

Pseudocódigo:

Se solicitara 1 nombre

si escribe un número debe volver a preguntar el nombre

Se solicitará la nota del estudiante al que se le ha preguntado el nombre

si se ingresa algo que no sea un número se volverá a solicitar el número

se mostrará un menú con 4 opciones:

1. "Mostrar datos" se mostrarán los datos que el usuario ingresó.
 - a. crear un ciclo para desarrollar el array y poder seleccionar dentro los objetos
 - b. se pondrá que se imprima el primer carácter dentro del array
 - c. se imprimirá el mismo selector dentro del array pero seleccionando el array de notas
 - d. se pondrá que se sume en 1 el conteo que nos permite seleccionar objetos dentro del array
 - e. se repetirá el ciclo hasta que se muestren los 10 elementos del array
2. Mostrará los nombres y notas de los alumnos que aprobaron el curso.
 - a. se utilizará el mismo método de selección del array utilizando el ciclo
 - b. el array se utilizara para compararse entre sí
 - i. si, $65 > \text{arraymostrado}$ entonces se omite.
 - ii. de lo contrario si $65 > \text{arraymostrado}$ entonces se imprime.
 - c. hasta que se termine el proceso con los 10 elementos.
3. Mostrará los nombres y notas de los alumnos que no aprobaron los cursos
 - a. se utilizará el mismo método de selección del array utilizando el ciclo
 - b. el array se utilizara para compararse entre sí
 - i. si, $65 < \text{arraymostrado}$ entonces se omite.
 - ii. de lo contrario si $65 < \text{arraymostrado}$ entonces se imprime.
 - c. hasta que se termine el proceso con los 10 elementos.
4. Mostrará el promedio de notas de la clase
 - a. se utilizará el mismo método de selección del array utilizando el ciclo
 - b. cada vez que se seleccione un elemento del array se irá sumando en una variable x vacía
 - c. x llegará a ser la sumatoria total de las notas del salon
 - d. se dividirá con el último número que se obtuvo dentro del ciclo en este caso 10.
 - e. se realizará la operación $x/10$ y se imprimira
5. Saldrá del programa.









