零级 标题

科技入门一本通之 Android 开发入门

Android 知识科普

1、Android 定义

Android 一词的本义"指机器人",同时也是 Google 发布的一个基于 Linux 核心的开源手机软件平台,该平台由操作系统、中间件、用户界面和应用软件组成,号称是首个为移动终端打造的真正开放和完整的移动软件。Android 平台除了移动端还包括专为家用电视所设计的 Android Tv、专为智能手表等可穿戴式设备所设计的 wear os 和专为汽车所设计的 Android Auto。

狭义上对 "Android 开发" 的理解,是移动应用开发者希望将自己的应用移植到该平台上或者在该平台上开发应用。我们所说的学习Android 一般指学习移动端的 Android 开发。

2、Android 工程师

是以手机开发为主要对象,包括但不限于 手机操作系统、手机游戏、手机其他多种功能 的开发和优化人员。

3、Android 系统架构

由 Linux Kernel、Android Runtime、

Android 学习

1、Java 入门

力荐《Head first Java》,其内容通俗易懂, 适合没有编程基础的人群。

其他书籍:

《疯狂 Java 讲义》

《Core Java》(中文译名 Java 核心技术)、《Java 核心技术(卷1):基础知识(原书第9版)[Core Java Volume I—Fundamentals (Ninth Edition)]》

《Java 核心技术(卷2):高级特性(原书第9版) [Core Java, Volume II--Advanced Features]》

注:对于学习 Android 开发, 学习 Java 的过程中许多方面可以跳过, 诸如 GUI、spring boot 等与 Android 无关的东西。

Libraries、Application Framework、 Applications 五部分组成。

4、Android 编程语言

目前主流语言是 Java, Google 10 2017 宣布了 kotlin 会成 Android 官方开发语言,两者各有其竞争力,但 java 仍然是当下的主流开发语言。

5、Android 传统就业岗位

- » Android 手机软件研发工程师
- » Android 手机游戏开发工程师
- » Android 手机游戏策划师
- » Android 手机游戏移植工程师
- » Android 测试工程师
- » Android 架构师

6、Android 主要应用方向

- » Android 应用软件开发
- » 跨平台移动软件开发
- » 手机游戏开发
- » 软件移植
- » Android 其他平台的开发

2、Java 进阶

- » 《Thinking in Java》
- » 《Effective Java》

3、Andoid 入门

首推《第一行代码》,其他有《疯狂 Android讲义》、《Android 高级编程》、《Android 编程权威指南》。

官方文档: Android Training, Android API Guides。

4、Android 进阶

- » 《App 研发录》
- » 《Android 群英传》
- » 《深入理解 Android》
- » 《Android 开发艺术探索》
- » 《Android 系统源代码情景分析》

线 https://www.diycode.cc/topics/117

5、其他建议:

- (1) 如果觉得看书很无趣但又想好好学。 建议(慕课网、极客学院、网易云课堂等)看 网课同看书结合,同时多看大牛的博客 (比如 第一行代码的作者郭雯)
- (2) 多去浏览 GitHub 上的内容, GitHub 目前是最流行的开源社区, 多参与开源项目, 慢慢试着读牛人们的代码。时机到的时候自己 也可以为开源社区贡献力量
 - (3) 少百度, 多 google
 - (4) 附某大牛总结的 Android 完整学习路

