Tabla de funciones utilizadas.

|  |  |
| --- | --- |
| FUNCIONES | UTILIDAD |
| Matriz | El numero de filas y columnas |
| Int i y j | Para detectar el estado de la matrices |
| opc | La decision de iniciar el juego |
| fila | La fila que se usara en una jugada |
| col | La columna que que se usara en una jugada |
| ganador | El que gano en el juego |
| turno | El turno en el que estan |
| Void gotoxy | Mueve el cursor de la ventana de texto a la posición según las coordenadas de x e y. |
| Void cls | Limpia la pantalla y dejar en valor neutro |