データベース設計書

/ / / / / / / / / / / / / / / / /				
システム名	宝物管理システム	作成者	深井 陽稀	
工程名	Webプログラミング Ⅱ B	作成日付	2024/1/9	
ドキュメント名	宝物管理システム データモデル設計書	バージョン	v1. 0	
E-R図ID	ER001	更新者		
概要	宝物管理システムにおけるデータモデルを示す	更新日付		

概要		宝物管理システムにおける・	データモデルを示す	更新日付	
	 ティティー覧				
	<u> </u>	44-777-1	(*.p.)		
No.	論理エンティティ名	物理エンティティ名	エンティティ種別	定義	
1	アカウント	Accounts	マスター	アカウントを管理する。	
2	宝物 Treasures		イベント	宝物を管理する。	
3	カテゴリ	Categories	イベント	カテゴリを管理する。	
4	アイテム	Items	イベント	アイテムを管理する。 所持しているアイテムを管理する。 獲得した宝物の履歴を管理する。	
5	所持アイテム	HasItems	イベント		
6	6 獲得履歴	Histories	イベント		
_D	<u> </u> モデル図			<u> </u>	
ニックネーム* 宝特 パスワード* 概要 レベル* カラ		物名* 要説明 テーゴリID(FK)* 	カテゴリ カテゴリID(PK)* カテゴリ名*		
	獲得	愛歴	所持アイテム	アイテム(列挙型)	