

게임목표: 캐릭터를 성장시켜 보스를 물리치자.

기본 조작 방법

- 방향키: 이동, 메뉴선택
- 'a'키: 확인
- 's'키: 취소

메인 화면



NEW GAME: 게임을 새로 시작합니다.

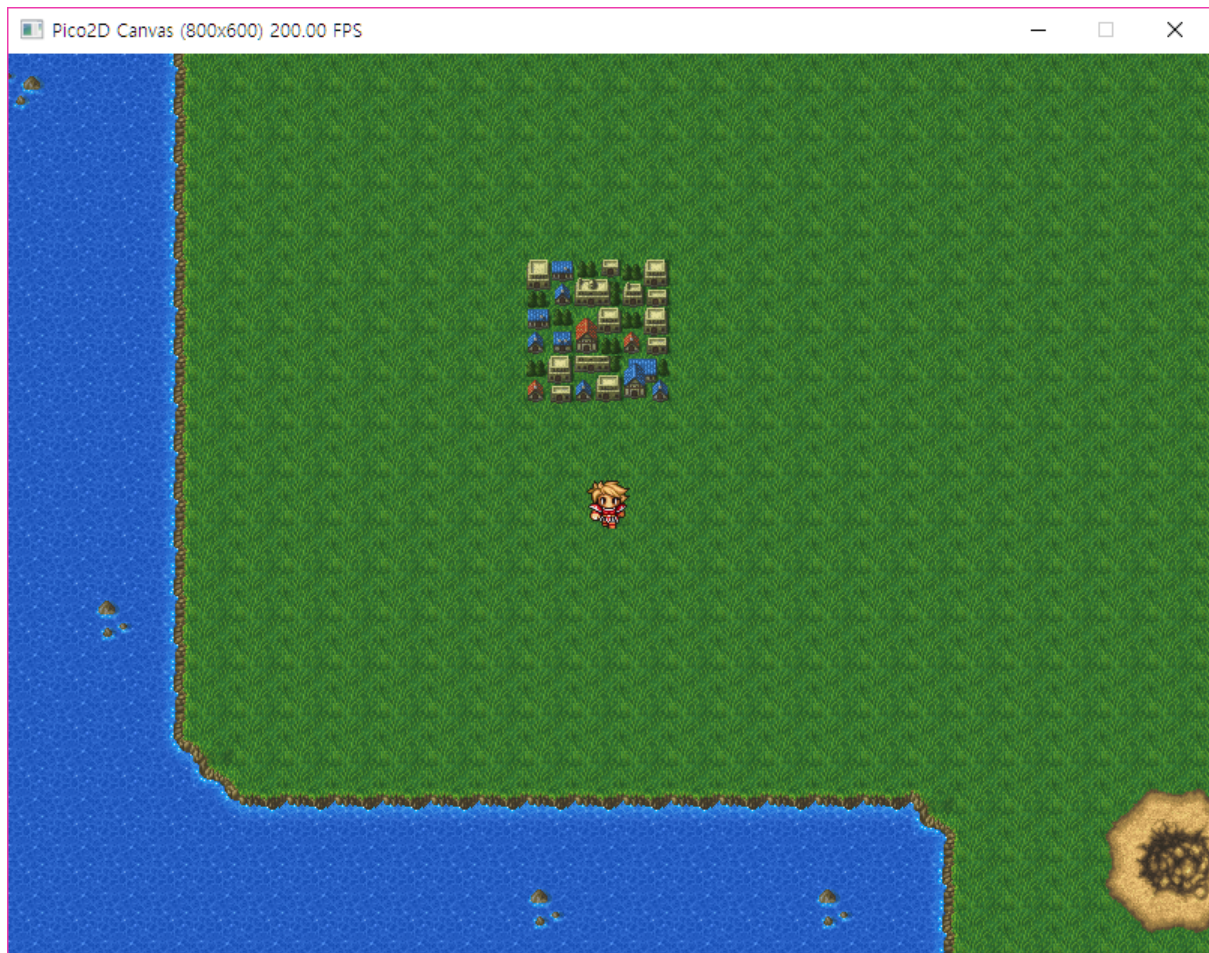
LOAD GAME: 기존 세이브 데이터를 불러옵니다.

HELP: Readme 파일을 엽니다.

EXIT: 게임을 종료합니다.

F8: 치트 모드와 일반 모드를 전환합니다.

탐험



방향키: 이동

ESC: 일시정지 메뉴 호출

월드에서 캐릭터를 움직여 탐험할 수 있습니다.

특정 장소로 이동해 다른 지역으로 이동할 수 있습니다.

캐릭터를 움직이다 보면 랜덤으로 몬스터와 만나 전투를 시작합니다.

일시정지 메뉴



캐릭터 정보: 현재 캐릭터의 상태를 확인하고 능력치를 증가시킬 수 있습니다.

업그레이드 가능 능력치

HP: 캐릭터의 최대 HP를 증가시킵니다. 현재 HP가 회복되지는 않습니다.

MP: 캐릭터의 최대 MP를 증가시킵니다. 현재 MP가 회복되지는 않습니다.

ATK: 캐릭터의 공격력을 증가시킵니다. 캐릭터의 기본공격과 공격 스킬의 데미지가 증가합니다.

DEF: 캐릭터의 방어력을 증가시킵니다. 캐릭터가 받는 데미지를 감소시키고 방어 스킬을 강화할 수 있습니다.

저장하기: 현재까지의 게임데이터를 저장합니다.

타이틀로: 타이틀 화면으로 돌아갑니다.

마을



소모품 상점: 전투시 사용할 수 있는 소모품을 구입할 수 있습니다.

소모품 목록:

포션: 캐릭터의 HP를 50 회복합니다.

에테르: 캐릭터의 MP를 50 회복합니다.

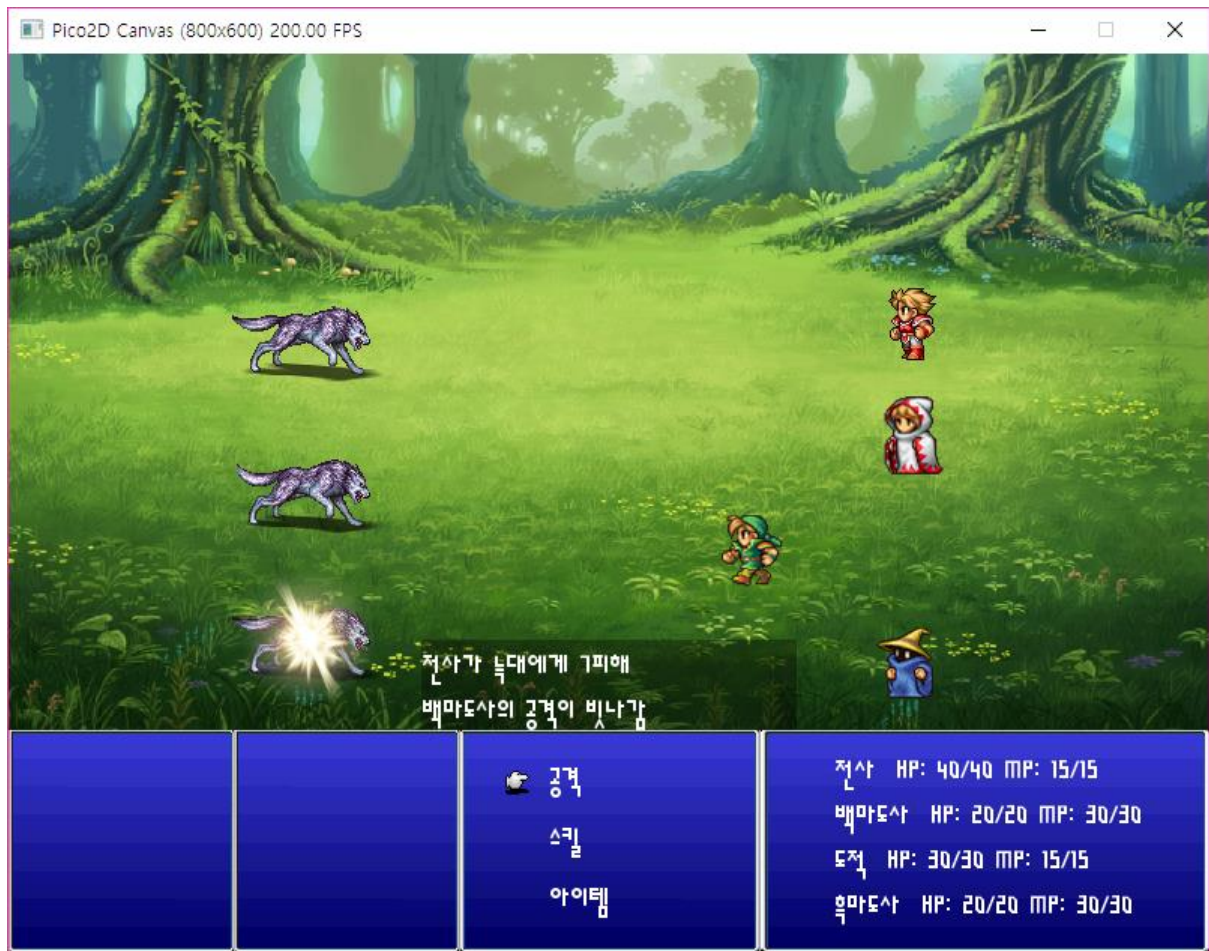
만병통치약: 캐릭터의 모든 상태이상을 제거합니다.

부활의 깃털: 죽은 캐릭터를 부활시킵니다. 만약 캐릭터가 살아있었다면 캐릭터의 HP와 MP를 회복시킵니다.

스킬 상점: 전투시 사용할 수 있는 스킬의 설명을 확인하고 강화할 수 있습니다.

여관: 일정 게임내 재화를 소모해 캐릭터의 HP와 MP를 모두 회복합니다. 게임 데이터는 자동으로 저장됩니다.

전투



공격: 적에게 기본공격을 합니다.

스킬: 적 또는 아군에게 스킬을 사용합니다.

아이템: 아군에게 소모성 아이템을 사용합니다.

사용가능 스킬 목록

전사

도발 - 대상 적의 공격대상을 자신으로 변경합니다.

압도 - 모든 적에게 데미지를 줍니다.

수비 태세 - 자신에게 피해를 흡수하는 실드를 추가시킵니다.

참수 - 하나의 적에게 큰 데미지를 줍니다.

백마도사

스톤 - 하나의 적에게 데미지를 줍니다.

케알 - 아군 한명의 HP를 회복시킵니다.

케알가 - 아군 전체의 HP를 회복시킵니다.

프로테스 - 아군 전체에게 피해를 흡수하는 실드를 추가시킵니다.

흑마도사

블리자드 - 하나의 적에게 데미지를 줍니다.

파이가 - 모든 적에게 데미지를 줍니다.

생명력변환 - 자신의 HP 20% 만큼을 감소시킵니다. 그만큼 자신의 MP를 회복합니다.

마나이동 - 자신의 MP 20% 만큼을 감소시킵니다. 그만큼 선택한 파티원의 MP를 회복시킵니다.

도적

돌풍베기 - 하나의 적에게 데미지를 줍니다.

피의 비 - 모든 적에게 데미지를 줍니다.

마무리 일격 - 하나의 적에게 데미지를 줍니다. 만약 적의 HP가 자신의 공격력 보다 낮은 경우 데미지 증가합니다.

주의전환 - 적에게 쌓인 자신의 어그로 수치를 감소시킵니다.