



ТОКАРЕВА СВЕТЛАНА

GO разработчик

С апреля 2021 года, обучаюсь в "Школе 21". Для написания школьных проектов используется C/C++.

Сейчас изучаю язык GO, с моими проектами можно ознакомиться на github- [HParis-21](#).

Проект "delivery" это микросервис для работы с базой данных доставки:

- локально развернутая БД (PostgreSQL)
- подключение и подписка на канал в nats-streaming(развернут локально)
- http-сервер, который выдает данные заказа по id
- простейший интерфейс отображения полученных данных по id.

ПРЕЖНЕЕ МЕСТО РАБОТЫ

Стартап (Butengo entertainment)

Программист-разработчик(Blueprint)

(апреля 2020 - апрель 2021)

Разработка видеоигр на языке Blueprint в движке Unreal Engine.

Выполненные проекты, выложенные в Steam:

"My Destiny" - одиночная сюжетная игра;

"I will eat you", "Brain off" -мультиплеерные игры с сетевым подключением.

ООО "Комтет"

Специалист по технической поддержке

(июль 2018 - апрель 2020)

Настройка и постановка кассового оборудования на учет в ФНС.

Установка и настройка плагина на сайте и подключение кассы.

СЕРТИФИКАТЫ

Сертификаты с отличием от Stepic(июль 2022):

- Go(Golang) - первое знакомство. Автор: Игорь Лютый;
- Программирование на Golang. Автор: Новиков Семен.

КОНТАКТЫ

- ✉ [@Lana_Paris](#)
- ☎ +7-987-507-45-71
- ✉ svetlanagsework@gmail.com
- 📍 Kazan - Penza

ОБРАЗОВАНИЕ

Пензенский государственный технологический университет

2012 - 2016 (ФИОТ)факультет

информационных и

образовательных технологий, по
специальности -

Информационные системы и
технологии

НАВЫКИ

- Основы языков Golang, C/C++
- SQL
- Git
- опыт работы в Jira
- PostgreSQL