

## 轻松话题（一） | 4本值得一读再读的经典好书

2020-05-18 罗剑锋

罗剑锋的C++实战笔记

[进入课程 >](#)



讲述: Chrono


时长 08:02 大小 7.37M



你好，我是 Chrono。

著名的文学家高尔基说过一句名言：“书籍是人类进步的阶梯。”

利用碎片时间学习固然很重要，但静下心来认真地读书却更加重要，它能够让你去主动思考、主动探索，更系统、更完整、更深入地获取知识。

为了能够让你在工作之余充充电，提高一下自己，今天我就暂且岔开话题，不讲 C++ 言，而是开列一个清单，精选出几本我认为值得一读再读的技术类好书。

顺便说一句，“读书”最好是看纸质实体书，而不是电子版。

在现在的环境下，手机或者平板电脑实在是太“浮躁”了，在用它们阅读时，经常会被跳出的通知、消息打扰，而且“人性”使然，也很难控制自己不去点开其他的应用玩玩小游戏、看看短视频。

另外，这些设备大多是“主动发光”型的，长时间看会导致视觉疲劳，影响眼睛健康，还是纸质的书更好。只要在一个合适的光照环境下，冲一杯茶或者咖啡，给自己留出一段充足的闲暇时间，你就可以抛却世俗的喧嚣和烦恼，尽情地畅游在书的海洋。

闲话不多说了，It's showtime.

## 《设计模式：可复用面向对象软件的基础》

软件开发类图书浩如烟海，但如果让我只推荐一本，那就只能是《设计模式：可复用面向对象软件的基础》。它是在我心目中**永远排在第一位**的技术书籍。

这本书出版得比较早（1994 年），到现在已经超过 25 年了，但是仍然没有过时。

在上个世纪 90 年代，软件的开发还是处于比较“混沌”的状态，虽然自发地出现了一些“习语”“惯用法”，却没有能够很好地指导软件设计的通用原则。

这本书一出现就获得了无数的赞誉，犹如黑夜里的一盏明灯，为所有开发者指明了道路。

书里系统地总结了专家的经验，开创性地提出了“设计模式”的概念，只要遵循“模式”，就能够得到良好的设计。

其中阐述的 23 个设计模式已经被无数的软件系统所验证，并且成为了软件界的标准用语，比如单件、工厂、代理、职责链、观察者、适配器，等等。

无论你使用什么语言，无论你使用哪种范式，无论你开发何种形式的软件，都免不了会用到这些模式。而且有些模式，甚至就直接成为了编程语言的一部分（例如 C++ 的 iterator、Java 的 Observer）。

作为软件开发历史上里程碑式的著作、模式运动的开路先锋，我认为它是每一个精益求精的程序员都必须拥有的宝典和圣经，值得放在手边经常翻阅，随时随地获取设计灵感。

这本书要说缺点也是有的，就是论述太严谨。毕竟四位作者都是博士出身，看起来太有“论文范”了，很多话都需要反复琢磨，才能理解。但从另一方面看，这也是它的优点，几乎没有多余的文字，可以说是字字珠玑，绝非那些“白话”“大话”之类的书籍可比。

## 《C++ 标准程序库》

再回到 C++ 领域，我认为**一定要看**的就是《C++ 标准程序库》。

讲 C++ 语言的书有很多，但讲 C++ 标准库的却是屈指可数。因为标准库的庞大和复杂程度远远超过了语言本身，能把它“啃”下来就已经很不容易了，要把它用通俗易懂的形式讲出来，更是难上加难。

而这本书却“举重若轻”，不仅完整全面地介绍了标准库，而且还由浅入深、条理清楚，对库中每个组件的优缺点都分析得丝丝入扣，让人心悦诚服。内容的安排组织也详略得当，千余页的大部头作品读起来却毫不费力，不得不叹服作者的至深功力。

十几年前，C++ 资料非常匮乏，当时我还对标准一无所知，偶然看到了本书的第一版，顿时有种如获至宝的感觉，当即“拿下”，回家仔细、反复研读，真的是“手不释卷”。

经过了这本书的“洗礼”，我才真正地“脱胎换骨”，透彻地理解了 C++，开启了泛型编程、函数式编程的新世界大门。而我今天能够以这种方式与你聊天，绝对有它的功劳。

虽然现在 C++ 相关的资料已经很多了，但如果你想要成为 C++ “大咖”，那么这本《C++ 标准程序库》必然是你成长之路上的“良师益友”。

## 《C++ 语言的设计与演化》

接下来要说的这本《C++ 语言的设计与演化》比较特别。

特别之一在于，它是由 C++ 语言之父亲手撰写的，能够直接与“造物者”本人对话，机会难得。

特别之二在于，它并非直接描述语言特性，而是以“回忆录”的形式介绍了 C++ 语言的发展历史和设计理念，同时坦诚地反思了一些由于历史局限而导致的缺点和失误，视角非常独特。

这两个特别之处让它从众多语言类书籍中脱颖而出，能够解答很多学习 C++ 过程中的困惑。比如，为什么 C++ 会变成这个样子，为什么要引进 class、template 关键字，为什么会设计出那些奇怪的语法.....知道了前因后果，你就可以更深刻地理解 C++。

阅读这本书时，你还能“读史以明志”，学习先驱者的经验教训，了解他们做决策时的思考方式，领会语言设计背后的“哲思”，这些技术之外的“软知识”也能够帮助你更好地使用 C++。

唯一的遗憾是它出的时间太早，都没有赶上 C++98，后来也没有重新修订，到现在可能快“绝版”了，如果你在旧书摊上遇到了，一定不要错过。

## **C++ Primer**

最后一本要推荐的书是 *C++ Primer*。

“Primer”的意思是“初级读本”，不过在我看来，这可能是作者的谦虚之语。

虽然这本书确实自视为“入门教材”，全书的编排也是循序渐进，例子浅显易懂，但内容非常得全面、精准，基本囊括了 C++11 的所有新特性和标准库组件，C++ 老手完全可以把它当成是语言参考手册。

而且，它还有一个独到之处，就是把语言和库融合在一起讲解，而不是像其他书那样割裂开。这对于 C++ 初学者可算得上是“福音”，可以一开始就接触到标准库，学习现代 C++ 编程方式，减少了很多入门的成本。

它的不足之处是，没有涉及标准库里的线程部分，不过考虑到这本书的名字“Primer”，而多线程编程确实比较高级，不讲也是情有可原的。

## **小结**

今天就到这里，只介绍了四本书，好像有点少，不过我觉得应该“贵精不贵多”。

如果像“报菜名”那样一下子列出十本八本的，我倒是省事，但你可能根本看不过来，所以还是把有限的时间汇聚在少数“精品”上更好，尽量通读、透读。

其实，选这四本书我也是花了心思的，你留意一下就会发现，它们的定位各有特色：**面向对象**（《设计模式：可复用面向对象软件的基础》）、**泛型编程**（《C++ 标准程序库》）、**历史读本**（《C++ 语言的设计与演化》）和**教科书**（*C++ Primer*）。我觉得，还是比较完整地覆盖了 C++ 的知识面的，有广度有深度，有点也有面，你以为如何呢？

欢迎在留言里分享你的读书心得。如果你觉得有所收获，也欢迎你把今天的内容分享给你的朋友。

## 课外小贴士

1. 某些电子书产品虽然用的是“电子墨水”技术，不是主动发光，但翻页刷新速度很慢，更影响视力，个人不是太推荐。
2. 前几年，《C++标准程序库》出了第2版，我一直没有机会看。平心而论，虽然第1版基于C++98，但我认为已经足够好了。
3. 2013年，C++ Primer第5版的中译本出版，三位作者之一的Stanley B. Lippman来京，我有幸受邀参加了读者见面会，得以近距离聆听大师教诲，并得到了亲笔签名，珍藏至今。

# 6月-7月课表抢先看

## 充 ¥500 得 ¥580

赠「¥ 118 月球主题 AR 笔记本」



【点击】图片, 立即查看>>>

© 版权归极客邦科技所有, 未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪, 如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 11 | 一枝独秀的字符串: C++也能处理文本?

下一篇 轻松话题 (二) | 给你分享我的工作百宝箱

### 精选留言 (11)

写留言



reverse

2020-05-20

不知道有没有人和我的方式一样, 我学c++ 是通过《c++ primer》, 我把书拆解成一章一章, 最后拆成一张一张, 感谢老师的经验, 因为之前知识只是储备了但是不知道如何去使用, 如何去运用, 就像有辆超跑, 现在终于学会如何正确的驾驶了 感谢

展开

作者回复: 读经典好书就是享受, 希望我的经验能给你更多的帮助。



3



吃草

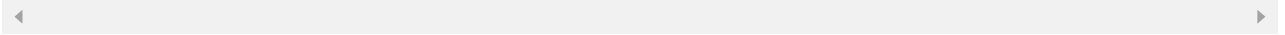


2020-05-24

本 Java 程序员准备入手老师推荐的第一本书📖——《设计模式：可复用面向对象软件的基础》。Java 是面向对象的语言，设计思想是跨语言的。设计模式我工作到现在也没有专门去研究过，相信研究完设计模式我能有一个很大的提升~

展开 ▾

作者回复: 是的，设计模式是每一个程序员必读的书。



👍 2



**georgCantor**

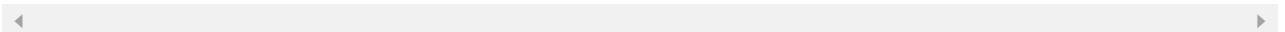
2020-05-19

最近发现了一本新出的《C++ Crash Course》，好像入门也挺不错的。

上半部分“THE C++ CORE LANGUAGE”，讲解语言的核心部分；下半部分“C++ LIBRARIES AND FRAMEWORKS”讲解常用的标准库与其他的软件开发方法（及常用框架）

展开 ▾

作者回复: 欢迎大家一起推荐好书。



👍 1

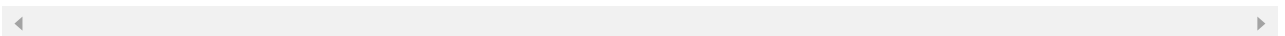


**申学晋**

2020-05-18

《C++ 标准程序库》讲的是c++11，非常不错👍中文版翻译也不错

作者回复: 这个应该是第二版，我当初看的是第一版。



👍 1



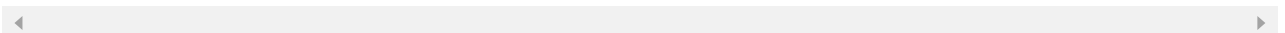
**EncodedStar**

2020-05-19

有机会遇到一定要读一下《C++ 标准程序库》

展开 ▾

作者回复: 这本书是我强烈推荐的，C++程序员必读。



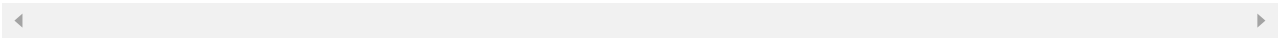


**InfoQ 52e08c28bbf6**

2020-05-19

请问老师C++多线程有什么书推荐吗，可以弥补C++ Primer没有的部分。

作者回复: 好像有本Concurrency in Action，不过我没看过。



1



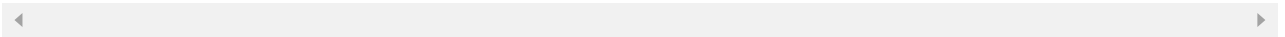
**兰芳林**

2020-05-19

最后一本有了，其他都没有

展开 ∨

作者回复: 另外三本如果有时间最好找来读一读，尤其是设计模式，绝对的指路明灯。

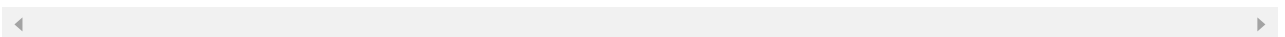


**Kekenow**

2020-05-19

exceptional c++ 也很好，以前都不明白什么是异常安全

作者回复: 这本没读过，就不好评价了。

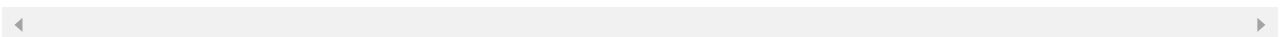


**Eglinux**

2020-05-18

《C++ 程序设计语言》是我一直反复翻阅的，非常的经典，C++ 之父亲笔。推荐给大家。

作者回复: BS自己写的，应该也很不错。



**牙医**

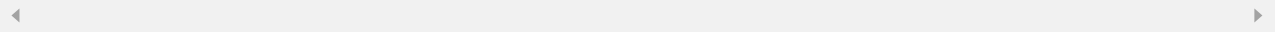
2020-05-18

推荐effective c++系列

展开 ∨



作者回复: effective C++ 系列还是要有些C++基础再阅读比较好，也是经典之作。



逸清

2020-05-18

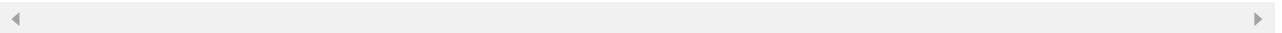
《C++设计与演化》英文版貌似出了新版，去年有幸参加了Bjarne stroustrup大师关于C++20的讲座，评价C++20为“equally jump (like C++11)”。《C++标准库》就买来翻了几页，后面就一直拿来垫电脑了.....一千多页，太厚了

展开 ∨

作者回复:

1.可能是我孤陋寡闻了，如果有中译本就更好了。

2.拿来当参考书、速查手册也不错。



1

