CD-мания

Музеи Европы

Эта мультимедиа-энциклопедия создана известной фирмой E.M.M.E, уже сотворившей большое количество энциклопедий о самых разнообразных направлениях искусства.

Удобный и при этом довольно необычный интерфейс поможет быстро выбрать один из музеев Европы: от парижского Лувра до музея Прадо в Мадриде.

Что самое интересное, вам теперь не придется просто рассматривать репродукции картин, выбирая их из длинного списка. Теперь вы «покупаете» билет в тот или иной музей и попадаете в настоящие музейные залы, на стенах которых висят именно те картины и именно в том порядке, в каком вы хотите их обнаружить в настоящем музее. У вас также есть возможность отыскать нужную картину из длинного перечня названий или собрать все произведения какого-либо художника не зависимо от того, в каком музее находится та или иная работа. Кроме всего прочего, энциклопедия содержит довольно полную биографию каждого художника, картины которого представлены в любом из европейских музеев.

Ну, а когда вы устанете бродить по многочисленным залам, можете поиграть в любую из нескольких увлекательных логических игр.

Проще говоря, энциклопедия сделана настолько хорошо, удобно, красиво, музыкально и, что очень важно, «безглючно», что может понравиться даже самому привередливому пользователю. Тем более, что несмотря на большие объемы (2 компакт-диска), у программы довольно неприхотливые требования к компьютеру.

Все кино...

Компания Corel, как оказалось, не только умеет выпускать графические редакторы, но еще и прекрасный создатель мультимедиа-продуктов. Ярким тому подтверждением является этот путеводитель по более чем 1000 фильмах.

В ней, в отличие от многих предыдущих энциклопедий о кино, широко представлены европейские картины. Вы можете увидеть краткий сюжет кинокартины, список актеров и тех, кто работал над фильмом «за кадром», узнать биографию того или иного актера или режиссера, увидеть его фотографии и даже посмотреть видеоинтервью с некоторыми из них. Для достижения этой цели на компакт-диске содержится более 1000 статей.

Интерфейс путеводителя оформлен в виде магазина, где продают фильмы. Кинофильмы разбиты по темам, что помогает быстро сориентироваться в поиске интересующего фильма.

Вы можете даже.. поиграть в игру-викторину о кино. Правда, сделана она довольно оригинально (проще говоря, «непонятно»), но через некоторое время все-таки можно разобраться с управлением и здорово отдохнуть, а заодно узнать нечто новое и интересное.

И, что самое главное, понравившийся фильм можно заказать по почте, правда, в наших широтах сделать это более чем проблематично, но, тем не менее, такая возможность предусмотрена.

Вот, пожалуй и все. Приятного времяпрепровождения!

Эти и огромное количество других мультимедиа-энциклопедий и справочников можно приобрести в фирме «Видеопечать».

Иван КОВАЛЕВ

Видеопечать

Более 500 наименований компакт-дисков с ПО и играми
Мультимедиа-энциклопедии
Видеодиски
Еженедельно новые поступления

тел. 265-33-34, 65-32-67

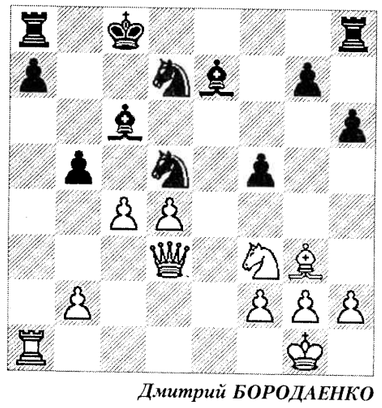
Каспаров побеждён

Последняя, решающая игра матча-реванша, проведенного между чемпионом мира по шахматам Гарри Каспаровым и суперкомпьютером IBM Deep Blue, завершилась убедительной победой машины. Финальный счет 3.5 на 2.5 в пользу Deep Blue. Каспаров играл черными, и на седьмом ходу совершил рискованный ход в разыгранной им защите Каро-Канн. Совершенная в начале игры ошибка позволила Deep Blue вынудить черных сдаться на 19 ходу, не выходя за пределы учебника по дебютам. Сам Каспаров после партии выглядел довольно потрепанным и заявил, что он был не в форме. Неожиданно — начать дебют, приведший к поражению восемь из девяти игравших его гроссмейстеров! Судя по всему, представитель человечества на этом своеобразном чемпионате не был готов к серьезному отпору со стороны компьютера — и в предыдущих играх он совершал ошибки, названные комментаторами недостойными чемпиона мира, вроде сдачи ничейной второй партии под психологическим давлением механического соперника.

Со своей стороны ученые и инженеры IBM (а это был не только спортивный проект, но и исследовательский) довольны результатами матча. По их словам, использованная технология может быть применена для создания систем прогнозирования погоды, управления дорожным движением и других комплексных вычислительных задач подобного рода. Радуются они, конечно, не тем 700 000 долларов, которые получила команда разработчиков Deep Blue (Каспаров получил 400 000), а увеличению известности родной фирмы.

Для тех, кто интересуется подробностями, приводим нотацию и финальную позицию игры.

Deep Blue — Г. Каспаров [B15] (6) 1.e4 c6 2.d4 d5 3.Kc3 dxe4 4.Kxe4 Kd7 5.Kg5 Kgf6 6.Cd3 e6 7.K1f3 h6 8.Kxe6 Фe7 9.0-0 fxe6 10.Cg6+ Kpd8 11.Cf4 b5 12.a4 Cb7 13.Лe1 Kd5 14.Cg3 Kpc8 15.axb5 cxb5 16.Фd3 Cc6 17.Cf5 exf5 18.Лxe7 Cxe7 19.c4 (черные сдались) [19.Фxf5 Лf8 20.Фg4]



Дмитрий БОРОДАЕНКО

Внимание!!! Приз!!!

Приз этого номера — компакт-диск "Red Alert", предоставленный фирмой "Видеопечать". Если в белом прямоугольнике стоит печать нашей газеты (*круглая, синего цвета*), то этот CD — ваш!

Приз можно получить **в редакции** газеты, предъявив выигрышный экземпляр газеты.

"Red Alert"

Для получения приза позвоните в редакцию газеты по тел.: 23-89-85, 26-84-26 или 23-90-10

НА ДОСУГЕ

С развитием научно-технического прогресса, а также с падением цен на компьютеры последние все в больших количествах начинают появляться в домах самых разных слоев населения. Ну, а там, как известно, дети. И они тоже хотят поиграть. Но во что? Сложные игры маленьким детям недоступны, а простых немного.

К счастью, в последнее время положение начинает стремительно меняться. Появляется все больше программных продуктов, развивающих у ребенка кругозор, обучающих языкам или просто помогающих хорошо провести время. Но, к сожалению, до недавнего времени таких программ на русском языке было довольно мало. Компания Амбер, желая исправить положение, выпускает в свет серию компакт-дисков «Мир сказок». «Гулливер в стране великанов» является одним из них.

Он содержит в себе интересный и очень качественный мультфильм о приключениях Гулливера в стране великанов, две обучающие программы, при помощи которых дети смогут в игровой форме сделать первые шаги в освоении английского языка, симпатичную раскраску музыкальный спектакль, который можно прослушать на обычном CD-проигрывателе, книжку с замечательными картинками и две захватывающие игры. Первая — шикарный квест, где вам придется пройти все испытания Гулливера в стране великанов, решить множество загадок и головоломок. Ну, а другая игра, скорее, предназначена для мальчиков, чем для девочек. Игроку придется сражаться с четырьмя видами различных монстров — от огромного кузнечика до исполинских и очень опасных ос.

Обучающая программа помогает детям выучить английские названия различных цветов. На экран выводится раскрашенная картинка, в верхней части экрана появляются названия цветов на английском языке, а задача ребенка — найти их на картинке.

Проще говоря, вашему ребенку будет чем заняться долгое время не без пользы для себя.

Программа требует компьютер 486SX-25 или выше, Windows 3.1 или Windows 95, 4 Мб ОЗУ, 5 Мб на «винчестере», CD-ROM и звуковую карту.

Иван КОВАЛЕВ

Текстовая ролевая игра — лидер по популярности

Как вы думаете, какая из ролевых игр занимает первое место по популярности в Интернет в соответствии с авторитетным мнением PC Game Charts? Только не нужно твердить "Quake! Quake! Quake!" Так вот — лидирует полностью текстовая RPG под названием ANCIENT DOMAINS OF MYSTERY, более подробную информацию о которой можно получить на страничке по адресу: http://members.aol.com/ADOMDev/index.html.

Что же делает эту игру столь популярной? Прежде всего — ее сложность, которая превосходит все, что нам встречалось до сих пор в коммерческих играх. В ADOM существует огромный выбор рас и классов, что позволяет создавать множество комбинаций при генерации персонажей. Чтобы выжить в игровой среде Drakalor Chain, игрокам нужно тщательно учитывать как сильные, так и слабые стороны их героев. Если обычные RPG предлагают не более десяти уровней для прохождения, то в ADOM их свыше 50, причем, некоторые из них создаются для каждой игры заново.

На прошлой неделе создатель ADOM Томас Бискап (Thomas Biskup) выпустил очередную версию игры — 0.9.9 Gamma 1. Это последняя из бета-версий перед финальным релизом 1.0. Мы приведем только несколько особенностей, которые присутствуют в последнем релизе:

влияние погодных условий; знамения в зависимости от сочетания созвездий; альтернативное окончание; усовершенствованная система магии для монстров; усовершенствованная система умений персонажа; дополнительные сервисные функции (например, прекращение режима передвижения при появлении монстра); изменение способностей некромансеров, которые получили возможность управлять своими слугами; возможность командовать компаньонами.

Системные требования: DX-386, DOS.

Игра доступна для свободного скачивания с FTP сервера crescent.dartmouth.edu (каталог — /adom). Сообщения по ней регулярно выставляются в группу новостей rec.games.roguelike.announce.

Игровые новинки

На протяжении предыдущей недели на полках магазинов США появились следующие игры:

08.05 — Front Page Sports: Trophy Bass Expansion Pack (Sierra) 08.05 — Street Racer Deluxe (UbiSoft) 07.05 — Realms of Arkania: Shadows Over Riva (Sir Tech) 07.05 — MDK (Shiny) 04.05 — Perfect Weapon и Ten Pin Alley (American Softworks) 04.05 — Jetfighter III: Enhanced Campaign Disk (Interplay) 04.05 — Lost Adventures Collection (Legend Entertainment) 04.05 — X-Wing Vs. TIE Fighter (LucasArts) 02.05 — Sentient (Psygnosis)

BELHARD®
HP Authorized Distributor

Фирма "БелХард" - официальный дистрибьютор компаний Hewlett-Packard и Motorola, объявляет конкурс на замещение вакансий в отделе развития бизнеса.
Для предварительного собеседования необходимо заполнить анкету и выслать по адресу: Минск, 220114, а/я 526.

Фамилия, имя _____
Возраст ____ лет. Телефон _____
Адрес _____
Образование _____
Иностранные языки _____
Знание компьютерной техники _____
Что Вы можете сказать о себе _____