

Общие сведения о системе “University Game”

Система представляет собой компьютерную игру жанра Roguelike.

Данный жанр компьютерных игр характеризуется простой тайловой или консольной графикой, активным использованием случайной генерации, перманентной смертью персонажа и невозможностью загрузить предыдущее сохранение, чрезвычайно развитым набором игровых правил, высокой свободой действий персонажа (“игры-песочницы”).

University Game – игра с тематикой “жизнь в университете”. Игрок выполняет квесты и взаимодействует с персонажами (преподавателями). За прохождение квестов игрок повышает свой уровень и получает ачивки. Цель игры – пройти все квесты и не отчислиться. Игра имеет тайловую графику с визуальной стороны, не имеет возможности сохранения (после отчисления игра начинается заново), предоставляет свободу перемещения по карте, которая генерируется случайно. Кроме того, в игре есть пасхалки и мини-игры.

Назначение системы – развлечение игрока. **University Game** позволяет игроку отвлечься, получить удовольствие и расслабиться, как и другие компьютерные игры.

Система существует в контексте приложения на компьютере. Косвенное взаимодействие с системой осуществляется человеком (игроком) посредством команд на клавиатуре и мыши. Система косвенно взаимодействует с игроком с помощью видеосигнала (картинка на мониторе) и аудиосигнала (звуки и музыка из колонок). Система напрямую взаимодействует с операционной системой компьютера.