



- **OurCLI**: Этот класс представляет собой основной класс приложения. В методе `run()` происходит инициализация и запуск интерпретатора команд.
- **CommandParser**: Отвечает за парсинг отдельных команд после работы **PipelineParser**. Метод `parse(String)` анализирует введенную строку и возвращает пару из объекта типа **Command** и списка аргументов
- **PipelineParser**: Отвечает за парсинг введенной пользователем команды.
- **Pipeline**: Запускает последовательно команды **Command**, передавая вывод по принципу работы пайплайна.
- **Command**: Этот класс представляет собой абстракцию конкретной команды. У него есть метод `execute(List<String> args)`, который будет вызываться для выполнения команды и возвращать статус выполнения и возвращаемое значение.
- Реализация каждой команды (**CatCommand**, **EchoCommand**, **WcCommand**, **PwdCommand**, **ExitCommand**, **ExternalCommand**) будет имплементировать интерфейс **Command** и переопределять метод `execute()`.
- Для поддержки одинарных и двойных кавычек и переменных окружения можно использовать вспомогательные классы.