

# Minsk IT History 1996

От Siarhei Vauchok (2:455/19.52) к All

← (/m/BEL.GENERAL/455/19.52/1904-b541a1b9d8)

Привет, All!

КОМПЬЮТЕРНЫЕ ВЕСТИ  
11-17 октября 1996

О ЧЕМ DOOM`АЮТ ЧЕМПИОНЫ?

Несколько дней назад завершился первый Чемпионат Минска по DOOM-II, внесший разнообразие и размеренную жизнь минских компьютерщиков.

Итак, в воскресенье, 29 сентября 1996 года прошли первые туры "Чемпионата Минска по DOOM'96", о поведении которого питатели "КВ" были поставлены в известность заранее.

По оценке самих участников и организаторов, этот турнир являлся самым крупным из подобных мероприятий за всю историю белорусских поклонников не только DOOM-II, но и других компьютерных игр.

Так, дабы не быть голословным, спешу сообщить вам, что регистрацию участника прошло 102 человека.

Предварительно все они были разделены на 4 равные по количеству группы.

Правила сводились к следующему: играя друг с другом, каждый проигравший выбывал и таким образом в следующий тур выходил только победивший в предыдущем.

В каждой группе определялись 3 лучших игрока, которые и выходят в четвертьфинал. Все игры проводились до 50 фрагов и на первом уровне.

Значение Чемпионата и его необходимость в дальнейшем определит время, а пока перенесемся на место событий.

Уже в течение первого часа было проведено несколько игр, а еще через некоторое время образовалась целая очередь участников, ожидавших начала своей игры.

Безусловно, при этом они являлись и зрителями, количество которых однако было ограничено в силу неспособности помещения вместить всех желающих.

Игры в каждой группе носили упорный и ожесточенный характер, а страсти не переставали накаляться по ходу всего чемпионата.

Из группы "1" хотелось бы выделить наиболее упорно сражавшихся, но не вышедших в четвертьфинал игроков. Это Мазурезич Александр, Буховец Сергей и Дубинин Дмитрий.

В группе "2" не меньшее стремление к победе, кроме прочих, проявили Артюшкович Максим и Гаврилов Артем.

Следует заметить, что с переходом в следующий тур мастерство только возрастало, а игра становилась четче, изощреннее и насыщеннее.

Многие схватки скорее напоминали "разговоры" боксеров-профессионалов, когда даже мельчайший промах приводил к наращиванию превосходства соперником, некоторые участники в полной мере ощутили на себе горечь поражения из-за трех-четырех незначительных ошибок.

Если вы думаете, что в третьей и четвертой группах творилось то же самое, то глубоко заблуждаетесь, как, впрочем, и жюри, полагающее, что более высокий класс мастерства продемонстрировал уже быть не может...

Следует особо отметить участников этих групп, настоящих профессионалов, лишь по суровой воле судьбы-злодейки не прошедших в четвертьфинал - это Александр Халецкий, Дмитрий Шилин, Сергей Нетук, Александр Гриу и другие.

Постепенно в борьбе начал и выделяться те, кто сможет выйти в четвертьфинал. По установленным законам турнира слабейшие выбывали, а наиболее сильные имели возможность дальше продолжать борьбу. Однако к вечеру первого дня основные предварительные игры были завершены.

Этот день соревнований определил вышедших в четвертьфинал наиболее опытных и удачливых участников. Но, как вы понимаете, самое интересное было впереди.

Следующим днем турнира стала среда, 2 октября. В этот день прошло 9 игр, в результате которых были определены 3 финалиста:

Дмитрий Медведев, Сергей Волчэк и Артур Акулич.

Остальные 9 четвертьфиналистов, получив почетные грамоты участников Чемпионата, были приглашены на игры финала (3 октября).

Финал проходил по более жестким правилам. Во-первых, специально для игр этого тура был создан новый уровень, до этого неизвестный ни одному из претендентов на призовые места.

Для игры на нем случайным образом были определены 2 финалиста, которым пришлось сражаться до 100 фрагов. В этой игре Д. Медведев уверенно переиграл С. Волчека --100:63,

← (/m/BEK/06/NNH/RAE/NI-4F5/L12:4525/31904b3641a1b9d8)

Сотрудник фирмы "Spine+", Егор Бауев, прокомментировал итоги Чемпионата так:  
"Мы все благодарны нашим участникам за красивую игру. Мне было приятно наблюдать за происходящими на Чемпионате событиями.  
Тем более приятно мне и членам жюри от всей души поздравить всех участников, а наших финалистов - наградить ценными подарками отфирмы "Spine+".  
Являясь достаточно молодой, но уже уверенно стоящей на ногах фирмой, "Spine+" была рада создать основной призовой фонд для Чемпионата.  
Мы уверенно смотрим в будущее, т.к. идем на встречу интересным и занимательным начинаниям молодых людей. Поддерживая их сейчас, мы уверены, что наше сотрудничество продлится и в дальнейшем мы будем рады видеть участников турнира своими почетными клиентами.  
Еще раз поздравляю всех вас и... удачи вам в следующих турнирах!".

И с завершение хотим процитировать представителя второй фирмы-спонсора, фирмы "5 этаж": "Это было интересное, насыщенное занимательными событиями соревнование. Воля многих участников заставляла посмотреть на это, на первый взгляд несерьезное, занятие совершенно иными глазами - это была борьба характеров и проверка мужество. Это была не игра, это был действительно турнир".

1. Д. Медведев.
2. С. Волчек.
3. Л. Акулич.
- 4-6. Д. Волчек, М. Будкин, Р. Скок.
7. С. Дробышевский.
8. Д. Кохан.
9. Л. Кот.
10. И. Рябчин.

С уважением - Siarhei Vauchok  
aka [Bv0]Descent, [Be10]Sergik, ex.2:450/115.1

```
* Apollo BBS / Minsk *
* Hytex Solutions Limited *
* hytex.radmaster.net *
```

```

--- GoldED+/W32-MINGW 1.1.5-b20120519 (Kubik 3.0)
* Origin: Vid_mode 21...Timerefresh...>:-[ X ]...Vid_mode 1 :) (2:455/19.52)
FGHI-url этого письма: area://BEL.GENERAL?msqid=2:455/19.52+5b0dac11

```