

Relatório Sistemas Operativos II



Realizado por:
Pedro Vaz - 34265
Luís Rosado - 34249

Este trabalho consiste na implementação de um serviço de reservas de espaços desportivos, com recurso a java RMI e Postgres.

Classe **ClubeClient**

Liga-se ao servidor através do RMI. Apresenta um menu ao utilizador com as várias opções.

Trata da ligação ao servidor, apresenta os menus ao utilizador, submete os pedidos ao servidor e apresenta as respostas.

Classe **ClubeImpl**

Implementação dos métodos de consulta e registo na base de dados. É usado um vector como modo de retornar os resultados ao cliente.

- listSpaces()

Conecta à base de dados e executa uma query seleccionando todos os espaços e os respectivos preços, adiciona esses dados a um vector, e devolve-o;

- checkReserve(String space, Date z)

Conecta à base de dados e executa uma query seleccionando as reservas do space e retorna false se alguma das reservas for na data/hora z, o que significa que não é possível reservar nesta data/hora.

- listReserve(String space)

Conecta à base de dados e executa uma query seleccionando as reservas do space, insere o código da reserva, nome e intervalo data/hora

- reserveSpace(String space, String name, int users, int phone, Date checkin, Date checkout)

Verifica se é possível reservar o espaço na data/hora pretendidas. Se for conecta à base de dados e executa uma query seleccionando o custo

do espaço, e guarda este valor. Conecta à base de dados e executa um Update, insere uma reserva. Retorna -1 se não for possível reservar, ou o custo da reserva

Classe **ClubeServer**

Implementa o servidor, cria um bind no serviço de RMI

Classe **GetPropertyValues**

Classe que gere o acesso ao ficheiro com os dados de acesso à base de dados.

Classe **PostgresConnector**

Classe que gere a conexão à base de dados.