

# 结束语 | 路远, 未有穷期

2020-06-30 罗剑锋

罗剑锋的C++实战笔记

进入课程 >



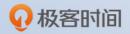
# 罗剑锋

奇虎360技术专家, Nginx/OpenResty开源项目贡献者

你好,我是罗剑锋。

C++ 是一门高度复杂自洽的编程语言,我们要有"战略上藐视,战术上重视"的觉悟,不贪大,不求全,踏踏实实地去学习、应用,才能做到"日日精进"。

愿我们在 C++ 的旅途上永远开心, 不留半点遗憾!



**讲述: Chrono** 时长 08:02 大小 7.37M



你好, 我是 Chrono。

两个月的时间过得好快啊,一眨眼的功夫,就到了和你说"再见"的时候了。

和之前的《透视 HTTP 协议》一样,我首先要感谢的,还是你——感谢对我和这门课的支持,正是你持续的支持和鼓励,才让我有了创作的激情和动力,Thanks for your support!

同时,我也要祝贺你,祝贺你凭着力量、智慧和勇气(《The Legend of Zelda》的美分子角),突破了 C++ 的"重重迷雾",成功地掌握了 C++ 的核心知识和应用技能,相信这将会是你今后工作履历中的一笔"浓墨重彩"。

现在再回头看各节课程,我觉得基本上算是达成了当初预计的目标:贴近实际的开发经验分享,没有剑走偏锋的"葵花宝典",而是踏踏实实的"太祖长拳"。

但是我觉得这门课程的交付还是有一点点遗憾的。因为 C++ 的内容实在是太丰富了,在课程里,我们只能挑出"必修"的重点和要点来讲,还有很多外围的点没办法展开细讲,还有很多小点来不及说出来,真是舍不得和你说再见。

所以,我想在这最后一讲里,我还能和你交代点啥,我觉得最实际的就是和你聊聊结课后,你该怎么继续学习 C++。

### 课程结束后, 你该怎么学 C++?

要回答这个问题, 我们再来看看这门课的主角 C++ 吧。

从 1979 年贝尔实验室发明 "C with Classes", 到 1983 年正式命名为 "C++", 再到现在, C++已经走过了四十多年,可以说是处于"不惑之年"了。在如今的编程语言界,和 Java (1995)、Go (2009)、Rust (2010)等比起来, C++真算得上是"老前辈"。

这么多年来, C++ 一直没有停止发展的脚步 (不过确实有点缓慢), 不仅修补了曾经的缺陷, 还增加了越来越多的新特性。不可否认, C++ 虽然变得越来越复杂和庞大, 但也正在一步步趋近"完美", 你可以批评它, 但绝不能无视它。

个人认为, C++ 最大的优点是与 C 兼容, 最大的缺点也是与 C 兼容。

一方面,它是C之外唯一成熟可靠的系统级编程语言(目前 Rust 还没有达到可以和 C++"叫板"的程度),大部分用C的地方都能用C++替代,这就让它拥有了广阔的应 用天地。而面向对象、泛型等编程范式,又比C能够更好地组织代码,提高抽象层次,管理复杂的软件项目。比如前段时间刚成功发射的"龙"飞船,它的应用软件就是用C++开发的。

但另一方面,为了保持与 C 兼容, C++ 的改革和发展也被"束缚了手脚",做出任何新设计时,都要考虑是否会对 C 代码造成潜在的破坏。这就使得很多 C++ 新特性要么是"一拖再拖",要么是"半成品",要么是"古里古怪",最后导致 C++ 变得有些不伦不类,丢掉了编程语言本应该的简洁、纯粹。

如果你看看新出的 C++17、C++20,这两方面就表现得特别明显(比如结构化绑定、模块、协程、模板 lambda)。也许,这就是 C++ 追求自由和性能的代价吧。

这次的课程里,我们主要用的是 C++11/14, **那么面对后续的新标准、新特性,在没有"入职导师"的情况下,你要再怎么学呢?** 

我觉得,对于 C++ 这样复杂的编程语言,你要把握一个基本原则:**不要当"语言律师"** (language lawyer)。也就是说,不要像孔乙己那样,沉迷于"茴"字有多少种写法,又或者是"抖机灵"式的代码,而是要注重实践、实用。

因为 C++ 的编程范式太多, "摊子"实在是铺得太大,它为了避免各种特性可能导致的歧义和冲突,就会有许许多多细致到"令人发指"的规定,我们在学习的时候,一不小心就会钻进细节里出不来了。

这样的例子有很多,比如说 ADL、引用折叠、可变参数模板、"++"的前置和后置用法、模板声明里的 typename 和 class、初始化列表与构造函数、重载函数里的默认参数……

弄懂这些位于"特角旮旯"里的特性(无贬义),需要花费我们很多的脑力,但在我们一般的开发过程中,通常很少会触及这些点,或者说是会尽力避免,它们通常只是对编译器有意义,所以在这些"细枝末节"上下功夫就不是很值了,说白了,就是性价比太低。

我个人认为,在掌握了专栏里 C++11/14 知识的基础上,如果再面对一个 C++ 新的语言特性,你不能够在五分钟(或者再略长一点)的时间里理解它的含义和作用,就说明它里面的"坑"很深。

你应当采用"迂回战术",暂时放弃,不要细究,把精力集中在现有知识的消化和理解上, 练好"基本功",等你以后真正不得不用它的时候,通过实践再来学习会更好。

这也是我自己多年实践的经验,希望对你有用。

## 结课赠言

结束语的最后,我还是要来一个"首尾呼应",回顾一下开篇词里的"初心"。

还记得开课时的那三句编程格言吗?

任何人都能写出机器能看懂的代码,但只有优秀的程序员才能写出人能看懂的代码。

有两种写程序的方式:一种是把代码写得非常复杂,以至于"看不出明显的错误";另一种是把代码写得非常简单,以至于"明显看不出错误"。

"把正确的代码改快速",要比"把快速的代码改正确",容易得太多。

这两个月的学习下来,结合 C++ 的各种编程范式、特性和应用经验,你是否对它们又有了一些新的认识呢?

我说说我对这三句格言的理解吧,也许能和你产生共鸣:

写代码,是为了给人看,而不是给机器(编译器、CPU)看,也就是 human readable;

代码简单、易理解最重要,长而复杂的函数、类是不受欢迎的,要经常做 Code Clean;功能实现优先,性能优化次之,在没有学会走之前,不要想着跑,也就是 Do the right thing。

课程即将结束,在漫长的学习道路上,它的作用就好像是一个小小的驿站,让你适时停下来休息,补充点食物和清水,为下一次冒险做好准备。希望在你将来的回忆里,还会记得有这么一个给你安心和舒适的地方。

这里我还给你准备了一份毕业问卷,题目不多,希望你能抽出几分钟时间填写一下。我非常愿意听听你对这个课程的反馈和建议,你可以在问卷中畅所欲言。



好了, 临别之际, 在你上马、踏上新的征途之前, 我再送你一句"老话"吧:

一个人写出一个好程序不难,难的是一辈子只写好程序,不写坏程序。

路远,未有穷期,期待我们的下次再会!

# 618 好课 5 折起

优惠口令立减 ¥15

618gogogo



© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 期末测试 | 这些C++核心知识, 你都掌握了吗?

下一篇 轻松话题 (一) | 4本值得一读再读的经典好书

# 精选留言 (11)





#### 种花家

2020-06-30

正在学习c++的小白,每次重复听罗老师讲课,就对c++理解和认识有重了一分

作者回复: 课下再多结合GitHub源码,自己把代码多敲敲,多练习,收获就会更大。





#### **EncodedStar**

2020-06-30

有机会, 罗老师给我们可以发一些加餐呀, 感谢罗老师的这节c++, 收获颇多

作者回复: 加餐需要考虑选题, 暂时没想好有哪些内容, 欢迎大家留言出主意。





#### 无为而立

2020-06-30

感谢罗老师的宝贵经验,看老师写的东西就像聆听一位长者在讲述他的经历和故事

作者回复: 言重了, 我还年轻啊, 笑。





#### **Weining Cao**

2020-06-30

感谢老师的总结,虽然我觉得这门课结束的有点快。。。理论和实践总是会有一些距离。前面看老师的理论阐述感觉很好理解,可是一到书店的例子看到那么多陌生的类库和用法又有些发懵,也许是因为例子涵盖了网络编程的不少知识吧,所以我又乖乖地去定了老师的http课程:)

展开٧

作者回复: 有C++方面的疑问可以随时留言, 大家一起交流。



#### 有学识的兔子

2020-06-30

根据老师推荐的书,在网上淘了本《C++程序设计及演化》从struct C 到 看到了虚函数的引入,还是有不少收获。

展开~

作者回复: 这本书是很好的, 有点哲学的味道。



#### lckfa李钊

2020-06-30

课程学完了,确实有些意犹未尽,最大的感触是,我居然对lua感兴趣了,最近正在新学《透视HTTP》②,说到底任何编程语言都是工具,我也从不觉得C++是最好的语言,结语里的建议适用于所有开发人员…现在在Http的课程下留言,老师是否看得到呢,毕竟已经结课了

#### 展开~

作者回复: 我每天都会抽出一点时间来看留言的,基本上是有问必答,和其他课程比起来,我的留言回复率应该是最高的吧,笑。

