

Ich als Spielfigur  
möchte nicht ständig teleportiert  
werden Wann mich genau neben  
Hindernisse stellen zu können.


Akzeptanz:

~~ausführbar~~, plausible Berührungspunkte

→ nächstmöglich die Position im letzten Frame



Folgt  folgt

  nicht

Bsp: Warum doch Reia & springt nicht das  
Licht im Setter fest?

+ Bewegter Ball in Demo

8<sup>+</sup> ←

5

4

3

