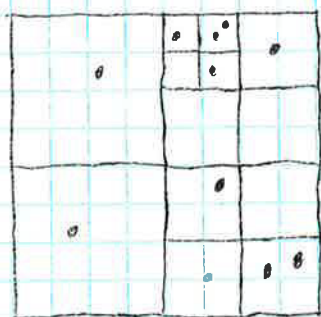


Ich als performance-orientierter SE  
möchte Collider in einer Quad-Tree Datenstruktur  
speichern können  
um meine Performance-Geilheit auszuleben

Akzeptanz:

- messbare Performance Steigerung  $\rightarrow$  Test!
- vergleichbar? default an
- ansonsten nicht bemerkbar für User



$\leftarrow$  Spaltung ab 4