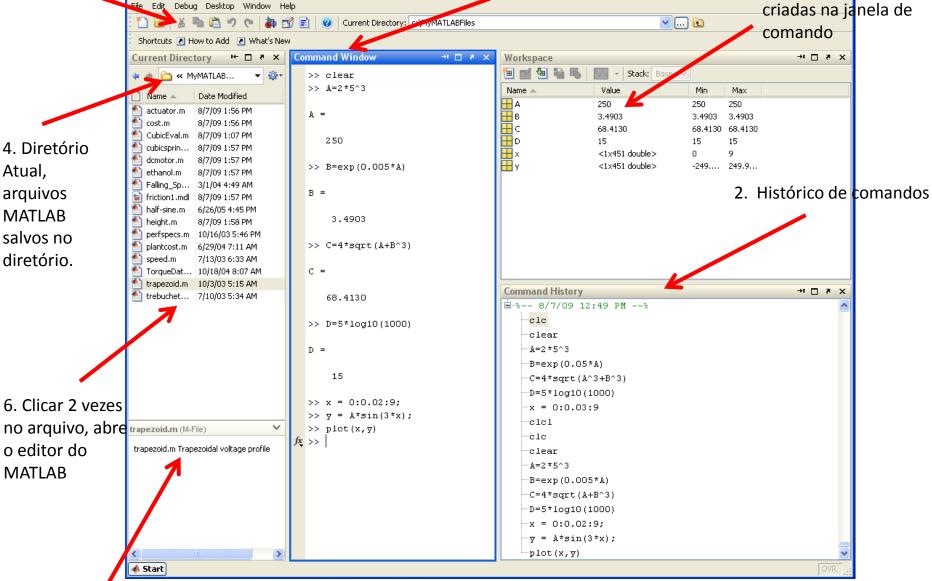
INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

Área de Trabalho do MATLAB

5. Barra de ferramentas

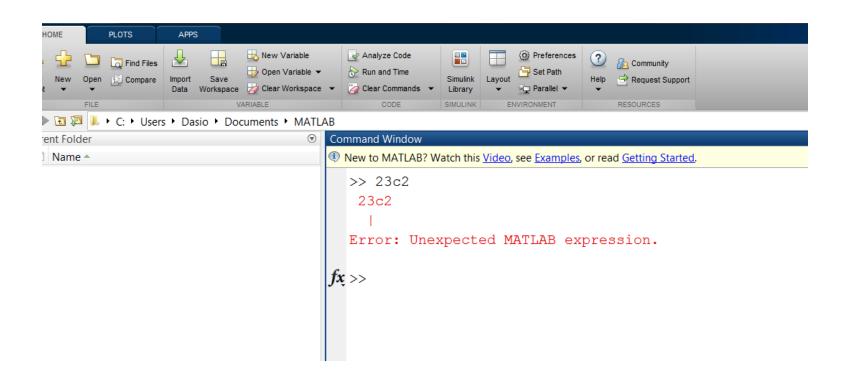
1. Digitar linhas de comandos

3. Espaço de trabalho, memória, variáveis



7. Exibe comentários sobre o arquivo selecionado. Arquivo .m -> MATLAB, Arquivo .mdl -> Simulink

Se cometer algum erro de digitação, pressione **Enter** até aparecer o prompt (>>) e redigite a linha



- Usar tecla direcional superior (↑) para rever comandos já inseridos.
- Utilize a tecla direcional (↓) para caminhar para frente ao longo da lista de comandos já inseridos.
- Quando encontrar a linha desejada, pode editá-la utilizando as teclas direcionais esquerda e direita (←e→) e as teclas Backspace e
 Delete.
- Pressione Enter para executar o comando

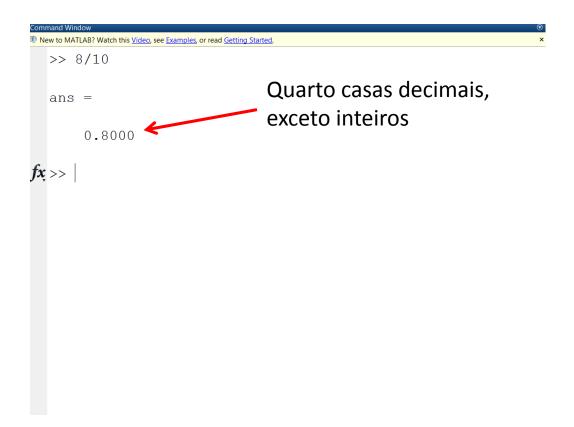
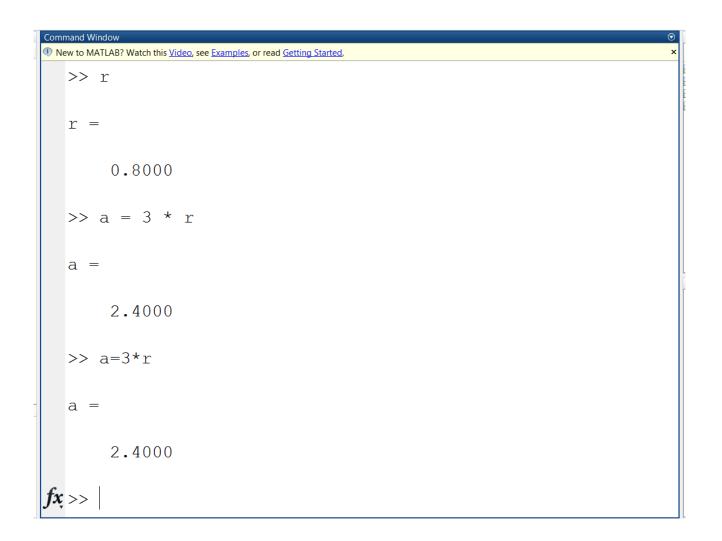
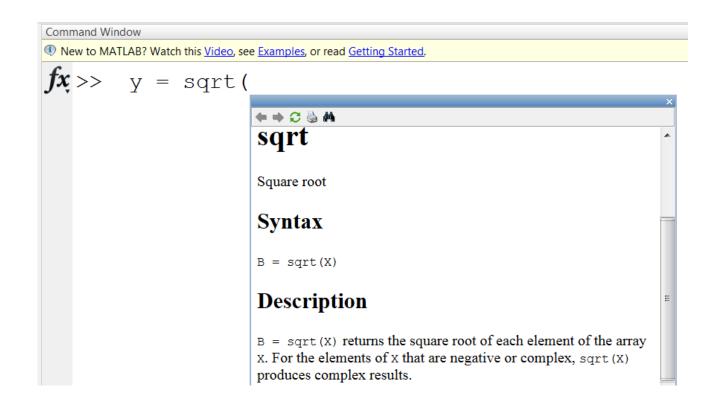


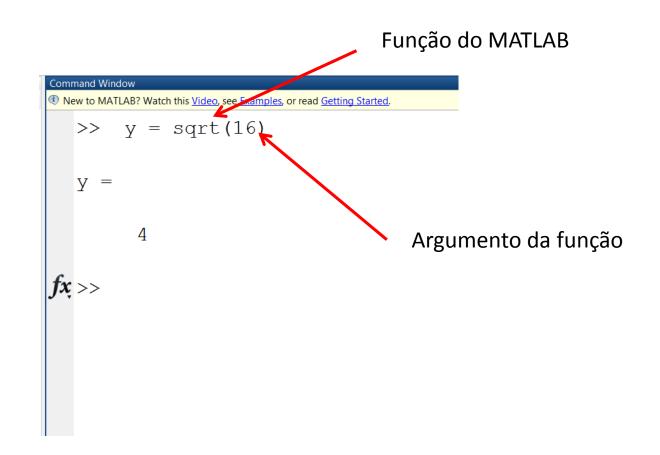
TABELA 1.1-1 Operações aritméticas escalares

Símbolo	Operação	Forma no MATLAB
^	exponenciação: a^b	a^b
*	multiplicação: ab	a*b
1	divisão à direita: $a/b = \frac{a}{b}$	a/b
\	divisão à esquerda: $a \ b = \frac{b}{a}$	a\b
+	adição: $a+b$	a+b
<u>.</u>	subtração: $a - b$	a-b

```
>> 8/10
ans =
     0.8000
>> 5*ans
ans =
>> r=8/10
   0.8000
>> r
   0.8000
>> s=20*r
s =
   16
```







Escalar é um número único

• Variável escalar é uma variável que contém número único

TABELA 1.1-2	Ordem de	precedência
---------------------	----------	-------------

Precedência	Operação Operação	
Primeiro	Parênteses, a começar pelo par mais interno.	
Segundo	Exponenciação, da esquerda para a direita.	
Terceiro	Multiplicação e divisão com igual precedência, da esquerda para a direita.	
Quarto	Adição e subtração com igual precedência, da esquerda para a direita.	

```
>> 8 + 3*5
ans =
   23
>> 8 + (3*5)
ans =
    23
>> (8 + 3) *5
ans =
    55
\Rightarrow 4^2 - 12 - 8/4*2
ans =
>>4^2 - 12 - 8/(4*2)
ans =
```

```
>> 3*4^2 + 5
ans =
 53
>> (3*4)^2 + 5
ans =
  149
>>27^(1/3) + 32^(0.2)
ans =
>>27^(1/3) + 32^0.2
ans =
>>27^1/3 + 32^0.2
ans =
     11
```

- Na dúvida sempre coloque parênteses
- Utiliza parênteses sempre para melhorar a legibilidade de seus programas no MATLAB

Resposta Exercício

```
>> 6 * (10/13) + (18/(5*7)) + 5*(9^2)

ans =

410.1297

>> 6*(35^(1/4)) + 14^0.35

ans =

17.1123
```

O operador de atribuição

- O sinal = é chamado no MATLAB de operador de atribuição
- Ex: x = 3, você está dizendo ao MATLAB para atribuir 3 à variável x
- No MATLAB é possível digitar x = x + 2, na matemática a equação é invalida, pois daria 0 = 2.

$$>> x = 3$$

 $\chi =$

3

$$>> x = x + 2$$

x =

5

O operador de atribuição

 No MATLAB a variável do lado esquerdo do operador = é substituída pelo valor gerado pela conta do lado direito.

$$y = 1$$

1

$$>> x = y + 5$$

x =

6

Apenas uma variável deve estar do lado esquerdo do operador =

O operador de atribuição

Apenas uma variável deve estar do lado esquerdo do operador =

Error: The expression to the left of the equals sign is not a valid target for an assignment.

Error: The expression to the left of the equals sign is not a valid target for an assignment.

Nomes das Variáveis

- Os nomes das variáveis devem começar com uma letra
- O restante do nome pode conter letras, dígitos e traços inferiores (underscore).
- O MATLAB é sensível a maiúsculas e minúsculas.
- Exemplos de cinco variáveis diferentes:

speed, Speed, SPEED, Speed_1 e Speed_2.

clc - Limpa a janela de comandos.

clear – Remove todas as variáveis da memória

clear var1, var2 - Remove as variáveis var1 e var2 da memória.

Exist ('name') – Determina se exite um arquivo ou variável com o nome 'name'

quit - Fecha o MATLAB

who – lista todas as variáveis da memória

whos – lista todas as variáveis e tamanhos e indica se elas possuem parte imaginária.

: - Dois pontos; gera um arranjo com elementos igualmente espaçados.

Exemplo:

a =

Columns 1 through 9

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Column 10

10

, - Vírgula, separa elementos de um arranjo.

a =

1

b =

2

; - Ponto e vírgula; suprime impressão na tela; também indica uma nova linha em um arranjo.

a =

10

>> a = 10;

>> b = 25;

... – Reticências; continua uma linha.

>> d = 3 + ...

2

d =

Teclas Tab e direcionais

Recuperação inteligente

Letra + ↑ : Recupera a última linha digitada que se inicia com a letra digitada

Complementação com Tab

Letra + **Tab** : O MATLAB completa o nome de uma função, variável, ou arquivo se você digitar as primeiras letras do nome e pressionar a tecla **Tab**.

Deletando e Removendo

Delete (Del): deleta caractere no cursor

Backspace: deletar carctere antes do cursor

Esc: apaga toda a linha

Crtl + k : deletar os carcteres do cursor até o final da linha.

OBS : O MATLAB armazena o último valor de uma variável até que você feche o MATLAB ou apague este valor.

clear: remove os valores de todas as variáveis da memória

clear var 1 var 2: remove da memória os valores das variáveis var 1 e var 2

clc: remove tudo que é exibido na janela de Comandos, mas os valores das variáveis são mantidos.

Deletando e Removendo

Delete (Del): deleta caractere no cursor

who: lista o nome de todas as variáveis na memória, mas não mostra seus valores.

Who var1 var 2 : restringe a exibição aos valores especificados.

O caractere * pode ser utilizado para exibir variáveis que atendem a um padrão.

Ex: who A* encontra todas as variáveis no espaço de trabalho atual que comecem com A.

Ctrl + C: cancela uma computação longa sem terminar a sessão.

quit: sair do MATLAB

File -> Exit MATLAB: também sair do MATLAB

Constantes predefinidas

O MATLAB possui várias constantes predefinidas:

pi:3,1416

Inf: representa infinito, na prática um número tal grande que o MATLAB não consegue representa-lo.

Ex: 5/0

Nan: não é um número, resultado numérico indefinido. Ex: 0/0

Eps: menor número no MATLAB. 2.2204e-16

i e j: indicam unidade imaginária, i = j = $\sqrt{-1}$

OBS: Tente não utilizar os nomes de constantes especiais como nomes de variáveis.

Comando format

format: define a forma em que os números aparecem no MATLAB

format short : quatro dígitos decimais (Padrão MATLAB); 13.6745.

format long: 16 dígitos; 17.27480429463547.

format short e: Cinco dígitos (quatro decimais) mais o expoente;

6.3792e+03; e+03 = $\times 10^3$; e-03 = $\times 10^{-3}$

format long e: 16 dígitos (15 decimais) mais o expoente; 6.379243784781294e-04

format bank: dois dígitos decimais; 126.73.