# INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

Aula 17

round(x) – Arredonda para o inteiro mais próximo.

```
>> round(4.7456)

ans =

5

>> round(2.0492)

ans =

2
```

round(x) – Arredonda para o inteiro mais próximo.

fix(x) – Arredonda para o inteiro mais próximo em direção a zero.

ceil(x) – Arredonda para o inteiro mais próximo em direção a +infinito.

floor(x) – Arredonda para o inteiro mais próximo em direção a -infinito.

$$>$$
 y = [2.3, 2.6, 3.9]

$$>> y = [-2.3, -2.6, 3.9]$$

**y** =

**y** =

2.3000 2.6000 3.9000

-2.3000 -2.6000 3.9000

>> floor(y)

>> floor(y)

ans =

ans =

2 2 3

-3 -3 3

floor(x) – Arredonda para o inteiro mais próximo em direção a -infinito.

$$>> y = [-2.3, -2.6, 3.9]$$

$$>> y = [-2.3, -2.6, 3.9]$$

**y** =

**y** =

-2.3000 -2.6000 3.9000

-2.3000 -2.6000 3.9000

>> floor(y)

>> fix(y)

ans =

ans =

-3 -3 3

-2 -2 3

abs(x) – Retorna o valor absoluto de x.

cos(x) Cosseno; cos x.

cot(x) Cotangente; cot x.

csc(x) Cossecante; csc x.

sec(x) Secante; sec x.

sin(x) Seno; sin x.

tan(x) Tangente; tan x.

Ângulos em Radianos

acos (x) Arco cosseno; arccos x.

acot (x) Arco cotangente; arccot x.

acsc (x) Arco cossecant; arccsc x.

asec (x) Arco secante; arcsec x.

asin (x) Arco seno; arcsin x.

atan (x) Arco Tangente; arctan x.

Ângulos em Radianos

rad2deg(x) - Converte ângulo x de radianos para graus

>> rad2deg(pi)

ans =

180

>> deg2rad(180)

ans =

3.1416

Graus = x \* (180/pi)

Radianos = (pi/180)\*x

atan2(y,x)

Arco tangente de quarto quadrantes.

Determina o arco tangente, em que x e y são as coordenadas de um ponto

```
>> atan2(1,1)

ans =

0.7854

>> rad2deg(0.7854)

ans =

45.0001
```