データベース設計書

| システム名 | 宝物管理システム | 作成者 | 深井 陽稀 | | |
|---------|-----------------------|-------|----------|--|--|
| 工程名 | WebプログラミングⅡ A | 作成日付 | 2024/1/9 | | |
| ドキュメント名 | 宝物管理システム データモデル設計書 | バージョン | v1. 0 | | |
| E-R図ID | ER001 | 更新者 | | | |
| 概要 | 宝物管理システムにおけるデータモデルを示す | 更新日付 | | | |

| E-R図ID | | ER001 | | 更新者 | | | | |
|---------------------------|-----------|-----------------------|------------|--------------------|------------|--|--|----|
| 概要 | | 宝物管理システムにおけるデータモデルを示す | | 更新日付 | | | | |
| | | | | | | | | |
| エンティティ一覧 | | | | | | | | |
| No. | 論理エンティティ名 | 物理エンティティ名 エンティティ種別 | | 定義 | | | | |
| 1 | アカウント | Accounts | マスター | アカウントを管理する。 | | | | |
| 2 | 宝物 | Treasures | イベント | 宝物を管理する。 | | | | |
| 3 | カテゴリ | Categories | イベント | カテゴリを管理する。 | | | | |
| 4 アイテム | | Items | ns イベント | | アイテムを管理する。 | | | |
| 5 | 所持アイテム | Hasitems | イベント | 所持しているアイテムを管理する。 | | | | |
| 6 | 獲得履歴 | Histories | イベント | 獲得した宝物の履歴を管理する。 | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| E-R | L モデル図 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | アカウ | ,,,, | 宝物 | カテ= | ÷ | | | |
| | 7 73.7 | | - 土初 | カナ- | 1') | | | |
| アカウント! ニックネー. パスワード | | D(PK)* 宝 | 物ID(PK)* | カテゴリID(| PK)* | | | |
| | | | | カテゴリ名 [・] | - | | | |
| | | | 要説明 | ,,, – , | | | | |
| | レベル* | | | | | | | |
| | | | テゴリID(FK)* | | | | | |
| | ポイント* | | ノク* | | | | | |
| | ランク* | | 恪* | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | 獲得 |
| | マセウント | | 5-5-5 · L | マノニノロ | /DI/)* | | | |

獲得履歴 | 所持アイテム | アイテム(列挙型) | アカウント | ID(PK)(FK)* | アイテム | 別果説明 | 消費ポイント*