На первый взгляд

ANCHE GOLD
ертолетный симуля-
ova Logic.
ntium 133 (166+
16Mb RAM (32+
Windows 95.

орее всего, никто не возражать, что Co-de — один из самых щихся вертолетных ляторов во всей исто- компьютерных игр. В время его третья часть вела настоящий фу- рынке игрушек. Co-de 3 был сделан для мы MS DOS и вполне чно шел даже на "со- пентиуме. Фанаты, ычно, ожидали чего- енького, особенно- кажется, Nova Logic льно спешит им на- ту.

, есть на что посмот- Да, есть даже во что ать, но...

то.

как в наше время не ировать игру под 3D- ператор? Ну как не ть ей новое звучание зентабельность? По- то Comanche Gold не т этим похвастаться. ть. Впрочем, и без чего- ействительно нового, ли странно, не обо- ть.

Этим новым может, пожалуй, стать то изобилие миссий, которыми разработчики просто перенаполнили этот компакт-диск и, как следствие, игру. Ландшафты стали значительно интереснее и привлекательнее. Теперь вы можете увидеть, а заодно и уничтожить несколько, а точнее, более нескольких десятков единиц боевой техники противника, не говоря уже о зданиях и прочих стратегически важных объектах.

Как я уже говорил, Comanche Gold сделан исключительно для среды Windows'95, что значительно повышает его требования к компьютеру. Трудно сказать, стоит ли оно того или нет, но в новую игру включены, помимо множества новых кампаний, каждая из которых сама по себе состоит из восьми миссий, и старые кампании (из Comanche 3), что само по себе неплохо.

Да и со звуком программисты, надо сказать, не нахалтурили. По качеству он даже выше, чем в предыдущей серии Comanche.

Короче говоря, игра стоит того, чтобы в нее поиграть, чем я вам и советую заняться.

Иван КОВАЛЕВ

ERGENCY
трамегия.
ons Entertainment.
ntium, 16Mb,
ows95.

ша жизнь полна не- ностей: самолет упа- ,ара случится, чело- горах заблудится, р и т.д. От всех этих ей выручает Служба ия. Ну как 911. Те- ам быть шефом. Ду- кого высылать на происшествия, а кого ть на базе. Их, баз, несколько. Тут вам и льная, и аэродром, и ветная площадка. В ведении находятся и полиция, и пожар- и врачи. Причем, не- ких видов. Если брать ю помощь, то там быть и обычные вра- двое с носилками. ожарные, то найдете исходными маска- в защитных костю- т.д. Надеюсь, прин- деления понятен: ке игрока запутать:) ны, соответственно, тоже бывают различные. Кого куда высылать? Тут уж вам и карты в руки, на то вы и начальник. Учиться придется на собственных ошибках, зато какое удовольствие вы получаете в конце, когда все неприятности прекращаются. Следует сказать о том, что миссии не так уж и просты. Мало того, что не всегда понятно «что и как делать», так еще и время поджимает. Или дом окончательно сгорит, или пробка на шоссе образуется, или просто погибнет человек, не дождавшись вашей помощи. Со смыслом вроде разобрались, посмотрим на графику. Честно говоря, о ней впечатления неоднозначные: вроде бы и проста она, даже немного нелепа. Но это именно тот случай, когда все спасает играбельность. Играть, конечно, очень интересно. Оказывается, «сеять доброе и вечное» так же интересно, как и давить прохожих или отстреливать монстров. Ну почти так же интересно:)))

LANCY'S RAINBOW
ion.
Storm
inment.
ium133, 16Mb,
ps95.

ень давно я писал об Tom Clancy — о . Идеи, может, и в ней хорошие, но ция «подкачала». так, напоминаю. Те- ре вышла новая игра, звании фигурирует ное имя» (см. выше). е я относился к ней, смотрев все меры бе- сти — подошел в костюме, кусачиками что подхватил диск жил его в CD-ROM. опасения оказались ными — игра-то, в ще, ничего. Попро- ще рассказать. На- 999 год (я не сумас- ,, это по игровому ю). В самом разга- одная война», рас- рроризма... Вот с ним и придется ться. В вашей груп- оловорезы, то есть обраны не в «кучу Они разбросаны по изациям. Когоког- но с собой брать? Слушайте внимательно briefing'и и все будет нормально. Есть еще второй путь: изучить все на собственной... Какой из них вас больше устраивает, тем и пользуйтесь. Перед миссией можно разбить бойцов по группам и дать им ценные, на ваш взгляд, указания. Стоит также перетрясти немного их карманы:) А после этого начинается в принципе то же, что было в Spec Ops. Но подход, организация и управление подчиненными несколько иной. Графическое исполнение не заставляет прыгать и хлопать в ладоши, оно приемлемо (с 3Dfx). Звуки на месте, чувствуешь себя спецназовцем или «пушечным мясом», что вначале одно и то же. Хочется отдельно отметить, что на текстурах бойцов ранения заметны (появляется кровь на нужной части тела), так что, попав в ногу, врага не убьешь, а если в голову... Впрочем, для этого нужно быть снайпером. Если вам понравился Spec Ops, то, несомненно, придется по душе и Rainbow Six. Если вы еще не видели ни одну из этих игр, то лучше посмотрите обе. Вдруг они вам понравятся.

Алексей ПАВЛОВ

Компакт-диски для обзора предоставлены фирмой "ГВиНкомпьютер" тел. 211-09-66

КВ НА ДОСУГЕ

Action SuperCross

Странноватое название, не правда ли? А что вы хотели от игры, которая распространяется бесплатно и занимает чуть более двух мегабайт? Это при том, что в нее включен редактор уровней.

Итак! У вас есть горный мотоцикл, на котором придется проходить огромное количество сложнейших уровней. Суть прохождения заключается в запрыгивании на разнообразные уступы и площадки для последующего перепрыгивания с них на другие. Проще говоря, вам придется делать примерно то же, что делают настоящие спортсмены на соревнованиях по мотоциклетной акробатике. Наверняка вы видели нечто подобное по телевизору.

Для пущей радости на вашем пути разбросано огромное количество препятствий, представляющих из себя не что иное, как крутящиеся валики с огромными шипами. Любое к ним прикосновение — и уровень придется начинать с начала. Кроме того, пока ваш шлем не соприкоснулся ни с какой твердой поверхностью, будь то стенка или острый угол одного из уступов, — вы в порядке, но стоит вам только дотронуться шлемом до чего-нибудь, и...

Впрочем, если уровень кажется вам слишком сложным, вы можете пропустить его и перейти на следующий. Но, как всегда, не все в жизни идеально. Таких пропусков может быть только пять. Исчерпав лимит, вы должны будете вернуться и закончить несделанное, в противном случае дальше вам пути нет. Время прохождения каждого уровня фиксируется, так что вы можете смело соревноваться со своими друзьями. Довольно занимательное занятие, надо признаться. Для большего интереса вы должны будете собрать все яблоки, какие найдете, после чего вам придется найти и сорвать цветок, который и перенесет вас на следующий уровень.

Управление вашим железным конем осуществляется клавишами курсора и пробелом. Клавиша ВВЕРХ придает вашему мотоциклу ускорение, а клавиша ВНИЗ блокирует все колеса. Стрелки ВПРАВО и ВЛЕВО поворачивают ваш мотоцикл по/против часовой стрелки, что иногда помогает удержаться на уступах и не свалиться в пропасть. ПРОБЕЛ разворачивает ваш мотоцикл в другую сторону.

Игра полностью двухмерная. И можно было бы смело назвать ее аркадой, если бы не одна деталь. Алгоритм программы строился на реальной физической модели мотоцикла, что уже может поставить ее в один ряд с симуляторами, хоть и весьма примитивными...

В случае, если вы прошли все, что только можно, но игра вам еще не наскучила, можете создать собственный уровень или даже несколько. Здесь все зависит только от вашей фантазии.

Для игры вам понадобится 486DX 33-Mhz'овый или быстрее компьютер, 12 Mb ОЗУ, VGA-видеокарта (можно играть и в SVGA-режиме, но для этого нужна карта, поддерживающая стандарт VESA). Ну а что со звуком играть интереснее, не мне вам рассказывать, так что без Sound Blaster совместимой карты вам также не обойтись.

Иван КОВАЛЕВ

Крутая геймерская тусовка

Клуб сетевых компьютерных игр Dangerous ZONE сообщает, что желающие принять участие в первом Минском чемпионате по Quake II смогут зарегистрироваться со 2 по 8 сентября по адресу: ул.Сурганова, 33 (Первое общежитие БГУИР, напротив магазина "Музыка") с 9 до 21 часа без выходных, при себе необходимо иметь файл конфигурации (если есть) и вступительный взнос — 250 тысяч белорусских рублей. Жеребьёвка участников будет проводиться 8 сентября в 15.00. Финальная игра и награждение победителей состоятся в воскресенье 13 сентября. СПЕШИТЕ! Количество мест ограничено!

А правила проведения чемпионата остаются прежними:

1. Чемпионат проводится в несколько туров (ориентировочно их будет девять) на компьютерах, объединённых в локальную сеть на уровне Q2DM1 по четыре человека.

2. В каждом туре сражаются четыре участника по 40 минут с пятиминутной разминкой и десятиминутным перерывом, при этом в каждый следующий тур допускаются по 2 человека, набравшие наибольшее количество фрагов (исключение составляют финальные бои, где количество игроков будет меньше).

3. При спорных вопросах решения принимает компетентное жюри.

4. Участникам разрешается играть со своими мышками, ковриками, клавиатурами и конфигами (настройками клавиатуры, мышки, экрана).

5. Запрещается использование собственных скинов и патчей к игре.

6. Участники, опоздавшие на игру, автоматически выбывают из игры.

В призовой фонд входит более 100 призов, предоставленных нашими спонсорами — компаниями "Sky Systems", "Spine", "Конструктив", "Соната" и Белорусским Патриотическим Союзом Молодёжи.

Среди них — компакт-диски, мышки, звуковые карты, активные колонки, 3D-акселераторы, CD-ROM, подписка на "Компьютерные Вести", "Компьютерную Газету" и множество других не менее замечательных призов и подарков, за которые вам, дорогие геймеры, предстоит сражаться друг с другом на протяжении нескольких дней. Генеральный спонсор — компания "Видеопечать". Мы будем рады видеть вас среди участников Чемпионата и заранее желаем вам удачи в этом нелёгком деле!

Следите за новостями в "Компьютерных Вестях" и "Компьютерной Газете".

Денис ПРОЦЕНКО, тел.2-589-985

ГВиНКомпьютер
CD-ROM ДИСКИ
ПО, энциклопедии, игры, обучающие программы
VIDEO CD
коробки для CD
Кирова, 4-44
тел. (017) 211-09-66

КВ CD-мания

Атлас автомобильных дорог России и СНГ

Обилие всевозможной информации, выпускаемой сегодня на компакт-дисках, не поддается никакому описанию. Однако до недавних пор среди всего этого разнообразия практически невозможно было отыскать обыкновенный справочник автолюбителя — о наших дорогах, пролегающих по территории стран СНГ. В Европе и Америке уже давно существует нечто подобное, причем самую подробную информацию можно найти не только на компакт-дисках, Интернет также принимает в этом живейшее участие. Наши же автомобилисты оказались обделены такой информацией.

Именно для них продукт компании "Седьмой Волк Мультимедиа" стал настоящей манной небесной. Нет, я ни в коем случае не хочу переоценить этот диск. Но на самом деле такого справочника многие ждали уже давно.

Здесь вы найдете все мало-мальски приличные дороги, по которым можете добраться до нужного населенного пункта. Условные обозначения укажут все станции и центры техобслуживания на трассах, автозаправочные и газораспределительные станции.

При помощи этого диска вы сможете легко проложить маршрут до любого интересующего вас пункта. Все происходит на редкость просто. Вы выбираете в длинном списке интересующую вас область карты. Например, "Белоруссия. Часть 2." Перед вами предстает вся восточная часть нашей республики. При желании вы можете увеличить картинку и рассмотреть все автотрассы и просто дороги более подробно. Мышкой вы можете передвигать карту в любую сторону, отслеживая интересующую вас трассу. Если хотите, можно развернуть карту и на весь экран.

К сожалению, здесь нет более подробной поисковой системы, позволяющей находить населенные пункты, но работать с программой настолько удобно, что этим недостатком можно, в принципе, пренебречь.

Да и системные требования у программы на редкость щадящи: 486DX2-66-й компьютер с монитором и видеокартой, поддерживающими разрешение 800x600 с глубиной цвета 16 бит. Плюс к этому 2-скоростной CD-ROM и русская версия Windows'95. Вот и все.

Иван КОВАЛЕВ

КВ-Хит-Парад

Вот и начался учебный год. Для многих это событие стало настоящей катастрофой — ну как же, золотые деньки закончились, теперь придется каждый день идти в эту проклятую школу (институт, колледж, училище), наблюдать уже приевшиеся лица педагогов (да не обидятся они на меня за эти слова) и учиться, учиться, учиться...

Впрочем, не все так плохо. Отучившись, можно прийти домой и... Правильно, ИГРАТЬ!

Во что вы будете играть в первые учебные дни, мы узнаем на следующей неделе, а в последние дни лета вас особенно прельщали:

1. StarCraft
2. WarCraft2
3. Unreal
4. Quake 2
5. Fifa'98
6. Mortal Kombat 4
7. Redneck Deer Huntin'
8. Comanche Gold
9. Grand Theft Auto
10. Heroes of M&M 2

Помните, в одном из прошлых номеров я обещал вам появление новых имен в читательской десятке. Вот и свершилось. Новый симулятор охоты Redneck Deer Huntin' появился, да еще и не на самом последнем месте. Да и другие игрушки тоже не лыком шиты.

Ну а теперь давайте посмотрим, что именно особо активно раскупали в течение прошедших семи дней:

1. Commandos (русская версия)
2. Rainbow Six
3. Comanche Gold
4. The house of dead
5. Emergency
6. Motocross Madness
7. Egypt
8. Unreal
9. ГЭГ. Отвязное приключение
10. Дальнобойщики. Путь к победе

Что хочешь, то и думай. Ни одного нового названия, если не считать Unreal. Да, есть изменения, но только, как бы это сказать, "на местах". И больше ничего. Впрочем, я надеюсь, и эта информация окажется для вас интересной как новость. Всеми или почти всеми любимый ГЭГ находится на 22-м месте в мировом хит-параде игр. У нас он, как видите, повыше забрался, что не может не радовать особенно ярых его приверженцев.

На этой неделе победителем розыгрыша компакт-диска с игрой «NHL'98» стал *ПРОЛИСКО Роман* из Бреста. Поздравляем и ждем Вашего звонка в редакцию.

КВ-Хит-Парад ведет Иван КОВАЛЕВ

Купон для участия в КВ-хит-параде игр

Имя и фамилия участника

Домашний адрес и телефон (только для редакции)

Самая лучшая, по вашему мнению, игра на этой неделе

Данный купон принимает участие в розыгрыше компакт-диска "Jack Orlando"