Hibernate的一对多的操作

1.一对多映射配置

以客户和联系人为例，客户是一，联系人是多

第一步、创建两个实体类，客户和联系人

第二步、让两个实体类之间互相表示

（1）在客户实体类里面表示多个联系人

一个客户里面有多个联系人的表示方式：用set集合的方式（用set的原因是因为set里面可以存储重复的数据）

（2）在联系人实体类里面表示所属客户

一个联系人值属于一个客户的表示方式：直接在联系人里面写上一个客户的对象

第三步、配置映射关系

（1）一般一个实体类对应一个映射文件

（2）把映射的最基本配置完成

（3）在映射文件中，配置一对多关系

在客户映射文件中，表示所有联系人的方式：

<set name=*"属性的名称 "* table=*"对应的表名"*>

<key column=*"外键的名称"*></key>

<one-to-many class=*"联系人的全类名"*/>

</set>

在联系人映射文件中，映射客户的方式：

<many-to-one name="属性的名称" class="客户的全类名" column="外键的名称 "></many-to-one>

第四步、创建核心配置文件，把映射文件引入到核心配置文件中

2.一对多级联操作

级联保存

（1）添加一个客户，为这个客户添加多个联系人

A.直接用代码直接写客户和联系人，为客户添加联系人，为联系人添加客户，添加之后，保存客户和联系人即可

B.在客户的<set>标签里，加上一个cascade属性，值赋为save-update，然后只需要往客户里添加联系人，然后保存客户即可

级联删除

（1）删除某一个客户，这个客户里面的所有的联系人也删除

A．在客户的<set>标签里，加上一个cascade属性，值赋为delete（如果想同时保留save-update和delete，用英文逗号），再根据id查询出对象，再调用session里面delete方法，即可删除