# 零级 标题

# 科技入门一本通之 Android 开发入门

## Android 知识科普

### 1、Android 定义

一词的本义指"机器人",同时也是Google发布的基于Linux核心的开源手机软件平台,该平台由操作系统、中间件、用户界面和应用软件组成,号称是首个为移动终端打造的真正开放和完整的移动软件。Android平台除了移动端还包括专为家用电视所设计的Android Tv、专为智能手表等可穿戴式设备所设计的wear os和专为汽车所设计的Android Auto。

狭义上对 Android 的理解是移动应用开发者,希望将自己的应用移植到该平台上或者在该平台上开发应用,我们所说的学习 Android 一般指学习移动端的 Android 开发。

### 2、Android 工程师

是以手机开发为主要对象,包括但不限于 手机操作系统、手机游戏、手机其他多种功能 的开发和优化人员。

3、Android 系统架构

由 Linux Kernel、Android Runtime、

# Android 学习

### 1、Java 入门

力荐《Head first Java》,书本通俗易懂,适合没有编程基础的人群。

其他书籍:《疯狂 java 讲义》,《Core java》(中文译名 Java 核心技术)、《Java 核心技术(卷1):基础知识(原书第9版)[Core Java Volume I—Fundamentals (Ninth Edition)]》、《Java 核心技术(卷2):高级特性(原书第9版)[Core Java, Volume II—Advanced Features]》。

注:对于学习 Android 开发, 学习 java 的过程中许多方面可以跳过, 诸如 GUI、spring boot 等与 Android 无关的东西。

2、Java 进阶

Libraries、Application Framework、Applications 五部分组成。Android 编程语言: 目前主流语言是 Java, Google 10 2017 宣布了kotlin 会成 Android 官方开发语言,两者各有其竞争力,但 java 仍然是当下的主流开发语言。4、Android 传统就业岗位

- » Android 手机软件研发工程师
  - » Android 手机游戏开发工程师
  - » Android 手机游戏策划师
  - » Android 手机游戏移植工程师
  - » Android 测试工程师
  - » Android 架构师
- 5、Android 主要应用方向:
  - » Android 应用软件开发
  - » 跨平台移动软件开发
  - » 手机游戏开发
  - » 软件移植
  - » Android 其他平台的开发
  - » 《Thinking in java》
  - » 《Effective Java》

### 3、Andoid 入门

首推《第一行代码》,其他有《疯狂 Android讲义》、《Android 编程权威指南》。

官方文档: Android Training, Android API Guides。

- 4、Android 进阶
  - » 《App 研发录》
  - » 《Android 群英传》
  - » 《深入理解 Android》
  - » 《Android 开发艺术探索》
  - » 《Android 系统源代码情景分析》

### 5、其他建议:

- (1)如果觉得看书很无趣但又想好好学, 建议去慕课网,极客学院,网易云课堂等去看 网课,和看书结合,以及多看大牛的博客(比 如第一行代码的作者郭雯)
- (2) 多去混 GitHub, 目前最流行的开源社区,多参与开源项目,慢慢试着读牛人们的代码,时机到的时候自己也可以为开源社区贡献力量
  - (3) 少百度, 多 google
- (4) 附某大牛总结的 Android 完整学习路线 https://www.diycode.cc/topics/117

