## Как одним отчетом ответить на максимум вопросов игрового разработчика?

Легко и красиво!

Катя Нагорная аналитик devtodev







## Расскажу про три отчета

- 1. Управленческие
- 2. Операционные
- 3. Интересные



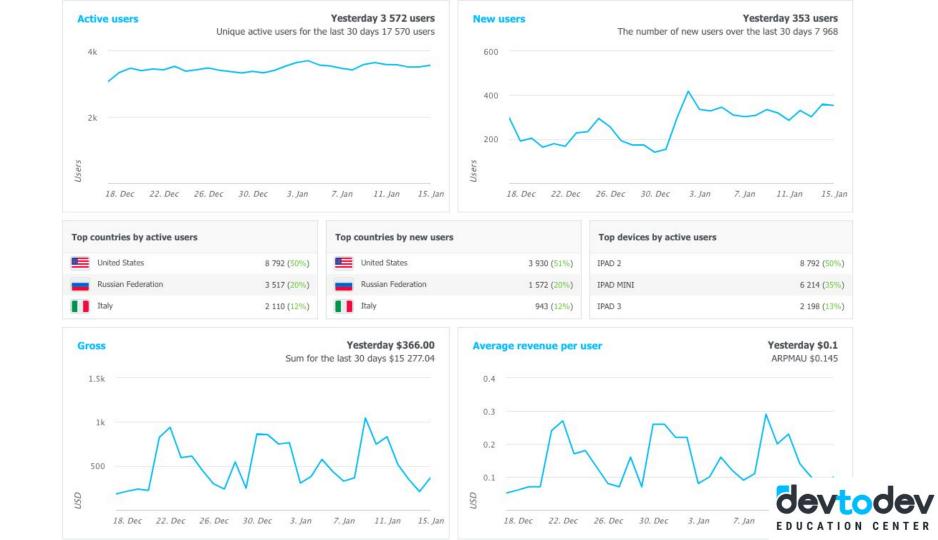
## Управленческий дашборд (Performance)

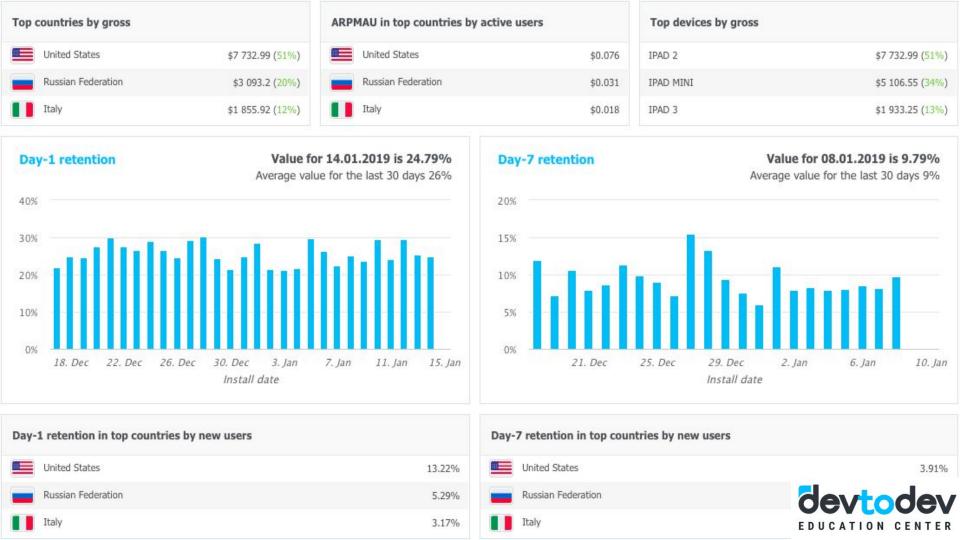


## Особенности

- 1. Основные метрики
- 2. 5 минут на изучение
- 3. Основные выводы







## Метрики

Метрики масштаба:

1. ARPU

- 1. Active users (DAU)
- 2. New users
- 3. Gross

- 2. 1 day retention
- 3. 7 days retention

## Период анализа - 30 дней

Качественные метрики:

Топ по странам и девайсам

		72
Top countries by gross		ARPMAU i
United States	\$7 732.99 (51%)	Unite
Russian Federation	\$3 093.2 ( <mark>20%</mark> )	Russi
Italy	\$1 855.92 (12%)	<b>Italy</b>

ARPI	MAU in top countries by active use	rs
	United States	\$0.076
	Russian Federation	\$0.031
	Italy	\$0.018



## На какие вопросы отвечает отчет

- 1. размер аудитории
- 2. новые пользователи
- 3. сколько денег
- 4. удержание пользователей
- 5. изменение показателей за 30 дней
- 6. качественные изменения -> масштабные изменения?
- 7. популярные страны и девайсы (аудитория, деньги)





## Использование Performance













Операционный дашборд (Versions)



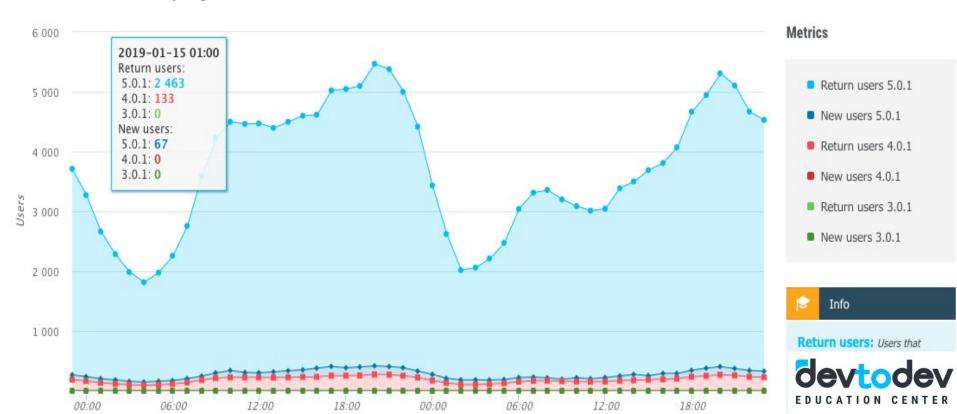
## Особенности

- 1. Анализ изменений (когортный анализ)
- 2. Время на подумать
- 3. Основные выводы

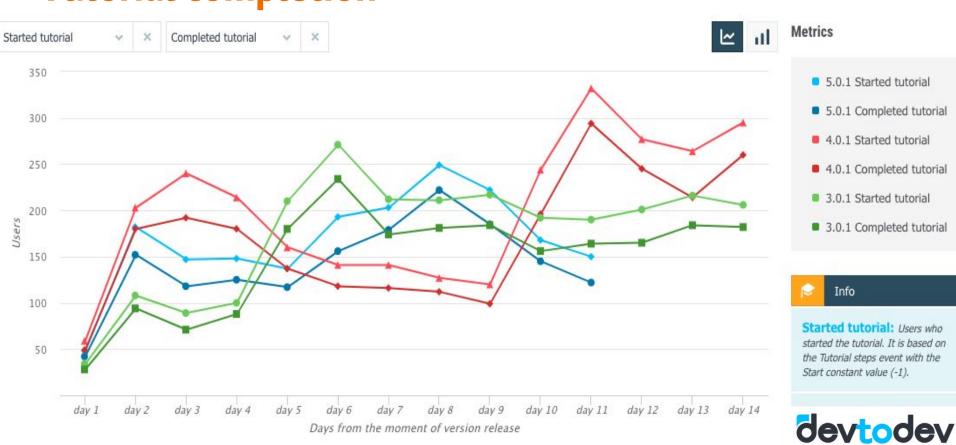


## Realtime structure (последний полный день)

Новые и вернувшиеся пользователи



## **Tutorial completion**



EDUCATION CENTER

**Tutorial completion (part 2)** 

1 561

5.0.1 (11 days)

Metrics

New users

Started tutorial	1 343	(86.03%)	1 747	(85.01%)	1 181	(85.52%)
Completed tutorial	1 140	(73.03%)	1 493	(72.65%)	1 012	(73.28%)
Skipped tutorial	116	(7.43%)	173	(8.42%)	108	(7.82%)
Didn't start tutorial	218	(13.97%)	308	(14.99%)	200	(14.48%)
Not completed	305	(19.54%)	389	(18.93%)	261	(18.9%)
						devtodev

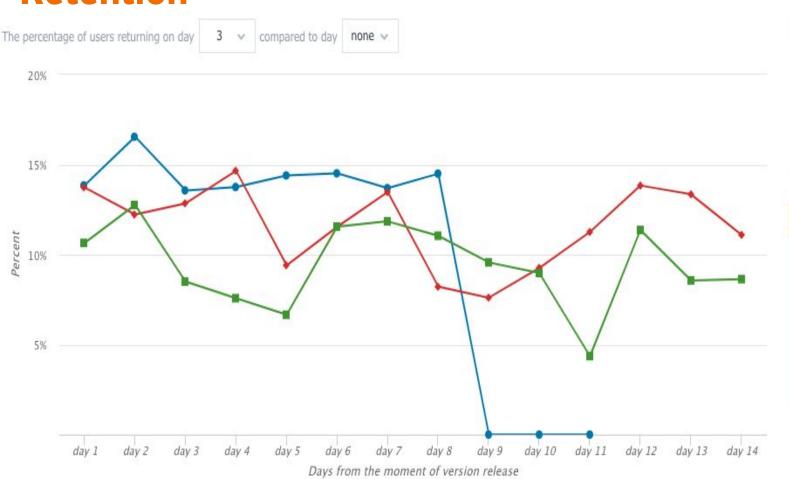
2 055

4.0.1 (14 days)

3.0.1 (14 days)

1 381

### Retention



#### Metrics

- 3-day retention 5.0.1
- 3-day retention 4.0.1
- 3-day retention 3.0.1

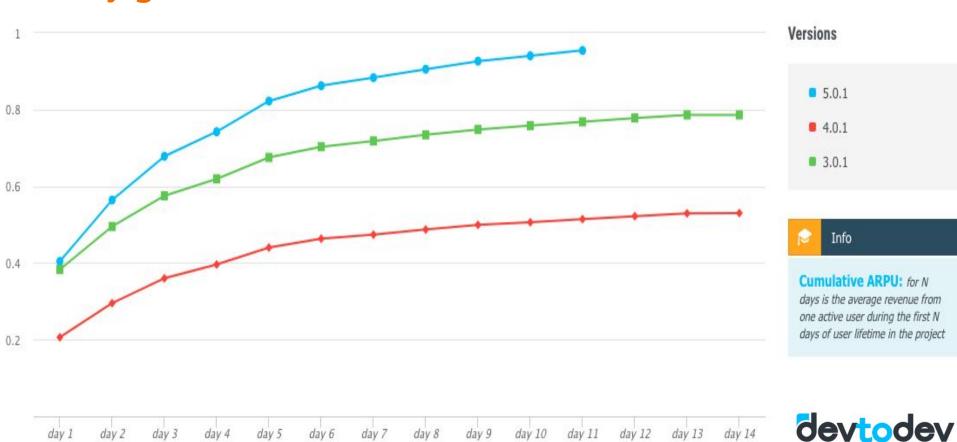


Info

3-day retention: 3-days retention will be calculated as the percentage of users who has launched an app for the first time during 14 days from the moment of version release and has opened an app 3 days after the first launch.



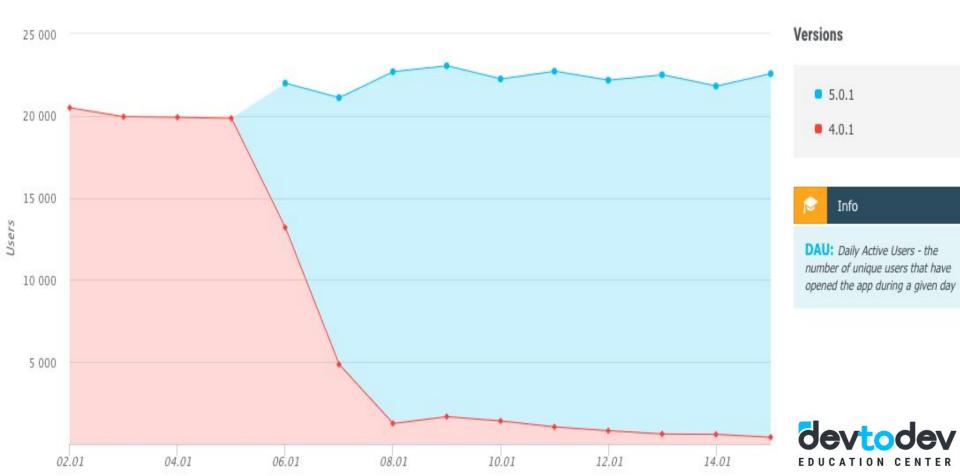
## N-day gross



EDUCATION CENTER

Days from install

## **Audience**



## На какие вопросы отвечает отчет



- 1. Прохождение туториала в разных версиях
- 2. Удержание в разных версиях
- 3. Накопительный доход в разных версиях
- 4. Сколько аудитории с предыдущей версией еще играет
- 5. Какая версия лучше? и стоит ли откатиться назад?



# Интересный (User flow)

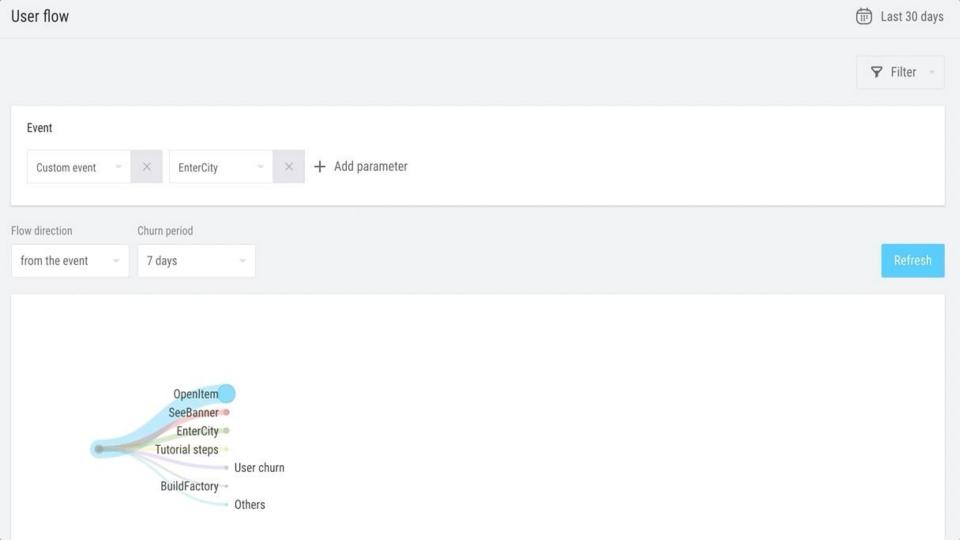


### Особенности



- 1. Поведение пользователей
- 2. Можно залипнуть надолго
- 3. Для настоящих аналитиков





## Создавая отчет, помните:

- 1. Для кого этот отчет
- 2. Какие задачи
- 3. Время на изучение



## Отчеты - под запрос клиента!





- 1. Аналитическая платформа
- 2. Аналитический консалтинг
- 3. Support игроков
- 4. edu.devtodev.com



## Катя Нагорная



kate@devtodev.com



kate.nahornaya



**Чатик игровых** аналитиков



edu.devtodev.com





# Спасибо за внимание!

