

Sich als Spieleentwickler  
möchte Eingaben erkennen können,  
um sie weiter zu verwenden.



Akzeptanz:

- Unterstützung in Step Methode
- ~~Integration~~ Integration in bisherige API

Unterstützen für

- ctrl, shift, Alt, als eigest. Tasten  
↳ links & rechts
- Symbole statt Strings  
↳ Dokumentation
- Tab, esc, Zahlen (Numblock)  
kp-0
- Pfeiltasten, Enter, Leer taste,  
End, Backspace
- Mac

§  $\leftarrow 10^+ \leftarrow 8$