CD-мания

Энциклопедия космоса и вселенной

Несмотря на множество различных мультимедиа-энциклопедий, посыпавшихся на наши головы, выбрать среди них приличную достаточно трудно. Все дело именно в слове мультимедиа: раз-

работчики настолько увлекаются оформлением (звуком, картинками и видео), что совершенно забывают о содержании (особенно здесь отличился Microsoft). В результате получаются книжки с картинками для детей — выглядят они, конечно, красиво, но ничего нового оттуда не почерпнешь. Так что меня довольно сильно удивило появление диска "Энциклопедия космоса и вселенной" 1996 год, фирма DK Multimedia), на котором форма удачно сочетается с содержанием.

Итак, что же мы имеем? Вокруг странного приспособления с надписью Universe расположены пять кнопок, которые вызывают информацию о планетах солнечной системы, звездах, звездных скоплениях и глубоком космосе. Причем, информацию достаточно неплохо подобранную и изложенную. Решив, к примеру, узнать побольше о Юпитере, вы можете взглянуть на планету в разрезе, познакомиться с ее характеристиками, посмотреть кадры, снятые Voyager'ом при полете к Юпитеру и т.д. Не забыты авторами и многочисленные спутники этой планеты — можно посмотреть на их взаимное расположение и фотографии поверхности. Рассказ про звезды тоже не обойдется к утверждению, что это огненные шары, расположенные в космосе очень-очень далеко от нас. Данные по этой теме имеются как астрофизические (появление и развитие звезд), так и чисто практические (основные созвездия и ориентация по ним).

Следующая остановка — Sky Watching (наблюдение неба). Здесь можно узнать, что такое астрономия и какая она бывает обычная, рентгеновская, инфракрасная). Ну, а поскольку один из основных инструментов астронома — телескоп, то о разных телескопах здесь тоже написано немало. Логическое продолжение темы — история астрономии, скрывается за надписью History. Древние астрономы, первые телескопы, начала астрофизики — все это находится здесь. Самая же ценная вещь — это Star Dome (планетарий). Он, в общем-то, стоит отдельной энциклопедии. В Star Dome можно посмотреть на расположение звезд, причем, из любого места Земли и в любое время (попросту говоря, это — универсальная карта звездного неба). С помощью этой карты можно узнать, как называется та или иная звезда, к какому созвездию она принадлежит и каковы ее характеристики. Специальная кнопка вызывает на экран список крупных астрономических событий прошлого, настоящего и будущего (тут, например, перечислены несколько ближайших полных солнечных затмений) с

указанием места, с которого можно производить наблюдение. Кроме всего прочего, Star Dome отслеживает суточное вращение Земли, поэтому положение звезд на карте полностью соответствует тому, что видно на небе в данный момент (я проверял). Еще одна приятная особенность: положение планет и крупных астероидов тоже отслеживается, рассчитывается и отображается на карте. В общем, Star Dome — штука совершенно незаменимая при наблюдении неба (правда, в городе звезды видно плоховато).

Вторая (после астрономии) область науки и техники, связанная с космосом — космонавтика. Ей в энциклопедии тоже посвящено немало места. Кнопка Hardware вызывает список существующих ракет и космических аппаратов. Здесь можно узнать об уже осуществленных и еще только готовящихся исследовательских проектах, ну, и, конечно же, посмотреть фотографии. Кстати, трехмерные модели некоторых космических аппаратов выглядят очень даже неплохо. В разделе Technical Manual содержатся данные о проблемах жизни и работы в космосе. Можно, например, познакомиться с устройством орбитальной станции или посмотреть видеовставку о работе в невесомости. Ну, а для детей (и не только) в энциклопедии предусмотрены две игры (они скрываются в ящике с надписью Activities): посадка на Луну (классика жанра) и сборка ракеты из деталей.

Приятное удивление у меня вызвал раздел, посвященный космологии (он так и называется — Cosmology). В нем не только описываются гипотезы возникновения и развития вселенной, но также излагаются основы теории относительности и физики элементарных частиц (что весьма полезно и должно всячески поощряться). Не обошлось дело и без списка выдающихся личностей, таки или иначе связанных с космосом. В раздел Who is who включены астрономы, космонавты, создатели ракет и другие выдающиеся деятели. Причем, можно познакомиться не только с их вкладом в исследование космоса, но и со всей биографией в целом. Ну, а если вы ищете какую-то определенную информацию, то в энциклопедии для этих целей предусмотрен довольно обширный алфавитный указатель (очень полезная вещь, которая, собственно, и превращает книжку с картинками в энциклопедию). В общем и целом, диск, конечно, не дотягивает до ВУЗ'овского учебника астрономии, но зато намного превосходит школьный по всем параметрам.

Под конец немного статистики: диск содержит 28 видеовставок, 60 анимаций, более 400 фотографий и иллюстраций, 2 часа аудио (все тексты в энциклопедии дублируются голосом, причем весьма неплохо). Одно только может смутить нашего пользователя — все это (и тексты, и речь) на английском. Но если это вас не пугает, то очень рекомендую (одни только фотографии чего стоят). Системные требования: любой компьютер, на котором идет Win 3.11 или старше + 2xCD-ROM и звуковая карта.

Константин АФАНАСЬЕВ
AKG_Monster@usa.net

Летящие высоко

Военная тематика и ее производные всегда оставались «по ту сторону занавеса от зрителя», то есть являлись секретом номер один для нас с вами, обычных граждан, не совсем обычной страны. Но с приходом компьютерной революции утаить какие-либо секреты становилось все труднее и труднее. И вот, одна фирма, а, может, и не фирма, прорвалась сквозь мощную компьютерную защиту блока НАТО и, скажем так, сделала лишний экземпляр (просто на память) небольшого файла с кое-какой информацией.

Ну, а если серьезно, то данный компакт-диск, о котором в дальнейшем пойдет речь, действительно содержит информацию о военно-воздушном флоте стран блока НАТО. Кроме полных тактико-технических характеристик самолетов и вертолетов, вы можете проследить весь боевой путь любой крылатой машины, а также поинтересоваться, в какой стране и на каком заводе их штампуют. Если вас интересует какой-то отдельный вид и назначение самолета, например, отдельно истребители и их скорости, бомбандировщики и их вооружение или вертолеты с разными пулеметами и мини-пушками, то просто поставьте значок напротив надписи «Type». Вся воздушная флотилия разобьется на группы или типы. Вообще, этим диском пользоваться очень просто и удобно. Вы щелкаете кнопкой мыши по выбранному вами же объекту и рассматриваете когда-то еще секретные фотографии и не менее секретные видеофильмы. Особенный интерес представляет действие вертолета или истребителя в бою. После просмотра парочки таких показательных выступлений фразу «летящие высоко» заменим на фразу «стреляющие далеко и мощно» — и парочка видеофильмов о каждой боевой машине вам обеспечена. Даже информация о таком суперсверхмощном боевом самолете как F-117 Stealth Fighter не будет закрытой для тех, кто сможет приобрести данный компакт-диск. Быть может, после досконального изучения этой энциклопедии авиасимуляторы станут для вас более понятными и приобретут новый смысл. Если вы сможете повторить полет самолета (после просмотра ролика), в игре и не разбиться (тоже в игре), то будьте уверены, что вы не ударите лицом в грязь, сражаясь с новым противником на вашем новом авиасимуляторе.

Не обделена вниманием и гражданская авиация, не такая эффективная в действии, но тоже нужная и многообещающая. Сравните все

Боинги, сначала между собой, затем между другими классами самолетов и наконец с нашими воздушными судами, если соответствующая энциклопедия у вас имеется. Стрельбы здесь не будет, а вот ролики и фотографии останутся. Инсталлируется диск как обычно (т. е. очень просто), а вот запускается из двух разных файлов или двух разных иконок, как вам будет удобно. Щелкнув по надписи «Airliners», вы изучите все о гражданской авиации, а после указания «Airpower» — все о военно-воздушной мощи НАТО. Изучайте все слабые и сильные стороны ненашей техники

Юрий БУРТЫЛЬ,
ГВиНкомпьютер,
тел. 226-00-96

Внимание!!! Приз!!!

Приз этого номера — компакт-диск "Pandemonium!", предоставленный **фирмой "Видеопечать"**. Если в белом прямоугольнике стоит печать нашей газеты (*круглая, синего цвета*), то этот CD — ваш!

Приз можно получить **в редакции газеты**, предъявив выигрышный экземпляр газеты.

"Pandemonium!"

Для получения приза позвоните в редакцию "КВ" по тел.: 23-89-85, 26-84-26 или 23-90-10

КНИЖНАЯ ПОЛКА

Республиканская научно-техническая библиотека (РНТБ) обслуживает специалистов различных отраслей науки и производства на базе многоотраслевого фонда отечественной и зарубежной научно-технической литературы, патентных документов 69 стран мира, нормативно-технической документации, промышленных каталогов на продукцию отечественных предприятий, проспектов зарубежных фирм, а также материалов международных выставок.

Из новых поступлений Республиканской научно-технической библиотеки:

Ботт Эд ***Использование Windows NT Workstation 4.0: Пер. с англ.- К.: Диалектика, 1997.- 352 с.: ил.- (По-дружески) (161377 Б86 681.3)***

Данное издание поможет быстро изучить особенности интерфейса Windows NT, познакомит с основными стандартными программами системы, научит с помощью Windows NT Workstation получать доступ к общим ресурсам сети компании и многое другое.

Книга рассчитана на пользователей с различным уровнем подготовки.

Хоникатт Д. ***Использование Internet.: Пер. с англ.- 2-е изд.- К.: Диалектика, 1997.- 304 с.: ил.- (По-дружески) (161289 Х-17 681.3)***

Книга знакомит с основными понятиями и рассказывает о подключении к Internet; описывает доступ и использование основных программных средств Internet. Демонстрирует выполнение специфических задач в Internet: проведение исследования, планирование отпуска, покупки. Дает ответы на вопросы по практике работы в интерактивном режиме и рекомендации по устранению проблем, которые могут возникнуть перед каждым пользователем Internet. Книга подскажет, в каком направлении следует двигаться, что и как следует делать и с кем можно пообщаться по Internet.

Витенко О., Яковлев В. ***Visual Basic 4.0 в бюро.- К.: BHV, 1997.- 336 с.: ил. + дискета (161379 В54 681.3)***

Книга содержит рекомендации по автоматизации учета товаров на складе с использованием среды Visual Basic, знакомит с возможностями программирования этой среды, объясняет принципы проектирования пользовательского интерфейса программы, рассматривает процессы создания и настройки форм, меню и т. д.

На дискете приведены тексты процедур с подробными объяснениями.

Издание предназначено квалифицированным пользователям, работающим в среде Windows, которые готовы без помощи профессиональных программистов решать практические задачи обработки, учета и формирования документов.

Русак И. М., Луговский В. П. ***Технические средства ПЭВМ: Справ./ Под ред. И. М. Русака. - Мн.: Выш. шк., 1996.- 504 с.: ил. (161229 Р88 681.3)***

Обобщены и систематизированы основные сведения о профессиональных ПЭВМ и их технических средствах. Внимание уделено структуре, конструкциям и особенностям функционирования технических средств. Приведены данные по элементной базе и периферийным устройствам, изложены критерии выбора технических средств и тенденции их развития.

Издание рекомендуется инженерно-техническим работникам, занимающимся разработкой, производством и эксплуатацией ПЭВМ, а также студентам вузов соответствующего профиля.

Книги не продаются!

(В скобках указаны шифры хранения изданий в библиотеке).

К вашим услугам:

-читальный зал: (017) 226-61-88

-копирование документов: (017) 223-31-44

НА ДОСУГЕ

Небесная грамота

New Worlds Computing, с некоторых пор входящая в состав 3DO, вовсю ведет работу над продолжением одного из лучших RPG сериалов — Might & Magic. Очередная, шестая, серия будет называться Mandat of Heaven. Как это ни печально, сюжетная линия с Шелтемом и Кораком не получит долгожданного продолжения (все-таки достали они, похоже, друг друга). Действие теперь будет происходить в землях, знакомых нам по Heroes of M&M 2. Причем, происходит все во времена правления сына доброго короля Роланда (таинственно исчезнувшего). Подробности его исчезновения предстоит выяснить четверке (увы, только четверке) героев под вашим чутким руководством. Разработчики обещают целых два графических движка (один — для подземелий, другой — для открытого пространства), 3D-графику с плавным обзором на 360 градусов, и, естественно все это будет в SVGA. Окружающий мир будет жить по своим законам: поры года будут меняться, а события понемногу развиваться со временем даже без вашего участия. Монстры вроде бы тоже будут на высоте. Сюжет же обещает вообще выйти на околоземную орбиту. Цена всей этой красоты — предполагаемый объем в два CD, работа под WIN95 (возможно, поддержка DOS все-таки останется) и неизвестная дата выпуска (осень этого года).

По праву рождения

Именно так (Birthright) называется новая и совершенно оригинальная (то есть не являющаяся клоном или продолжением) игра все той же фирмы Sierra. Жанр этой игры определить весьма трудно: в ней смешались стратегия, тактика (wargame) и классическая RPG. Одной из ее сильных сторон, судя по всему, будет сюжет. Вкратце он выглядит следующим образом: некогда произошла битва между богом зла и всеми остальными богами. Чтобы предотвратить победу (!!!) зла, боги уничтожили себя, прихватив заодно и повелителя тьмы. Уцелевшие после сопутствующей катастрофы смертные перестали быть таковыми, впитав в себя остатки божественных сил. С тех пор прошло много веков и благодаря усилиям одного из уцелевших последователей тьмы империя, основанная сторонниками добра, развалилась на множество враждующих королевств. Чтобы объединить страну, вы (один из регентов, обладающих божественной силой) должны победить остальных конкурентов, а также различные порождения тьмы. Основа победы — хорошо организованное (в экономическом и военном смысле) королевство — это стратегическая часть. Однако при встрече армий вы можете лично управлять сражением (наподобие Heroes of M&M) — тактический движок игры. И, наконец, изюминка заключается в том, что вы сами, лично, можете отправиться в близлежащее подземелье и оторвать у населяющих его монстров неплохую прибавку к пенсии. Такая вот занимательная игрушка (кстати, кроме всего прочего, в ней используются спецификации AD&D), по меньшей мере, она будет весьма оригинальна (а это уже немало в наше время). Игра уже вышла в свет (в середине августа). Так что будем ждать. Минимальные системные требования: Pentium 75, 8 MB RAM, 4xCD-ROM, DOS или WIN95.

Константин АФАНАСЬЕВ