

Ich als Spieleentwickler möchte Ressourcen automatisch aus einem Github repository herunterladen können um jederzeit auf aktuelle Ressourcen von allen Geräten aus zugreifen zu können.

Akzeptanz:

- alle Dateien geladen
- mehrere Repos, Angabe mit URL & Pfad im Repo
- sinnvolles Verhalten, wenn kein Internetzugang
- funktioniert auf allen Plattformen + C#

