X-Wing VS. Tie

миенной кинотрилогией Джорд-жа Лукаса, остающейся и по сей день одним из наиболее значи-тельных достижений кинофанта-стики последних десятилетий. Точно так же все мы привыкли, что игры, производимые компа-нией Lukas Arts Entertainment, становятся одними из самите. ановятся одними из самых ожи-емых и популярных новинок она

сезона. И популярных новинок сезона. Не так давно в каталоге фирмы появился новый хит X-Wing Vs. Тіе Fighter, который является продолжением известных космических симуляторов X-Wing и Тіе Fighter и который вобрал в себя все самое лучшее от своих предшественников, а также воплотил в себе многие из самых последних новшеств в индустрии компьютерных игр. Можно без преувеличения сказать, что данная игра является одной из лучших на сегодняшний день в своем жанре. И это не удивительно, ибо, помимо традиционно сильной для игра Lukas Arts сюжетной линии, X-Wing Vs. Тіе Fighter имеет отлично сбалансированные игровые возможности.

жим многопользовательской игры в Internet, в сети с протоколами IPX или TSP/IP, по модему 28.8 кБт/с и выше или же просто посредством пиll-модема. Поэтому вы при желании и наличии достойных противников среди ваших друзей можете сойтись с ними в жестокой космической схватке за свободу от тирании темной Империи за акорейшее избавление от негодяев-повстанцев из Rebel Alliance. Следует отметить, что X-Wing/s. Tie Fighter поддерживает ре-ким многопользовательской игры Internet, в сети с протоколами PX или TSP/IP то котоколами

Аlliance.
Что же касается графики данной игры, то она заслуживает самых высоких оценок. Основанная на использовании пакета DirectX, она быстра и хорошо детализирована. Вы имеете возможность видеть все объекты такими, какими они предстали предвами в знаменитом фильме. При этом игра поддерживает разрещения от 320х240 до 640х480 при 256 или 65536 цветах.

Всем известно, что для того, чтобы стать хорошим пилотом, необходимо долго и упорно тренироваться. В X-Wing Vs. Тіє Fighter для этого предусмотрена целая серия обучающих миссий, которые подразделяются на три группы. В первой, предназначенной для одного игрока, вы приобретаете базовые навыки управления системами и вооружением истребителя, а также получаете начальные знания о тактике ведения космических боев. Во второй, нацеленой на совместные тренировки двух игроков, вы осваиваете гактику совместных полетов с ведомыми, а также управление своеме сложными видами вооружением игрогьей группемиссий, ориентированных на совместные действия 8 игрогьей группемиссий, ориентированных на совместные действия 8 игро-

Fighter

уенировочные миссии сопровож. (аются голосом инструктора, ко-орый помогает вам сориентиро-аться в боевой обстановке и дает необхолимые советы получаете знания о страедения космических боев злении большими группа-

необходимые советы.
Потренировавшись вдоволь, вы Можете приступать непосредственно к участию в боевых действиях. В вашем распоряжении 2 битвы, каждая из которых состоит из 8 миссий. Можно выбирать любую миссию из предложенных (опция Ваttle Situations), но общая идея и ход игры подразумевает их последовательное выполнение (с помощью пункта меню Battles).

Для тех же, кто желает доказать, что он — пилот "покруче", чем Люс Скайуокер, разработчики предусмотрели режимы Меlees и Тоштаменt, где вы можете померяться силами с такими же «горячими головами» со всего мира.

иступить ам

мира.
Перед тем, как приступ выполнению задания, вам следует ознакомиться с пологорой картой, с помощью которой можно узнать все детали и тонкости предстоящего «дела». Здесь же вы можете лично назначить пилотов, участвующих в операции, опредейовые корабли, а также задать им цели в бою. Далее вы выбираете тип корабля и вооружений, на нем установленных.

нем установленных.

Не лишним будет упомянуть, что в игре присутствует множество космических кораблей различных типов, заимство ванных из предыдущих игр даной серии. У пилотов Империесть возможность использоват хорошо известные Тie Fighter'ь Tie Interceptor'ы и Tie Bomber'ы которых отогом.

ванных из предыдущих игр данной серии. У пилотов Империи есть возможность использовать хорошо известные Тіє Fighter'ы, Тіє Іпtегсерtоr'ы и Тіє Вольег'ы укоторых отсутствуют какие-либо системы защиты, воледствие чего данные модели очень уязвимы. К счастью, Тіє Fighter и Тіє Іпtегсерtог обладают хорошей скоростью и маневренностью, а Тіє Вольег обладают хорошей скоростью и маневренностью, а Тіє Вольег обладают хорошей скоростью и маневренностью, а Тіє Вольег обладают хорошей скоростью и маневренностью, а Тіє Аdvanced или Assault Gunboat, вы получаете полную свободу маневра и систему защиты, способную выдержать несколько попаданий ракет.

Союз Повстанцев также располагает различными типами кораблей. Это, конечно же, знаменитый X-Wing — основной истребитель повстанцев, обладающий мощным восоком маневренные перехватчики, предназначенные для борьбы с истребителями противные и высоко маневренные перехватчики, предназначенные для обрьбы с истребитель повстанцев. Хорошо защищенный и имеющий мощное вооружение, он используется в первую очередь для нанесения ударов по имперским конвоям и крупным кораблям.

В игре, кроме этого, присут ствует и множество других судов больших и малых, военных 1

оольших и малых, военных и гражданских. Все они составлякот стройную систему грузового и военного космического флота.

Сам бой в космосе — исключительно захватывающее зрелище.
От вас могут потребовать проверить содержимое судов, прибывающих в заданный район, вам могут поручить эскортировать дружественный конвой или, наоборот, уничтожить конвой или, наоборот, уничтожить космическую станцию или уничтожить ее; наконец, вы можете принять участие в уничтожении больших космических кораблей или их захвате. Кроме всего этого, вы постоянно должны быть готовы вступить в бой с истребителями противника, которые только и ждут момента, чтобы уничтожить вас. Не забудьте при этом отдавать верные приказы своим ведомым и оперативно роегировать на изменение боевой обстановки. Для пополнения боекомплекта и ремонта будьте готовы к стыковке с кораблемв каждой новой миссии вы

о километров от цели выпуснить протонные торпеды (Proton torpedo) Адуапсед рготоn torpedo) или тяжелые ракеты (Heavy rocket). Следует заметить, чтоскоростью выпуска складывается со скоростью выпуска складывается со скоростью выпуска складывается со скоростью выпуска складывается со скорость ващего корабля, тем больше скорость ващего корабля, тем больше шансов у вас, что они достигнут цели. При атаке тяжелыми бомбами (Heavy bomb) следует подлететь вплотную к цели и только там избавиться от них, так как малая скорость бомб делает их очень уязвимыми перед отнем защитных систем атакуемого вами корабля. Против малых и высокоманевренных целей вы можете применять ракеты (Missile или Адуапсед тізыко в момет, когда прицел станет красным (пометким, но не очень маневренным судам, когда он станет желтым). В некоторых случаях от вас может потребоваться полное уничтожение всех систем корабля (например, в случае его последующерасстояния в а цели выпустит педы (Proto

го захвата). Для этого вам следует сначала подавить энергетические щиты, а затем обстрелять кораблы из ионных пушек. Такого же эффекта, но на короткий срок, можно добиться, выпустив в вашу цель Мад Ризе Тогредо, когорая игнорирует щиты атакуемого корабля и лишает его примерно на 1 минуту возможности защищаться. Ну и, конечно, всегда можно вдоволь пострелять из лазерных пушек, которыми в достатке оснащен ваш истребитель. Для борьбы с высокоскоростными целями большую помощь окажет Тrасtог Веат, замедляющий атакуемый корабль. Если же ваша цель корабль. Утыканный лазерами, то вам не обойтись без Јаттін веам не обойтись без Јаттін веам расстранвающего все наводящие системы атакуемого корабля. Приятным сюриризом в игре стало появление двух типов активных помех, подавляющих систему наведения выпущенных в вас ракет.

Оборудование кораблей практически не изменилось по сравнешим с игрой Тіе Fighter. Измене-

вас ракет.

Оборудование кораблей пракения коснулись лишь улучшения внешнего вида кабины пилота, полетной карты, на которой теперь все объекты полетной карты, на которой теперь все объекты правления истребителем, то для гого, чтобы запомниты все комбинации клавиш, вам погребуется не один день. Но поверьте, дело гого стоит игра будет доставлять все комбинации клавиш, вам удовольствие гораздольще.

В х-Wing Vs. Тіе Fighter в каждой мисции и перехода к следующей вам удовольствие гораздольщем и дополнительные цели. Для успешного завершения тельные цели. Для успешного завершения ке, кто стремится к большему, следует обратить свое внимание на дополнительные цели. Ну а настоящие любители могут посвятить свое время поиску третьей, так называемой призовой цели. Стенень сложности игры можете варыости со среднего (Медіши) на легкий (Еазу) или тэжелый (Нагд). Кроме того, вы можете варыости подкрепление, которое будет стоить некоторого снижения общего счета.

В жения общего счета.

В жаличение несколько слов о минимальных системных требовать и Репіши 133 МТц для можете варьповать ной памати, 2х-скоростной СД-комендуется с поддеративой памати, 2х-скоростной СД-комендуется с поддеражной пры и ревой и выше), видеокарта РСІ (рекомендуется с поддеражной поддеражной памати, 2х-ти битная звуковая карта и джойстик.

Павел морозов на джойстик.

Павел морозов на джойстик.

Навел морозов на джойстик.

Павел морозов на джойстик.

Павел морозов на джойстик.

The Midway Стра-а-ашно, аж жуть! (В. Высоцкий)

Bad Day Of

ленный момент времени человека и... оп-па! Теперь вы — он. Ну а он, соответственно — вы... Таким образом вы можете узнать подробнее обо всех ваших встречных,



ведь общаться они будут уже между собой, а не с вами, вы будете как бы сторонним наблюдателем. Правда, не всегда такое переселение несет нечто полезное, к приние несет нечто полезное, к при-

меру, вселившись в не такого уж и страшного вида девицу с двумя «мильми» волкодавчиками на поводке, вы можете запросто быть убитым (а., точнее, в тот момент убитым (а., точнее, в тот момент убитым (а., точнее, в тот момент убитой) странного вида парнем, обожающим рассказывать страш-ные истории о маленьких мер-ших живых тварей. Впрочем, вам не обязательно вселяться в каждого первого встречного, поговорите сначала с ними, может, они и не так вам «симпатичны», как кажется на первый взгляд.

Вы можете покататься в странноватого вида лабиринте, где на стенах развешаны эдакие видеоролики из потусторонней «жизни» (слабонервным просьба зажмуриться). Или, к примеру, пострелять во «врагов капитализма» из огромной винтовки. В облем страннов винтовки. В Мійway был создан группой The Residents с участием ведущих независимых художников Америки. В игре много их произведений. Так, на «карусели смерти» вы сможете увидеть историю всех жесточайших истреблений мирных жителей в разных странах, некоторые разговоры с людьми будут сопровождаться очень красивыми и непонятными картинками-иллюстрациями, словами этого не описать, это надо видеть. Завораживающая музыка будет сопровождать вас во время вашего путешествия по парку постоянно. Ну а то, что игра уже переведена на русский, причем, очень неплохо, вдвойне должно привлечь к себе внимание всех любителей ужасных и запутанных квестов.

Вай Day Of The Midway прилично идет на более-менее шустром компьютере, требовать от своей системы невозможного не прилется.

кого телекоммуникационном ганта — Nippon Telegraph а Тelephone Corp. Неизвествый и кер проник в сервер, кололы, мый исследовательским отделен ем компании. Представите ем компании. Представите мый исследование, чтобы вы недем расследование, чтобы вы недем расследование, чтобы вы нить, как хакеру удалось пом чить доступ к нашей сети. Но не какого ущерба но деследован ния ведет еще одно расследован для определения того, был диты же взломан и другой сервер Nippo Telegraph, используемый школ никами для электронной почты других целей.

Потти работает бесплати

Бак Уорд, один из владелыя
Суberclean Systems — компани по уборке помещений в Римопа носил в себе идею робота-уборщи ка уже более 10 лет. «Все начаю в 1983. Мы заключили контракт одним крупным супермаркетом в 1983. Мы заключили контракт одним крупным супермаркетом в 1983. Мы заключили контракт одним крупным супермаркете: из 10 челове, и пом супермаркете: из 10 челове, и пом супермаркете: из 10 челове, назначенных на уборку, не при пел никто. Так как не было друго го выхода, я взял щетку и начы назначенных на уборку, не при пел никто. Так как не было друго го выхода, я взял щетку и начы работать... Вот так и появилем меня идея, что такую монотовну работу должен выполнять робот, — рассказывает Бак.

Такой робот долгие годы бы мечтой домохозяек и давал пиш мечтой домохозяек и давал пиш мечтой домохозяек и деколько о лее сложным делом, чем это вы чале представлял себе Бак Уор Уборщик-автомат должен быть рошо ориентироваться в амквутом пространстве, адекватно регировать на непредвиденные остоятельства (к примеру, на задеужавшегося в офисе работника) иметь сверхточные манипулям ры.

ры. Субегс еап на протяжения скольких лет тестировала робот различных фирм. Наиболее подными был признан робот, сланный компанией Субегтной компанией Субегтной компанией Субегтной разработала платум му робота, а Субег с рада робот бы готов. Назвали его именем бы ней дочери Уарда — Доти. К концу 1996 года робот бы готов. Назвали его именем бы ней дочери Уарда — Доти начинает частить корам разработк и поменем бы ней дочери Уарда — Доти начинает на работа убращей бытовы и кто-инбудь появляет на работа убращей. Если кто-инбудь появляет и ждет, пока преграда не исчезан бытовы преграда все же остаети и ждет, пока преграда не остаети бытовы доти объезжает ее. Эксплуатация Доти оказывется депенье, чем работа уборщим из. В год уборка квадратного футерритории уборщицей обходить в 70 центов, а с помощью Доты всего в 35. Успех Доти гарантара всего в 35. В миллиарда долларам Кой занимаются и другие ком занимаются и другие ком пании. В планах одной и другие ком пании.

Виртуальная реальность помогает выяснить причим аварий
Новая разработка калифорни ских компьютерщиков призва выяснить, почему престарель водители попадают в аварии чап чем остальные. Испытуемых прклонного возраста сажают с руль в виртуальной машины во правляют в путь по виртуальной же горолу.

Подгото Андрей КОНОНОВ

CD-M

15

олодь Энци

инная энциклопомит в себе самые нощие сведения с их и видах хоного оружия, далибо сущелявшего. Всинформация южена простым ито очень вычет чтение, а сетвенные илдемонстрируют ин иное оружие вей красе. Иномито создания обрали на ом компакт-дисто острино хоногорию хон ого оружия от человеческого о олько миллионс до сегодняшни раннформация раннформация ранно этапам эвобытному, дриному), средни

на дс

закат

жит месяц янва адо н. э. и весь Рі еграхом. Оракуу вал, что неизвестне постигнет город юда. Предсказаница Сибул ве несет с собой неесет с собой неитый, одержий идеей постана колении в город и даже империю. Она естила неизвестила неизвестила неизвестила неизвестила вестила неизвестила вестила неизвестила неизвестили и в несущего Бедствие спаси в него с по как негонивамы сель Если этмучится, ты окаже мими смысле спаси в несут в анналь

вам придется ог явроли некоего де расследующего сершенное преступ должны будете и

Вот и очередной К прада игр. Итак, давайте же имкакие игры радова гров на этой неделе. 1. Warcraft 2 2. DOOM 2 3. X-COM: Apocaly 4. Dungeon Keeper 5. Duke Nukem 3D 6. Dark Colony 7. Formula Karts 8. Neverhood (русск X

6. F22 Lighting

юхоже, приближа емпионат по DOOM е знать: DOOM 2 п

Купон для уча

и фамилия участы