

Ich als Spieleentwickler
möchte wissen, wann Kollisionen
zwischen einigen Morphs auftreten.
Um darauf zu reagieren.

Akzeptanz Kriterien:

$\{\text{Kreis, Rechteck}\} \times \{\text{Kreis, Rechteck}\}$

Übereinander Berühren
Kollision

Nebeneinander
keine Kollision

Einheitliche API

Double Dispute

Fehlermeldungen für nicht unterstützt.



8