

> ich als Spieleentwickler (S.E.)  
möchte zwischen <sup>Achsen ausgerichtet</sup> ~~Axis Aligned~~ Bildern pixelgenau  
Kollisionen feststellen  
um willkürliche Bilder als Kollisionsformen zu  
verwenden.

Beispiel



→ keine Kollision



→ Kollision

- Einheitsliche API
- einfach