### 示例文件夹目录 D:\\:

├ flutter

│ ├─ flutterSdk # 存放 flutter sdk

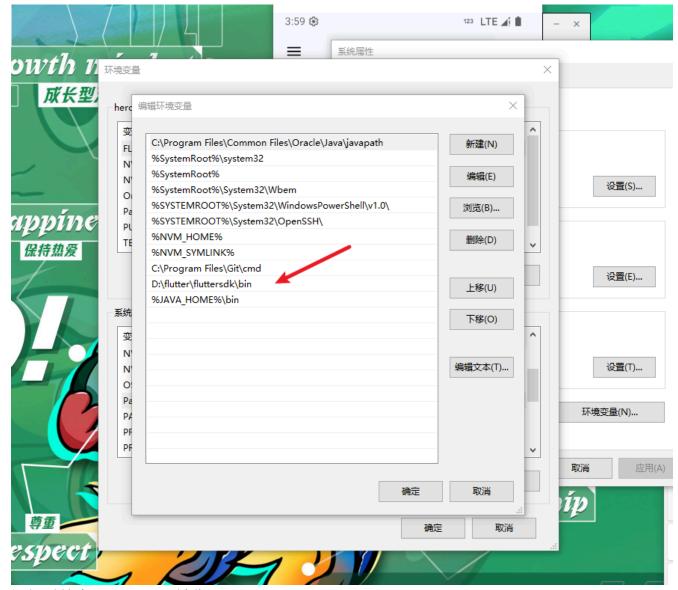
│ ├─ androidStudio # 存放 androidStudio 编辑器

├ androidSdk # 存放 android sdk

### 官方中文文档

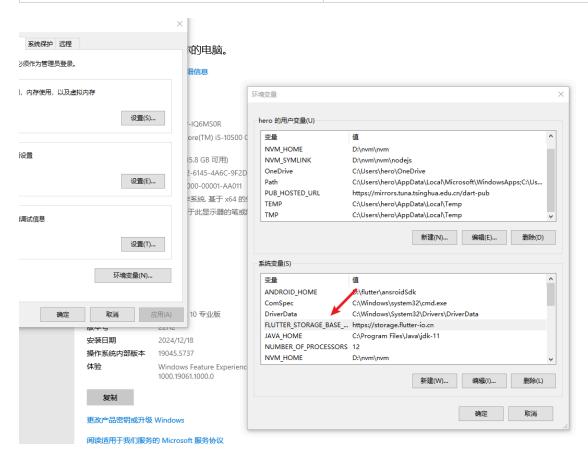
#### 安装 flutter sdk

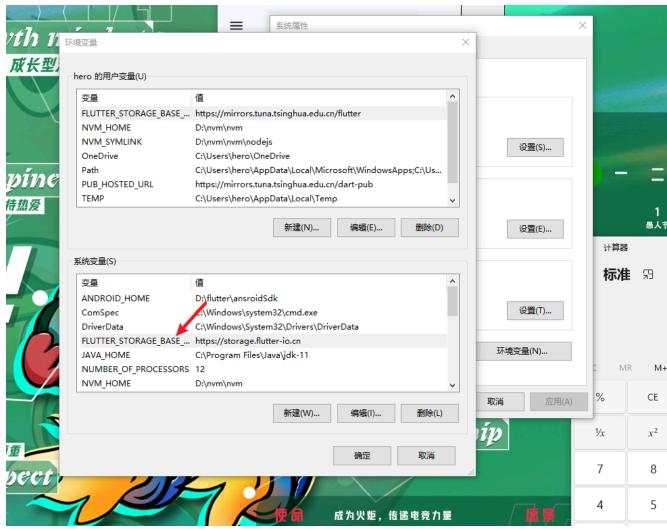
- 1. 安装 flutter sdk
- 2. 配置系统环境变量
  - Path 中添加 flutter/bin 例如: D:\flutter\flutterSdk\bin



• 添加系统变量.用于配置镜像

变量名	变量值	
PUB_HOSTED_URL	https://pub.flutter-io.cn	
FLUTTER_STORAGE_BASE_URL	https://storage.flutter-io.cn	

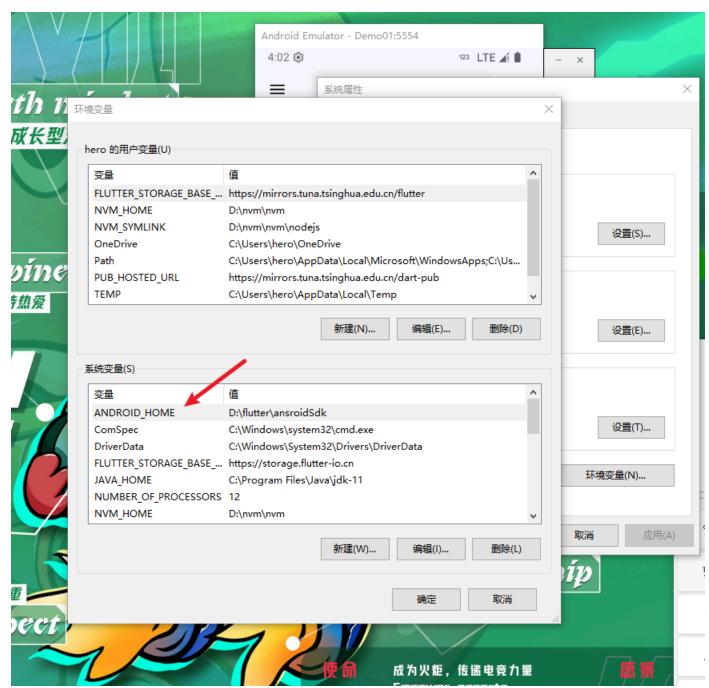




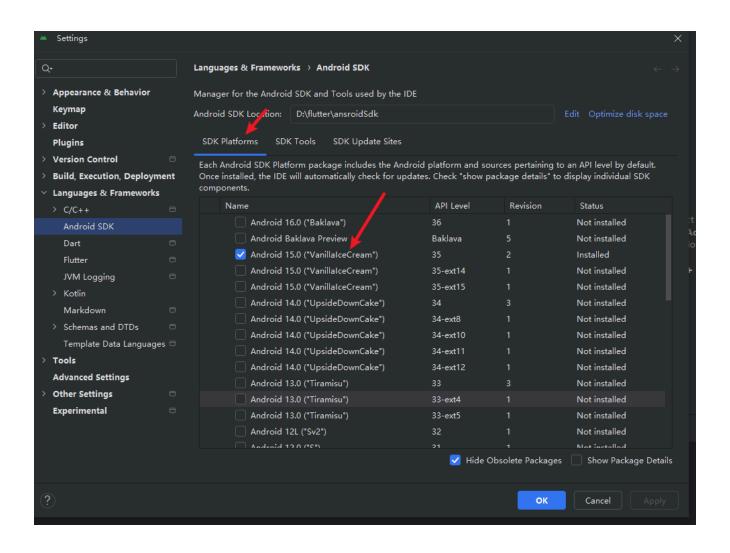
- 3. cmd 中执行 flutter --version 查看是否安装成功
- 4. cmd 中执行 flutter doctor 查看运行环境以及支持的平台

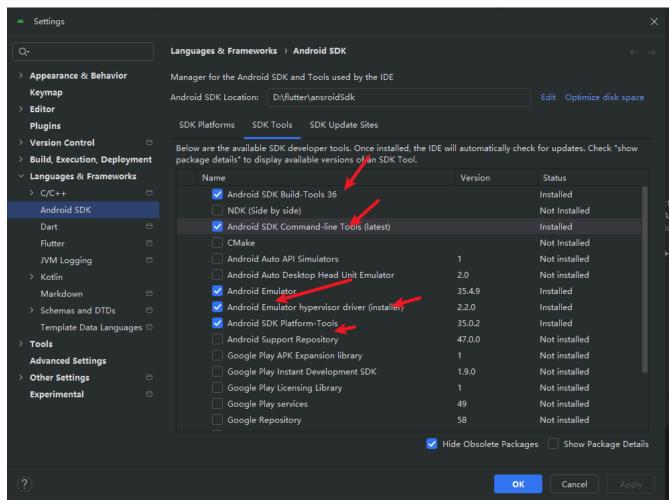
### 安装 android 工具链

- 1. 安装 android sdk
- 2. 配置系统环境变量 ANDROID\_HOME 为 sdk 路径 例如: D:\flutter\ansroidSdk

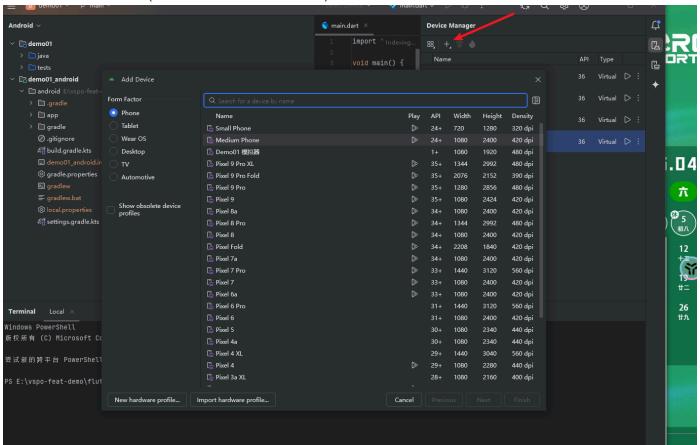


- 3. androidStudio 中安装 plugin: flutter + dart 插件
- 4. 设置中 Android SDK 安装以下组件
  - Android SDK Platform, API 35.0.2
  - Android SDK Command-line Tools
  - Android SDK Build-Tools
  - Android SDK Platform-Tools
  - Android Emulator



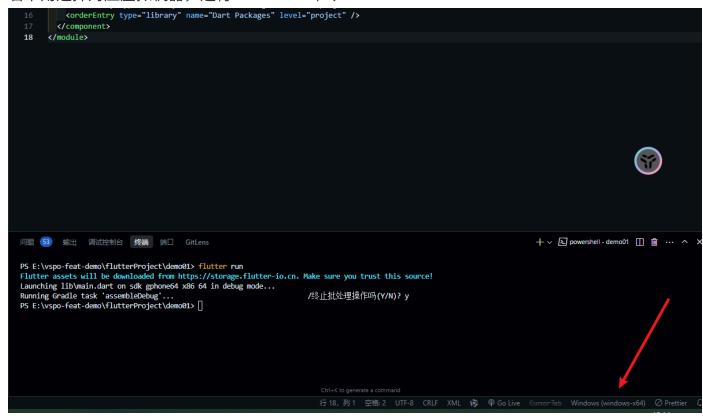


5. 配置 Android 模拟器(在 vscode 中配置也可以)



### vscode 编辑器配置

- 1. 安装 flutter 插件 (会自动安装 dart 插件)
- 2. 右下角选择对应虚拟机器,运行 flutter run 命令



以上完成后,在 cmd 中运行 flutter doctor 查看是否正常 目前有证书 license 问题,需要按提示运行 flutter doctor --android-licenses

解决证书问题后,就只剩 Windows apps 的问题了

创建 flutter 项目

flutter create demo01

运行 flutter run 命令

可能会出现 Running Gradle task 'assembleDebug'... 报错问题

### 解决方法:

先尝试 3 是否成功,如果不成功按照以下顺序解决

- 1. 安装 java 11 环境 java11 下载地址
- 2. 配置系统环境变量
  - 新建 JAVA HOME 变量,值为 java 安装路径 例如: C:\Program Files\Java\jdk-11.0.13
  - 新建 PATH 变量,值为 %JAVA HOME%\bin
  - 运行 cmd 命令, 查看 java -version 是否正常
- 3. 更改 gradle 配置文件 \android\gradle\wrapper\gradle-wrapper.properties

```
# distributionUrl=https\://services.gradle.org/distributions/gradle-8.10.2-all.zip
distributionUrl=https://mirrors.aliyun.com/macports/distfiles/gradle/gradle-8.10.2-all.zip
```

## flutter devtools

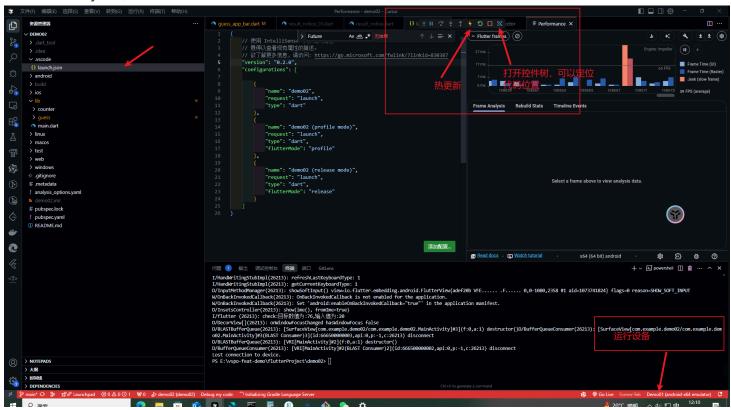
vscode 中 ctrl + shift + P

Flutter: Open DevTools Performance Page 显示性能分析页面

Flutter: Open DevTools Widget inspector Page 显示控件树,定位控件的代码位置

# 断点调试(日常开发使用)

配置 launch.json,项目根目录添加使用默认生成的配置文件就可以



## 真机调试

连接手机后,开启开发者选项,直接控制台 flutter run 会自动检测,同意即可,然后选择对应的自己设备如果没有网络权限开启网络权限 crtl+P 搜索 AndroidManifest.xml 文件添加

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```

#### 音频权限

```
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
```

### 一些真机调试相关命令

# 查看设备列表

flutter devices

# 多设备可以指定设备id

flutter run --device-id=<your\_device\_id>

# 正常启动,可以选择自己的设备

flutter run

- # 如果失败可以尝试先清空build文件夹
- # 重新获取依赖包
- # 重新启动

flutter clean

flutter pub get

flutter run



输入 0~99 数字



点击生成随机数值



安装包

## 插件市场

方案一 pubspec.yaml 中直接添加然后执行

flutter pub get

方案二(正常使用)

flutter pub add xxxx(包名)