

Ich als Spieleentwickler
möchte, dass ~~blockierten~~ Objekte
auf meinen Wunsch hin als Obstacles
agieren um Hindernisse in der Welt zu
platzieren.



Akzeptanz:

- Hindernisse blockieren ^{ein}aneinander vorbei bewegen
↳ unendlich drehbar,
Position zurücksetzen
- Interaktion in bisherige API



5