

# EVAL\_CRUD\_DB

## MANUEL D'UTILISATION

### Introduction

Cette application permet de tester un CRUD sur une base alimentaire d'aliments classés par catégorie.

Elle fonctionne avec une base de données au format postgresql. (Cf. manuel de déploiement).

### Lancement de l'application :

Lancer l'application avec la commande suivante

```
java -jar Eval_CRUD_DB-0.0.1-SNAPSHOT.jar
```

### Utilisation

L'application affiche un menu offrant les choix suivants :

```
-----  
Eval_CRUD_DB  
-----  
1. Lister tous les Aliments  
2. Lister toutes les Catégories (118)  
3. Rechercher un aliment par son nom  
4. Rechercher une catégorie par son nom  
5. Saisir un nouvel aliment  
6. Quitter  
Votre choix :
```

## Lister tous les ALIMENTS

Utiliser le choix 1 pour lister tous les aliments. On obtient la liste des aliments classés par catégorie et paginés par 20 lignes. Appuyez sur ENTER pour voir les 20 lignes suivantes ou sur Q pour abandonner la visualisation et revenir au Menu.

votre choix : 1

-----

Liste des Aliments de la base

Id	(Cat Id)	Categorie	Nom	Eng	Prot	Gluc	Lipi
241	(1)	Boissons alcoolisées/Bière	Bière aux cinq céréales	40	0,60	2,00	0,00
55	(1)	Boissons alcoolisées/Bière	Bière panachée (moyenne)	38	0,20	7,10	0,00
95	(2)	Boissons alcoolisées/Spiritueux	Eau-de-vie de canne à sucre (p.ex. Rhum)	234	0,00	0,00	0,00
93	(2)	Boissons alcoolisées/Spiritueux	Eau-de-vie de céréales (p.ex. Whisky)	252	0,00	0,10	0,00
397	(2)	Boissons alcoolisées/Spiritueux	Eau-de-vie de cerises (Kirsch)	245	0,00	0,00	0,00
94	(2)	Boissons alcoolisées/Spiritueux	Eau-de-vie de vin (p. ex. Cognac)	240	0,00	2,00	0,00
853	(2)	Boissons alcoolisées/Spiritueux	Eaux-de-vie, 40 vol% (p.e. Abricotine, Brandy, Gin, Rhum, Williamine, Whisky)	221	0,00	0,00	0,00
16	(3)	Boissons alcoolisées/Vin	Cidre de pomme, 4 vol%	32	0,00	2,50	0,00
17	(3)	Boissons alcoolisées/Vin	Cidre de pomme, 6,2 vol%	64	0,00	7,30	0,00
831	(3)	Boissons alcoolisées/Vin	Sherry, 18.5 vol%	118	0,10	3,60	0,00
955	(3)	Boissons alcoolisées/Vin	Vermouth, 15 vol% (p.e. Martini)	139	0,10	13,50	0,00
933	(3)	Boissons alcoolisées/Vin	Vin blanc, 11 vol%	70	0,10	2,00	0,00
934	(3)	Boissons alcoolisées/Vin	Vin blanc, 12,5 vol%	71	0,20	0,10	0,00
935	(3)	Boissons alcoolisées/Vin	Vin blanc dilué avec de l'eau gazeuse	35	0,10	0,00	0,00
936	(3)	Boissons alcoolisées/Vin	Vin blanc dilué avec limonade	55	0,10	4,80	0,00
776	(3)	Boissons alcoolisées/Vin	Vin blanc mousseux (p.ex. Champagne)	70	0,20	1,50	0,00
611	(3)	Boissons alcoolisées/Vin	Vin de Porto, 18.5 vol%	152	0,20	12,00	0,00
930	(3)	Boissons alcoolisées/Vin	Vin rouge, 12 vol%	69	0,20	0,30	0,00
931	(3)	Boissons alcoolisées/Vin	Vin rouge, 13.5 vol%	76	0,00	0,20	0,00
932	(3)	Boissons alcoolisées/Vin	Vin rouge, 9 vol%	54	0,20	0,20	0,00
147	(4)	Boissons sans alcool/Boissons à teneur réduite en sucre	Soda au cola, édulcoré	0	0,00	0,00	0,00

Appuyez sur ENTER pour voir la suite ou sur Q pour arreter l'affichage :

## Lister les Catégories

Utiliser le choix 2 pour lister toutes les catégories d'aliments. On obtient la liste de catégories triée alphabétiquement et paginée par 20 lignes. Appuyez sur ENTER pour voir les 20 lignes suivantes ou sur Q pour abandonner la visualisation et revenir au Menu.

## Rechercher un aliment par son nom

Utiliser le choix 3 pour rechercher un aliment par son nom. L'application invite a saisir une partie du nom à rechercher et affiche les aliments dont le nom correspond, triés par catégorie et nom d'aliment et paginé par 20 lignes.

## Rechercher une catégorie par son nom

Utiliser le choix 4 pour rechercher une catégorie par son nom. L'application invite à saisir une partie du nom à rechercher et affiche les catégories dont le nom correspond, triées alphabétiquement et paginé par 20 lignes.

## Saisir un nouvel aliment :

Utiliser le choix 5 pour saisir un nouvel aliment :

Il est possible d'abandonner la création d'un aliment a chaque étape de la saisie en tapant Q.

L'application invite a saisir l'identifiant de la catégorie, il est possible de visualiser les catégories en tapant V, l'application invite alors a saisir un nom partiel de catégorie et affiche les catégories correspondant, puis reviens a la saisie de l'identifiant de catégorie. Si on saisie un identifiant de catégorie inconnu, l'application le signale et redemande un identifiant de catégorie. Si l'on saisie un identifiant de catégorie connu, l'application passe a la saisie du nom de l'aliment.

Saisir le nom de l'aliment, l'application passe a la saisie de la valeur énergétique en Kcal.

Saisir la valeur énergétique de l'aliment, puis la valeur en protéines, glucides, lipides. Les valeurs saisies doivent être numériques et positives.

Une fois toutes les valeurs saisies l'application récapitule les données saisies et demande une confirmation pour l'enregistrement en base de données. Saisir O pour donner son accord, N pour annuler l'enregistrement.

L'application confirme le bon enregistrement dans la base et reviens au menu.

## Quitter l'application

Utiliser le choix 6 pour quitter l'application et revenir au système d'exploitation.