

X-Wing Vs. Tie Fighter

Звездные войны. Это словосочетание ассоциируется у подавляющего большинства из нас с одной из величайших кинофраншиз — вселенной Жордана Лукаса, остающейся и по сей день одним из наиболее значительных достижений кинофантастики последних десятилетий. Почти так же все мы привыкли, что игра, производимая компанией Lucas Arts Entertainment, становится одним из самых ожидаемых и популярных новинков сезона.

Не так давно в каталоге фирмы появилась новая модель X-Wing Vs. The Fighter, который является продолжением известных космических симуляторов X-Wing и The Starfighter и который вновь в себя вобрал самое лучшее от своих предшественников, а также воплотил в себе многие из самых последних новшеств в индустрии компьютерных игр. Можно без преувеличения сказать, что данная игра является одной из лучших на сегодняшний день в своем жанре. И это не удивительно, ибо, помимо чрезвычайно сильной для игр с таким сюжетом линии, X-Wing Vs. The Fighter имеет отличную анимацию и потрясающие звуковые эффекты.

следует отметить, что X-Wing (The Fighter) поддерживает режим многопользовательской игры Internet, в сети с протоколами IPX или TSP/IP, по модулю 28.8 Bps/c и выше или же просто посредством null-модема. Поэтому при желании и наличии достаточных противников среди ваших друзей можете сойтись с ними в космической космической схватке на борту от тирании темной Империи. Эта игра же, если вы больше ее душе служите, на благо Империи, за скорейшее избавление от периода повстанцев из Rebel Alliance.

Что же касается графики данных игры, то она заслуживает самых высоких оценок. Основываясь на использовании пакета тедисх, она быстра и хорошо тализирована. Вы имеете возможность видеть все объекты там, какими они представили предми в знаменитом фильме. При этом игра поддерживает разъемы от 320х240 до 640х480 при 6 или 65536 цветах.

Всем известно, что для того, чтобы стать хорошим пилотом, необходимо долго и упорно тренироваться. В X-Wing Vs. The Fightin' at this point предусмотрена целая серия обучающих миссий, которые подразделяются на три группы. В первой, предназначенной для одного игрока, вы приобретаете базовые навыки управления системами и вооружением истребителя, а также получаете необходимые знания о тактике ведения космических боев. Во второй, предназначенной на совместные тренировки двух игроков, вы осваиваете тактику совместных полетов с союзниками, а также управление более сложными видами вооружений. Ну и, наконец, в третьей группе миссий, ориентированных на совместные действия 8 игроков.

Bad Day Of The Midway

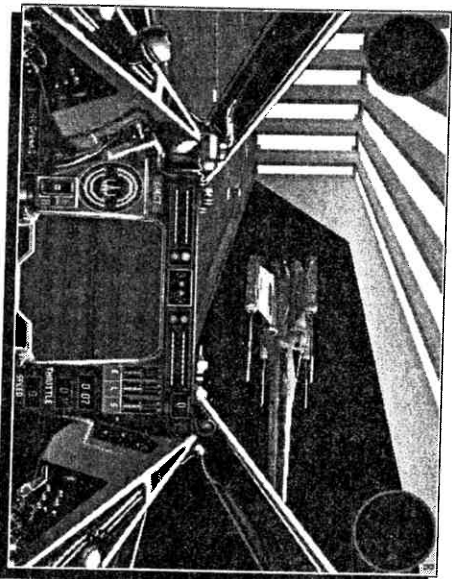
Стра-а-шно, аж жуть!
(В. Высоцкий)

... оп-па! Теперь вы — он. Ну а вы, соответственно — вы... Таким образом вы можете узнать подробнее обо всех ваших встречах,



ведь общаться они будут уже между собой, а не с вами, вы будете как бы сторонним наблюдателем. Правда, не всегда такое переселение несет нечто полезное, к при-

В прере, кроме этого, присутствуют и множество других судов: больших и малых, военных и гражданских. Все они составляют колоссальную систему пузового и военного космического флота. Сам бой в космосе — исключительно захватывающее зрелище. От вас могут потребовать проанализировать содержание судов, прибывающих в заданный район; вам могут поручить аккортировать драгоценный конвой или, наоборот, уничтожить конвой вражеский; заставить космическую станцию или уничтожить ее; наконец, вы можете принять участие в уничтожении больших космических кораблей или их захвате. Кроме всего этого, вы постоянно должны быть готовы вступить в бой с истребителями противника, которые только и ждут момента, чтобы уничтожить вас. Не забудьте при этом отдавать верные приказы своим ведомым и оперативно реагировать на изменение боевой обстановки. Для пополнения боекомплект и ремонта будите потоки из стыковке с кораблем-снабженцем.



то захвата). Для этого вам следует сначала погасить энергетические пицты, а затем обстрелять корабль из ионных пушек. Такую же эффективность, но на короткий срок, можно добиться, выпустив в вашу цель Mag Pulse Overdrive, которая индуррует пицты атакемого корабля и лишает его примерно на 1 минуту возможности защищаться. Ну и, конечно, всегда можно довольствоваться использованием пушек, которыми в достатке оснащены ваш истребитель. Для борьбы с высокоскоростными целями вам понадобится помощь скажем Tractor Beam, замедляющий атакемый корабль. Если же ваша цель — корабль, укомплектированный лазерами, то обойтись без Jamming Beam, расстраивающего все навигационные системы атакемого корабля. Приятным сюрпризом в игре стало появление двух типов активных помех, подавляющих систему наведения выпущенных в вас ракет.

нешнего вида кабины пилота, полетной карты, на которой теперь все объекты представлены в трехмерном виде. Что же касается управления истребителем, то для того, чтобы запомнить все комбинации клавиш, вам потребуются не один день. Но поверьте, дело того стоит: итра будет доставлять вам удовольствие и поразит до дышек.

В D-A-Wing Vs. The Fighter в каждой миссии вам указываются основные и дополнительные цели. Для успешного завершения миссии и перехода к следующей вам придется добиться выполнения хотя бы основной цели. Тем не менее, кто стремится к большому, может обратиться к следующему уровню сложности игры, посвятив свое время поиску претейл, так называемой присовой цели. Сложность, изменив уровень сложности и со среднему (Medium) на легкий (Easy) или тяжелый (Hard). Кроме того, вы можете варьировать число волн вражеских кораблей, а также возможность столкновения в космосе. Если же в полевом показате, что задание слишком сложное, вы всегда можете запросить подкрепление, которое будет стоить некоторого снижения общего счета.

в зависимости от того, насколько сложны и обширны системные требования. Сюда входят: процессор (минимум 90 МГц (Pentium 100 МГц для многопользовательской работы и Pentium 133 МГц для работы в Internet), 16 МБ оперативной памяти, 2x-скоростной CD-ROM (рекомендуется 4x-скоростной и выше), видеокарта PCI (рекомендуется с поддержкой DirectX 3.0), 16-ти каналная звукокарта и двойстипс.

Павел Морозов

Нужно ли вам «символический» брак? Если да, то вы можете выбрать любой вариант из предложенных. Если нет, то вы можете выбрать вариант «не знаю».

ды может показаться в странноватого вида лабиринте, где на стенах развешены эдакие видеоролики из поусторонней «жизни» (сдобнованный посылбэжамудиный). Или, к примеру, пострелять во «чаротв кати-по-дима» из огромной винтовки. В этом, скажу не придется.

сведенная на русский, причем, к сожалению, вдвойне долго и вяло, к себе внимание всех читателей ужасных и запуганных Day Of The Midway пришлось идти на более-менее шутливо-компьютерные, требовать от системы невозможного не при-

Иван КОВАЛЕВ

Не пойман — не суди

На днях была взломана серверная компьютерная сеть одного телекоммуникационного гиганта — Nirphon Telegraph и Telephone Corp. Незаведомый хакер проник в сервер, используя компьютерные программы, разработанные специалистами этой же компании. Представители Nirphon Telegraph заявили: Мы ведем расследование, чтобы выявить, как хакеру удалось получить доступ к нашей сети. Но в каком ущербе нашему бизнесу нанесено не было. Самое интересное заключается в том, что компания ведет еще одно расследование для определения того, был ли взлом связан с другой сервером Nirphon Telegraph, используемым школьниками для электронной почты других сетей.

Дюти работает бесплатно

Бак Уорд, один из владельцев Cyberclean Systems — компании по уборке помещений в Ричмонде, в себе идея работы-уборки как уже более 10 лет. «Все началось в 1983. Мы заключили контракт с одним крупным супермаркетом Ричмонде. И вот однажды к нам пришли совершенно один в этом бизнесе супермаркетчик: из 10 человек, нанятых на уборку, не пришел никто. Так как не было денег, я взял щетку и начал работать... Вот так и появились мои идеи, что такую монотонную работу должен выполнять робот».

— Расскажите Бак.

даю роост долгие годы бы-
мечтой домохозяйки и давал шу-
многим фантастическим рас-
зам на эту тему. Создание такой
машины оказалось несколько бо-
лее сложным делом, чем это вы-
раде представлял себе Вак. Для
Уборщиц-автомат должен был
рошо ориентироваться в слож-
ном пространстве, адекватно ре-
спондировать на непредвиденные
состоятельства (к примеру, наза-
реженности в офисе работников)
и иметь сверхточные манипуля-

Суберслеян на протяжении нескольких лет тестировала роботов различных фирм. Наиболее популярным был призван робот, созданный компанией Суберслеян. Суберслеян разработала платформу робота, а Суберслеян платформу разработать приспособлений для чистки помещений.

К концу 1996 года робот был готов. Назвали его именем 6-летней дочери Уадра — Дотти. Рабочий день Дотти начинался рано. Она отключает себя от зарядной станции, поднимается с 6 этажа и начинается чистить коридоры. Если кто-нибудь появляется на ее пути, Дотти останавливается и ждет, пока пройдет не человек. Если преграда все же остается, Дотти объявляет ее.

Самостоятельная работа оказывается дешевле, чем работа уборщицы. В год уборка квадратного метра территории уборщицей обходится в 70 центов, а с помощью Дотти — всего в 35. Успех Дотти подтвержден. В США коммерческой чисткой занимается от 57 до 100 процентов компаний с суммарным капиталом в 52,8 миллиарда долларов. Кстати, разработкой подобных роботов занимаются и другие компании. В планах одной из них — создание 5-дюймового (-12,7 см) робота для уборки домашних помещений...

**Виртуальная реальность
помогает выжить при аварии**

Однако есть у этой раздробленности и менее прозаические. Ученые пытаются разрабатывать методы взаимодействия моста и моторных (двигательных) нервных. Все это призвано улучшить подготовку водителя, а также обеспечить повышение безопасности на дорогах. Исследователи продолжают свою работу.

Подготовил
Андрей КОНОНОВИЧ

Имя и фамилия участника
Домашний адрес и телефон
Смена пущая, по вашему
Данный купон приним.
"Ва

Энциклопедия

[illegible]

Sкопмт месецт явяваўся до н.э. і весь Рым быў у страхом. Одрываўся постамент горада, што называўся Прыскава-Сыбул велькіна Сібул велькіна, што бедствы неслет с собой не-жестыя, одержи-идеяй поста-ть на коленихъ на город и даже Ипперню. Она неслета неизвес-стела «Несущий Глиев».

Ваша задача сложна. Вы должны отыскать причину Восточного кризиса, чтобы предотвратить его или, того, как нет, — устранить, вы можете осуществить свой девиз — «Безопасность». Если эти действия не будут выполнены, вы рискуете потерять все, что вы имеете. Если вы не сможете справиться с этой ситуацией, вы рискуете потерять все, что вы имеете. Если вы не сможете справиться с этой ситуацией, вы рискуете потерять все, что вы имеете.

сложно, даваяте же
какие-то работы
на этой неделе.
1. Warcraft 2
2. DOOM 2
3. X-COM: Apocalypse
4. Dungeon Keeper
5. Duke Nukem 3D
6. Dark Colony
7. Formula Karts
8. Neverhood (русск.)
9. 2D Lighting
10. Hexen 2
11. Дожде, приближа
емпнато к DOOM
12. Doom 2 п

Купон для учета

и влиянии на участие

машинный адрес и телеф

Данный купон приниж.