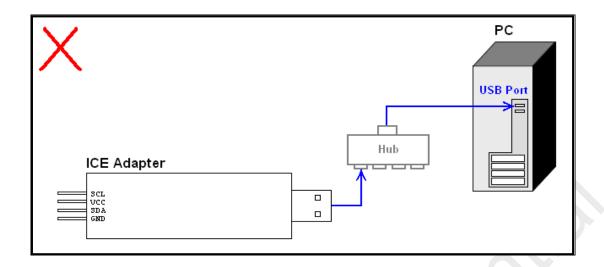


图 32. 不要经过 HUB 再接到计算机的 USB 端口

# 8 文档变更记录

表 3. 文档变更记录表

版本号	章节	变更描述	日期
0.8	全部	初始版本发布	2021-11-26

## 9 联系方式

无锡泽太微电子有限公司深圳分公司

中国广东省深圳市南山区西丽街道万科云城 C 区 3 期 8A 栋 30 楼

邮编: 518000

技术支持:

电话: +86 - 755 - 83235017 传真: +86 - 755 - 82761326 销售: <u>sales@cmostek.com</u>

support@cmostek.com

网址: <u>www.cmostek.com</u>

#### Copyright. CMOSTEK Microelectronics Co., Ltd. All rights are reserved.

The information furnished by CMOSTEK is believed to be accurate and reliable. However, no responsibility is assumed for inaccuracies and specifications within this document are subject to change without notice. The material contained herein is the exclusive property of CMOSTEK and shall not be distributed, reproduced, or disclosed in whole or in part without prior written permission of CMOSTEK. CMOSTEK products are not authorized for use as critical components in life support devices or systems without express written approval of CMOSTEK. The CMOSTEK logo is a registered trademark of CMOSTEK Microelectronics Co., Ltd. All other names are the property of their respective owners.