

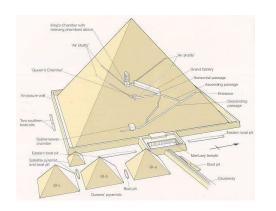


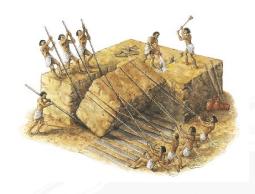
大数据感知与获取

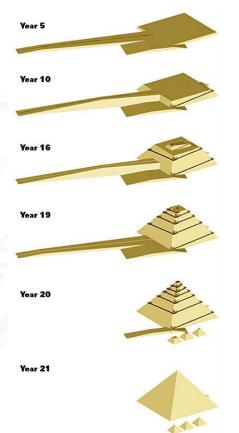
2022.04.25

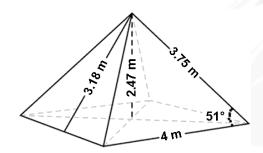










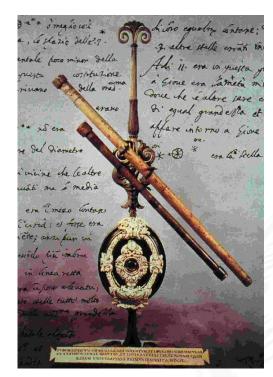




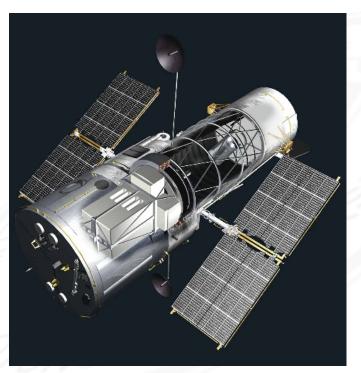
通过古埃及人建造胡夫大金字塔的尺寸数据分析出4600年前的古埃及人已知道勾股定理。



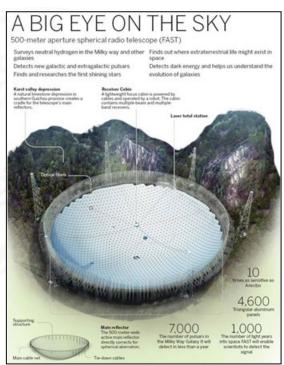
观测手段的飞跃



达尔文的望远镜/1609



哈勃太空望远镜/1990

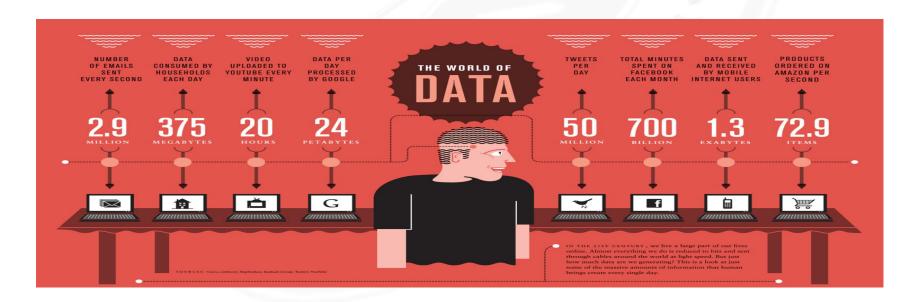


"天眼" FAST射电望远镜/2016



大数据的时代背景

半个世纪以来,随着计算机技术全面融入社会生活,信息爆炸已经积累到了一个开始引发变革的程度。它不仅使世界充斥着比以往更多的信息,而且其增长速度也在加快。信息爆炸的学科如天文学和基因学,创造出了"大数据"这个概念。如今,这个概念几乎应用到了所有人类智力与发展的领域中。



20世纪90年代,数据仓库之父的Bill Inmon就经常提及Big Data。



大数据感知

21世纪是数据信息大发展的时代,移动互联、社交网络、电子商务等极大拓展了互联网的边界和应用范围,各种数据正在迅速膨胀并变大。

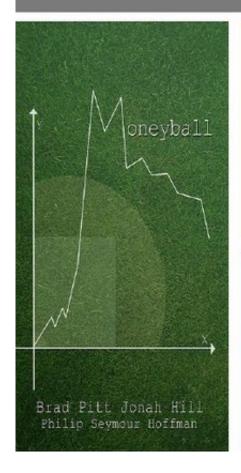


互联网(社交、搜索、电商)、移动互联网(微博)、物联网(传感器,智慧地球)、车联网、GPS、医学影像、安全监控、金融(银行、股市、保险)、电信(通话、短信)都在疯狂产生着数据。

2011年5月,在"云计算相遇大数据"为主题的EMC World 2011 会议中,EMC 抛出了Big Data概念。



布拉德•皮特主演的《点球成金》是一部美国奥斯卡获奖影片,所讲述的是皮特扮演的棒球队总经理利用计算机数据分析,对球队进行了翻天覆地的改造,让一家不起眼的小球队能够取得巨大的成功。



基于历史数据,利用数据建模 定量分析不同球员特点,合理 搭配,重新组队;

打破传统思维,通过分析比赛数据,寻找"性价比"最高球员,运用数据取得成功;







数据不再是社会生产的"副产物",而是可被二次乃至多次加工的原料,从中可以探索更大价值,它变成了生产资料。

不可再生资源VS数据

过去3年数据总量被以往4万年还多

2013年,10分钟的信息总量将达1.8ZB

仅供开采162年



仅供开采45年



仅供开采60年

2010年全球数据总量1.2ZB,年增长50%



数据被任务是信息时代的基础生活资料与市场要素,重要程度不亚于物资资产和人力资本



13000+个 iPhone 应用下载 Skype上 **37万**+分钟的 语音通话 Twitter上发 布**98000+**新 微博

上传**6600**张 新照片到 flickr

发出**1.68亿+** 条Email Facebook上 更新**69.5万**+ 条新状态

YouTube上 上传**600**+新 视频 淘宝光棍节 10680+个新 订单

12306出票 1840+张





大数据包括: 交易数据和交 互数据集在内 的所有数据集

-- 大数据 = 海量数据 + 复杂类型的数据

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |

海量交易数据:

企业内部的经营交易信息主要包括联机交易数据和联机 分析数据,是结构化的、通过关系数据库进行管理和访 问的静态、历史数据。通过这些数据,我们能了解过去 发生了什么。



海量交互数据:

源于Facebook、Twitter、LinkedIn及其他来源的社交媒体数据构成。它包括了呼叫详细记录CDR、设备和传感器信息、GPS和地理定位映射数据、通过管理文件传输Manage File Transfer协议传送的海量图像文件、Web文本和点击流数据、科学信息、电子邮件等等。可以告诉我们未来会发生什么。

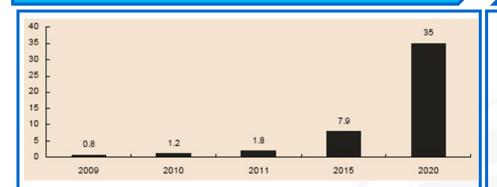
海量数据处理:

大数据的涌现已经催生出了设计用于数据密集型处理的架构。例如具有开放源码、在商品硬件群中运行的Apache Hadoop。





数据量增加



根据IDC 监测,人类产生的数据量正在呈指数级增长,大约每两年翻一番,这个速度在2020 年之前会继续保持下去。这意味着人类在最近两年产生的数据量相当于之前产生的全部数据量。

数据结构日趋复杂

大量新数据源的出现则导致了非结构 化、半结构化数据爆发式的增长





- ■这些由我们创造的信息背后产生的这些数据早已经远远超越了目前人力 所能处理的范畴
- ■大数据时代正在来临...



1. Volume

数据量巨大

全球在2010年正式进入ZB时代, IDC预计到2020年,全球将总共拥有35ZB的数据量

3. value

沙里淘金,价值密度低

以视频为例,一部一小时的视频,在连续不间断监控过程中,可能有用的数据仅仅只有一两秒。如何通过强大的机器算法更迅速地完成数据的价值"提纯"是目前大数据汹涌背景下亟待解决的难题

2. Variety

结构化数据、半结构化数据 和非结构化数据

如今的数据类型早已不是单一的文本形式, 订单、日志、音频,多类型的数据对数据 处理能力提出了更高的要求

4. Velocity

实时获取需要的信息

大数据区分于传统数据最显著的特征。如 今已是ZB时代,在如此海量的数据面前, 处理数据的效率就是企业的生命



- 结构化信息:这种信息可以在关系数据库中找到, 多年来一直主导着IT应用,是关键任务0LTP(联机 事务处理)系统业务所依赖的信息。另外,这种信 息还可对结构数据库信息进行排序和查询。例如 VF中的表。
- 半结构化信息:包括电子邮件、文字处理文件及 大量保存和发布在网络上的信息。
- 非结构化信息:该信息在本质形式上可认为主要 是位映射数据。



大数据获取

Acquisition



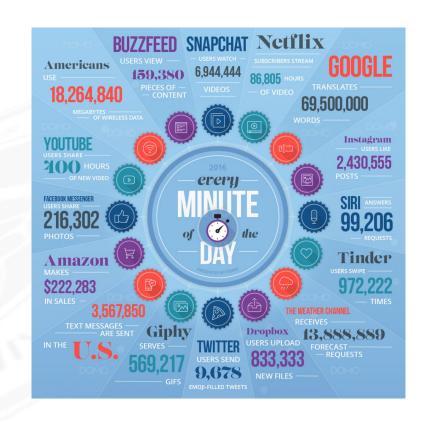


	传 统 数 据	大 数 据
数据产生方式	被动采集数据	主动生成数据
数据采集密度	采样密度较低,采样数据 有限	利用大数据平台,可对需要分析事件的 数据进行密度采样,精确获取事件全局 数据
数据源	数据源获取较为孤立,不 同数据之间添加的数据整合 难度较大	利用大数据技术,通过分布式技术、分 布式文件系统、分布式数据库等技术对 多个数据源获取的数据进行整合处理
数据处理方式	大多采用离线处理方式, 对生成的数据集中分析处理 ,不对实时产生的数据进行 分析	较大的数据源、响应时间要求低的应用可以采取批处理方式集中计算;响应时间要求高的实时数据处理采用流处理的方式进行实时计算,并通过对历史数据的分析进行预测分析



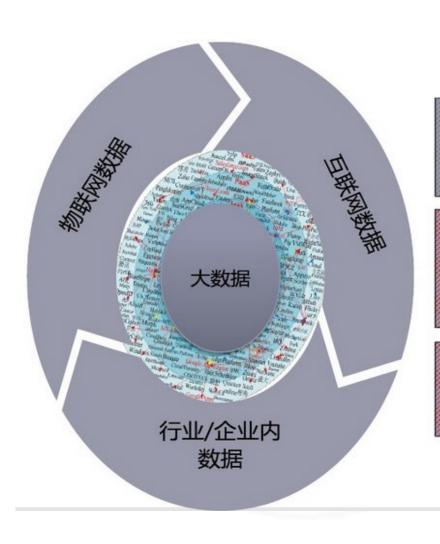
数据生成的模式

- 阶段1: 20世纪90年代
 - 数字技术和数据库系统
 - 企业信息的管理系统
 - 结构化数据集
- 阶段2: Web系统的日益流行
 - 搜索引擎和电子商务
 - Web 2.0和社交网络
 - 半结构化和无结构的数据
- 阶段3移: 动设备的普及
 - 智能手机、平板、移动APP
 - 物联网
 - 结构化、半结构化、无结构化数据





大数据获取



数据来源多

企业内部多个应用系统的数据、互联网 和物联网的兴起,带来了微博、社交网 站、传感器等多种来源。

数据类型多

保存在关系数据库中的结构化数据只占少数,70~80%的数据是如图片、音频、视频、模型、连接信息、文档等非结构化和半结构化数据。

关联性强

数据之间频繁交互,比如游客在旅行途中上传的图片和日志,就与游客的位置、 行程等信息有了很强的关联性。



大数据获取

01

行业/企业内数据

PART ON



内部数据获取方法

对于一个企业来说,企业数据不仅包括本企业自己生产的数据也有其他企业合作时可以获得的数据。面对大数据时代带来的机遇和挑战,内部数据资源整合是现代企业必须具备的能力和强有力的竞争优势,具体体现在如下几个方面:

构建数据驱动应用,推进拓展价值实现

统一数据规范标准,推动数据共享开放

重视数据安全管理,完善数据安全保障

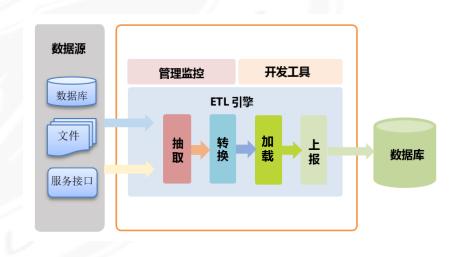
推进数据融合管理,增加数据语义厚度



内部数据获取方法

不同用户和企业内部不同部门提供的内部数据可能来自不同的途径,其数据内容、数据格式和数据质量千差万别,因此,能否对数据进行有效的整合将成为是否能够对内部数据进行有效利用和关键,ETL是其中重要的处理手段:

ETL (Extract-Transform-Load),是数据的抽取、转换、装载的过程,负责完成数据从数据源向目标数据仓库的转化。即用户从数据源抽取所需的数据,经过数据清洗,按照预先定义的数据仓库模型,最终将数据加载入数据仓库。



ETL-抽取

数据抽取是从数据源中抽取数据的过程,由于数据会存放在数据库里,数据抽取也就变成了从数据库中抽取数据的过程。由于大多数场景下,数据会存放在数据库里,从数据库中抽取数据一般分为两种方式:

1) 全量抽取

全量抽取就是对整个数据库的所有数据进行抽取,将数据源库中的所有数据原封不动的从数据库中抽取出来,然后转换成ETL工具可以识别的格式。

2) 增量抽取

增量抽取只抽取自上次抽取以来数据库中新增或修改的数据。 优秀的捕获方法应该做到能够将数据库中的变化数据以较高的准确 率获得的同时不对业务系统造成太大的压力而影响现有业务。

ETL-抽取

在增量数据抽取过程中,常用的捕获变化数据的方法有: 日志对比、时间戳、触发器、全表比对等。

- 1) 日志比对: 通过分析数据库自身的日志来判断变化的数据。
- 2) 时间戳:通过增加一个时间戳字段,在更新修改表数据的同时修改时间戳的值。当进行数据抽取时,通过比较系统时间与实践戳字段的值来决定抽取哪些数据。
- 3) **触发器**: 在数据源表上建立触发器,例如可以建立插入、修改、删除三个触发器,每当源表中的数据发生变化,就通过相应的护法 其将变化的数据写入一个临时表,抽取线程从临时表中抽取数据, 临时表中抽取过的数据被标记或删除。



从数据源中抽取的数据不一定满足目的数据库的要求,需要对抽取出的数据进行数据转换和加工,主要有两种操作方式。

- 1) ETL引擎中的数据转换和加工: ETL引擎中一般以组件化的方式 实现数据转换,常用的数据转换组件有字段映射、数据过滤、数据 替换、数据计算、数据验证、数据加解密、数据合并、数据拆分等。
- 2) 在数据库中进行数据加工:关系数据库本身已经提供强大的SQL指令、函数来支持数据的加工,如在SQL查询语句中添加where条件进行过滤、查询中重复名字段名与目的表进行映射等。



数据转换把已抽取的数据升华为数据仓库的有效数据,通过设计转换规则,实施过滤、合并、解码和翻译等操作完成。数据转换需要理解业务侧重、信息需求和可用源数据,常用规则如下:

- 1) 字段级的转换。主要是指数据类型转换,增加"上下文"数据,例如时间戳;将数值型的地域编码替换成地域名称,如解码 (decoding)等。
- 2)清洁和净化。主要是保留字段具有特定值或特定范围的记录;引用完整性检查;去除重复记录等。
- 3)多数据源整合。字段映射(mapping)、代码变换(transposing)、合并(merging)、派生(derivation)。
- 4) 聚合(aggregation)和汇总(summarization)。事务性数据库侧重于细节,数据仓库侧重于高层次的聚合和汇总。

数据清洗

数据清洗是指在数据集中发现不准确、不完整或不合理数据,并对这些数据进行修补或移除以提高数据质量的过程,主要步骤包括:

- 1) 定义错误类型
- 2) 搜索并标识错误实例
- 3) 改正错误
- 4) 文档记录错误实例和错误类型
- 5)修改数据录入程序以减少未来的错误。



将转换和加工后的数据加载到目的库中通常是ETL 最后步骤,加载数据的最佳方式取决于所执行操作的类 型以及需要装入多少数据,当目的库时关系数据库时, 一般有两种装载方式:

- 1)直接中SQL语句进行插入、更新、删除操作。
- 2) 采用批量装载方式,如bp、bulk、关系数据库特有的批量装载工具或者API.

ETL常用工具

• ETL数据整合主流的工具及其特点

比较项目		DataPipeline	Kettle	Oracle Goldengate	Informatica	
	适用场景	用于数据融合、数据交换场景, 专为超大数据量、高度复杂数 据链路设计的数据交换平台	面向数据仓库建模,传 统ETL工具	主要用于数据备份、 容灾	面向数据仓库建模,传统ETL 工具	
设计及架构	使用方式	全流程图形化界面,应用端采用B/S架构,Cloud Native为云而生,所有操作在浏览器内就可以完成,不需要额外的开发和生产发布	C/S客户端模式,开发和 生产环境需要独立部署, 任务的编写、调试、修 改都在本地,需要发布 到生产环境。线上生产 环境没有界面,需要通 过日志来调试debug	没有图形化的界面,操作皆为命令行方式,可配置能力差	C/S客户端模式,开发和生产环境需要独立部署,任务的编写、调试、修改都在本地,需要发布到生产环境。学习成本较高,需要受过专业培训的工程师才能使用	
	低层架构	分布式集群高可用架构,支持多节点扩展,支持超大数据量,架构容错性高。在节点之间自动调节任务分配,适用于大数据场景	主从结构属于非高可 用架构,扩展性差,架 构容错性低,不适用大 数据场景	可做集群部署,规避单点故障,依赖于外部环境,如 Oracle RAC等	schema mapping非自动;可 复制性比较差;更新换代不 是很强	

ETL常用工具

• ETL数据整合主流的工具及其特点

	比较项目	DataPipeline	Kettle	Oracle Goldengate	Informatica
	CDC(Change Data Capture,改 变数据捕获)机 制	基于日志、基于时间 戳和自增序列等多种 方式可选	基于时间戳、触发器等	主要是基于日志	基于日志、基于时间戳和 自增序列等多种方式可选
	对数据库的影响	基于日志的采集方式 对数据库无侵入性	对数据库表结构有要求, 存在一定侵入性	源端数据库需要预留 额外的缓存空间	基于日志的采集方式对数 据库无侵入性
功能	自动断点续传	支持	不支持	支持	不支持
	监控预警	可视化的过程监控, 提供多样化的图表, 辅助运维,故障问题 可实时预警	依赖日志定位故障问题, 属于后处理的方式,缺少 过程预警	无图形化的界面预警	可以看到报错信息,信息 相对笼统,定位问题仍需 依赖分析日志
	数据清洗	围绕数据质量做轻量清洗	根据数据仓库的数据需求 来建模计算,清洗功能相 对复杂,需要手动设置	轻量清洗	支持复杂逻辑的清洗和转 化
	数据转换	自动化的schema mapping	手动配置schema mapping	需手动配置异构数据 间的映射	手动配置schema mapping

ETL常用工具

• ETL数据整合主流的工具及其特点

	比较项目	DataPipeline	Kettle	Oracle Goldengate	Informatica
特性	数据实时性	实时	非实时	实时	支持实时。主流应用基于 时间戳等进行批量处理, 实时效率未知
	应用难度	低	低	中	高
性	是否需要开发	否	是	是	是
	易用性	高	高	中	低
	稳定性	高	高	高	中
其他	实施及售后	原厂实施和售后服务	开源软件,需自客户自 行实施、维护	原厂和第三方的实施和 售后服务	主要为第三方的实施和售 后服务



• ETL数据整合主流的工具中,Kettle是业界比较受欢迎、使用人数较多且应用较广泛的ETL数据整合工具,深受用户的喜爱。

序号	优势	描述
1	开源软件,无需付费,技术支持强	纯Java编写,即使商业用户也没有限制。出现问题可以到社区 咨询,技术支持遍布全世界
2	图形界面, 易用性	有非常容易使用的GUI图形用户界面(Graphical User Interface,简称GUI),基本上无须培训
3	部署简单, 无须安装	纯Java编写,支持多平台,无须安装
4	强大的基础数据转换和工作流控制	Transformation转换和Job作业两种脚本文件,强大的基础数据 转换和工作流控制,有较好的监控日志
5	全面的数据访问和支持	支持非常广泛的数据库和数据文件,可以通过插件扩展
6	要求技能不高,上手容易	了解数据建模,熟悉ETL设计和SQL语句操作即可



大数据获取

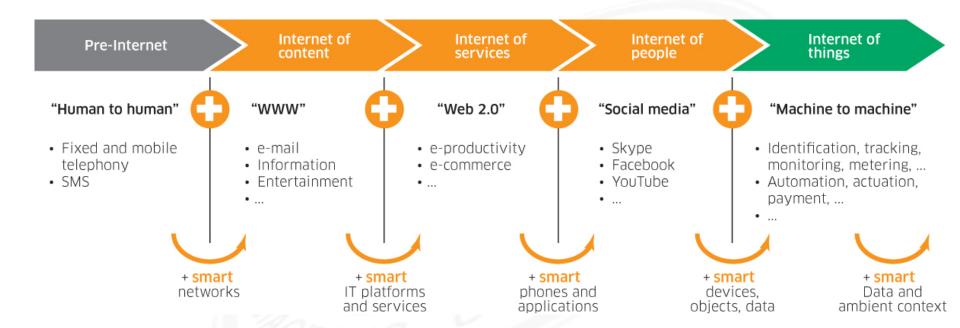
02

互联网数据

PART ON



互联网的发展





电子商务、互联网金融等发展在改变人们生活的同时也产生了大量的网络数据,例如交易数据、博文图片信息等,互联网大数据通常是指"人、机、物"三元世界在网络空间中彼此之间相互交互与融合所产生的并在互联网上可以获得的大数据,其所具有的特性包括:

- 1) 多源异构性
- 2) 交互性
- 3) 时效性
- 4) 社会性
- 5) 突发性
- 6) 高噪音



多源异构性: 网络大数据通常由不同的用户、不同的网站产生,数据形式也呈现出不同的形式,如语音、视频、图片和文本。





交互性:不同于测量和传感器获取的大规模科学数据(如气象数据、卫星遥感数据),微博、微信、Facebook、Twitter等社交网络兴起导致大量网络数据具有较强的交互性。





时效性: 在互联网和移动互联网平台上,每时每刻都有大量的新数据发布,网络大数据内容不断变化,使得信息传播具有时序相关性。





社会性: 网络上用户不仅可以根据需要发布信息, 也可以根据自己的喜好回复或转发信息, 网络大数据直接反映了社会状态。





互联网数据

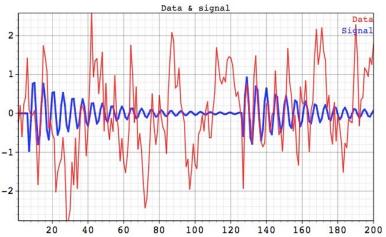
突发性: 有些信息在传播过程中会在短时间内引起大量新的网络数据的产生,并使相关的网络用户形成网络群体,体现出网络大数据以及网络群体的突发特性。



互联网数据

高噪音: 网络大数据来自于众多不同的网络用户, 具有很高的噪声和不确定性。









网络爬虫是一种自动搜集互 联网信息的程序,它为搜索引擎 从万维网上下载网页,是搜索引 擎的重要组成。

通过实现爬虫程序,可以搜集某一站点的URLs(网页地址),并将搜集到的URLs存入数据库。不仅能够为搜索引擎采集网络信息,而且可以作为定向信息采集器,采集某些网站下的特定信息,如招聘信息,租房信息等。



价值: 互联网数据,为我所用!





在网络爬虫的系统框架中,主过程由控制器,解析器,资源库三部分组成。

控制器: 控制器的主要工作是负责给多线程中的各个爬虫线程分配工作任务。

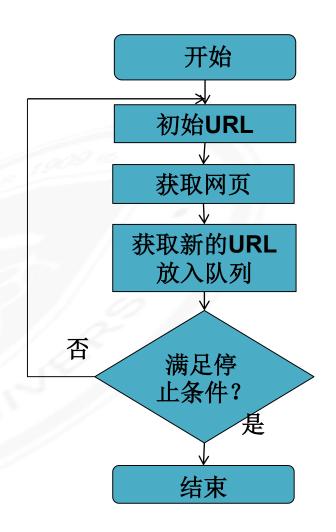
解析器:解析器的主要工作是下载网页,进行页面的处理,主要是将一些JS脚本标签、CSS代码内容、空格字符、HTML标签等内容处理掉,爬虫的基本工作是由解析器完成。

资源库:资源库是用来存放下载到的网页资源,一般都采用大型的数据库存储,如Oracle数据库,并对其建立索引。



● **页面采集模块:** 该模块是爬虫和因特网的接口,主要作用是通过各种 web 协议(一般以 HTTP. FTP 为主)来完成对网页数据的采集,保存后将采集到的页面交由后续模块作进一步处理。

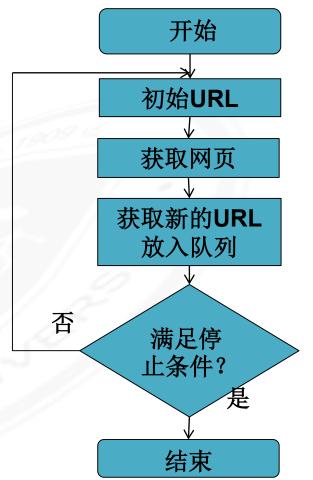
其过程类似于用户使用浏览器打 开网页,保存的网页供其它后续模 块处理,例如,页面分析、链接抽 取。





● 页面分析模块:该模块的主要功能是将页面采集模块采集下来的页面进行分析,提取其中满足用户要求的超链接,加入到超链接队列中。

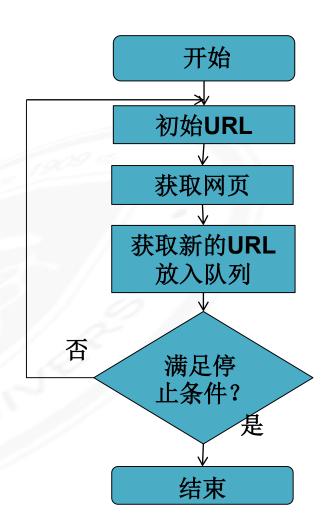
页面链接中给出的 URL 一般是多种格式的,可能是完整的包括协议、站点和路径的,也可能是省略了部分内容的,或者是一个相对路径。所以为处理方便,一般进行规范化处理,先将其转化成统一的格式。



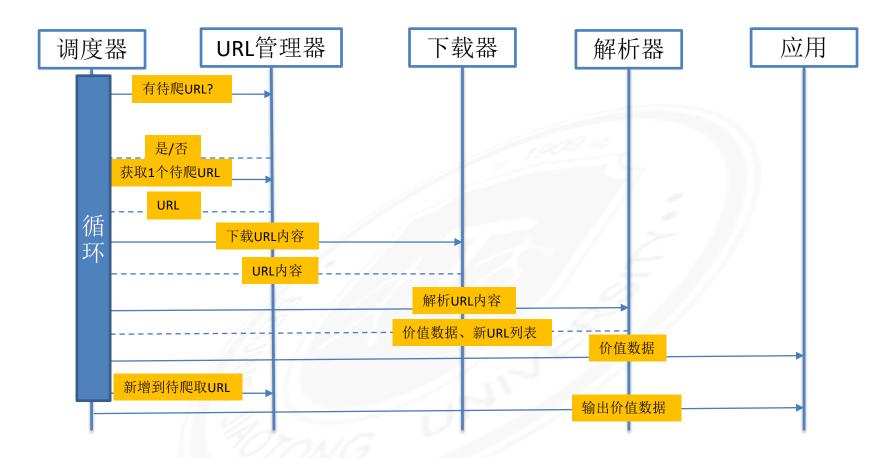


● 链接过滤模块:该模块主要是用于对重复链接和循环链接的过滤。例如,相对路径需要补全 URL,然后加入到待采集 URL 队列中。

此时,一般会过滤掉队列中已经包含的 URL,以及循环链接的URL。









1) 批量型爬虫,BatchCrawler

批量型爬虫有较明确的抓取范围及抓取目标,目标可能是一段时间,也可能是一批网页,一旦完成要求的抓取要求,则爬虫就会停止抓取进程,算是完成了此阶段批量的抓取任务。

2) 增量型爬虫,IncrementalCrawler

不同于批量型爬虫,增量型爬虫会持续不断地抓取网页,并且要对新抓到的网页进行更新。又称"通用爬虫",在搜索业务内,如百度、Google采用的都是增量型爬虫。

3)垂直型爬虫,FocusCrawler

垂直型爬虫关注在某一个固定的专题内容或者固定的行业网页。在互联网行业,存在千万种行业分类,垂直型爬虫要明确爬虫哪方面的内容,进而对此行业内进行抓取。一般垂直型搜索引擎,如携程,就会重点抓取出行方面的数据,不会考虑到食品类别的网页。



网络爬虫 URL 抓取策略有:

- ●IP 地址搜索策略
- ●广度优先
- ●深度优先
- ●最佳优先
- ●反向链接数策略
- ●Partial PageRank策略
- ●OPIC策略策略



基于IP地址的搜索策略

- 先赋予爬虫一个起始的 IP 地址,然后根据 IP 地址递增的方式搜索本口地址段后的每一个 WWW 地址中的文档,它完全不考虑各文档中指向其它 Web 站点的超级链接地址。
- 优点是搜索全面,能够发现那些没被其它文档引用 的新文档的信息源
- 缺点是不适合大规模搜索

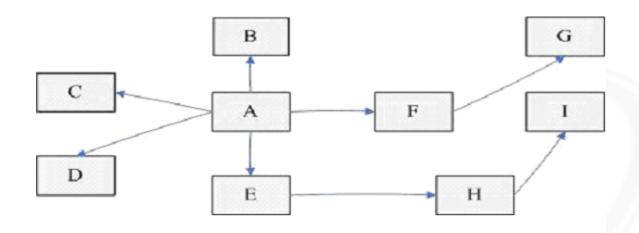


广度优先搜索策略

- 广度优先搜索策略是指在抓取过程中,在完成当前层次的搜索后,才进行下一层次的搜索。这样逐层搜索,依此类推。
- 该算法的设计和实现相对简单。在目前为覆盖尽可能多的网页,一般使用广度优先搜索方法。
- 很多研究者通过将广度优先搜索策略应用于主题爬虫中。 他们认为与初始 URL 在一定链接距离内的网页具有主题 相关性的概率很大。
- 另外一种方法是将广度优先搜索与网页过滤技术结合使用, 先用广度优先策略抓取网页, 再将其中无关的网页过滤掉。这些方法的缺点在于, 随着抓取网页的增多, 大量的无关网页将被下载并过滤, 算法的效率将变低。



广度优先搜索策略



● 使用广度优先策略抓取的顺序为: A-B、C、D、E、F-G、H-I。

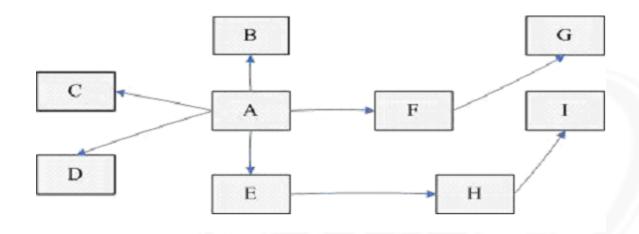


深度优先搜索策略

- 深度优先搜索在开发网络爬虫早期使用较多的方法之一, 目的是要达到叶结点,即不包含任何超链接的页面文件。
- 从起始页开始在当前 HTML 文件中,当一个超链被选择 后,被链接的 HTML 文件将执行深度优先搜索,一个链 接一个链接跟踪下去,处理完这条线路之后再转入下一 个起始页,继续跟踪链接。即在搜索其余的超链结果之 前必须先完整地搜索单独的一条链。
- 深度优先搜索沿着 HTML 文件上的超链走到不能再深入为止,然后返回到某一个 HTML 文件,再继续选择该 HTML 文件中的其他超链。当不再有其他超链可选择时,说明搜索已经结束。
- 这个方法有个优点是网络蜘蛛在设计的时候比较容易。



深度优先搜索策略



- 使用深度优先策略抓取的顺序为: A-F-G、E-H-I、B、C、D。
- 目前常见的是广度优先和最佳优先方法。



最佳优先搜索策略

- 最佳优先搜索策略按照一定的网页分析算法,先计算出 URL 描述文本的目标网页的相似度,设定一个值,并选取评价得分超过该值的一个或几个 URL 进行抓取。它只访问经过网页分析算法计算出的相关度大于给定的值的网页。
- 存在的一个问题是,在爬虫抓取路径上的很多相关网页可能被忽略,因为最佳优先策略是一种局部最优搜索算法。因此需要将最佳优先结合具体的应用进行改进,以跳出局部最优点。
- 有研究表明,这样的闭环调整可以将无关网页数量降低30%--90%。



反向链接数策略

- 反向链接数是指一个网页被其他网页链接指向的数量。 反向链接数表示的是一个网页的内容受到其他人的推荐 的程度。因此,很多时候搜索引擎的抓取系统会使用这 个指标来评价网页的重要程度,从而决定不同网页的抓 取先后顺序。
- 在真实的网络环境中,由于广告链接、作弊链接的存在, 反向链接数不能完全等他我那个也的重要程度。因此, 搜索引擎往往考虑一些可靠的反向链接数。



Partial PageRank策略

- Partial PageRank算法借鉴了PageRank算法的思想:对于已经下载的网页,连同待抓取URL队列中的URL,形成网页集合,计算每个页面的PageRank值,计算完之后,将待抓取URL队列中的URL按照PageRank值的大小排列,并按照该顺序抓取页面。
- 如果每次抓取一个页面,就重新计算PageRank值,一种 折中方案是:每抓取K个页面后,重新计算一次 PageRank值。但是这种情况还会有一个问题:对于已经 下载下来的页面中分析出的链接,也就是我们之前提到 的未知网页那一部分,暂时是没有PageRank值的。为了 解决这个问题,会给这些页面一个临时的PageRank值: 将这个网页所有入链传递进来的PageRank值进行汇总, 这样就形成了该未知页面的PageRank值,从而参与排序。



OPIC策略策略

● 该算法实际上也是对页面进行一个重要性打分。在算法 开始前,给所有页面一个相同的初始现金(cash)。当 下载了某个页面P之后,将P的现金分摊给所有从P中分析 出的链接,并且将P的现金清空。对于待抓取URL队列中 的所有页面按照现金数进行排序。



网络爬虫工具

Scrapy 是一套基于基于Twisted的异步处理框架,纯python 实现的爬虫框架,用户只需要定制开发几个模块就可以轻松的实现一个爬虫,用来抓取网页内容以及各种图片,非常之方便 github源代码: https://github.com/scrapy/scrap





网络爬虫工具

webmagic的是一个无须配置、便于二次开发的爬虫框架,它提供简单灵活的API,只需少量代码即可实现一个爬虫。webmagic采用完全模块化的设计,功能覆盖整个爬虫的生命周期(链接提取、页面下载、内容抽取、持久化),支持多线程抓取,分布式抓取,并支持自动重试、自定义UA/cookie等功能。

webmagic的使用文档: http://webmagic.io/docs/ 查看源代码: http://git.oschina.net/flashsword20/webmagic 特点: 功能覆盖整个爬虫生命周期,使用Xpath和正则表达式进行链接和内容的提取。





大数据获取

02

物联网数据

PART ON



物联网的发展

物联网是指在物理世界的实体中部署具有一定感知能力、计算能力和执行能力的各种信息传感设备,通过网络设施实现信息传输、协同和处理,从而实现广域或大范围的人与物、物与物之间信息交换需求的互联。





物联网的发展

● 物联网就是"物物相连的互联网"

- 物联网的核心和基础仍然是互联网,是在互联网基础上的延伸和扩展的网络;
- 其用户端延伸和扩展到了任何物品与物品之间,进行信息交换和 通讯。

● 三大特征:

- 全面感知;
- 可靠传送;
- 智能处理。



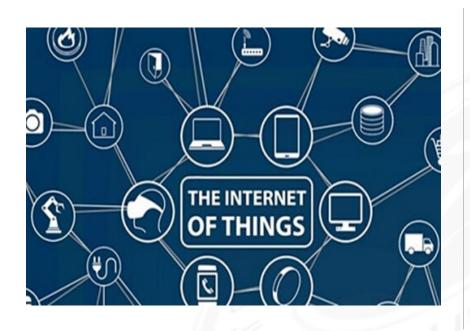


三大特征

- **全面感知**:利用RFID、传感器、二维码等能够随时随地 采集物体的动态信息。
- **可靠传送**:通过各种有线和无线网络与互联网融合,将 物体的信息实时准确地传递出去。
- **智能处理**: 物联网不仅仅提供了传感器的连接,其本身也具有智能处理的能力,能够对物体实施智能控制。



大数据与物联网



物联网产生大数据

我们现在处于大数据时代,随着物联网的发展,产生数据的终端已经由PC转向了包括PC、功能手机、智能手机、平板电脑等在内的多样化终端,物联网通过大家日常网络留下痕迹和脚印获取大量的数据。物联网一分钟就可以产生非常多的东西,全世界物联网虚拟网络上,产生大量的数据。

大数据助力物联网

大数据助力物联网,大数据是物联网中必须的关键技术,二者的结合能够为物联网系统和应用的发展带来更好的技术基础。大数据不仅仅只是收集各种数据,还要采用分类处理技术,基于处理需求对数据进行分类处理。通过分析数据找出问题,从而完善物联网系统。



大数据与物联网

物联网中大数据的来源

物联网不仅仅是烤箱、冰箱、恒温器组建的网络。虽然目前智能家电是物联网的主力军。但是他们仅仅是冰山一角。据预测,到2020年底,物联网设备规模将达到2120亿,包括我们想不到的:压缩机、发电机、涡轮机、鼓风机、石油钻采设备、传送带、内燃机车和医疗成像扫描仪等等。嵌入式传感器在这些机器和设备中利用物联网来传输度量为震动、温度、湿度、风速、位置、燃料消耗、辐射水平的这些数据。

物联网大数据的特点

物联网产生的大数据与一般的大数据有不同的特点。物联网的数据是异构的、多样性的、非结构和有噪声的,更大的不同是它的高增长率。物联网的数据有明显的颗粒性,其数据通常带有时间、位置、环境和行为等信息。物联网数据可以说也是社交数据,但不是人与人的交往信息,而是物与物,物与人的社会合作信息。





物联网大数据特点



物联网中的数据量更大

物联网的最主要特征之一是节点的海量性,除了人和服务器之外,物品、设备、传感网等都是物联网的组成节点,其数量规模远大于互联网;同时,物联网节点的数据生成频率远高于互联网,如传感节点多数处于全时工作状态,数据流源源不断。



物联网中的数据速率更高

一方面,物联网中数据海量性必然要求骨干网汇聚更多的数据,数据的传输速率要求更高;另一方面,由于物联网与真实物理世界直接关联,很多情况下需要实时访问、控制相应的节点和设备,因此需要高数据传输速率来支持相应的实时性。



物联网中的数据更加多样化

物联网涉及的应用范围广泛,从智慧城市、智慧交通、智慧物流、商品溯源,到智能家居、智慧 医疗、安防监控等,无一不是物联网应用范畴;在不同领域、不同行业,需要面对不同类型、不 同格式的应用数据,因此物联网中数据多样性更为突出。



物联网大数据获取-RFID

RFID (射频识别,俗称电子标签)技术是一种无接触的自动识别技术,利用射频信号及其空间耦合传输特性,实现对静态或移动待识别物体的自动识别,用于对采集点的信息进行"标准化"标识,。鉴于RFID技术可实现无接触的自动识别,全天候工作、识别穿透能力强、无接触磨损,可同时实现对多个物品的自动识别等诸多特点,将这一技术应用到物联网领域,使其与互联网、通信技术相结合,可实现全球范围内物品的跟踪与信息的共享,在物联网"识别"信息和近程通讯的层面中,起着至关重要的作用。



食品安全物联网



物联网大数据获取一传感器

传感器可以采集大量信息,它是许多装备和信息系统必备的信息摄取器件。若无传感器对最初信息的检测、交替和捕获,所有控制与测试都不能实现。即使是最先进的计算机,若是没有信息和可靠数据,都不能有效地发挥传感器本身的作用。传感器技术的突破和发展有3个方面:网络化、感知信息、智能化。

