



ROBOT ARTISTE






Éléments à ajouter :

- ✓ Programme : faire_une_forme
- ✓ Boutons :

GAUCHE	DROITE
	

Fonctionnalités :

- ① Utilisez le bouton  pour lancer le programme
- ① Utilisez le bouton  pour arrêter le programme
- ① Utilisez les touches ↑ et ↓ pour sélectionner la forme que le robot devra effectuer
- ① Utiliser la touche centrale  du robot pour sélectionner votre forme ou la changer

Informations :


Ce programme permet au robot d'effectuer des manœuvres en faisant des formes bien précises.

Si vous souhaitez, vous pouvez ajouter un crayon dans le robot afin de faire apparaître les formes sur une feuille de papier que vous aurez placé sous le robot.

Ce programme est en mesure de faire les formes suivantes : carré, cœur, pentagone, rond et triangle.

Il bénéficie également d'une aide auditive pour vous expliquer son fonctionnement.

Pour faire une forme, procédez comme suit :

1. Sélectionnez si vous souhaitez une aide ou non
2. Sélectionnez une forme via les touches HAUT et BAS
3. Lancer le programme avec le bouton .
4. Si le robot ne fait pas la forme, appuyez sur le bouton central du robot

NOTE : Lorsque le dessin est en cours de fabrication un sablier apparaît dans la forme concernée

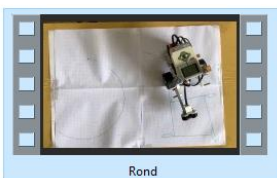
Vidéos d'exemple



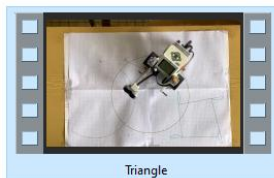
Carré



Pentagone



Rond



Triangle