

# INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

Aula 3

# Arranjo

- Um dos pontos fortes do MATLAB é a sua habilidade em manipular coleções de números, chamadas *arranjos*, como se elas fossem uma única variável.
- Um arranjo numérico é uma coleção ordenada de números (um conjunto de números arranjados em uma ordem específica).
- Ex: 0, 4, 3 e 6 ;  $x = [0, 4, 3, 6]$  ;  $x = [ 0 \ 4 \ 3 \ 6]$  também funciona, mas é preferível colocar vírgulas para melhorar a legibilidade e evitar erros.
- Ex:  $y = [ 6, 3, 4, 0]$  é diferente de  $x$ , porque a ordem dos números é diferente.
- Pode-se considerar que arranjo  $[0, 4, 3, 6]$  possui uma linha e quatro colunas, e é um subcaso de uma matriz, que possui múltiplas linhas e colunas. As matrizes também são indicadas por colchetes

# Arranjo

- Considerando dois arranjos,  $x$  e  $y$ , soma é igual a  $z$ ,  $z = x + y$ . Para calcular  $z$  o Matlab soma todos números correspondentes em  $x$  e  $y$ .

```
>> x = [0, 1, 2, 3]
```

```
x =
```

```
    0    1    2    3
```

```
>> y = [ 6, 3, 4, 0]
```

```
y =
```

```
    6    3    4    0
```

```
>> z = x + y
```

```
z =
```

```
    6    4    6    3
```

# Arranjo

- Não é necessário digitar todos os números em um arranjo se eles forem igualmente espaçados.
- Apenas digita o primeiro número e o último número, com espaçamento no meio, separados por dois pontos, nesta operação os colchetes não precisam ser utilizados.

```
>> u = 1:1:10
```

```
u =
```

```
Columns 1 through 9
```

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9
```

```
Column 10
```

```
10
```

- `length` : determina quantos valores há em arranjo.

```
>> length(u)
```

```
ans =
```

```
10
```

# Arranjo

- Arranjo linha

```
>> x = [0, 1, 2, 3]
```

```
x =
```

```
0    1    2    3
```

- Arranjo coluna

```
x = [0; 1; 2; 3]
```

```
x =
```

```
0
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```

# Funções Internas

Exemplo de algumas funções internas do MATLAB

Function	MATLAB syntax <sup>1</sup>
$e^x$	<code>exp(x)</code>
$\sqrt{x}$	<code>sqrt(x)</code>
$\ln x$	<code>log(x)</code>
$\log_{10} x$	<code>log10(x)</code>
$\cos x$	<code>cos(x)</code>
$\sin x$	<code>sin(x)</code>
$\tan x$	<code>tan(x)</code>
$\cos^{-1} x$	<code>acos(x)</code>
$\sin^{-1} x$	<code>asin(x)</code>
$\tan^{-1} x$	<code>atan(x)</code>

- As funções trigonométricas listadas utilizam medidas em radianos.
- As funções que terminam em d, tais como `sind(x)` e `cosd(x)`, consideram o argumento x em graus.
- As funções inversas, com `atand(x)`, retornam valores em graus.

# Trabalhando com arquivos

- Arquivos de funções do MATLAB e arquivos de programas são salvos com a extensão .m, sendo chamados de arquivos M.
- Os arquivos M são ASCII (arquivos de texto), podendo ser criados em simples processadores de texto (ex: Wordpad, notepad, notepad++).
- Os arquivos MAT possuem a extensão .mat e são utilizados para salvar os nomes e os valores das variáveis criadas durante a sessão do MATLAB.
- Os arquivos MAT são binários que geralmente podem ser lidos apenas pelo software que o criou.

# Trabalhando com arquivos

- Supondo que foi criado o programa problema1.m
1. O MATLAB primeiro checa para ver se problema1 é uma variável, se for, exibe seu valor.
  2. Se não, o MATLAB então checa para se problema1 é um dos seus próprios comandos, em caso afirmativo, ele o executa.
  3. Se não, o MATLAB então procura no diretório atual por um arquivo com o nome problema1, se encontrar, executa.
  4. Se não o MATLAB então busca por problema1.m em ordem nos diretórios em seu caminho de busca e, caso o encontre, ele o executa.



# Trabalhando com arquivos

- O comando *path* exibe o caminho de busca no MATLAB
- *cd* dirname, muda o diretório atual para o diretório dirname. Ex: *cd* C:\Users\João
- *pwd*, exibe o diretório atual.
- *dir*, lista todos os arquivos no diretório atual.
- *addpath* dirname, adiciona o diretório dirname no caminho de busca.
- *rmpath* dirname, remove o diretório de dirname do caminho de busca.
- *what*, lista arquivos do MATLAB no diretório local.
- *which* item, exibe o nome do caminho de item se item for uma função ou arquivo do MATLAB.
- *pathtool*, inicializa a ferramenta Set Path.

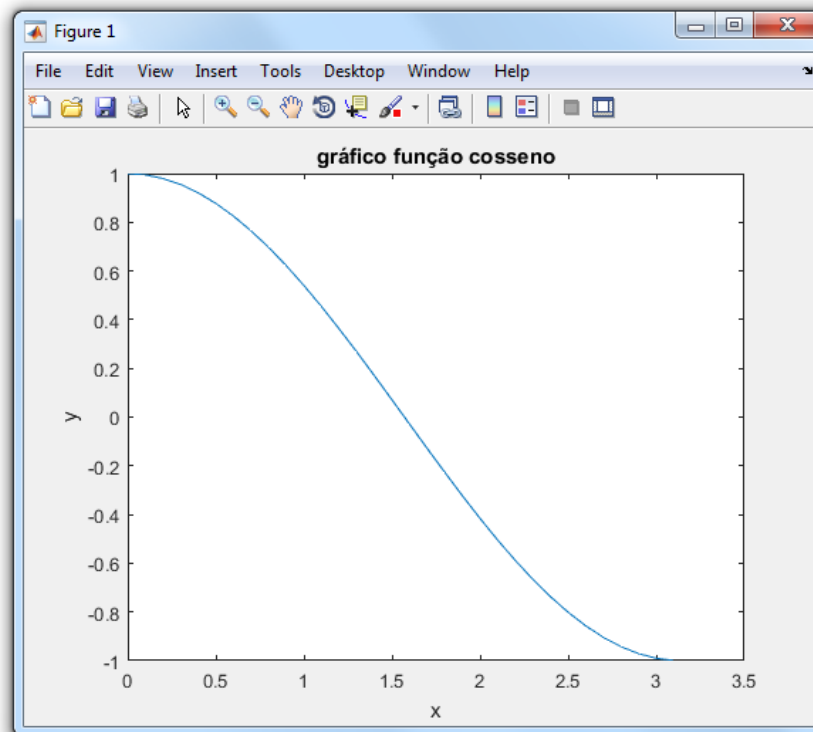
# Plotando com MATLAB

- `plot(x,y)`, gera uma plotagem do arranjo `y` (ordenadas) *versus* o arranjo `x` (abscissas) em eixos lineares.

Command Window

New to MATLAB? See resources for [Getting Started](#).

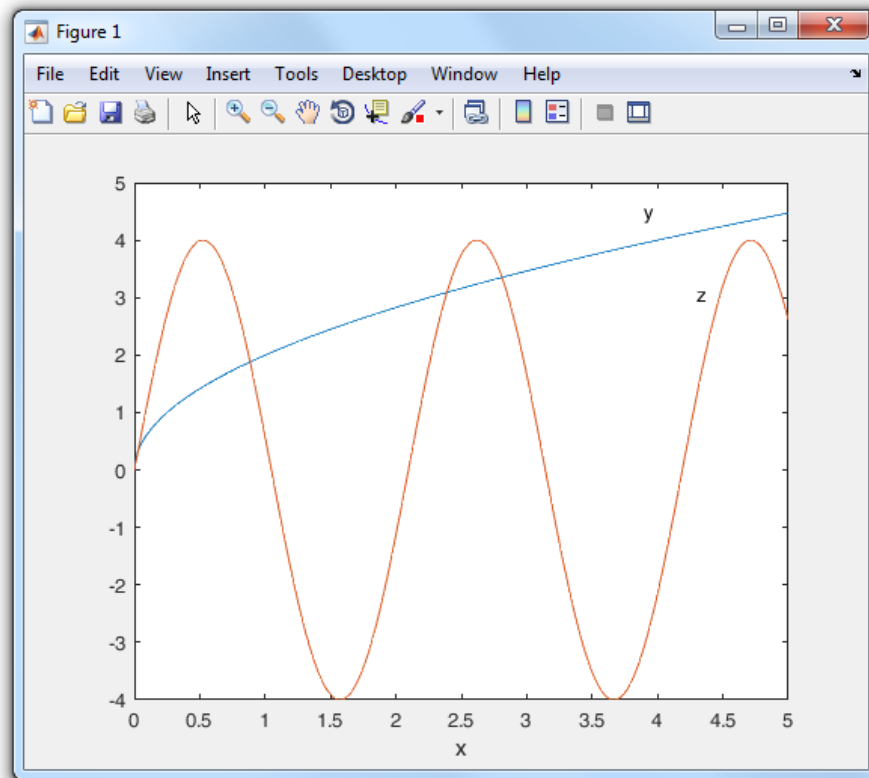
```
>> x = 0:0.1:pi;  
>> y = cos(x);  
>> plot(x,y),xlabel('x'),ylabel('y'),title('gráfico função cosseno')  
fx >>
```



# Plotando com MATLAB

- Plotagens sobrepostas

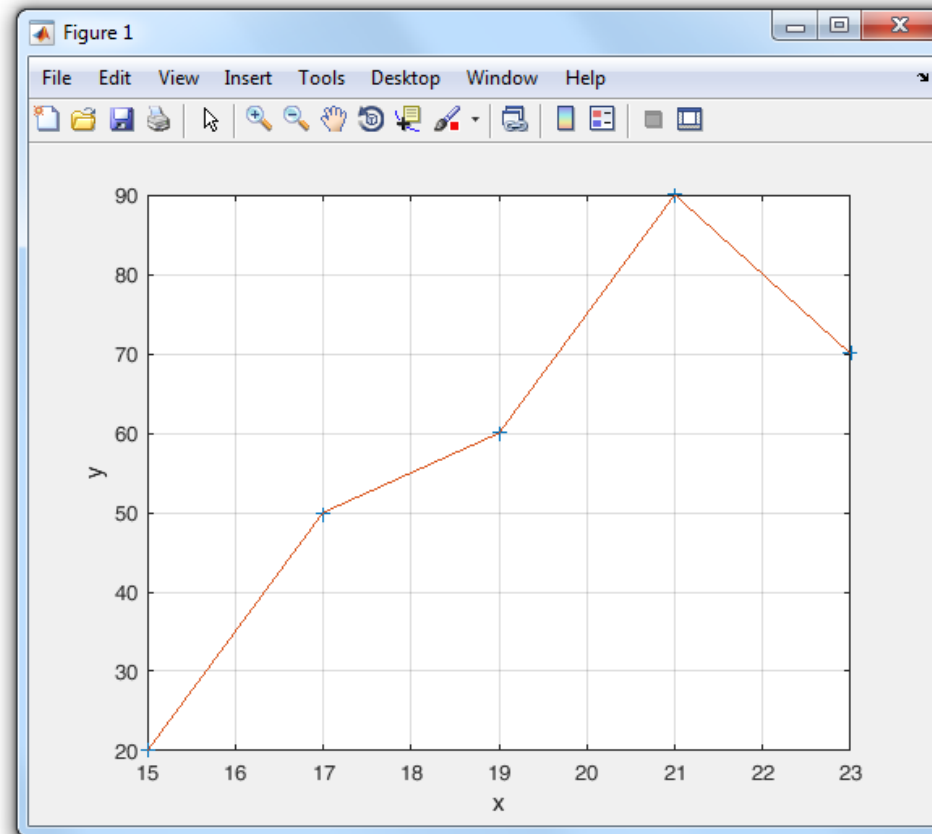
```
>> x = 0:0.01:5;  
>> y = 2*sqrt(x);  
>> z = 4*sin(3*x);  
>> plot(x,y,x,z), xlabel('x'), gtext('y'), gtext('z')  
fx >>
```



# Plotando com MATLAB

- Marcadores de dados

```
>> x = 15:2:23;  
>> y = [20,50,60,90,70];  
>> plot(x,y,'+',x,y), xlabel('x'),ylabel('y'),grid  
fx >>
```



# Equações Algébricas lineares

- O operador de divisão à esquerda ( \ ) pode ser utilizado no MATLAB para solucionar sistemas de equações algébricas lineares

$$6x + 12y + 4z = 70$$

$$7x - 2y + 3z = 5$$

$$2x + 8y - 9z = 64$$

```
>> A = [6, 12, 4; 7, -2, 3; 2, 8, -9];
```

```
>> B = [70; 5 ;64];      %Matriz Coluna
```

```
>> X = A\B
```

```
X =
```

```
    3
```

```
    5
```

```
   -2
```

```
>>
```

# Equações Algébricas lineares

- Exercício

$$\begin{aligned}6x - 4y + 8z &= 70 \\ -5x - 3y + 7z &= 5 \\ 14x + 9y - 5z &= -67\end{aligned}$$

Resposta (  $x = 2$ ,  $y = 5$ ,  $z = 10$ )