INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

Aula 25

As sentenças condicionais do MATLAB nos permite escrever programas que tomam decisões.

A sentença if

If expressão lógica sentenças end

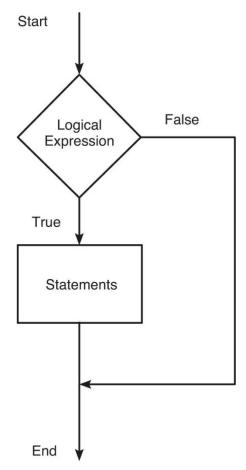


Figure 4.1–2 Flowchart representation of the verbal description of the if statement.

```
A sentença if
If expressão lógica
 sentenças
end
x = input('entre com um numero ');
if x >= 0
   y = sqrt(x)
end
>> teste_if_1
                         >> teste_if_1
entre com um numero 9 entre com um numero -9
y =
```

A sentença if

```
If expressão lógica — Expressão composta
 sentenças
end
x = input('entre com o valor de x ');
y = input('entre com o valor de y ');
z = 0;
w = 0;
if (x >= 0) & (y >= 0)
    z = sqrt(x) + sqrt(y)
    w = sqrt(x*y)
```

end

```
x = input('entre com o valor de x ');
y = input('entre com o valor de y ');
z = 0;
w = 0;
if (x >= 0) & (y >= 0)
    z = sqrt(x) + sqrt(y)
    w = sqrt(x*y)
end
```

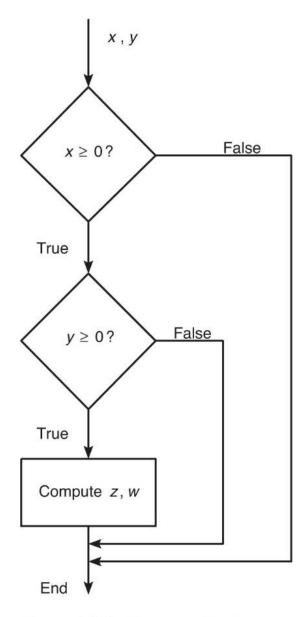


Figure 4.4–1 Flowchart illustrating two logical tests.

>>

>> teste_if_2 entre com o valore de x 9 entre com o valore de y 16 >> teste_if_2 entre com o valore de x -9 entre com o valore de y -16

z =

7

W =

12

Aninhamento de sentenças condicionais

```
A sentença if

If expressão lógica 1
grupo de sentenças 1
if expressão lógica 2
grupo de sentenças 2
end
end
```

A sentença else

If expressão lógica 1 grupo de sentenças 1 else grupo de sentenças 2 end

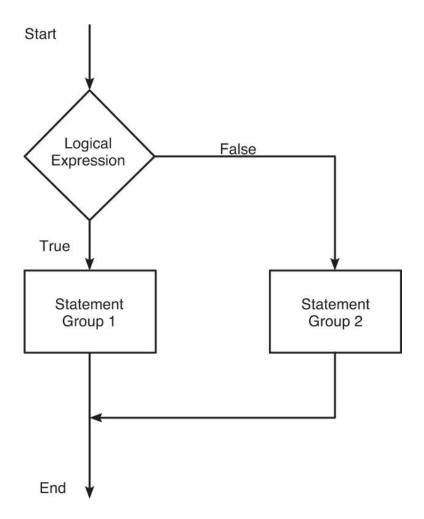


Figure 4.4–2 Flowchart of the else structure.

```
A sentença else
If expressão lógica 1
 grupo de sentenças 1
else
  grupo de sentenças 2
end
x = input('entre com o valor de x ');
if (x >= 0)
    y = sqrt(x)
else
    y = \exp(x) - 1
end
```

```
x = input('entre com o valor de x ');
if (x >= 0)
     y = sqrt(x)
else
     y = \exp(x) - 1
end
>> clear
>> teste_if_else_1
entre com o valor de x 16
y =
  4
>> teste_if_else_1
entre com o valor de x -3
y =
 -0.9502
```

A expressão lógica pode ser um arranjo

O retorno será verdadeiro apenas quando todos os elementos da expressão lógica são verdadeiros !!

```
x = [4, -9, 25];
if (x < 0)
    disp('Um ou mais elementos de x são negativos. ')
else
    y = sqrt(x)
end</pre>
```

```
x = [4, -9, 25];
if (x < 0)
    disp('Um ou mais elementos de x são negativos. ')
else
    y = sqrt(x)
end
>> teste_if_else_2
y =
2.0000 + 0.0000i  0.0000 + 3.0000i  5.0000 + 0.0000i
```

```
x = [4, -9, 25];
t = x < 0
if (x < 0)
    disp('Um ou mais elementos de x são negativos. ')
else
    y = sqrt(x)
end
>> teste_if_else_3
t =
 1×3 logical array
 0 1 0
y =
 2.0000 + 0.0000i 0.0000 + 3.0000i 5.0000 + 0.0000i
```

A sentença elseif

If expressão lógica 1
grupo de sentenças 1
elseif expressão lógica 2
grupo de sentenças 2
else
grupo de sentenças 3
end

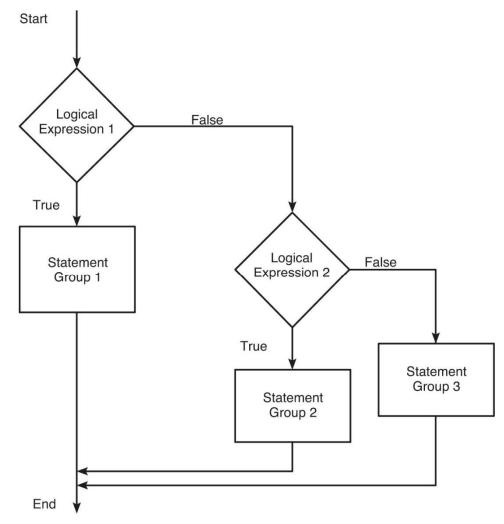


Figure 4.4–3 Flowchart for the general if structure.

$$y = \ln x$$
 se $x \ge 5$ e que $y = \sqrt{x}$ se $0 \le x \le 5$

```
y = \ln x se x \ge 5 e que y = \sqrt{x} se 0 \le x \le 5
```

```
x = input('entre com o valor de x ');
if (x >= 5)
    y = log(x)
else
    if x >= 0
        y = sqrt(x)
    end
end
```

```
x = input('entre com o valor de x ');
if (x >= 5)
    y = log(x)
elseif x >= 0
    y = sqrt(x)
end
```

$$y = \ln x$$
 se $x > 10$, $y = \sqrt{x}$ se $0 \le x \le 10$, $e \ y = e^x - 1$ para $x < 0$

```
y = \ln x se x > 10, y = \sqrt{x} se 0 \le x \le 10, e \ y = e^x - 1 para x < 0
x = input('entre com o valor de x ');
if (x > 10)
     y = log(x)
elseif x >= 0
     y = sqrt(x)
                                     >> teste_if_else_6
else
                                     entre com o valor de x 16
   y = \exp(x) - 1
                                     y =
end
                                       2.7726
                                     >> teste_if_else_6
                                     entre com o valor de x -3
                                     y =
                                       -0.9502
```