

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN ĐHQG-  
HCM**

**\*-----\***

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**BÁO CÁO BTCN02**

**Môn Học: Phát triển ứng dụng web**

**Giảng viên:**

Nguyễn Huy Khánh

**Sinh viên:**

20127145 - Hồ Quốc Duy

## I. TIẾN ĐỘ HOÀN THÀNH:

Chức năng	Điểm
Sử dụng Bootstrap để làm giao diện, canh thẳng theo cột, chỉ có thể chọn một trong bốn phép tính	2
Viết mã Javascript để khi bấm vào nút tính, kết quả của phép tính đang chọn sẽ được điền vào ô kết quả.	4
Vùng thông báo sẽ hiển thị thông báo lỗi khi: - Di chuyển khỏi ô nhập Số thứ nhất hoặc - Số thứ hai mà dữ liệu không phải là số thực. - Bấm nút Tính mà chưa chọn phép tính. - Chưa điền đủ hai số hợp lệ để thực hiện phép tính	3
Điểm	9

## II. THÔNG TIN BÀI TẬP:

- Dùng mã Javascript để code một máy tính đơn giản có các phép cộng, trừ, nhân, chia.
- Sử dụng Bootstrap để làm giao diện, canh thẳng theo cột, chỉ có thể chọn một trong bốn phép tính.