

LAB 10 : ÔN TẬP

Bài 1: Chơi đoán số giữa người chơi và máy tính.

- Máy sẽ ra 1 con số bất kỳ nào đó nằm trong dãy số từ 1 đến 100.
- Người chơi nhập số của mình đoán vào trong giới hạn 7 lần đoán.
- Tính thời gian và số lần đoán đúng của người chơi.

Gợi ý:

- a. from random import randrange (truyền hàm random để máy bốc số ngẫu nhiên)
 - Cấu trúc hàm random: computer = randrange(1,101)
- b. import time (dùng hàm này tính thời gian người chơi)
 - Star time = time.time() (thời bắt dầu)
 - run program (chạy chương trình)
 - end_time = time.tme() (thời gian kết thúc)
 - time_run_program = star_time end_time (toàn thời gian chạy chươn trình)
- c. Các hàm sử dụng:
 - float
 - input
 - print
 - while...break
 - if ...break
 - if...elif



Bài 2: Dự đoán tình hình dịch Covid ở thành phố Hồ Chí Minh theo số ca dương tính:

- Điều kiện:
 - Số ca dương tính <= 0, thành phố đã hết dịch
 - 0 < số ca dương tính <= 100, thực hiện giãn cách theo chỉ thị 15 là
 15 ngày
 - 100 < số ca dương tính <= 1000, thực hiện giãn cách theo chỉ thị 16
 là 30 ngày
 - 0 1000 < số ca dương tính <= 10000, thực hiện giãn cách theo chỉ thị 17 là 90 ngày
 - o 10000 < số ca dương tính, ai khỏe thì sống
- Cho người dùng cập nhật tin tức liên tục đến khi số ca dương <= 0 hoặc >
 10000 thì dừng lại.

Gợi ý:

Các hàm sẽ sử dụng:

- Int
- Input
- While
- If...continue
- If...break
- If...elif...else



<u>Bài 3:</u> Người dùng sẽ đi chợ online. Trong ngôi chợ đó sẽ có những quầy thực phẩm như: cá, tôm, bò, heo, cua, bí đỏ, cà chua, hành tây, dưa leo, ớt, cà tím. Trước khi truy cập vào gian hàng người dùng sẽ được hỏi là cần mua bao nhiêu nguyên liệu. Sau đó, hệ thống sẽ cho người dùng chọn đúng số nguyên liệu mà người dùng đã trả lời ở trên để đặt vào giỏ hàng.

Nếu nguyên liệu được chọn không có trong chợ, người dùng bắt buộc phải nhập lại cho đến khi chọn đúng thực phẩm có ở trong các quầy; nếu chọn bị trùng lặp thì hệ thống sẽ tự động xóa bỏ khi xuất ra giỏ hàng cuối cùng.

Gợi ý:

Các hàm sẽ sử dụng:

- Int
- Input
- While
- If...continue
- In
- Not in
- End = " "