

バイーテイーアイエスかぶしきがいしゃ

## 銀行の3大業務

預金

決済

貸出

### 銀行の3大業務

預金

決済

貸出



Fintechの台頭で店舗にいかなくても可能に (Appel Pay, Lending Club, Kabbageなど)

### コンサルなど、より上質なサービスを

提供できる店舗は引き続き

大事なチャネル

### 継続的に銀行に来てもらう

きっかけの必要性

## 既存の目的以外で

銀行にきてもらう



バイーテイーアイエスかぶしきがいしゃ

地域の店舗でどのくらい買い物したか (三投資したか) を競うゲーム

地域の店舗でどのくらい買い物したか (=投資したか) を競うゲーム

投資すればするほどお得なクーポンが発行

地域の店舗でどのくらい買い物したか(=投資したか) を競うゲーム

投資すればするほどお得なクーポンが発行

ゲームのキーマンは銀行にいるPepper

地域の店舗でどのくらい買い物したか (=投資したか) を競うゲーム

投資すればするほどお得なクーポンが発行

ゲームのキーマンは銀行にいるPepper



人と店舗と地域をつなげ、地域経済圏の発展に寄与 ハブとしての銀行へ 銀行があることで 地域の消費が増える

> HUBとしての MIZUHO QUEST

地域



**MIZUHO** 

地域が潤うことで 銀行の利益が増える リアル







#### 更起



EXP	2020
レベル	10
アイテム	アイスのひきかえけん
M-G)LD	

リアル





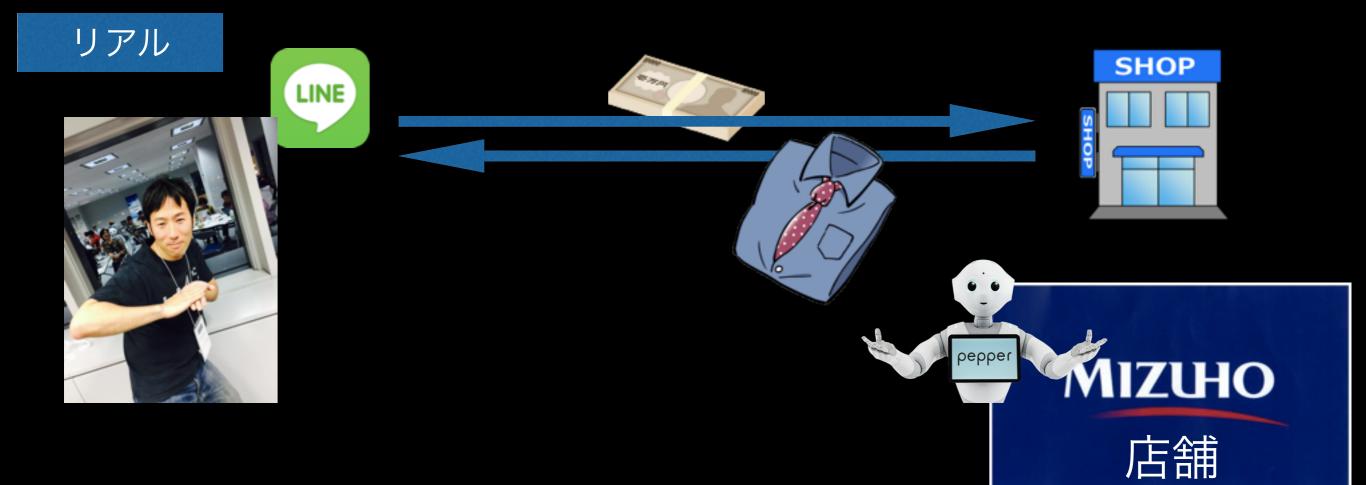




### if-t



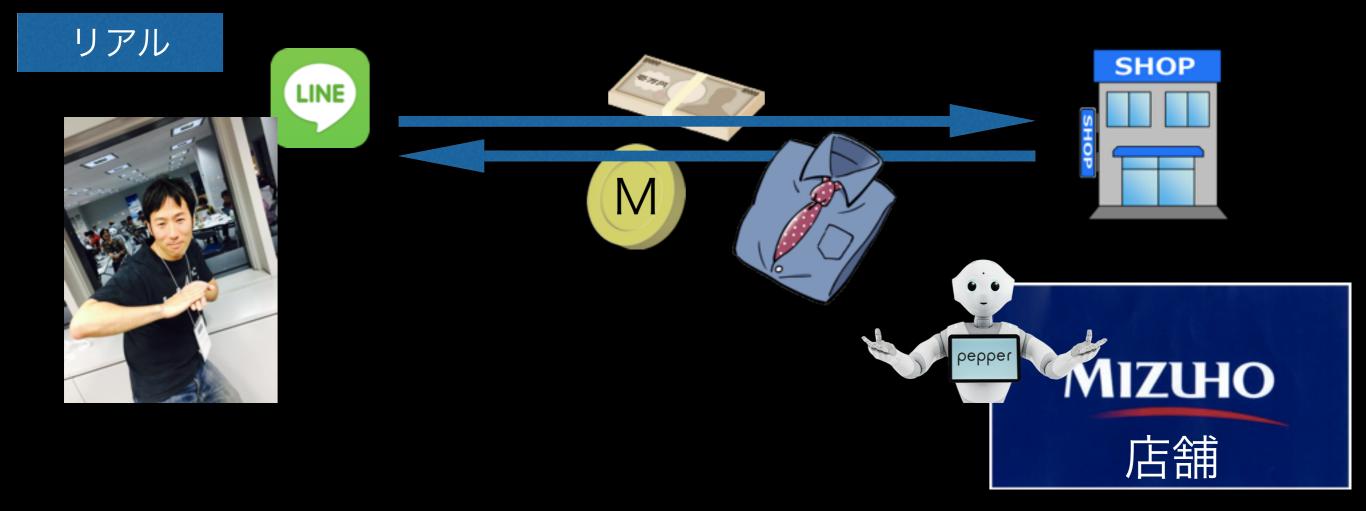
EXP	2020
レベル	10
アイテム	アイスのひきかえけん
M-G)LD	100



#### 更む



EXP	2020
レベル	10
アイテム	アイスのひきかえけん
M-G)LD	100



#### 护士



EXP	3020
レベル	11
アイテム	アイスのひきかえけん
M-G)LD	200

リアル









#### 走む



EXP	3020
レベル	11
アイテム	アイスのひきかえけん
M-G)LD	150









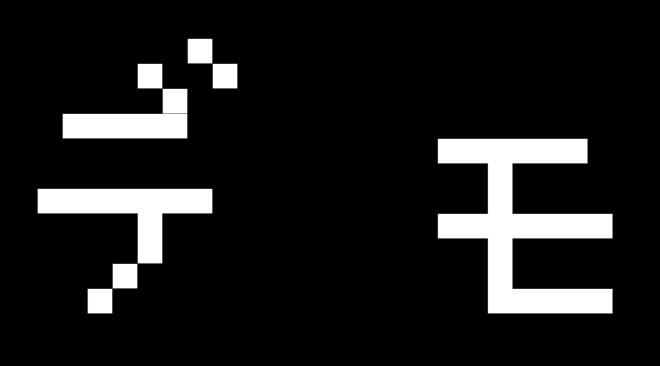




#### 走む



EXP	3020
レベル	11
アイテム	アイスのひきかえけん ふくのわりびきけん
M-G)LD	150



来店促進

来店促進

トランザクションの可視化

来店促進

トランザクションの可視化

メインバンク化促進

### 人と店舗と銀行をつなげ、地域経済圏の発展に 寄与するハブとしての銀行へ



全く新しい銀行のサービス

# **ぎんこうのレベルがあがった!!**!