**《计算机图形学》作业3**

姓名： 学号： 学院：

1. **计算以(30,0),(60,10),(80,30),(90,60),(90,90)为控制顶点的四次 Bezier 曲线在t = 处的值，并画出de Casteljau三角形。（25分）**

**（说明：de Casteljau三角形为如下格式）**

**图示

描述已自动生成**

1. **请简述一种网格细分算法的工作原理.（25分）**

1. **请简述基于二次误差度量的边坍缩算法原理。（25分）**

1. **请简述shadow mapping算法原理。（25分）**